



平成 27 年 2 月 12 日

各 位

会 社 名 株式会社 C R I ・ ミドルウェア
代 表 者 名 代表取締役社長 押見 正雄
(コード番号：3698 東証マザーズ)
問 合 せ 先 取締役コーポレート本部長 田中 克己
(TEL. 03-6418-7083)

第 2 四半期（累計）連結業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、平成 27 年 2 月 12 日開催の取締役会において、以下のとおり、最近の業績の動向等を踏まえ、平成 26 年 11 月 27 日に開示した、平成 27 年 9 月期（平成 26 年 10 月 1 日～平成 27 年 9 月 30 日）の第 2 四半期（累計）連結業績予想を下記のとおり修正することといたしましたので、お知らせいたします。

記

1. 平成 27 年 9 月期第 2 四半期（累計）連結業績予想値の修正 （平成 26 年 10 月 1 日～平成 27 年 3 月 31 日）

	売 上 高 百万円	営 業 利 益 百万円	経 常 利 益 百万円	四 半 期 純 利 益 百万円	1 株 当 たり 四 半 期 純 利 益 円 銭
前回発表予想(A)	597	57	47	30	21.98
今回修正予想(B)	600	110	105	66	47.46
増減額(B-A)	3	53	58	36	—
増減率(%)	0.5	93.0	123.4	120.0	—

(注) 当社は、平成 26 年 11 月 26 日を払込期日とする公募増資及び平成 26 年 12 月 9 日を払込期日とする第三者割当増資を実施いたしました。この結果、1 株当たり四半期純利益は、公募増資による普通株式 110,000 株及び第三者割当増資による普通株式 40,000 株の増加株式を含めて再計算しております。

2. 第 2 四半期（累計）連結業績予想値修正の理由

当第 1 四半期の業績につきましては、遊技機分野の売上が当初予想を下回ったものの、利益率の高いゲーム分野の許諾売上が順調に伸びたことに加え、外注費等の圧縮により、営業利益、経常利益、四半期純利益は予想を上回る結果となりました。

当第 2 四半期につきましても、業績は堅調に推移している中、人材採用、育成関連の投資時期の見直し、諸経費の抑制により、営業利益、経常利益、四半期純利益について、当初予想を上回る見通しとなりました。

なお、通期の業績につきましては、スマートフォン向けを中心としたゲーム分野の売上拡大が見込まれる一方で、遊技機分野の受注環境が厳しくなることを想定しており、全体の売上高は当初見込みどおりとし、また経費につきましては、開発および営業人員の採用、育成を積極的に進める予定であるため、平成 26 年 11 月 27 日に開示した業績予想数値の修正はいたしておりません。

※上記の予想は、本資料の日付時点において入手可能な情報による判断及び仮定を前提としており、実際の業績は今後様々な要因により当該予想値と異なる結果となる可能性があります。

以上