



平成 26 年 11 月 13 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 ネ ク ソ ン
代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 オ ー ウ ェ ン ・ マ ホ ニ ー
(コ ー ド 番 号 : 3 6 5 9 東 証 一 部)
問 合 せ 先 最 高 財 務 責 任 者 (C F O) 兼 経 営 管 理 本 部 長 植 村 士 朗
電 話 番 号 0 3 - 3 5 2 3 - 7 9 1 0

連結業績予想数値と実績値との差異に関するお知らせ

当社は、平成 26 年 8 月 14 日の決算発表時に公表いたしました「2014 年度第 2 四半期 連結業績のお知らせ」に記載しております、平成 26 年 12 月期第 3 四半期連結会計期間（平成 26 年 7 月 1 日～平成 26 年 9 月 30 日）の業績予想における予想数値と比較して、本日公表の実績値において下記のとおり差異が生じたのでお知らせいたします。

1. 平成26年12月期第3四半期連結会計期間の業績予想数値と実績値との差異 (IFRS・平成26年7月1日～平成26年9月30日)

(単位：百万円、%)

	売上収益	営業利益	税引前利益	四半期利益	親会社の所有者に 帰属する四半期利益	基 本 的 1 株 当 たり 四 半 期 利 益
前回発表予想 (A)	39,975	10,748	11,245	7,378	7,337	16.98
	～	～	～	～	～	～
	42,834	13,043	13,540	9,113	9,055	20.95
今回実績 (B)	45,613	15,124	19,793	13,661	13,585	31.49
増減額 (B-A)	5,638	4,376	8,548	6,283	6,248	
	～	～	～	～	～	
	2,779	2,081	6,253	4,548	4,530	
増減率 (%)	14.1%	40.7%	76.0%	85.2%	85.2%	
	～	～	～	～	～	
	6.5%	16.0%	46.2%	49.9%	50.0%	

2. 差異の理由

主に、当社の韓国子会社が配信するゲームタイトルの当第3四半期連結会計期間における業績が当初予想を上回ったこと、広告宣伝費や人件費などのコストが当初の予想よりも少額であったこと及び為替レートが当初の予想よりも円安に進んだことから、第3四半期連結会計期間の業績予想数値と比較して実績値に差異が生じました。

以 上