



2020年9月期 第1四半期決算短信〔日本基準〕(連結)

2020年1月31日

上場会社名 株式会社バンク・オブ・イノベーション 上場取引所 東
 コード番号 4393 URL https://www.boi.jp/
 代表者 (役職名) 代表取締役社長 (氏名) 樋口 智裕
 問合せ先責任者 (役職名) 取締役CF0経営管理部長 (氏名) 河内 三佳 (TEL) 03-4500-2899
 四半期報告書提出予定日 2020年2月7日 配当支払開始予定日 —
 四半期決算補足説明資料作成の有無 : 無
 四半期決算説明会開催の有無 : 無

(百万円未満切捨て)

1. 2020年9月期第1四半期の連結業績(2019年10月1日~2019年12月31日)

(1) 連結経営成績(累計)

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
2020年9月期第1四半期	847	—	45	—	42	—	26	—
2019年9月期第1四半期	—	—	—	—	—	—	—	—

(注) 包括利益 2020年9月期第1四半期 26百万円(—%) 2019年9月期第1四半期 ー百万円(—%)

	1株当たり 四半期純利益	潜在株式調整後 1株当たり 四半期純利益
	円 銭	円 銭
2020年9月期第1四半期	6.71	6.70
2019年9月期第1四半期	—	—

(注) 当社は、2020年9月期第1四半期より四半期連結財務諸表を作成しているため、2019年9月期第1四半期の数値及び対前年同四半期増減率については記載しておりません。

(2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
2020年9月期第1四半期	2,942	1,447	49.2
2019年9月期	—	—	—

(参考) 自己資本 2020年9月期第1四半期 1,447百万円 2019年9月期 ー百万円

(注) 当社は、2020年9月期第1四半期より四半期連結財務諸表を作成しているため、2019年9月期の数値については記載しておりません。

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
2019年9月期	—	0.00	—	0.00	0.00
2020年9月期	—	—	—	—	—
2020年9月期(予想)	—	0.00	—	0.00	0.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 無

3. 2020年9月期の連結業績予想(2019年10月1日~2020年9月30日)

2020年9月期の連結業績予想につきましては、現時点で適かつ合理的な業績予想の算定が困難であるため記載しておりません。なお、当該理由等につきましては、添付資料P. 2「1. (3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明」をご覧ください。

※ 注記事項

- (1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動 : 有
(連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動)

新規 1社(社名) 株式会社バンク・オブ・インキュ、除外 ベーシヨン 1社(社名) —

(注) 詳細は、添付資料P. 7「2. 四半期連結財務諸表及び主な注記(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項(当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動)」をご覧ください。

- (2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 有
- (3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示
- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 無
 - ② ①以外の会計方針の変更 : 無
 - ③ 会計上の見積りの変更 : 無
 - ④ 修正再表示 : 無

- (4) 発行済株式数(普通株式)

① 期末発行済株式数(自己株式を含む)	2020年9月期1Q	3,947,000株	2019年9月期	3,924,000株
② 期末自己株式数	2020年9月期1Q	58,635株	2019年9月期	58,635株
③ 期中平均株式数(四半期累計)	2020年9月期1Q	3,886,865株	2019年9月期1Q	3,904,585株

※ 四半期決算短信は公認会計士又は監査法人の四半期レビューの対象外です

※ 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

2020年9月期の連結業績予想につきましては、現時点で適正かつ合理的な業績予想の算定が困難であるため記載しておりません。なお、当該理由等につきましては、添付資料P. 2「1. (3) 業績予想などの将来予測情報に関する説明」をご覧ください。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	2
(1) 経営成績に関する説明	2
(2) 財政状態に関する説明	2
(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明	2
2. 四半期連結財務諸表及び主な注記	4
(1) 四半期連結貸借対照表	4
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	5
四半期連結損益計算書	
第1四半期連結累計期間	5
四半期連結包括利益計算書	
第1四半期連結累計期間	6
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項	7
(継続企業の前提に関する注記)	7
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	7
(当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動)	7
(四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用)	7
(追加情報)	7
(セグメント情報等)	8
(企業結合等関係)	8
(重要な後発事象)	8

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1) 経営成績に関する説明

当第1四半期連結累計期間におけるわが国経済は、雇用・所得環境の改善や各種政策の効果もあり、緩やかな回復基調が続くことが期待されました。しかしながら、2019年10月の消費税率引上げ後の消費者マインドの動向、米中通商問題や英国のEU離脱等の海外経済の動向や金融資本市場の変動の影響等により、先行きが不透明な状況が続いております。

当社グループの事業領域であるスマートフォンアプリのゲームを取り巻く環境においては、2018年の国内ゲームアプリ市場規模は前年比10.2%増の1兆1,660億円と安定した成長が続いております（参考：株式会社KADOKAWA Game Linkage「ファミ通ゲーム白書2019」）。

このような事業環境のもと、当社グループでは、主に「ミトラスフィア」の700万ダウンロード突破記念キャンペーンのほか、クリスマスに合わせたイベント等の施策を実施するとともに、新作の開発及び海外に向けたIP展開に取り組んでまいりました。

また、当社は2019年11月5日付で完全子会社（株式会社バンク・オブ・インキュベーション）を設立いたしました。子会社では、スマートフォンゲーム以外の新規サービスの提供を目指し、日々開発に取り組んでおります。

以上の結果、当第1四半期連結累計期間の売上高は847,230千円、営業利益は45,431千円、経常利益は42,886千円、親会社株主に帰属する四半期純利益は26,084千円となりました。

なお、当社グループはスマートフォンアプリ関連事業の単一セグメントであるため、セグメント情報の記載を省略しております。

(2) 財政状態に関する説明

(資産)

当第1四半期連結会計期間末における総資産は2,942,058千円となりました。主な内訳は、現金及び預金が2,300,413千円、売掛金が379,287千円であります。

(負債)

当第1四半期連結会計期間末における負債合計は1,494,626千円となりました。主な内訳は、長期借入金が993,934千円、未払金が214,096千円であります。

(純資産)

当第1四半期連結会計期間末における純資産合計は1,447,432千円となりました。主な内訳は、資本金が488,867千円、資本剰余金が466,307千円、利益剰余金が592,238千円であります。

(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明

当社グループは、「品質最優先」の方針のもと、既存ゲームアプリの長期運営並びに自社IPとしての育成を行いつつ、高品質の新作ゲームアプリの開発・運営等によって、数年ごとに年間売上高を数倍規模に引き上げていくことを目指しております。また、当社グループの新作ゲームアプリ等は、自社IPかつ自社開発であることから利益率が高く、ヒットによって大きなリターンを得られる可能性がある一方、開発本数を絞ることによるリスクが存在するも事実であり、また既存サービスの経年による売上高減少も想定しております。

当社グループは、2020年9月期第2四半期連結会計期間以降において、下記の取り組みによってリスクを最小限に抑えるとともに売上高及び営業利益の拡大を目指してまいります。

① 既存ゲームアプリの長期運営

当社は、日本国内においてゲームアプリ「幻獣契約クリプトラクト（以下、「クリプトラクト」）及び「ミトラスフィア」の2本を提供しており、本書提出日時点においては、それぞれ配信開始から4年11カ月、2年5カ月を経過しております。当社は引き続き、ゲーム内外問わず、ユーザーに長く楽しんでいただける施策の投入等を通して質の高いサービスの提供に取り組んでまいります。

② 新作ゲームアプリ及び新規サービスの開発

当社グループは、新作ゲームアプリ2本及び新規スマートフォン向けサービス2本の開発に取り組んでおりますが、いずれも海外市場の調査を行いながら、より高い品質を目指して開発に注力しており、新作ゲームアプリについては、1本あたり日本国内月額課金高5億円以上のタイトルとなることを目指して開発を進めております。なお、競争優位性の確保の観点から、ベータ版が完成し配信を目指すフェーズに進むまでの間の情報開示は差し控えています。

③ 既存及び新作ゲームアプリのIP展開

当社は、既存のゲームアプリ2本のIP展開として、現地企業等のパブリッシャーとの連携により配信の準備を進めているほか、既定の国以外の展開も検討してまいります。なお、新作ゲームアプリ2本は中国本土等の一部の国・地域を除き、世界同時配信及び当社が運営を行うことを前提として開発に取り組んでおります。本書提出日時点における各サービスの進捗状況及び配信開始予定時期は以下のとおりであります。

	「ミトラスフィア」	「クリプトラクト」	新作RPG①	新作RPG②
日本	配信中	配信中	開発中	開発中
中国本土 (※1)	2020年9月期 第2四半期中 (※2) (※3)	2020年9月期中 (※2) (※3)	検討中	検討中
台湾・香港・マカオ	配信中 (※2) (2020年1月配信開始)	配信中 (※2) (2019年8月配信開始)	開発中	開発中
英語圏	検討中	2020年2月上旬 配信開始	開発中	開発中
韓国	—	—	開発中	開発中
その他	配信中 (※2) (2020年1月配信開始)	—	開発中	開発中

※1 ゲーム版号の取得時期が遅れる場合、上記の配信開始予定時期が延期となる可能性があります。

※2 売上に対する一定割合の金額を当社のロイヤリティとして受け取る契約となっておりますが、当該契約に基づく現地企業からの収益報告に一定の期間を要することから、継続的に発生月の2カ月遅れで収益計上を行うこととしております。

※3 契約上、ロイヤリティのうち一定額がミニマムギャランティとして事前入金される契約となっておりますが2019年9月期において当該ミニマムギャランティの一部について入金がありましたが、当該入金額は配信開始日以降に収益化するものであり、当第1四半期連結会計期間においては前受金として流動負債の「その他」に計上しております。

また、当社は、新規スマートフォン向けサービス2本の開発を本格化させるため、2019年11月5日に新設分割により完全子会社(株式会社バンク・オブ・インキュベーション)を設立したことにより、同社を連結の範囲に含めております。

連結業績予想については、当社グループが属する業界の変化が激しいこと、また機動的な投資判断を実施することから、現時点で適正かつ合理的な業績予想の算定が困難であり、具体的な予想値は非開示とさせていただきますが、当社は上記の取り組みを通してさらなる成長を目指してまいります。なお、情報利用者をミスリードさせることのない適正かつ合理的な業績予想を行うことが可能となった時点で速やかに開示する方針であります。

2. 四半期連結財務諸表及び主な注記

(1) 四半期連結貸借対照表

(単位：千円)

当第1四半期連結会計期間 (2019年12月31日)	
資産の部	
流動資産	
現金及び預金	2,300,413
売掛金	379,287
その他	75,421
流動資産合計	2,755,123
固定資産	
有形固定資産	10,612
無形固定資産	1,617
投資その他の資産	174,705
固定資産合計	186,935
資産合計	2,942,058
負債の部	
流動負債	
1年内返済予定の長期借入金	478,300
未払金	214,096
未払法人税等	26,039
その他	260,556
流動負債合計	978,992
固定負債	
長期借入金	515,634
固定負債合計	515,634
負債合計	1,494,626
純資産の部	
株主資本	
資本金	488,867
資本剰余金	466,307
利益剰余金	592,238
自己株式	△99,980
株主資本合計	1,447,432
純資産合計	1,447,432
負債純資産合計	2,942,058

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

四半期連結損益計算書

第1四半期連結累計期間

(単位：千円)

	当第1四半期連結累計期間 (自 2019年10月1日 至 2019年12月31日)
売上高	847,230
売上原価	630,928
売上総利益	216,302
販売費及び一般管理費	170,870
営業利益	45,431
営業外収益	
受取利息	2
物品売却益	4
その他	0
営業外収益合計	7
営業外費用	
支払利息	1,989
支払手数料	563
営業外費用合計	2,552
経常利益	42,886
税金等調整前四半期純利益	42,886
法人税等	16,801
四半期純利益	26,084
親会社株主に帰属する四半期純利益	26,084

四半期連結包括利益計算書

第1四半期連結累計期間

(単位：千円)

	当第1四半期連結累計期間 (自 2019年10月1日 至 2019年12月31日)
四半期純利益	26,084
四半期包括利益	26,084
(内訳)	
親会社株主に係る四半期包括利益	26,084

(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

(当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動)

当第1四半期連結会計期間より、新たに設立した株式会社バンク・オブ・インキュベーションを連結の範囲に含めております。なお、株式会社バンク・オブ・インキュベーションは、当社の特定子会社に該当しております。

(四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用)

税金費用の計算

税金費用等については、当第1四半期連結会計期間を含む連結会計年度の税引前当期純利益に対する税効果会計適用後の実効税率を合理的に見積り、税引前四半期純利益に当該見積実効税率を乗じて計算しております。

(追加情報)

四半期連結財務諸表作成のための基本となる重要な事項

当社は、当第1四半期連結会計期間より四半期連結財務諸表を作成しております。

四半期連結財務諸表作成のための基本となる重要な事項は以下のとおりであります。

1. 連結の範囲に関する事項

連結子会社の数 1社

連結子会社の名称 株式会社バンク・オブ・インキュベーション

2. 持分法の適用に関する事項

該当事項はありません。

3. 連結子会社の事業年度等に関する事項

連結子会社の四半期決算日は、四半期連結決算日と一致しております。

4. 会計方針に関する事項

(1) 重要な減価償却資産の減価償却の方法

有形固定資産

定率法を採用しております。

ただし、2016年4月1日以後に取得した建物附属設備については、定額法によります。

なお、主な耐用年数は以下のとおりであります。

建物 2～3年

工具、器具及び備品 5年

無形固定資産

定額法を採用しております。

なお、自社利用のソフトウェアについては、社内における利用可能期間(5年)に基づいております。

(2) その他四半期連結財務諸表作成のための重要な事項

消費税等の会計処理

消費税及び地方消費税の会計処理は、税抜方式によっております。

(セグメント情報等)

当社グループはスマートフォンアプリ関連事業の単一セグメントであるため、セグメント情報の記載を省略しております。

なお、当社グループの報告セグメントは、従来より「スマートフォンゲーム事業」の単一セグメントとしておりましたが、当第1四半期連結会計期間より、株式会社バンク・オブ・イノベーションが連結子会社になったことに伴い、「スマートフォンアプリ関連事業」の単一セグメントに変更しております。

(企業結合等関係)

共通支配下の取引等

当社は、2019年9月20日開催の取締役会において、スマートフォンゲーム事業以外の新規事業（以下、「本件事業」）に関する権利義務を新設分割により新設する株式会社バンク・オブ・イノベーション（以下、「新設会社」）に承継させること（以下、「本件分割」）を決議し、2019年11月5日に設立手続きが完了いたしました。

1. 取引の概要

(1) 対象となった事業の名称及びその事業の内容

事業の名称	スマートフォンアプリ事業
事業の内容	スマートフォンアプリのサービス

(2) 企業結合日

2019年11月5日

(3) 企業結合の法定形式

当社を分割会社とし、新設分割により設立される新設会社を承継会社とする簡易新設分割であります。

(4) その他取引の概要に関する事項

当社は、これまで本件事業にかかるプロトタイプ開発に取り組んでまいりましたが、独立した法人として本件事業の開発を本格化させるため、本件分割により完全子会社を設立いたしました。

2. 実施した会計処理の概要

「企業結合に関する会計基準」（企業会計基準第21号 平成31年1月16日）及び「企業結合会計基準及び事業分離等会計基準に関する適用指針」（企業会計基準適用指針第10号 平成31年1月16日）に基づき、共通支配下の取引等として会計処理しております。

(重要な後発事象)

該当事項はありません。