

各 位

上場会社名 東映アニメーション株式会社
 代表者 代表取締役社長 高木 勝裕
 (コード番号 4816)
 問合せ先責任者 常務取締役 木下 浩之
 (TEL 03-5318-0639)

業績予想の修正に関するお知らせ

最近の業績動向を踏まえ、平成26年5月12日付「平成26年3月期 決算短信」にて発表いたしました、平成27年3月期(平成26年4月1日～平成27年3月31日)の業績予想について、下記の通り修正いたしましたのでお知らせいたします。

記

● 業績予想の修正について

平成27年3月期第2四半期(累計)連結業績予想数値の修正(平成26年4月1日～平成26年9月30日)

	売上高	営業利益	経常利益	四半期純利益	1株当たり四半期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想(A)	13,800	1,200	1,400	800	58.64
今回修正予想(B)	14,300	1,900	2,100	1,350	98.96
増減額(B-A)	500	700	700	550	
増減率(%)	3.6	58.3	50.0	68.8	
(ご参考)前期第2四半期実績 (平成26年3月期第2四半期)	15,920	1,822	2,059	1,286	94.33

平成27年3月期通期連結業績予想数値の修正(平成26年4月1日～平成27年3月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想(A)	26,000	2,400	2,700	1,700	124.61
今回修正予想(B)	27,000	3,200	3,500	2,300	168.60
増減額(B-A)	1,000	800	800	600	
増減率(%)	3.8	33.3	29.6	35.3	
(ご参考)前期実績 (平成26年3月期)	31,027	3,602	3,940	2,333	171.07

修正の理由

第2四半期連結累計期間における売上高につきましては、中国向けを中心とした「ワンピース」をはじめとする複数作品のアプリゲームの許諾や、海外向けの映像配信権許諾が当初の見込みを上回って好調に稼動したことに加え、国内でもアプリゲーム・オンラインゲームが底堅く堅調に推移したことから、上記予想となる見込みです。利益につきましても、利益率の高い海外での売上が伸びることから、前回予想を大幅に上回る見込みです。

通期につきましては、第2四半期連結累計期間の業績予想数値と、今後の弊社を取り巻く厳しい業界環境を鑑み、上記の予想となる見込みです。

以上