

平成 30 年 3 月 30 日

各 位

会社名 代表者名 株式会社日本一ソフトウェア 代表取締役社長 新川 宗平

(JASDAQ・コード番号: 3851)

問合わせ先

役職・氏名

取締役管理部長 世古 哲久 電 話 058-371-7275

業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、平成 30 年 3 月期(平成 29 年 4 月 1 日~平成 30 年 3 月 31 日)におきまして、平成 29 年 5 月 12 日に公表いたしました業績予想を下記の通り修正いたしましたのでお知らせいたします。

記

1. 業績予想の修正

(1) 平成 30 年 3 月期 通期連結業績予想の修正 (平成 29 年 4 月 1 日~平成 30 年 3 月 31 日)

(単位:百万円)

				親会社株主	1株当たり
	売 上 高	営業利益	経常利益	に帰属する当期純利益	当期純利益
→ □→+□ / •)	4.150	100			
前回予想(A)	4,172	409	444	268	53円57銭
今回修正 (B)	4,310	474	542	364	72円61銭
増減額 (B-A)	137	64	98	95	
増減率	3.3%	15.8%	22.1%	35.5%	
(参考)					
前期実績	3,409	366	354	136	27円12銭
(平成 29 年 3 月期)					

(2) 平成 30 年 3 月期 通期個別業績予想の修正 (平成 29 年 4 月 1 日~平成 30 年 3 月 31 日)

(単位:百万円)

	売	上	高	経	常	利	益	当	期	純	利益	益	1株当たり 当期純利益
前回予想(A)		1	,339			-	115				7	6	15 円 31 銭
今回修正 (B)		1	,568				173				8	89	17円78銭
増減額(B-A)			229				58				1	2	
増減率		17	7.1%			50.	3%				16.2%	%	
(参考)													
前期実績		1	,501				103				$\triangle 1$	2	△2円 56 銭
(平成 29 年 3 月期)													

(3) 修正の理由

当社が平成29年5月12日付で公表いたしました「平成29年3月期連結決算短信」記載の通期連結業績予想に対する差異の要因は以下のようになっております。

売上高につきましては、『魔界戦記ディスガイア 5』(Nintendo Switch 専用ソフト)が国内市場、海外市場において好調に推移したこと、平成 30 年 2 月に配信を開始いたしました『魔界ウォーズ』の売上が好調に推移したことを主な理由といたしまして、前回予想を上回る見込みであります。

営業利益につきましては、当期開発タイトルにおきまして品質管理強化により開発コストが当初より増加したものの、上記要因を理由として前回予想を上回る見込みであります。

経常利益につきましては、上記要因を理由として、前回予想を上回る見込みであります。

親会社株主に帰属する当期純利益につきましては、上記要因を理由として、前回予想を上回る見込みであります。

また、個別業績予想につきましては、上記の要因により、売上高、経常利益、当期純利益は前回予想を上回る見込みとなっております。

(注)上記予想は、本資料発表日現在における入手可能な情報に基づいて作成したものであり、 実際の業績は今後さまざまな要因によって異なる結果となる可能性があります。

以上