

2017年2月8日

各位

会社名 株式会社ディー・エヌ・エー
 代表者名 代表取締役社長兼 CEO 守安 功
 (コード番号: 2432 東証第一部)
 問合せ先 執行役員経営企画本部長 小林 賢治
 電話番号 03-6758-7200

2017年3月期業績予想及び配当予想に関するお知らせ

当社は、未公表としておりました2017年3月期(2016年4月1日~2017年3月31日)の業績予想及び配当予想を、以下のとおりとすることといたしましたのでお知らせします。

記

1. 業績予想

(1) 2017年3月期通期の連結業績予想数値(2016年4月1日~2017年3月31日)

国際会計基準(IFRS)

	売上収益	営業利益	親会社の所有者に 帰属する当期利益	基本的1株当たり 当期利益
	百万円	百万円	百万円	円
今回予想 (A)	140,000	20,900	28,400	195.77
前期実績(2016年3月期) (B)	143,709	19,816	11,325	78.76
増減額 (A-B)	△3,709	1,084	17,075	117.0
増減率(%)	△2.6%	5.5%	150.8%	148.6%

(2) 業績予想公表の理由

連結業績見通しにつきましては、主力のゲーム事業は国内外ともにその市場動向を予測することが難しくユーザの嗜好や人気タイトルの有無等、様々な不確定要素に収益が大きく左右されることから、信頼性の高い通期及び半期の業績予想数値を算出することが困難なため、四半期ごとの業績発表時に翌四半期の業績見通しを公表しておりますが、2017年3月期第3四半期連結累計期間の実績及び最近の業績動向を踏まえ、本日、上記のとおり通期の業績予想を公表いたします。

主力のゲーム事業では、国内では、既存有力タイトルのさらなる強化と新規タイトルの投入に引き続き取り組んでまいります。中国では、有力IPを活用したアプリ展開を継続しつつ、欧米圏を含むグローバル市場向けには、任天堂株式会社との業務・資本提携におけるタイトルをはじめ、外部パートナーとの協業タイトルを主軸に展開してまいります。ただし、通期の業績予想の策定にあたっては、任天堂株式会社との業務・資本提携におけるタイトルのうち、2017年2月以降に配信開始のタイトルについては、現時点での合理的な見積もりが難しいことから、織り込んでおりません。

なお、新規事業・その他のうち、キュレーションプラットフォーム事業については、現在、全てのサービスの記事を非公開化しており、事業計画等が未定であることから、第4四半期連結会計期間においては、売上収益はないものと見込んでおります。

また、本日公表の「平成 29 年 3 月期 第 3 四半期決算短信〔 I F R S 〕(連結)」にも記載のとおり、過年度の当社単体決算において計上した関係会社株式評価損に係る繰延税金資産を計上しており、法人税等調整額を通じ、上記のと通りの親会社の所有者に帰属する当期利益は増加すると見込んでおります。

2. 配当予想

(1) 配当予想の内容

	年間配当金 (円)		
	第2四半期末	期 末	合 計
前回予想	円	未定	円
今回予想		30.00	30.00
当期実績	0.00		
前期実績 (2016年3月期)	0.00	20.00	20.00

(2) 配当予想公表の理由

2017 年 3 月期の配当予想につきましてはこれまで未定としておりましたが、上記連結業績予想を踏まえ、配当予想を公表いたします。

配当による利益還元につきましては、毎期の業績等を勘案しながら、連結配当性向 15%あるいは当社普通株式 1 株当たり年間配当額 20 円のいずれか高い方を下限とし、また、将来的には連結配当性向 30%を目指し、継続的な配当を実施する基本方針としております。

当期におきましては、上記業績予想を勘案し、期末配当予想を当社普通株式 1 株につき 30 円 (連結配当性向 15.3%) とさせていただきます (前期実績 同 20 円 (連結配当性向 25.4%))。

【業績等の予想に関する注意事項】

上記に記載した将来に関する記述は、現時点の情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、多分に不確定な要素を含んでおります。実際の業績等は、様々な不確定要素により上記内容と異なる可能性があります。

以上

本件に関するお問い合わせ先
 株式会社ディー・エヌ・エー(<http://dena.com/jp/>)
 IR 部 (ir@dena.com)