

各 位

会 社 名 株 式 会 社 ケ イ ブ
 代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 高 野 健 一
 (コード番号：3760、JASDAQ)
 問 合 せ 先 取 締 役 経 営 企 画 本 部 長 菊 地 徹
 (TEL:03-6820-8176)

特別損失の計上および平成 27 年 5 月期通期業績の
 前期実績との差異に関するお知らせ

当社は、平成 27 年 5 月期第 4 四半期累計期間（平成 27 年 3 月 1 日から平成 27 年 5 月 31 日まで）において、特別損失を計上いたしましたので、下記のとおりお知らせいたします。また、平成 27 年 5 月期（平成 26 年 6 月 1 日～平成 27 年 5 月 31 日）の通期業績につきまして、前期実績との差異が生じたので、お知らせいたします。

記

1. 特別損失の内容

特別損失を 193 百万円計上いたします。

営業活動から生ずる損益が継続してマイナスであるコンテンツまたはゲームに関連する資産等について、各資産グループの帳簿価額を回収可能価額まで減額し、当該減少額 193 百万円を減損損失として特別損失に計上いたしました。

2. 業績に与える影響

特別損失の計上が当社の業績へ与える影響については、下記「3. 平成 27 年 5 月期通期業績と前期実績との差異」および本日公表の「平成 27 年 5 月期決算短信〔日本基準〕（非連結）」に反映しております。

3. 平成 27 年 5 月期通期業績と前期実績との差異

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	当 期 純 利 益	1 株 当 たり 当 期 純 利 益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
平成 26 年 5 月期(A)	1,941	△203	△208	△233	△107.15
平成 27 年 5 月期(B)	1,664	△455	△485	△728	△306.06
増 減 額 (B - A)	△276	△252	△277	△494	
増 減 率 (%)	△14.2	—	—	—	

4. 差異の理由

当社は、平成 27 年 3 月に新作スマートフォンネイティブゲーム『PSYCHO-PASS サイコパス』をリリースいたしました。が、「1. 特別損失の内容」に記載の減損対象となっており、損失拡大の要因となりました。

また、前期に引き続き、ブラウザーゲームおよびPCオンラインゲームも緩やかに縮小を続けており、売上高の減少および損失拡大の要因となりました。

これらの要因により、平成 27 年 5 月期は前期と比較して売上高が 14.2%減少することとなりました。

以 上