

平成 30 年 2 月 16 日

各 位

会 社 名 株式会社エイチーム
 代 表 者 名 代表取締役社長 林 高生
 (コード番号：3662)
 問 合 せ 先 執行役員 社長室長 光岡 昭典
 (TEL. 052-747-5573)

平成 30 年 7 月期第 2 四半期連結業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、最近の業績の動向等を踏まえ、平成 29 年 9 月 8 日に公表いたしました平成 30 年 7 月期第 2 四半期（累計）連結業績予想を下記の通り修正いたしましたのでお知らせいたします。

記

1. 平成 30 年 7 月期第 2 四半期（累計）連結業績予想の修正（平成 29 年 8 月 1 日～平成 30 年 1 月 31 日）

	売上高 (百万円)	営業利益 (百万円)	経常利益 (百万円)	親会社株主に 帰属する 四半期純利益 (百万円)	1 株当たり 四半期純利益 (円 銭)
前回発表予想 (A)	18,500	1,350	1,350	900	46.90
今回修正予想 (B)	18,000	2,000	2,000	1,330	68.91
増減額 (B-A)	▲500	650	650	430	
増減率 (%)	▲2.7	48.1	48.1	47.8	
(ご参考) 平成 29 年 7 月 期第 2 四半期（累計）実績	15,283	1,022	1,071	676	35.77

2. 修正の理由

全体では、売上高が期初の上期計画をやや下回る見込み、利益は計画を大幅に上回る見込みとなりました。

売上高につきましては、主にエンターテインメント事業におけるゲームアプリが予想を下回る推移となり、上期計画やや未達となる見込みであります。

一方、営業利益につきましては、主にライフスタイルサポート事業における利用者数の増加による利益寄与に加え、広告の効率運用等により、期初の上期計画を大幅に上回る着地となる見込みとなりました。

経常利益につきましては、営業外収益・費用の影響は軽微であると見込んでおり、親会社株主に帰属する当期純利益は、当第 1 四半期の実績に基づき、見込数値を算出しております。

以上を踏まえ、平成 30 年 7 月期第 2 四半期（累計）連結業績予想数値を上記の通り修正いたしました。

なお、通期連結業績予想につきましては、エンターテインメント事業において新規ゲームアプリのリリースを控えており、初期広告投資が必要なこととライフスタイルサポート事業の繁忙期対応等、事前に予測不可能な内外的要因等の不確定要素により、信憑性の高い業績予想数値を算出することが極めて困難であります。

従いまして、現段階では従来の通期連結業績予想を据え置くこととし、業績予想が大きく変動する見込みが生じた場合には、速やかに公表いたします。

(注記事項)

上記の業績予想数値は本資料発表日現在において当社が入手可能な情報に基づき作成したものであり、実際の業績は今後の様々な要因により変動する可能性があります。

以 上