



平成27年3月期 第3四半期決算短信〔日本基準〕(連結)

平成27年1月28日

上場取引所 東

上場会社名 任天堂株式会社

コード番号 7974 URL <http://www.nintendo.co.jp>

代表者 (役職名) 取締役社長 (氏名) 岩田 聡

問合せ先責任者 (役職名) 常務取締役 経営統括本部長 (氏名) 君島 達己

TEL 075-662-9600

四半期報告書提出予定日 平成27年2月13日

配当支払開始予定日 —

四半期決算補足説明資料作成の有無 : 有

四半期決算説明会開催の有無 : 有 (機関投資家・証券アナリスト向け)

(百万円未満切捨て)

1. 平成27年3月期第3四半期の連結業績(平成26年4月1日～平成26年12月31日)

(1) 連結経営成績(累計)

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
27年3月期第3四半期	442,920	△11.3	31,604	—	92,356	66.2	59,515	483.7
26年3月期第3四半期	499,120	△8.1	△1,578	—	55,566	144.2	10,195	△29.9

(注) 包括利益 27年3月期第3四半期 94,099百万円 (57.5%) 26年3月期第3四半期 59,746百万円 (92.3%)

	1株当たり四半期純利益	潜在株式調整後1株当たり四半期純利益
	円 銭	円 銭
27年3月期第3四半期	502.78	—
26年3月期第3四半期	79.73	—

(2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
27年3月期第3四半期	1,480,986	1,202,287	81.2
26年3月期	1,306,410	1,118,438	85.6

(参考) 自己資本 27年3月期第3四半期 1,202,205百万円 26年3月期 1,118,281百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
26年3月期	—	0.00	—	100.00	100.00
27年3月期	—	0.00	—	—	—
27年3月期(予想)	—	—	—	130.00	130.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 有

3. 平成27年3月期の連結業績予想(平成26年4月1日～平成27年3月31日)

(%表示は、対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		当期純利益		1株当たり当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
通期	550,000	△3.8	20,000	—	50,000	721.5	30,000	—	253.44

(注) 直近に公表されている業績予想からの修正の有無 : 有

※ 注記事項

- (1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動(連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動) : 無
- (2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 有
- (3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示
- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 有
 - ② ①以外の会計方針の変更 : 無
 - ③ 会計上の見積りの変更 : 無
 - ④ 修正再表示 : 無

(4) 発行済株式数(普通株式)

① 期末発行済株式数(自己株式を含む)	27年3月期3Q	141,669,000 株	26年3月期	141,669,000 株
② 期末自己株式数	27年3月期3Q	23,296,615 株	26年3月期	23,294,719 株
③ 期中平均株式数(四半期累計)	27年3月期3Q	118,373,372 株	26年3月期3Q	127,875,817 株

※四半期レビュー手続の実施状況に関する表示

この四半期決算短信は、金融商品取引法に基づく四半期レビュー手続の対象外であり、この四半期決算短信の開示時点において、四半期連結財務諸表に対する四半期レビュー手続が実施中です。

※業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果(実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。)は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご理解ください。なお、予想に関連する事項については、本日(平成27年1月28日)公表しました「通期業績予想及び配当予想の修正に関するお知らせ」をご覧ください。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	P. 2
(1) 連結経営成績に関する説明	P. 2
(2) 連結業績予想に関する説明	P. 2
2. サマリー情報(注記事項)に関する事項	P. 3
(1) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用	P. 3
(2) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示	P. 3
3. 四半期連結財務諸表	P. 4
(1) 四半期連結貸借対照表	P. 4
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	P. 5
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項	P. 7
(継続企業の前提に関する注記)	P. 7
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	P. 7
4. 補足情報	P. 7
(1) 連結販売実績	P. 7
(2) 地域別売上高	P. 7
(3) 連結参考情報	P. 7
(4) 提出会社の主な外貨建資産及び負債	P. 7
(5) 連結販売数量及びタイトル数	P. 8

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1) 連結経営成績に関する説明

当第3四半期(平成26年4月～12月)の状況は、ニンテンドー3DSでは、国内においてハードウェアの新しいラインアップとしてNewニンテンドー3DS及びNewニンテンドー3DS LLを10月に発売し順調に推移したものの、Newニンテンドー3DS及びNewニンテンドー3DS LLの発売がなかった欧米市場におけるハードウェア全体の販売数量が伸びなかったことなどもあり、ハードウェアの販売数量は708万台となりました。ソフトウェアにおいては、『ポケットモンスター オメガルビー・アルファサファイア』が935万本、『大乱闘スマッシュブラザーズ for ニンテンドー3DS』が619万本の大ヒットを記録したほか、『トモダチコレクション 新生活』、『マリオカート7』、『ポケットモンスター X・Y』なども順調に売上を伸ばしました。さらにサードパーティーのヒットソフトが国内で複数生まれたこともあり、ソフトウェアの販売数量は5,304万本となりました。

Wii Uでは、リビングルームで多人数が楽しめるタイトルである『マリオカート8』と『大乱闘スマッシュブラザーズ for Wii U』を発売し、全世界でそれぞれ477万本、339万本を販売する大ヒットとなったことなどにより、販売数量はハードウェアが303万台、ソフトウェアが2,059万本となりました。

これらの結果、売上高は4,429億円(うち、海外売上高3,232億円、海外売上高比率73.0%)、営業利益は316億円となりました。また、為替相場が前期末に比べ円安となり為替差益が510億円発生したことなどにより、経常利益は923億円、四半期純利益は595億円となりました。

(2) 連結業績予想に関する説明

平成26年5月7日公表の業績予想を修正しました。

詳細については、本日(平成27年1月28日)公表しました「通期業績予想及び配当予想の修正に関するお知らせ」をご覧ください。

2. サマリー情報(注記事項)に関する事項

(1) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用

(税金費用の計算)

一部の連結子会社については、当第3四半期連結会計期間を含む連結会計年度の税引前当期純利益に対する税効果会計適用後の実効税率を合理的に見積り、税引前四半期純利益に当該見積実効税率を乗じて計算しています。

(2) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

(会計方針の変更)

(退職給付に関する会計基準等の適用)

「退職給付に関する会計基準」(企業会計基準第26号 平成24年5月17日。以下「退職給付会計基準」という。)及び「退職給付に関する会計基準の適用指針」(企業会計基準適用指針第25号 平成24年5月17日。以下「退職給付適用指針」という。)を、退職給付会計基準第35項本文及び退職給付適用指針第67項本文に掲げられた定めについて第1四半期連結会計期間より適用し、退職給付債務及び勤務費用の計算方法を見直し、退職給付見込額の期間帰属方法を期間定額基準から給付算定式基準へ変更、割引率の決定方法を従業員の平均残存勤務期間に近似した年数とする方法から退職給付の支払見込期間及び支払見込期間ごとの金額を反映した単一の加重平均割引率を使用する方法へ変更しました。

退職給付会計基準等の適用については、退職給付会計基準第37項に定める経過的な取扱いに従って、当第3四半期連結累計期間の期首において、退職給付債務及び勤務費用の計算方法の変更に伴う影響額を利益剰余金に加減しています。

この結果、当第3四半期連結累計期間の期首の退職給付に係る負債及び退職給付に係る資産(投資その他の資産を含む)が、それぞれ484百万円、3,078百万円増加し、同時点の利益剰余金及びこれに係る繰延税金負債が、それぞれ1,673百万円、920百万円増加しています。なお、当第3四半期連結累計期間の営業利益、経常利益及び税金等調整前四半期純利益に与える影響は軽微です。

3. 四半期連結財務諸表

(1) 四半期連結貸借対照表

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (平成26年3月31日)	当第3四半期連結会計期間 (平成26年12月31日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	474,297	563,917
受取手形及び売掛金	28,754	148,803
有価証券	320,918	356,614
たな卸資産	160,801	95,511
その他	39,479	36,166
貸倒引当金	△114	△197
流動資産合計	1,024,136	1,200,814
固定資産		
有形固定資産	94,190	94,011
無形固定資産	12,467	13,508
投資その他の資産	175,616	172,651
固定資産合計	282,274	280,171
資産合計	1,306,410	1,480,986
負債の部		
流動負債		
支払手形及び買掛金	47,665	123,179
未払法人税等	14,803	23,874
引当金	2,183	595
その他	90,999	91,477
流動負債合計	155,652	239,127
固定負債		
退職給付に係る負債	18,558	23,454
その他	13,760	16,117
固定負債合計	32,318	39,571
負債合計	187,971	278,698
純資産の部		
株主資本		
資本金	10,065	10,065
資本剰余金	11,734	11,734
利益剰余金	1,378,085	1,427,437
自己株式	△270,958	△270,980
株主資本合計	1,128,927	1,178,256
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	13,628	17,003
為替換算調整勘定	△24,274	6,945
その他の包括利益累計額合計	△10,645	23,949
少数株主持分	157	82
純資産合計	1,118,438	1,202,287
負債純資産合計	1,306,410	1,480,986

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

四半期連結損益計算書

第3四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自平成25年4月1日 至平成25年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年12月31日)
売上高	499,120	442,920
売上原価	349,825	269,976
売上総利益	149,294	172,944
販売費及び一般管理費	150,873	141,339
営業利益又は営業損失(△)	△1,578	31,604
営業外収益		
受取利息	4,254	2,970
為替差益	48,122	51,089
その他	5,193	6,889
営業外収益合計	57,570	60,949
営業外費用		
売上割引	351	161
その他	74	36
営業外費用合計	425	197
経常利益	55,566	92,356
特別利益		
固定資産売却益	2	20
子会社株式売却益	—	3,587
訴訟関連損失戻入額	1,420	—
特別利益合計	1,422	3,608
特別損失		
固定資産処分損	53	27
事業再編損	—	2,266
特別損失合計	53	2,294
税金等調整前四半期純利益	56,936	93,669
法人税等	46,743	34,164
少数株主損益調整前四半期純利益	10,192	59,505
少数株主損失(△)	△3	△10
四半期純利益	10,195	59,515

四半期連結包括利益計算書
第3四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自平成25年4月1日 至平成25年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年12月31日)
少数株主損益調整前四半期純利益	10,192	59,505
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	6,501	3,337
為替換算調整勘定	43,049	31,218
持分法適用会社に対する持分相当額	2	37
その他の包括利益合計	49,553	34,593
四半期包括利益	59,746	94,099
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	59,747	94,110
少数株主に係る四半期包括利益	△0	△11

(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

4. 補足情報

(1) 連結販売実績

(単位：百万円)

種類		前第3四半期連結累計期間 (自平成25年4月1日 至平成25年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年12月31日)
レジャー機器	ハードウェア	286,971	234,835
	ソフトウェア	210,694	207,128
レジャー機器 計		497,666	441,963
その他	トランプ・かるた他	1,453	957
合 計		499,120	442,920

(参考) ダウンロード売上高 前第3四半期連結累計期間 180億円、当第3四半期連結累計期間 211億円

(2) 地域別売上高

(単位：百万円)

		日本	米大陸	欧州	その他	合計
当第3四半期連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年12月31日)	売上高	119,715	183,408	124,906	14,889	442,920
	構成比率	27.0%	41.4%	28.2%	3.4%	100.0%
前第3四半期連結累計期間 (自平成25年4月1日 至平成25年12月31日)	売上高	159,062	188,354	137,635	14,067	499,120
	構成比率	31.9%	37.7%	27.6%	2.8%	100.0%

(3) 連結参考情報

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自平成25年4月1日 至平成25年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年12月31日)	当連結会計年度(予想) (自平成26年4月1日 至平成27年3月31日)
有形固定資産減価償却額	6,155	4,595	7,000
研究開発費	43,162	44,799	60,000
広告宣伝費	57,586	44,070	60,000
期中平均レート			
1 USドル =	99.39円	106.87円	108.91円
1 ユーロ =	132.23円	140.30円	137.73円
連結USドル建売上高	17億USドル	15億USドル	—
連結ユーロ建売上高	10億ユーロ	8億ユーロ	—
提出会社のUSドル建仕入高	16億USドル	7億USドル	—

(4) 提出会社の主な外貨建資産及び負債

(単位：百万USドル、百万ユーロ)

		前事業年度末 (平成26年3月31日現在)		当第3四半期末 (平成26年12月31日現在)		当事業年度末(予想) (平成27年3月31日現在)
		残高	為替レート	残高	為替レート	前提為替レート
USドル建	現預金	2,341		2,064		
	売掛金	82	102.92円	598	120.55円	115.00円
	買掛金	105		484		
ユーロ建	現預金	532	141.65円	588	146.54円	130.00円
	売掛金	99		331		

(5) 連結販売数量及びタイトル数

				販売数(単位:万台・万本) タイトル数(単位:本)			
		前第3四半期 連結累計期間 (自平成25年4月1日 至平成25年12月31日)	当第3四半期 連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年12月31日)	累計	当連結会計年度(予想) (自平成26年4月1日 至平成27年3月31日)		
ニンテンドー3DS	ハード	国内	422	281	1,870		
		米大陸	410	219	1,677		
		その他	333	208	1,493		
		計	1,165	708	5,041	900	
	うちニンテンドー3DS LL	国内	303	75	700		
		米大陸	239	160	633		
		その他	202	98	566		
		計	743	333	1,898		
	うちニンテンドー2DS	国内	—	—	—		
		米大陸	111	59	173		
		その他	100	90	196		
		計	211	149	369		
	うちNewニンテンドー 3DS	国内	—	56	56		
米大陸		—	—	—			
その他		—	2	2			
計		—	58	58			
うちNewニンテンドー 3DS LL	国内	—	119	119			
	米大陸	—	—	—			
	その他	—	6	6			
	計	—	126	126			
	ソフト	国内	2,208	2,126	8,250		
		米大陸	1,970	1,724	7,272		
		その他	1,547	1,454	6,074		
		計	5,725	5,304	21,596	6,100	
	タイトル数	国内	108	80	419		
Wii	ハード	国内	4	△0	1,275		
		米大陸	63	15	4,862		
		その他	40	22	4,007		
		計	107	38	10,144	50	
	ソフト	国内	116	28	7,539		
		米大陸	1,228	466	49,563		
		その他	984	511	33,425		
		計	2,327	1,005	90,527	1,100	
	タイトル数	国内	3	1	462		
		米大陸	23	8	1,254		
		その他	28	13	1,255		
	Wii U	ハード	国内	83	49	230	
			米大陸	110	164	445	
その他			48	90	246		
計			241	303	920	360	
ソフト		国内	347	285	848		
		米大陸	795	1,227	2,925		
		その他	454	547	1,515		
		計	1,596	2,059	5,287	2,500	
タイトル数		国内	27	26	76		
		米大陸	41	22	116		
	その他	42	23	107			

- (注) 1 ニンテンドー3DSソフトの販売数量及びタイトル数は、ニンテンドー3DSカードソフト(パッケージ版及びダウンロード版)の数量です。
- 2 Wiiソフトの販売数量及びタイトル数には、バーチャルコンソール及びWiiウェアの数量を含みません。
- 3 Wii Uソフトの販売数量及びタイトル数は、Wii Uディスクソフト(パッケージ版及びダウンロード版)の数量です。
- 4 各ソフトの販売数量実績は、ハードに同梱して販売した数量を含みます。
- 5 各ソフトの販売数量予想は、当第3四半期までの実績部分にはハードに同梱して販売した数量を含みますが、予想部分にはハードに同梱する数量を含みません。