



平成 27 年 3 月 16 日

各 位

東京都中野区本町一丁目 32 番 2 号
会 社 名 アクセルマーク株式会社
代 表 者 名 代表取締役社長 尾下 順治
(コード番号：3624 東証マザーズ)
問 合 せ 先 執行役員経理財務本部長 野口 仁
(連絡先 03-5354-3351)

孫会社の解散に関するお知らせ

当社の子会社であるアクセルゲームスタジオ株式会社は平成 27 年 3 月 16 日開催の取締役会において、下記のとおり当社の孫会社である株式会社 I n t e r r a p s の解散を決議いたしましたので、お知らせいたします。

記

1. 解散の理由

当社グループの事業運営の効率化の観点から推し進めておりましたアクセルゲームスタジオ株式会社と株式会社 I n t e r r a p s の経営の一体化が完了したため解散することといたしました。

なお、株式会社 I n t e r r a p s の開発チーム及び開発ラインに関してはアクセルゲームスタジオ株式会社が引き継いでおり、本件による今後の開発タイトル等への影響はございません。

2. 解散する当該孫会社の概要

(1) 名称	株式会社 I n t e r r a p s	
(2) 所在地	東京都中野区本町一丁目 32 番 2 号	
(3) 代表者の役職・氏名	代表取締役社長 安藤 裕史	
(4) 事業内容	モバイルゲームの企画・開発・運営	
(5) 資本金	2,500 万円	
(6) 設立年月日	平成 26 年 4 月 11 日	
(7) 大株主および持株比率	アクセルゲームスタジオ株式会社 100%	
(8) 上場会社と当該会社の関係	資本関係	当社が議決権の 100%を保有する子会社アクセルゲームスタジオ株式会社が議決権の 100%を保有しております。
	人的関係	当社の取締役および執行役員が当該会社の取締役を兼務しております。
	取引関係	当社は、当該会社に対して業務委託取引等があります。
	関連当事者への該当状況	当該会社は、当社の連結子会社であります。

(9) 経営成績および財政状態 (平成 26 年 9 月期)	純資産	14 百万円
	総資産	19 百万円
	売上高	0 百万円
	営業損失	30 百万円
	経常損失	30 百万円
	当期純損失	30 百万円
	1 株当たり当期純利益	△30,700.22 円
	1 株当たり配当金	—
1 株当たり純資産	△14,299.78 円	

3. アクセルゲームスタジオ株式会社（解散する当該孫会社の親会社）の概要

(1) 名称	アクセルゲームスタジオ株式会社 (AXEL GameStudio Inc.)
(2) 所在地	東京都中野区本町一丁目 32 番 2 号
(3) 代表者の役職・氏名	代表取締役社長 尾下 順治
(4) 事業内容	モバイルゲームの企画・開発・運営
(5) 資本金	1,000 万円

4. 解散の日程

平成 27 年 3 月 16 日	アクセルゲームスタジオ株式会社取締役会決議
平成 27 年 3 月下旬 (予定)	株式会社 I n t e r r a p s 株主総会 (解散及び清算手続き開始)
平成 27 年 6 月以降 (予定)	清算完了

5. 解散に伴う損失額及び今後の見通し

当該孫会社の解散に伴う損失額は軽微であり、当該孫会社は連結子会社であるため、解散に伴う影響額は連結業績予想に反映されており、本件に伴って発生する業績予想の修正はございません。

(参考) 当期第 2 四半期 (累計) 連結業績予想 (平成 27 年 2 月 5 日公表分) 及び前期連結業績実績

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1 株当たり 当期純利益
平成 27 年 9 月期	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
第 2 四半期 (累計) 業績予想	1,696	△67	△71	△91	△20.82
平成 26 年 9 月期 業績	3,391	55	53	20	4.80

平成 27 年 9 月期の業績予想につきましては、当社グループの事業を取り巻く環境が急速に変化しており、事業の成長速度を予測することが難しいことから、信頼性の高い通期の業績予想を算出することが困難なため、四半期毎に翌四半期の業績予想を公表させて頂いております。

以上