

# 2016年3月期 第1四半期決算説明資料



A L P H A P O L I S

アルファポリス

株式会社アルファポリス  
(東証マザーズ：9467)

2015年8月12日

## 1. 決算概要

## 2. 事業の取り組み状況（第1四半期）

## 3. 今後の取り組み

## 業績ハイライト (1Q: 2015年4月-6月)

- ◎ 売上高 ——— 783百万円 (前期比 +25.7%)
- ◎ 経常利益 ——— 203百万円 (前期比 △2.2%)

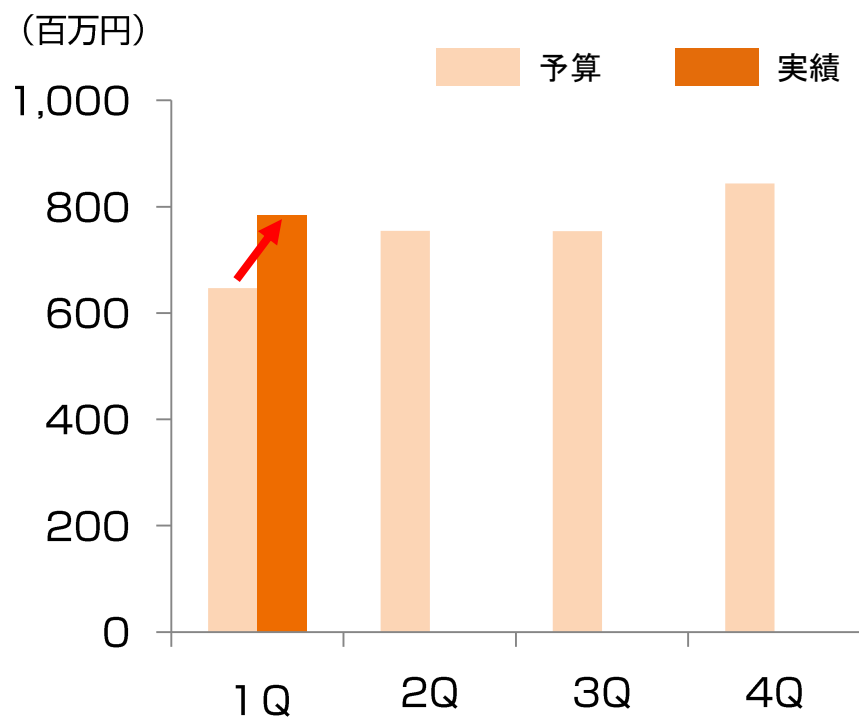
## トピックスハイライト (1Q: 2015年4月-6月)

- ◎ 小説や漫画を無料で閲覧できるiPhone向けアプリ配信 (4/20)
- ◎ 自社開発によるゲーム事業の開始 (5/8)
- ◎ 経済産業省・東京証券取引所主催の「攻めのIT経営銘柄」に選定 (5/26)
- ◎ 『ゲート』シリーズ累計発行部数が240万部に到達 (6/22)

# 2016年3月期予算比較

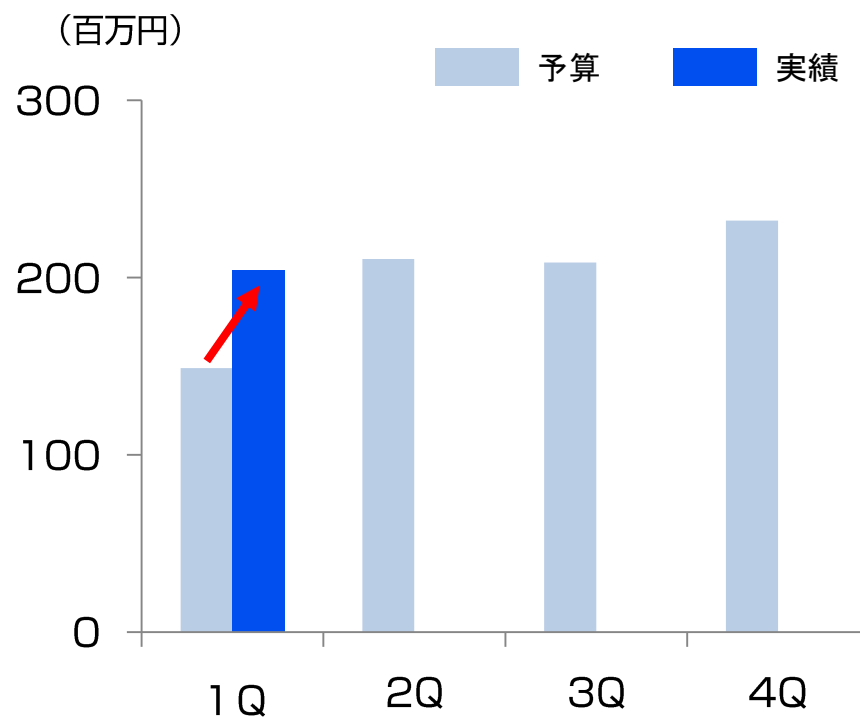
当社主力書籍『ゲート』のTVアニメ化効果が想定以上であったこと等により、当第1四半期は、当初予算を上回る好調なスタートとなった。

### 四半期毎の売上高推移



通期予算合計：30億円

### 四半期毎の経常利益推移



通期予算合計：8億円

# 損益計算書の概要

前年同期比で増収。企業規模の拡大に伴う人件費の拡大等により、減益となるものの、利益率は約26%と引き続き高い値を維持。

(単位：百万円、下段は構成比)

	2016年3月期	2015年3月期1Q		
	1Q		増減率	増減額
売上高	783 (100.0%)	623 (100.0%)	+ 25.7%	+ 160
売上総利益	422 (53.9%)	405 (65.1%)	+ 4.0%	+ 16
営業利益	204 (26.1%)	208 (33.5%)	▲ 2.2%	▲ 4
経常利益	203 (26.0%)	208 (33.4%)	▲ 2.2%	▲ 4
当期純利益	144 (18.4%)	136 (21.9%)	+ 5.6%	+ 7

# 売上高の内訳

当社主力書籍『ゲート』のTVアニメ化に伴い、関連書籍の売行きが好調（特に、漫画と文庫）。

（単位：百万円、下段は構成比）

	2016年3月期	2015年3月期1Q		
	1Q		増減率	増減額
売上高	783 (100.0%)	623 (100.0%)	+ 25.7%	+ 160
①ライトノベル	375 (47.9%)	432 (69.3%)	▲ 13.1%	▲ 56
②漫画	202 (25.9%)	54 (8.8%)	+ 271.1%	+ 148
③文庫	203 (26.0%)	53 (8.6%)	+ 278.4%	+ 150
④その他	1 (0.1%)	82 (13.3%)	▲ 98.7%	▲ 81

# 販管費の内訳

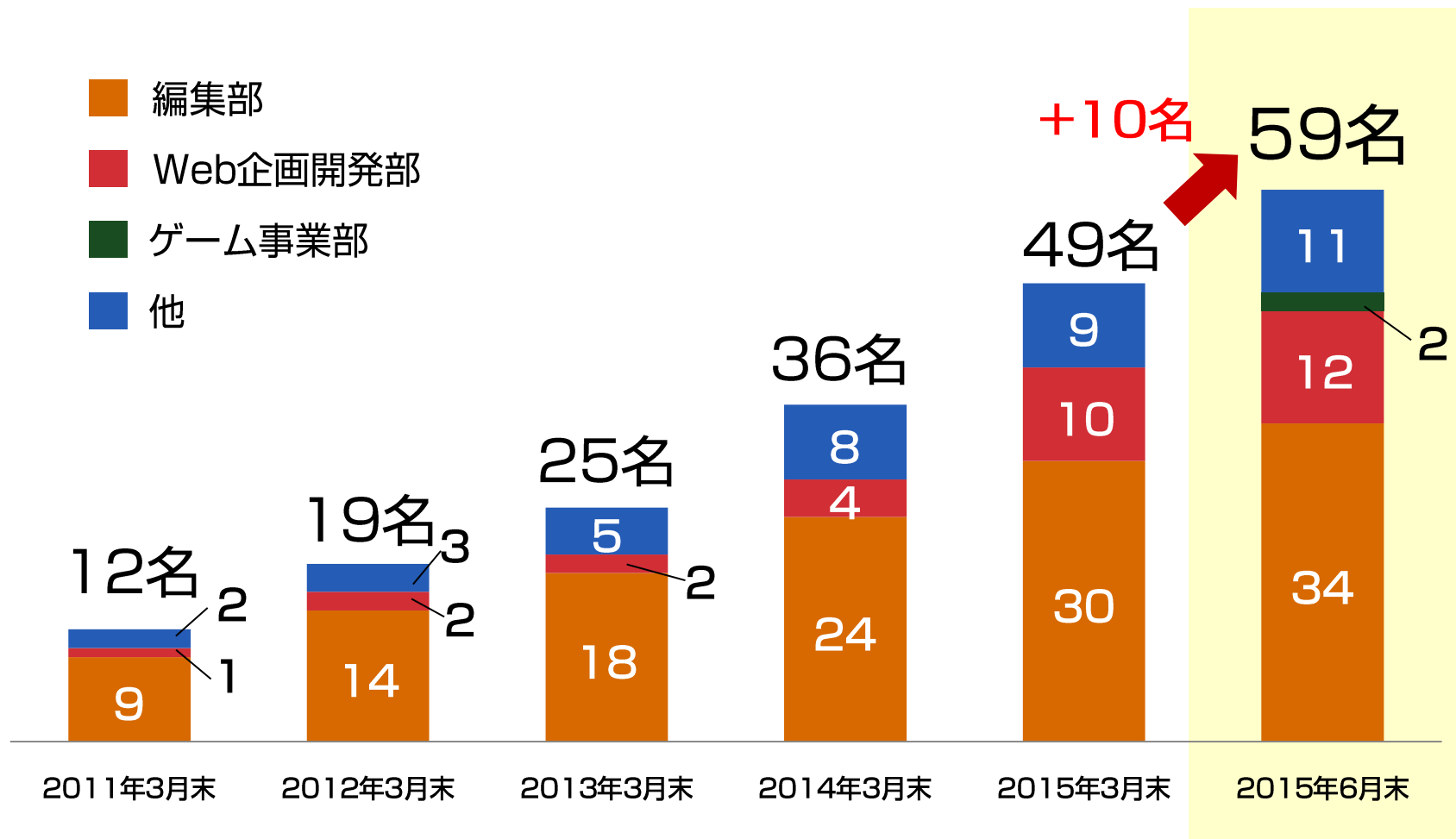
前年度末に編集作業に係る人件費及び経費を精緻化した影響等により、  
 ②人件費・賞与、及び⑥その他は前期比を下回る。採用活動は計画通り  
 進捗。

(単位：百万円、下段は構成比)

	2016年3月期	2015年3月期1Q		備考	
	1Q累計		増減率		増減額
販売費及び 一般管理費	217 (100.0%)	197 (100.0%)	+ 10.5%	+ 20	
①販売手数料	129 (59.6%)	84 (43.0%)	+ 53.1%	+ 45	中取次等に対する手数料 売上高・在庫数に比例
②人件費・賞与 (引当金・役員報酬含む)	42 (19.4%)	57 (29.0%)	▲ 26.1%	▲ 14	前年度末の編集作業に係る 人件費の原価振替率を見直 し等により前期比割れ
③採用活動費	7 (3.4%)	4 (2.3%)	+ 60.4%	+ 2	
③販売促進費	20 (9.5%)	13 (6.9%)	+ 52.7%	+ 7	
⑤支払報酬料	7 (3.6%)	4 (2.3%)	+ 70.2%	+ 3	
⑥その他	9 (4.5%)	32 (16.4%)	▲ 69.5%	▲ 22	前年度末の編集作業に係る 経費の原価振替率を見直 し等により前期比割れ

# 従業員数（有期雇用者含む）の推移

編集部、Web企画開発部及びゲーム事業部を中心に、**10名増員**。  
上場に伴う知名度向上などの効果により、人員採用は順調に推移。



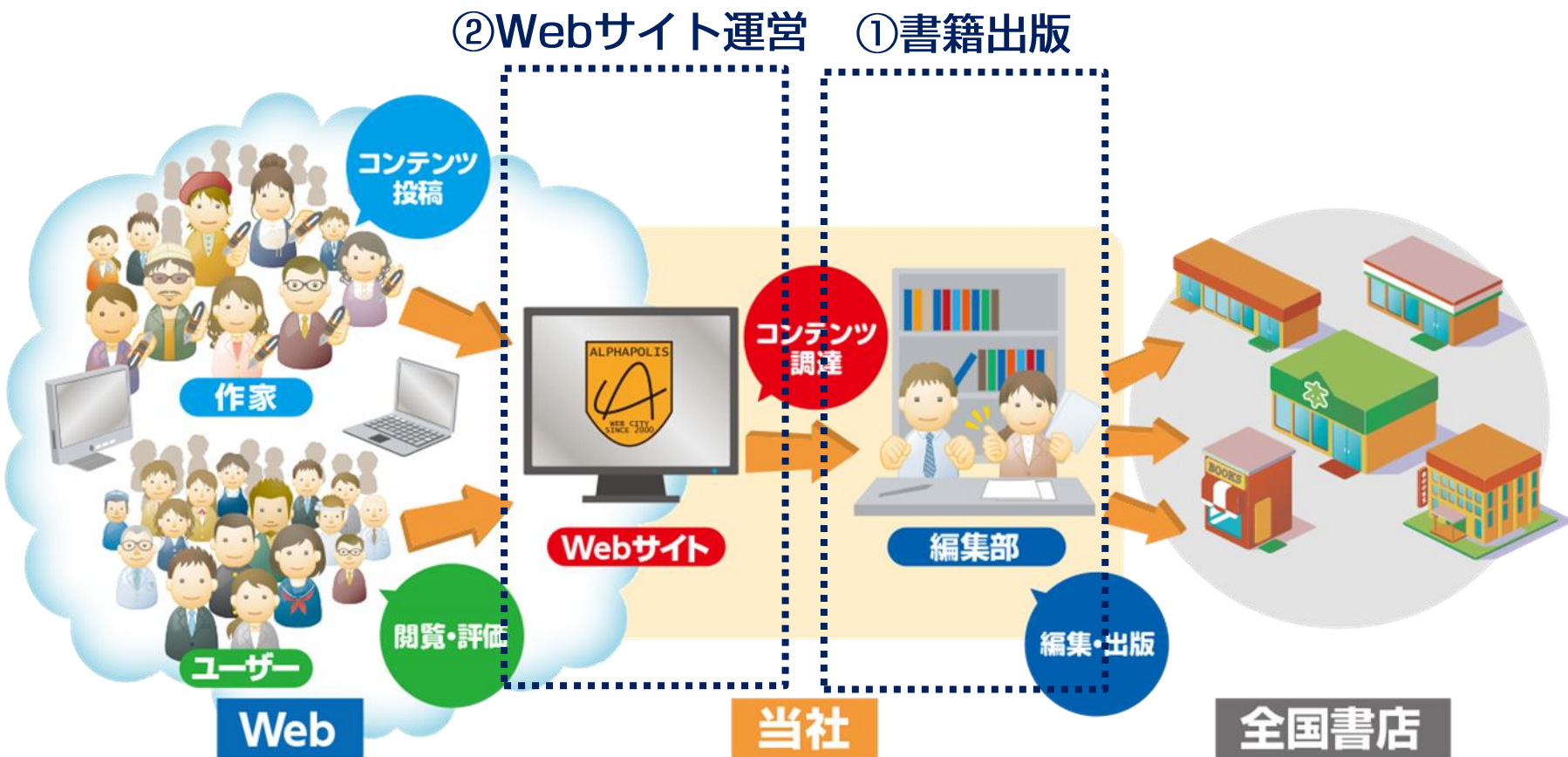


# 1. 決算概要

## 2. 事業の取り組み状況（第1四半期）

## 3. 今後の取り組み

ネット上の人気作を当社Webサイトに集め、ネット上の人気を参考に書籍化することで収益をあげるビジネスモデル。

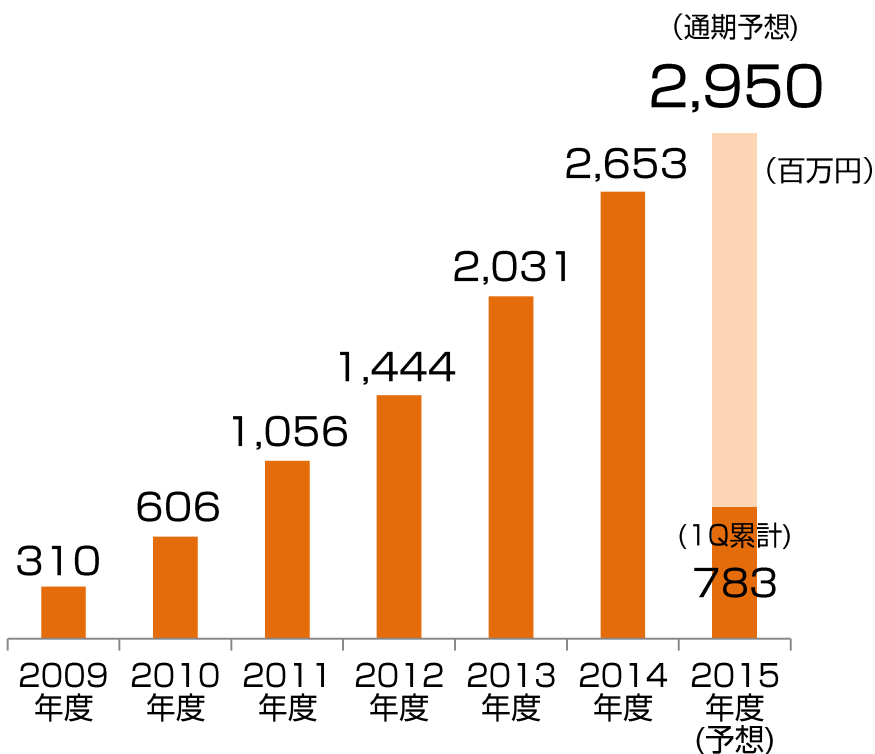


➡ ①書籍出版、②Webサイト運営の2つの事業領域を有する

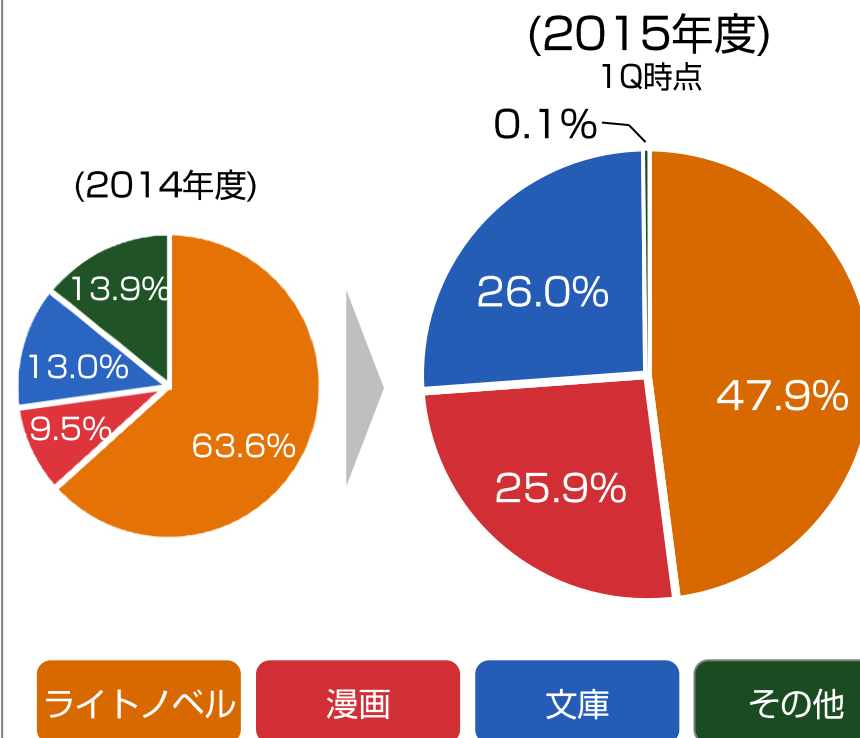
# ①書籍出版事業

書籍出版事業は毎年、**堅調に売上高を拡大**。  
当第1四半期では、当社主力書籍『ゲート』のTVアニメ化の効果により、  
関連書籍の売行きが拡大（特に、漫画と文庫）。

## 書籍売上高推移



## ジャンル別売上高



# ①書籍出版事業 『ゲート』 プロモーション活動

書店やアニメ制作委員会と連携し、各種メディアを活用して広告。



## 書店にて

- 原画展の開催  
有隣堂 横浜駅西口コミック王国、  
有隣堂 藤沢店、三省堂 海老名店、  
三省堂 CS千葉店 など
- 著者サイン会  
書泉ブックタワー(秋葉原)



(三省堂  
海老名店)



(三省堂 CS千葉書店)



有隣堂ヨドバシAKIBA店  
(6/30)  
「ゲート外伝+」が  
週間ベストセラー総合1位!



アニメ化!



漫画・小説等1冊

## Webにて

- アニメ連動四コマ漫画連載
- 『ゲート』原作公式サイトの上上げ・運営
- スピンオフ漫画連載  
『げと!』など4作



# ゲート

## その他

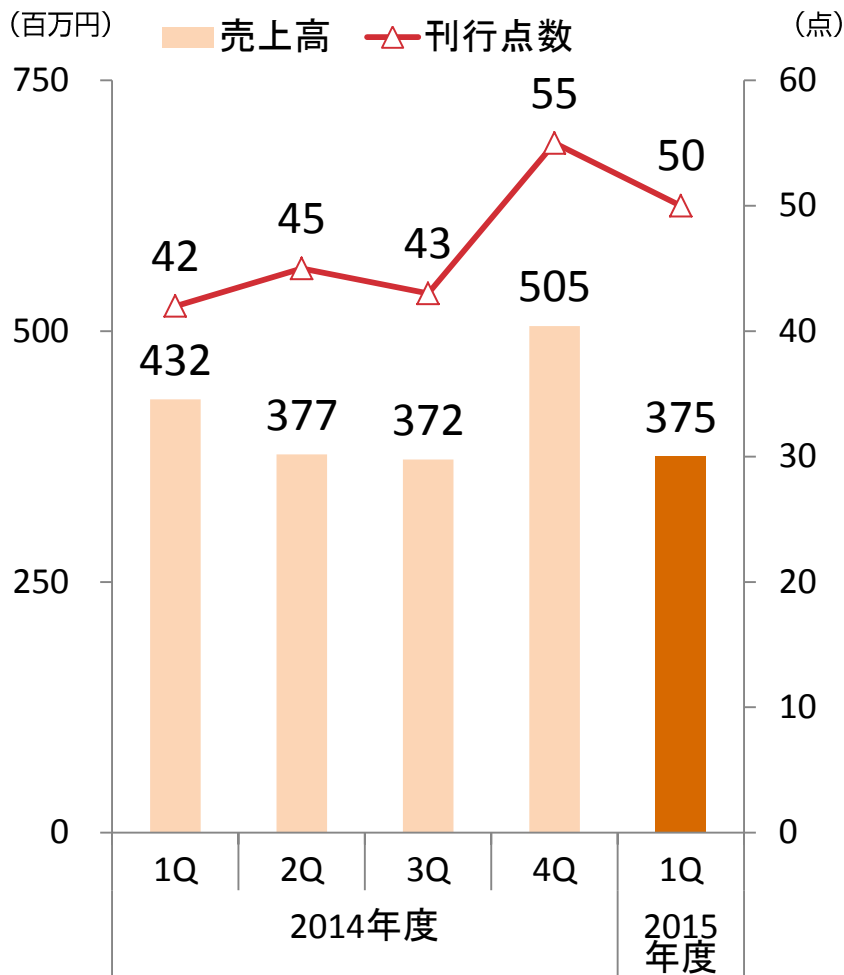
- 自衛隊東京地方協力本部とコラボ。自衛官募集ポスターを共同作成



当第1四半期は、当初予想以上の書籍の売行きに

# ①書籍出版事業（ライトノベル）

## ライトノベル



## 当四半期トピックス

- 書籍の返本は通常、出荷日から2, 3ヶ月後に多く発生する。当第1四半期では、過去最大の出荷高となった前第4四半期に出荷した書籍の返本が発生した為、**一時的に**売上高は低下。（返品率は通常の月と同様）
- 発行部数2万部を超える作品は11作品と堅調。

## 当四半期の主なヒット作※1



4.5万部



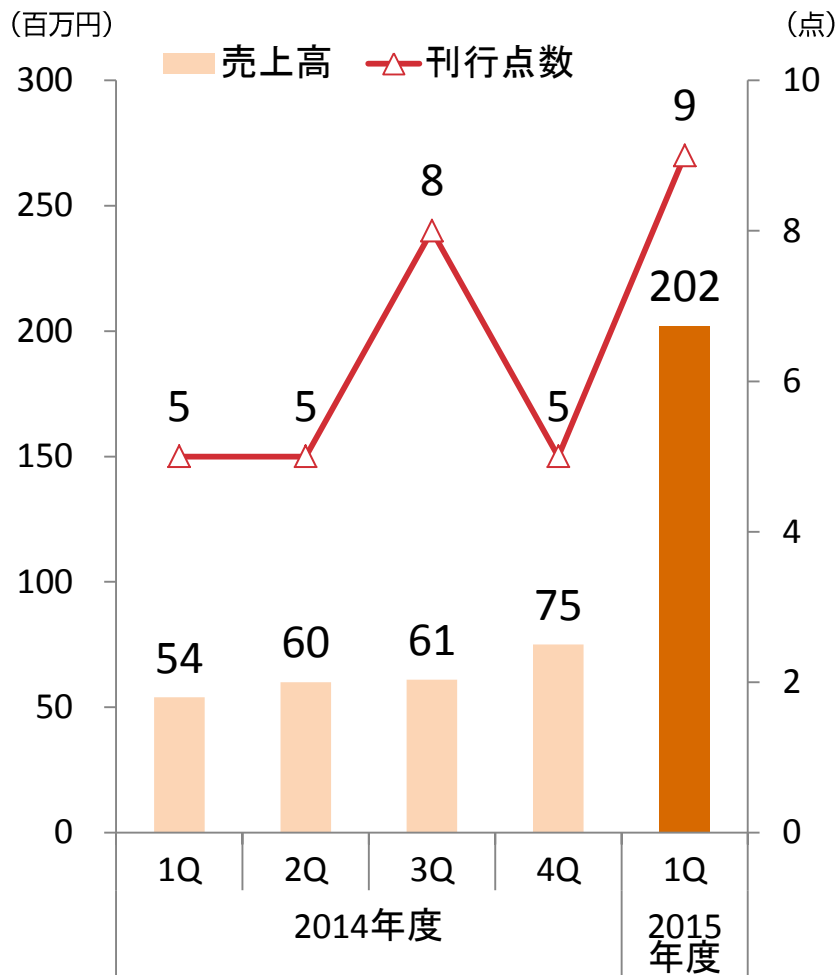
3万部



3万部

# ①書籍出版事業（漫画）

## 漫画



## 当四半期トピックス

- 『ゲート』のTVアニメ化効果により、**売上高は過去最高**。
- 他の当社刊行小説のコミカライズ作品の売行きも予想以上に好調。特に、『とあるおっさんのVRMMO活動記』は3刷、『物語の中の人』は2刷（8月12日時点では3刷）となる、ヒット作に成長。

## 当四半期の主なヒット作※1



12万部



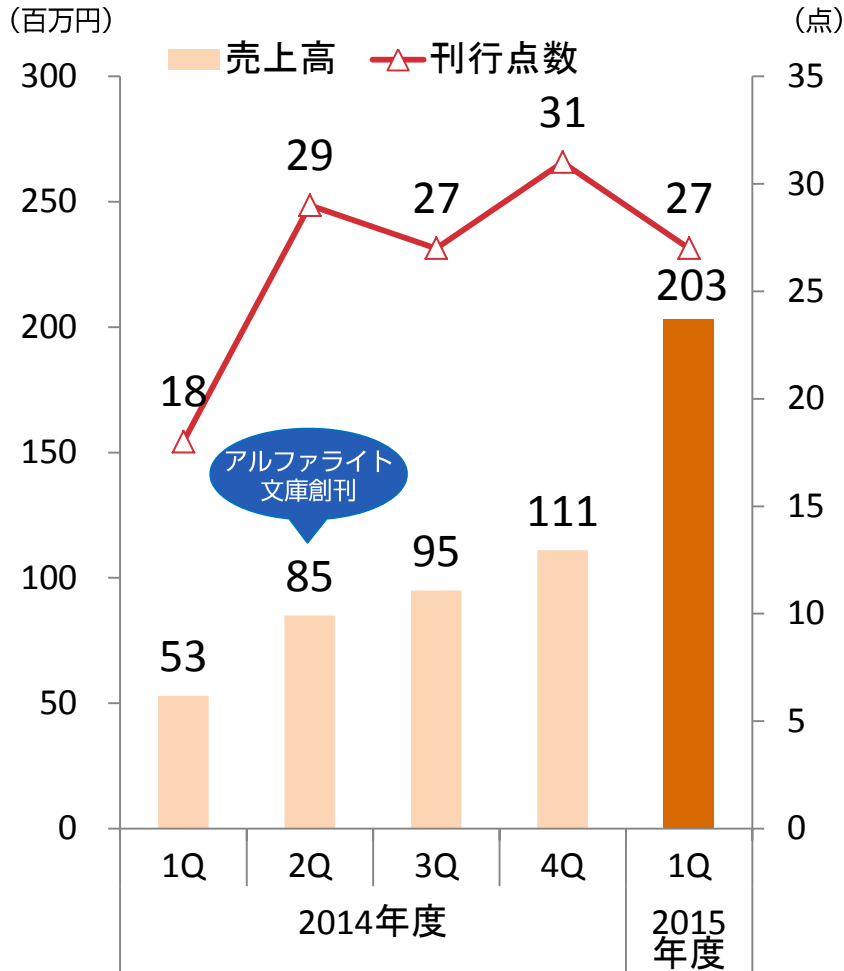
3万部



2.6万部

# ①書籍出版事業（文庫）

## 文庫



## 当四半期トピックス

- 『ゲート』のTVアニメ化効果により、**売上高は過去最高。**
- 『いい加減な夜食』は、シリーズ累計16万部（7月末時点）となる人気作に成長し、業績を牽引。

## 当四半期の主なヒット作※1



4万部



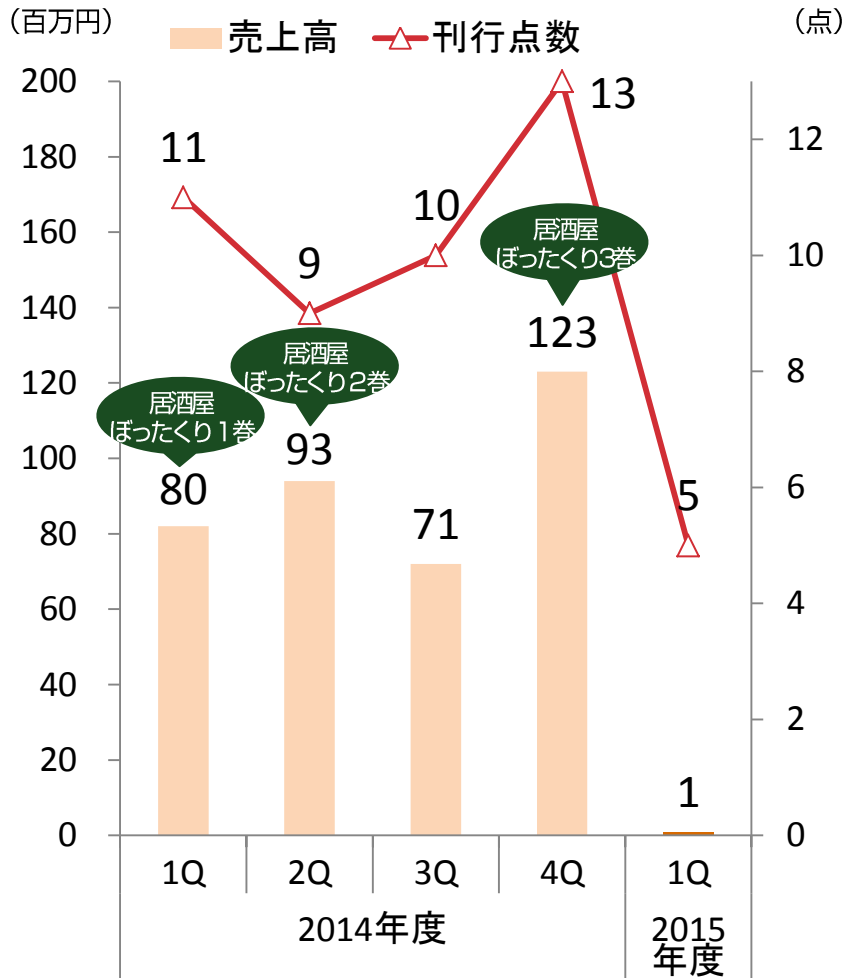
4万部



2.5万部

# ①書籍出版事業（その他）

## その他



## 当四半期トピックス

- 前第4四半期に出荷した書籍の返本が当第1四半期に発生した為、一時的に売上高は低下。
- 一般文芸書『居酒屋ぼったくり①』が、単巻で発行部数10万部（12刷）に到達。



紀伊國屋書店新宿本店様の展示の様子  
(2015年6月25日撮影)

- 取扱書籍のジャンル拡大に向けた取り組みも、継続して対応中。

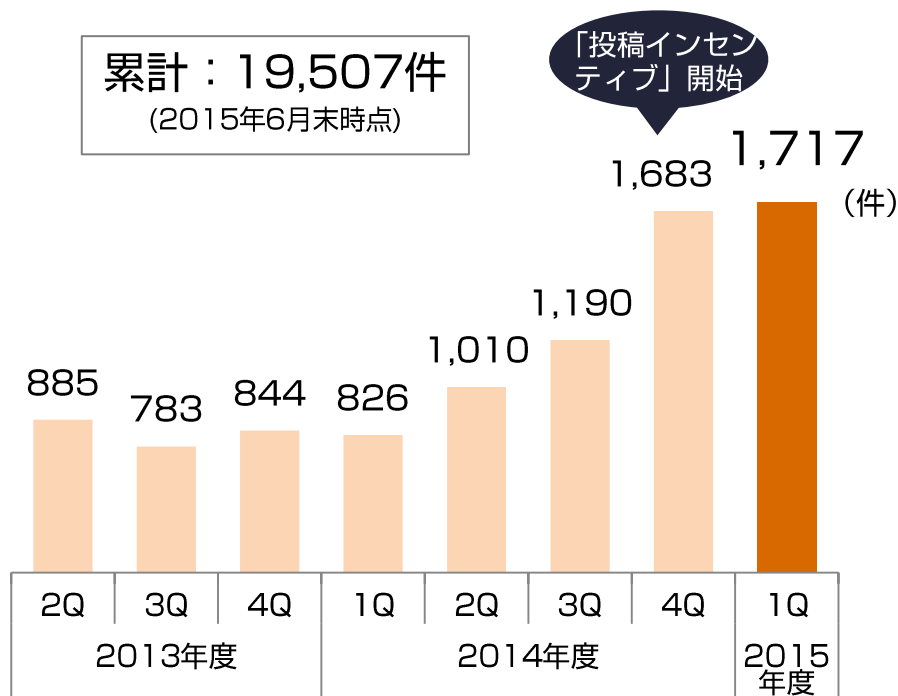




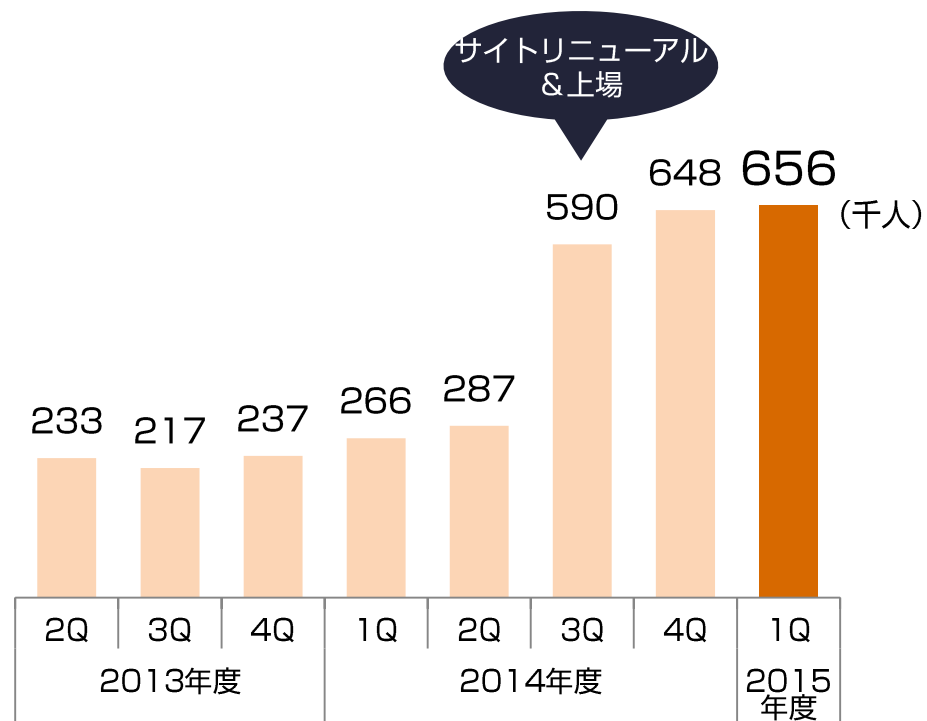
## ②Webサイト運営(小説・漫画投稿)

登録コンテンツ数及び月間ユニークユーザー数は順調に増加。

### 登録コンテンツ数 (四半期別)



### 月間ユニークユーザー数



将来の売上拡大に必要な

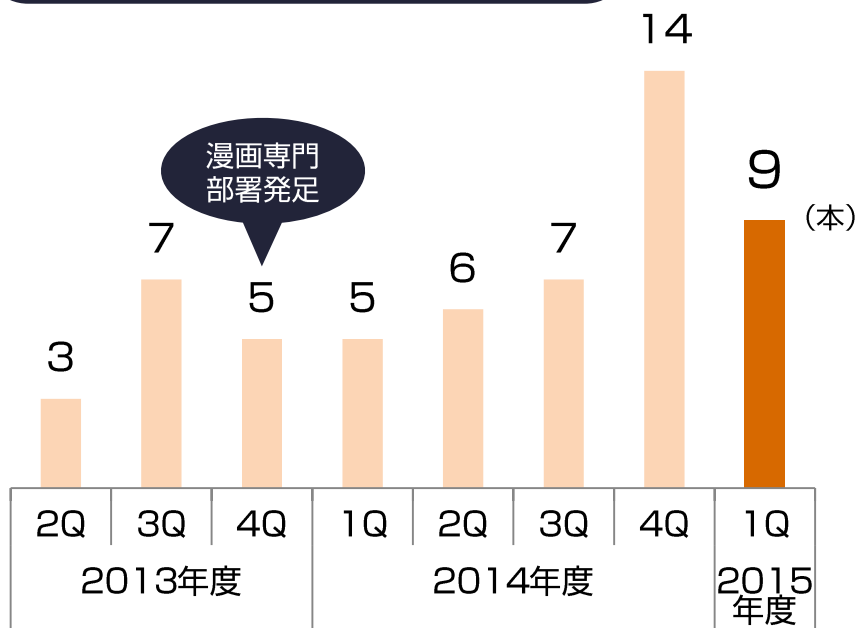


**コンテンツは順調に強化・拡大**

## ②Webサイト運営（Web連載漫画）

当社漫画は、まず当社Webサイト上にて連載し、人気を見極めた後に刊行することが特長。新規Web連載本数や作品の人気度は、将来の売上を示唆する重要な指標。

### 新規Web連載漫画本数



### <第1四半期における主な新規連載漫画>



数値は、最新話公開日のアクセス数。  
Web連載漫画『ゲート』の場合、最新話の更新日には、1日で約3.2万人の読者が閲覧。同タイトルを漫画として出版した場合、発行部数は約12万部。

前期末時点の連載本数

合計 **36** 作品



当第1四半期末時点の連載本数

合計 **42** 作品

1. 決算概要
2. 事業の取り組み状況（第1四半期）
3. 今後の取り組み

メディアミックスの効果を最大限活かして、ゲート製作委員会（当社もその一員）が『ゲート』を盛り上げていく計画。

## 書店

- ✓ 原画展の開催
- ✓ 著者サイン会
- ✓ 特典（イラストカード等）の付与
- ✓ 立て看板の設置



## Web

- ✓ アニメ連動四コマ漫画
- ✓ 原作・公式サイト更新
- ✓ Webでのtwitter施策  
（特遣派遣方面隊 第5戦闘団 広報官募集に関する通達）



## イベント

多くのイベントに出展予定。  
直近、出展予定のイベントは次のとおり。

- ✓ コミケ  
（ワーナー様ブース）  
（8/14～16）
- ✓ 有明防災フェア  
（8/14～16）
- ✓ キャラホビー  
（8/22～23）
- ✓ 富士総合火力演習  
（8/22～23）
- ✓ アキバ大好き祭り  
（8/23～24）



## その他

- ✓ 自衛隊東京地方協働本部とのコラボ
- ✓ アニメ誌へのパブリシティ  
（アーマーモデリング、MAMOR（マモル）、PANZER（パンツァー）、Febri（フェブリ）、G's magazine など）
- ✓ 各種商品とのタイアップ  
（ホビー系、ミリタリー系、食玩系など）



# 書籍出版事業② ～刊行計画（1/3）～


2万部を超えるヒット作を続々と刊行予定。

ライトノベル

2Q 3Q 4Q

月が導く異世界道中  
7～9  
シリーズ累計 **20万部**


第5回ファンタジー  
小説大賞 読者賞受賞




各巻 **2.8万部**

2Q 4Q


さようなら竜生、  
こんにちは人生  
3、4  
シリーズ累計 **5万部**



各巻 **2.3万部**

2Q 4Q 


異世界で『黒の癒し手』  
って呼ばれています5、6  
シリーズ累計 **8万部**



各巻 **2万部**

2Q 4Q

とあるおっさんの  
VRMMO活動記  
7、8  
シリーズ累計 **20万部**



各巻 **2.7万部**


3Q

のんびりVRMMO記  
3  
シリーズ累計 **4.5万部**


第7回ファンタジー  
小説大賞 優秀賞受賞作



各巻 **2.1万部**

2Q 4Q 


転生者はチートを  
望まない3、4  
シリーズ累計 **4.2万部**



各巻 **2万部**

2Q 4Q

転生しちゃったよ  
(いや、ごめん)3、4  
シリーズ累計 **5万部**



各巻 **2.3万部**

3Q

Re:Monster 7  
シリーズ累計 **25万部**




各巻 **2.9万部**

3Q 

リセット8  
シリーズ累計 **22万部**



各巻 **2.2万部**

(注)・  内の数値は、2015年8月12日現在における初版発行予定部数  
・ イラストは現時点の最新刊を表示  
・ 刊行タイミングは2015年8月12日現在における予定

# 書籍出版事業② ～刊行計画（2/3）～

「漫画」事業の更なる拡大に向け、当社人気小説のコミカライズも加速。

漫画

2Q 4Q

THE NEW GATE  
1、2




シリーズ  
累計 10万部

各巻  
2万部

2Q 4Q

えっ?  
平凡ですよ??  
1、2



シリーズ  
累計 8万部

各巻  
1.4万部

3Q

ゲート8  
自衛隊 彼の地にて、  
斯く戦えり



シリーズ  
累計 240万部  
(6月22時点)

13万部

2Q

勇者互助組合  
交流型掲示板2




シリーズ  
累計 12万部

各巻  
1.7万部

2Q 4Q

異世界でカフェを  
開店しました。1、2



シリーズ  
累計 13万部

各巻  
1.6万部

3Q

Re:Monster  
(リ・モンスター) 2



シリーズ  
累計 25万部

2.8万部

2Q

強くて  
ニューサーガ2



シリーズ  
累計 11万部

1.6万部

2Q

天井裏から  
どうぞよろしく



シリーズ  
累計 3.5万部

1.3万部

4Q

月が導く  
異世界道中 1



シリーズ  
累計 20万部

2.2万部

(注)・ 内の数値は、2015年8月12日現在における初版発行予定部数  
・ イラストは現時点の最新刊を表示（漫画未刊行の場合は原作の1巻）  
・ 刊行タイミングは2015年8月12日現在における予定

# 書籍出版事業② ～刊行計画（3/3）～

「文庫」は、堅調に一定のラインナップを刊行予定。

## 文庫

2Q

いい加減な夜食  
外伝



シリーズ  
累計 16万部

2万部

3Q 4Q

Regina

異界の魔術士  
1～3




シリーズ  
累計 15万部

各巻  
1.2万部

2Q

勇者互助組合  
交流型掲示板3




シリーズ  
累計 12万部

1万部

3Q

レイン11



シリーズ  
累計 120万部

1.8万部

2Q

ETERNITY

臨時受付嬢の  
恋愛事情1、2



シリーズ  
累計 3万部

各巻  
1万部

3Q

ゲート外伝4(上・下)  
自衛隊 彼の地にて、斯く戦えり



シリーズ  
累計 240万部  
(6月22時点)

上・下各巻  
3.5万部

2Q 児童書

プリンセス・ブートキャンプ

2Q 脳科学・自己啓発書

ブレイン・バイブル

2Q 4Q 一般文芸

居酒屋ぼったくり4、5



シリーズ  
累計 22万部

各巻  
5.5万部

## その他

(注)・ 内の数値は、2015年8月12日現在における初版発行予定部数  
・ イラストは現時点の最新刊を表示（文庫未刊行の場合は原作の1巻）  
・ 刊行タイミングは2015年8月12日現在における予定

様々な新サービスをリリース。Webコンテンツ数の拡大を目指す。

## アルファポリスアプリ (Android版)



小説や漫画の投稿・閲覧を無料で楽しめるWebサイト「アルファポリス」の公式アプリ。

➡ **当第2四半期**にリリース予定。

\*下期にも新アプリサービスをリリース予定。

## 「投稿インセンティブ」スコア10倍キャンペーン



キャンペーン期間中(9月予定)は、通常の10倍の「投稿インセンティブ」スコアを付与。

➡ 更なる投稿作品数の拡大へ



将来の「漫画」売上拡大の基礎となるWeb連載漫画も、積極的に拡大中。  
第2四半期においても、単行本1巻当たりの発行部数が2万部を超える  
人気作やネット上での話題作も続々とWeb漫画化予定。

<第2四半期における主な新規連載漫画>

## 人気作のコミカライズ



小説(最新巻)の販売状況  
1巻当たり2.3万部  
(シリーズ累計5万部)



小説(最新巻)の販売状況  
1巻当たり2.1万部  
(シリーズ累計4.2万部)

## Web話題作のリメイク



伝説的人気を誇るWeb漫画を  
堂々リメイク・コミカライズ



# ゲーム事業 ～リリース計画～

各ゲームリリースに向け、プロジェクト進行中。

## ゲームリリース予定数

### オリジナル ゲーム

「オリジナルゲーム」とは、出版事業を通して蓄積した、自社IPを活用したゲーム。

自社IP(例)



PCブラウザゲーム

**1本**

(下期1本)

スマホアプリ(ネイティブ)

**4本**

(上期1本、下期3本)

### 他社提携 ゲーム

当社Webサイト上でプレイできる、他社から提供されたゲーム。



PCブラウザゲーム

**5本**

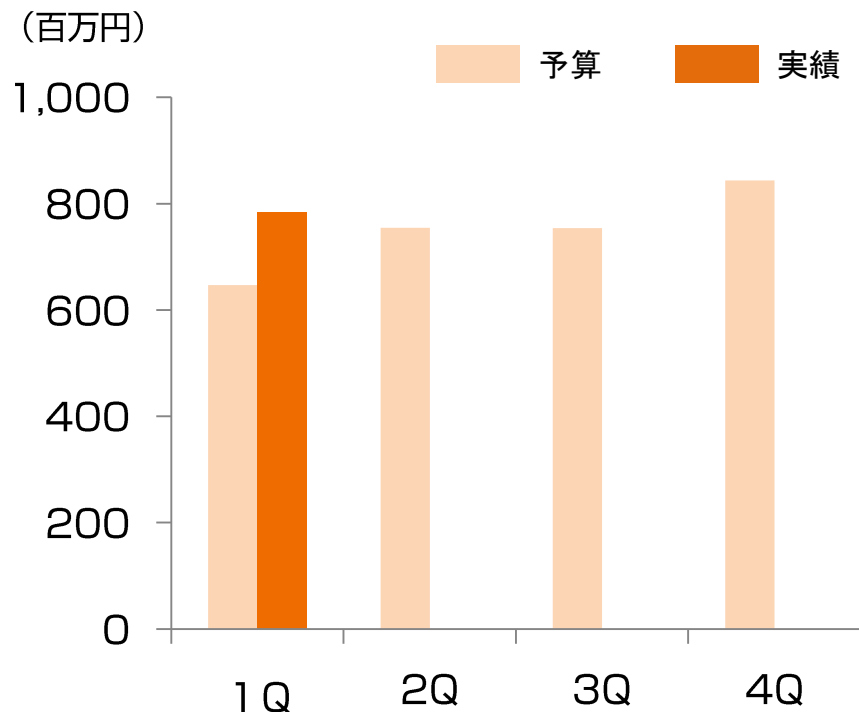
(上期3本、下期2本)

※本書提出日現在、既に2本リリース済

# 今期予想（売上高・経常利益の推移）

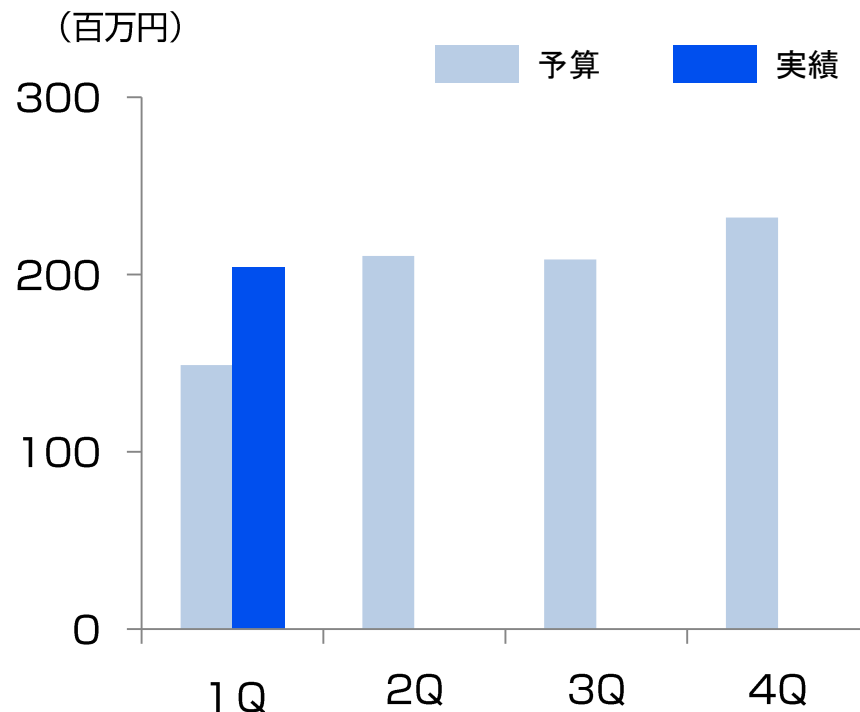
第2四半期以降、売上高及び経常利益は順調に推移する見通し。

### 四半期毎の売上高推移



通期予算合計：30億円

### 四半期毎の経常利益推移



通期予算合計：8億円

説明資料の内容は、発表日時点で入手可能な情報や判断に基づくものです。将来発生する事象等により内容に変更が生じた場合も、当社が更新や変更の義務を負うものではありません。

また、説明資料に含まれる将来の見通しに関する部分は、多分に不確定な要素を含んでいるため、実際の業績等は、さまざまな要因の変化等により、これらの見通しと異なる場合がありますことをご了承ください。