



平成27年3月期 第2四半期決算短信〔日本基準〕(連結)

平成26年10月29日

上場取引所 東

上場会社名 任天堂株式会社

コード番号 7974 URL <http://www.nintendo.co.jp>

代表者 (役職名) 取締役社長 (氏名) 岩田 聡

問合せ先責任者 (役職名) 常務取締役 経営統括本部長 (氏名) 君島 達己

TEL 075-662-9600

四半期報告書提出予定日 平成26年11月14日

配当支払開始予定日 —

四半期決算補足説明資料作成の有無 : 有

四半期決算説明会開催の有無 : 有 (機関投資家・証券アナリスト向け)

(百万円未満切捨て)

1. 平成27年3月期第2四半期の連結業績(平成26年4月1日～平成26年9月30日)

(1) 連結経営成績(累計)

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
27年3月期第2四半期	171,399	△12.8	△215	—	22,196	—	14,300	—
26年3月期第2四半期	196,582	△2.2	△23,278	—	1,248	—	600	—

(注) 包括利益 27年3月期第2四半期 21,826百万円 (13.8%) 26年3月期第2四半期 19,186百万円 (—%)

	1株当たり四半期純利益	潜在株式調整後1株当たり四半期純利益
	円 銭	円 銭
27年3月期第2四半期	120.81	—
26年3月期第2四半期	4.69	—

(2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
27年3月期第2四半期	1,315,342	1,130,054	85.9
26年3月期	1,306,410	1,118,438	85.6

(参考) 自己資本 27年3月期第2四半期 1,129,931百万円 26年3月期 1,118,281百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
26年3月期	—	0.00	—	100.00	100.00
27年3月期	—	0.00	—	—	—
27年3月期(予想)	—	—	—	120.00	120.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 無

3. 平成27年3月期の連結業績予想(平成26年4月1日～平成27年3月31日)

(%表示は、対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		当期純利益		1株当たり当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
通期	590,000	3.2	40,000	—	35,000	475.0	20,000	—	168.96

(注) 直近に公表されている業績予想からの修正の有無 : 無

※ 注記事項

(1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動(連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動) : 無

(2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 有

(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 有
- ② ①以外の会計方針の変更 : 無
- ③ 会計上の見積りの変更 : 無
- ④ 修正再表示 : 無

(4) 発行済株式数(普通株式)

- ① 期末発行済株式数(自己株式を含む)
- ② 期末自己株式数
- ③ 期中平均株式数(四半期累計)

27年3月期2Q	141,669,000 株	26年3月期	141,669,000 株
27年3月期2Q	23,296,180 株	26年3月期	23,294,719 株
27年3月期2Q	118,373,742 株	26年3月期2Q	127,876,196 株

※四半期レビュー手続の実施状況に関する表示

この四半期決算短信は、金融商品取引法に基づく四半期レビュー手続の対象外であり、この四半期決算短信の開示時点において、四半期連結財務諸表に対する四半期レビュー手続が実施中です。

※業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果(実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。)は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご理解ください。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	P. 2
(1) 連結経営成績に関する説明	P. 2
(2) 連結業績予想に関する説明	P. 2
2. サマリー情報(注記事項)に関する事項	P. 3
(1) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用	P. 3
(2) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示	P. 3
3. 四半期連結財務諸表	P. 4
(1) 四半期連結貸借対照表	P. 4
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	P. 5
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項	P. 7
(継続企業の前提に関する注記)	P. 7
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	P. 7
4. 補足情報	P. 7
(1) 連結販売実績	P. 7
(2) 地域別売上高	P. 7
(3) 連結参考情報	P. 7
(4) 提出会社の主な外貨建資産及び負債	P. 7
(5) 連結販売数量及びタイトル数	P. 8

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1) 連結経営成績に関する説明

当第2四半期(平成26年4月～9月)の状況は、ニンテンドー3DSでは、9月に国内で発売した『大乱闘スマッシュブラザーズ for ニンテンドー3DS』が非常に好調な出足を記録したことに加え、海外において10月発売分の出荷が当第2四半期中に始まったこともあり、販売本数は全世界で322万本となりました。また、海外で6月に発売した『トモダチコレクション 新生活』が堅調に推移し、全世界での販売本数は127万本(発売時からの累計販売本数は312万本)となりました。これらの状況により、販売数量はハードウェアが209万台、ソフトウェアが2,330万本となりました。

Wii Uでは、5月に全世界で発売した『マリオカート8』が順調に推移したほか、9月に海外で発売した『ゼルダ無双』が人気となり、販売数量はハードウェアが112万台、ソフトウェアが940万本となりました。

これらの結果、売上高は1,713億円(うち、海外売上高1,255億円、海外売上高比率73.3%)となり、売上総利益は810億円となりました。営業損益では、固定費を含む販売費及び一般管理費が売上総利益を上回ったため2億円の損失となりました。なお、ドルの為替相場が前期末に比べ円安となり為替差益が155億円発生したこと等により、経常利益は221億円、四半期純利益は143億円となりました。

(2) 連結業績予想に関する説明

当期の業績予想については、平成26年5月7日に公表しました業績予想からの変更はありません。

Wii Uでは、5月に『マリオカート8』を発売して以降、販売の勢いが改善しており、11月に米国で、12月に欧州と日本で『大乱闘スマッシュブラザーズ for Wii U』を発売することで、リビングルームで多人数が楽しめる任天堂の2大タイトルが揃う初めての年末商戦を迎えます。また、『大乱闘スマッシュブラザーズ for Wii U』の発売に合わせて、新しいカテゴリーの商品群である『amiibo(アミーボ)』を発売します。『amiibo』は、当社キャラクターIPの積極的な活用事例のひとつであり、キャラクターフィギュアとしての魅力に加え、Wii U GamePadにタッチすることで様々な形で対応ゲームと連動し、楽しみ方の幅を広げると同時に、店頭でフィギュアが陳列されることによる当社製品の露出の拡大や認知向上の効果も期待しています。これらにより、Wii Uプラットフォームのさらなる活性化と販売拡大を目指します。

ニンテンドー3DSでは、特に国内では有力タイトルが不足していたこともあり、販売の勢いが減速していましたが、夏以降はヒットタイトルが続々と登場したことで勢いは改善しつつあります。年末にかけては、『ポケットモンスター オメガルビー・アルファサファイア』の全世界での発売を11月に控えているほか、サードパーティーの有力ソフトも数多く揃っており、さらなる売上の伸長を見込んでいます。また、ハードウェアの新しいラインアップとしてNewニンテンドー3DSおよびNewニンテンドー3DS LLを10月に日本で発売し、好調な滑り出しとなりました。従来のニンテンドー3DSの機能に加え、3Dブレ防止機能によって動きの激しい操作を伴うゲームでも快適に3D映像でゲームを楽しんでいただくことができるようになったほか、新しいスティックとボタンを追加したことで操作の幅が広がり、NFC通信機能を内蔵したことで『amiibo』への対応も予定しています。ご購入いただいたお客様からも高くご評価いただいております。今後もニンテンドー3DSハードウェアのより一層の普及を目指します。

2. サマリー情報（注記事項）に関する事項

（1）四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用

（税金費用の計算）

一部の連結子会社については、当第2四半期連結会計期間を含む連結会計年度の税引前当期純利益に対する税効果会計適用後の実効税率を合理的に見積り、税引前四半期純利益に当該見積実効税率を乗じて計算しています。

（2）会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

（会計方針の変更）

（退職給付に関する会計基準等の適用）

「退職給付に関する会計基準」（企業会計基準第26号 平成24年5月17日。以下「退職給付会計基準」という。）及び「退職給付に関する会計基準の適用指針」（企業会計基準適用指針第25号 平成24年5月17日。以下「退職給付適用指針」という。）を、退職給付会計基準第35項本文及び退職給付適用指針第67項本文に掲げられた定めについて第1四半期連結会計期間より適用し、退職給付債務及び勤務費用の計算方法を見直し、退職給付見込額の期間帰属方法を期間定額基準から給付算定式基準へ変更、割引率の決定方法を従業員の平均残存勤務期間に近似した年数とする方法から退職給付の支払見込期間及び支払見込期間ごとの金額を反映した単一の加重平均割引率を使用する方法へ変更しました。

退職給付会計基準等の適用については、退職給付会計基準第37項に定める経過的な取扱いに従って、当第2四半期連結累計期間の期首において、退職給付債務及び勤務費用の計算方法の変更に伴う影響額を利益剰余金に加減しています。

この結果、当第2四半期連結累計期間の期首の退職給付に係る負債及び退職給付に係る資産（投資その他の資産を含む）が、それぞれ484百万円、3,078百万円増加し、同時点の利益剰余金及びこれに係る繰延税金負債が、それぞれ1,673百万円、920百万円増加しています。なお、当第2四半期連結累計期間の営業損失、経常利益及び税金等調整前四半期純利益に与える影響は軽微です。

3. 四半期連結財務諸表

(1) 四半期連結貸借対照表

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (平成26年3月31日)	当第2四半期連結会計期間 (平成26年9月30日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	474,297	487,559
受取手形及び売掛金	28,754	51,270
有価証券	320,918	310,649
たな卸資産	160,801	126,834
その他	39,479	69,565
貸倒引当金	△114	△114
流動資産合計	1,024,136	1,045,765
固定資産		
有形固定資産	94,190	92,731
無形固定資産	12,467	12,745
投資その他の資産	175,616	164,100
固定資産合計	282,274	269,577
資産合計	1,306,410	1,315,342
負債の部		
流動負債		
支払手形及び買掛金	47,665	62,679
未払法人税等	14,803	9,269
引当金	2,183	2,467
その他	90,999	77,852
流動負債合計	155,652	152,269
固定負債		
退職給付に係る負債	18,558	18,921
その他	13,760	14,097
固定負債合計	32,318	33,019
負債合計	187,971	185,288
純資産の部		
株主資本		
資本金	10,065	10,065
資本剰余金	11,734	11,734
利益剰余金	1,378,085	1,382,221
自己株式	△270,958	△270,975
株主資本合計	1,128,927	1,133,046
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	13,628	14,241
為替換算調整勘定	△24,274	△17,356
その他の包括利益累計額合計	△10,645	△3,115
少数株主持分	157	122
純資産合計	1,118,438	1,130,054
負債純資産合計	1,306,410	1,315,342

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

四半期連結損益計算書

第2四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第2四半期連結累計期間 (自平成25年4月1日 至平成25年9月30日)	当第2四半期連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年9月30日)
売上高	196,582	171,399
売上原価	134,539	90,306
売上総利益	62,042	81,092
販売費及び一般管理費	85,321	81,308
営業損失(△)	△23,278	△215
営業外収益		
受取利息	3,090	1,976
為替差益	18,360	15,587
その他	3,256	4,945
営業外収益合計	24,708	22,509
営業外費用		
売上割引	145	55
その他	35	41
営業外費用合計	180	97
経常利益	1,248	22,196
特別利益		
固定資産売却益	1	7
子会社株式売却益	—	3,458
訴訟関連損失戻入額	1,420	—
特別利益合計	1,421	3,466
特別損失		
固定資産処分損	18	9
事業再編損	—	2,165
特別損失合計	18	2,174
税金等調整前四半期純利益	2,651	23,488
法人税等	2,065	9,190
少数株主損益調整前四半期純利益	586	14,297
少数株主損失(△)	△13	△3
四半期純利益	600	14,300

四半期連結包括利益計算書
第2四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第2四半期連結累計期間 (自平成25年4月1日 至平成25年9月30日)	当第2四半期連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年9月30日)
少数株主損益調整前四半期純利益	586	14,297
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	1,152	598
為替換算調整勘定	17,445	6,916
持分法適用会社に対する持分相当額	2	14
その他の包括利益合計	18,600	7,529
四半期包括利益	19,186	21,826
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	19,198	21,831
少数株主に係る四半期包括利益	△12	△4

(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

4. 補足情報

(1) 連結販売実績

(単位：百万円)

種類		前第2四半期連結累計期間 (自平成25年4月1日 至平成25年9月30日)	当第2四半期連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年9月30日)
レジャー機器	ハードウェア	91,484	79,553
	ソフトウェア	104,385	91,208
	レジャー機器計	195,869	170,762
その他	トランプ・かるた他	713	636
合計		196,582	171,399

(参考) ダウンロード売上高 前第2四半期連結累計期間 114億円、当第2四半期連結累計期間 107億円

(2) 地域別売上高

(単位：百万円)

		日本	米大陸	欧州	その他	合計
当第2四半期連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年9月30日)	売上高	45,806	69,953	49,008	6,630	171,399
	構成比率	26.7%	40.8%	28.6%	3.9%	100.0%
前第2四半期連結累計期間 (自平成25年4月1日 至平成25年9月30日)	売上高	67,407	77,077	46,380	5,717	196,582
	構成比率	34.3%	39.2%	23.6%	2.9%	100.0%

(3) 連結参考情報

(単位：百万円)

	前第2四半期連結累計期間 (自平成25年4月1日 至平成25年9月30日)	当第2四半期連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年9月30日)	当連結会計年度(予想) (自平成26年4月1日 至平成27年3月31日)
有形固定資産減価償却額	4,179	2,810	7,000
研究開発費	28,331	29,427	57,000
広告宣伝費	25,561	20,665	62,000
期中平均レート			
1 USドル =	98.85円	103.04円	100.00円
1 ユーロ =	130.00円	138.92円	140.00円
連結USドル建売上高	7億USドル	6億USドル	—
連結ユーロ建売上高	3億ユーロ	3億ユーロ	—
提出会社のUSドル建仕入高	10億USドル	2億USドル	—

(4) 提出会社の主な外貨建資産及び負債

(単位：百万USドル、百万ユーロ)

		前事業年度末 (平成26年3月31日現在)		当第2四半期末 (平成26年9月30日現在)		当事業年度末(予想) (平成27年3月31日現在)
		残高	為替レート	残高	為替レート	前提為替レート
USドル建	現預金	2,341		2,083		
	売掛金	82	102.92円	217	109.45円	100.00円
	買掛金	105		224		
ユーロ建	現預金	532	141.65円	634	138.87円	140.00円
	売掛金	99		123		

(5) 連結販売数量及びタイトル数

			前第2四半期 連結累計期間 (自平成25年4月1日 至平成25年9月30日)	当第2四半期 連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年9月30日)	累計	販売数(単位:万台・万本) タイトル数(単位:本) 当連結会計年度(予想) (自平成26年4月1日 至平成27年3月31日)
ニンテンドー3DS	ハード	国内	180	72	1,661	
		米大陸	117	69	1,527	
		その他	93	68	1,354	
		計	389	209	4,542	1,200
	うちニンテンドー3DS LL	国内	130	61	686	
		米大陸	83	51	524	
		その他	75	40	507	
	うちニンテンドー2DS	国内	—	—	—	
		米大陸	10	18	132	
		その他	1	25	131	
計		11	42	263		
ソフト	国内	1,038	979	7,102		
	米大陸	1,006	707	6,255		
	その他	695	644	5,264		
	計	2,738	2,330	18,622	6,700	
タイトル数	国内	56	42	381		
	米大陸	43	33	305		
	その他	51	48	350		
	計					
Wii	ハード	国内	4	△0	1,275	
		米大陸	28	8	4,854	
		その他	15	9	3,994	
		計	47	17	10,123	50
	ソフト	国内	68	17	7,529	
		米大陸	820	284	49,381	
		その他	602	317	33,231	
		計	1,490	618	90,141	900
	タイトル数	国内	2	1	462	
		米大陸	19	5	1,251	
その他		19	10	1,252		
計						
Wii U	ハード	国内	23	17	197	
		米大陸	23	63	343	
		その他	△1	32	188	
		計	46	112	729	360
	ソフト	国内	84	134	696	
		米大陸	368	560	2,258	
		その他	177	246	1,213	
		計	630	940	4,167	2,000
	タイトル数	国内	15	14	64	
		米大陸	30	14	108	
その他		23	15	99		
計						

- (注) 1 ニンテンドー3DSソフトの販売数量及びタイトル数は、ニンテンドー3DSカードソフト(パッケージ版及びダウンロード版)の数量です。
- 2 Wiiソフトの販売数量及びタイトル数には、バーチャルコンソール及びWiiウェアの数量を含みません。
- 3 Wii Uソフトの販売数量及びタイトル数は、Wii Uディスクソフト(パッケージ版及びダウンロード版)の数量です。
- 4 各ソフトの販売数量実績は、ハードに同梱して販売した数量を含みます。
- 5 各ソフトの販売数量予想は、ハードに同梱して販売する数量を含みません。