

2023年7月27日

各 位

上場会社名	株式会社ドリコム	
代表者	代表取締役社長	内藤 裕紀
(コード番号:	3793)	
問合せ先責任者	取締役	後藤 英紀
(TEL:	050-3101-9977)	

連結子会社における営業費用・特別損失の計上、 通期業績予想の修正、および配当予想の修正に関するお知らせ

当社は、2024年3月期第1四半期決算におきまして、営業費用・特別損失を計上いたしました。また、当第1四半期の業績及び今後の見通しを勘案し、2024年3月期の通期連結業績予想、および配当予想を修正いたしましたので、下記の通りお知らせいたします。

記

1. 連結子会社における営業費用・特別損失の計上およびその内容

当社の連結子会社である株式会社スタジオレックス（本社：東京都品川区、代表取締役社長：粕田澄人）は、当第1四半期にリリースしたスマートフォン向けゲームアプリ『ダチメン伝説G』について、売上が想定を下回る推移となったことから、本日クローズを決定し、当該ゲームアプリに関連する資産を減損処理、および将来不可避免的に発生する費用を計上することといたしました。

上記のことから2024年3月期第1四半期会計期間において、営業費用として20百万円、特別損失としてソフトウェアの減損損失416百万円を計上いたしました。

2. 業績予想の修正について

(1) 2024年3月期連結業績予想数値の修正（2023年4月1日～2024年3月31日）

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に帰属する当期純利益	1株当たり当期純利益
前回発表予想（A）	百万円 15,000	百万円 2,000	百万円 1,900	百万円 1,100	円 銭 38.59
今回修正予想（B）	11,500	500	450	0	0.00
増減額（B - A）	△3,500	△1,500	△1,450	△1,100	
増減率（%）	△23.3	△75.0	△76.3	-	
（参考）前期実績 （2023年3月期）	10,800	2,281	2,192	1,159	40.70

(2) 修正の理由

2024年3月期は、今後の継続的な売上成長、事業規模の拡大を目指し、ゲーム事業において運用中タイトルの長期安定的な収益の確保と、新規リリースタイトル3本の着実なヒットによる売上成長、収益源の多様化・積層化を目指しておりました。

しかしながら、当第1四半期にリリースした新規タイトルの売上が想定を下回り新作のモバイルゲームタイトルが想定以上に厳しい状況にあること、および一部の既存運用タイトルの売上が想定を下回る推移となったことを受け、開発中のモバイルゲームタイトル全般の戦略見直しや、全社的なコスト削減、投資

計画の見直し等、今後の方針転換と対策の実施を決定いたしました。

今後につきましては、早期に損益状況の改善を図り、下期後半にリリースする新規タイトルの貢献による通期業績予想の達成を目指して参ります。

業績予想修正の詳細につきましては、下記の通りとなります。

売上高につきましては、当第1四半期にリリースした子会社の新規タイトル『ダチメン伝説G』の売上が想定を下回る推移となったこと、および開発中の新規自社配信タイトル『Wizardry Variants Daphne』において追加開発、マーケティングプランの見直しを実施したことからリリース時期を後ろ倒ししたこと等により修正いたしました。『ダチメン伝説G』、『Wizardry Variants Daphne』を含む新規自社配信タイトルによる売上高の貢献見込みは、期初想定 of 4,929 百万円から 1,784 百万円に修正いたしました。

営業利益、及び経常利益につきましては、コスト削減と投資計画の見直しを進め、広告宣伝費を期初想定 of 1,341 百万円から 906 百万円、研究開発費を期初想定 of 951 百万円から 567 百万円に修正いたしました。新規自社配信タイトルで見込んでいた利益の減少、及び一部の既存運用タイトルにおける利益の減少等により修正いたしました。

親会社株主に帰属する当期純利益につきましては、営業利益及び経常利益の減少、上記「1. 連結子会社における営業費用・特別損失の計上およびその内容」に記載の特別損失 416 百万円の計上、並びに税金費用の減少により修正いたしました。

(注) 上記の業績予想につきましては、本資料の発表日現在において入手可能な情報に基づき作成したものであり、実際の業績は、今後さまざまな要因によって予想数値と異なる場合があります。

3. 配当予想の修正について

(1) 2024年3月期配当予想の修正

	年間配当金 (円)		
	第2四半期末	期 末	合 計
前 回 予 想	0 円 00 銭	5 円 00 銭	5 円 00 銭
今 回 修 正 予 想	0 円 00 銭	未定	未定
当 期 実 績			
前 期 実 績 (2023 年 3 月 期)	0 円 00 銭	5 円 00 銭	5 円 00 銭

(2) 修正の理由

当社は、株主の皆様への利益還元を重要な経営課題の一つとして認識しており、利益還元の水準については経営成績および財務状況の推移や、研究開発投資等の実施状況および今後の計画を十分に勘案して配当の実施を決定しております。

2024年3月期につきましては、「2. 業績予想の修正について」に記載の通り、当第1四半期にリリースした新規タイトルが想定を下回り、一部の既存運用タイトルも想定を下回る推移となりました。それに伴い、当社の損益状況が悪化し、通期業績見通しを修正いたしました。

当事業年度の期末配当予想につきましては、現時点では未定とし、今後、全社的なコスト削減や投資計画の見直し等の進捗状況と、経営成績および財務状況の推移等を慎重に見極める中で、利益還元の水準を検討し、改めて公表することといたします。

以上