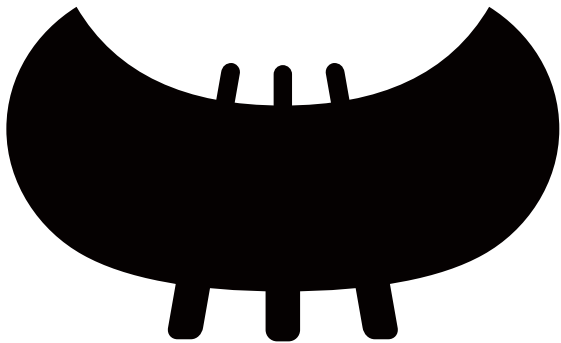


2015年8月13日

2015年12月期
第2四半期決算説明会



面白法人
カヤック

本資料に記載された意見や予測などは資料作成時点での当社の判断であり、その情報の正確性を保証するものではありません。
様々な要因の変化により実際の業績や結果とは大きく異なる可能性があることをご承知おきください。

1. 決算概要
2. サービス状況
3. 今期計画について

1. 決算概要

- ハイライト
- 四半期決算推移
- 損益計算書
- 費用推移
- 貸借対照表

1. 決算概要



ハイライト (2015年4月~2015年6月)

業績

主要3事業全てが前年同期比増収となり、業績が大きく伸長

売上高:	802百万円	前年同期比:	67.2%増
営業利益:	108百万円	前年同期比:	168百万円増

クライアントワーク

堅調に推移しています

売上高:	241百万円	前年同期比:	8.2%増
------	--------	--------	-------

ソーシャルゲーム

「甲子園ポケット」が牽引し、前年同期比 **2倍超の売上高に**

売上高:	462百万円	前年同期比:	135.9%増
------	--------	--------	---------

Lobi

売上高が前年同期比 **3倍超へと成長**

売上高:	86百万円	前年同期比:	201.0%増
------	-------	--------	---------

その他のサービス

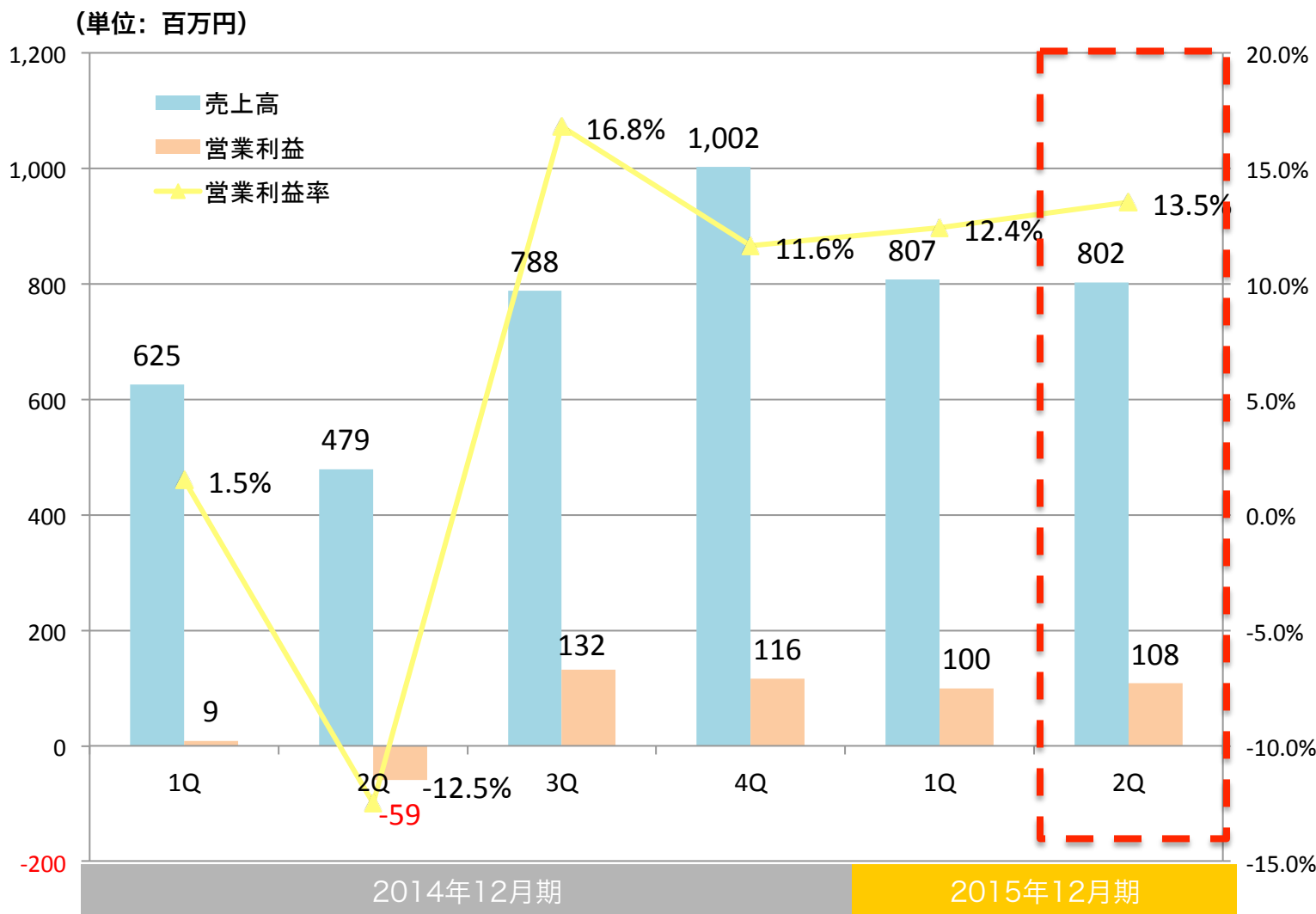
種まきをしています

売上高:	11百万円	前年同期比:	62.7%減
------	-------	--------	--------

1. 決算概要

四半期決算推移

前年同期と比較し、売上・利益ともに大きく伸長
営業利益率は10%超を底堅く維持しています



1. 決算概要

損益計算書

上期は、前期比売上45.7%増、利益259百万円増で折り返し
直前四半期比でも、わずかに減収となるものの営業利益率は上昇しています

(単位: 百万円)

	2015年12月期 (上期)	2014年12月期 (上期)	前期比増減
売上高	1,610	1,105	45.7%
売上原価	1,010	773	30.7%
売上総利益	599	332	80.5%
売上総利益率	37.2%	30.0%	+ 7.2pt
販売管理費	390	382	2.0%
営業利益	208	-50	—
営業利益率	13.0%	-4.6%	+ 17.5pt
経常利益	205	-53	—
税引前当期純利益	205	-53	—
当期純利益	129	-32	—

	2015年12月期2Q (2015年4-6月)	2015年12月期1Q (2015年1-3月)	直前四半期比 増減
売上高	802	807	-0.7%
売上原価	512	498	2.7%
売上総利益	290	309	-6.1%
売上総利益率	36.2%	38.3%	- 2.1pt
販売管理費	181	208	-13.0%
営業利益	108	100	8.1%
営業利益率	13.5%	12.4%	+ 1.1pt
経常利益	106	98	8.5%
税引前当期純利益	106	98	8.5%
当期純利益	67	62	6.9%

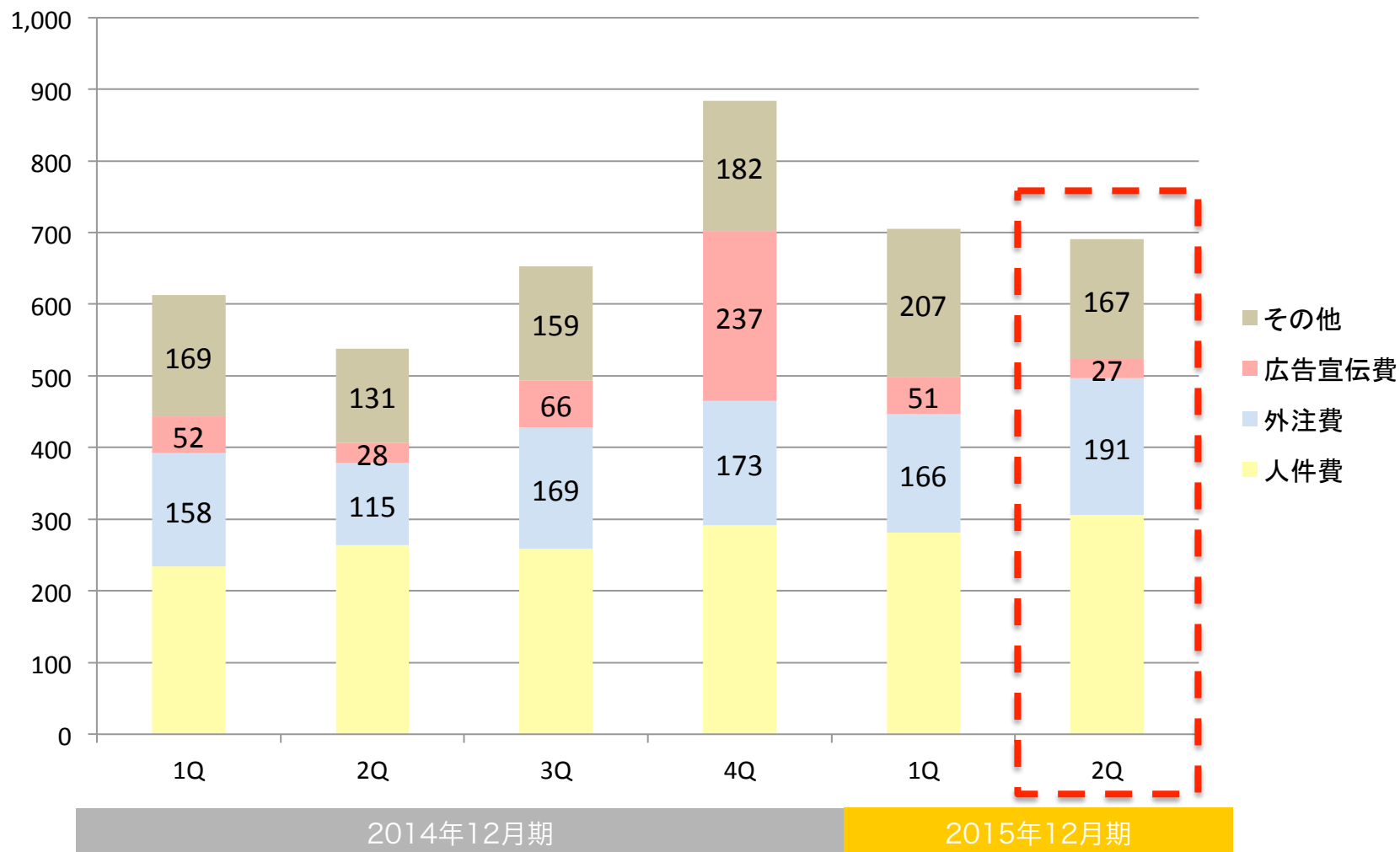
1. 決算概要



費用推移

人員数の増加に伴い、人件費が増加しています

(単位: 百万円)



1. 決算概要



貸借対照表

借入金の返済等に伴い固定負債が減少しています

(単位: 百万円)

	2015年6月	2014年6月	前年同期比	2015年3月	直前四半期比
流動資産	1,828	1,105	165.4%	1,796	101.7%
うち現金及び預金	1,225	669	183.0%	1,126	108.8%
固定資産	529	445	118.8%	506	104.6%
総資産	2,358	1,551	152.0%	2,303	102.4%
流動負債	665	504	131.8%	648	102.6%
固定負債	183	359	51.1%	223	82.2%
純資産	1,509	686	219.7%	1,431	105.4%

2. サービス状況

- クライアントワーク
- ソーシャルゲーム
- Lobi
- その他のサービス
- まとめ

クライアントワーク
とは（おさらい）

新しい企画と技術で話題になるプロモーションキャンペーンを提供しています

企画力

- ブレスト文化が支える面白い企画をつくるノウハウ



技術力

- 新しい技術に挑戦する組織風土

= ユーザーへの新しい体験の提供

キャンペーンに特化（短納期）することによる
ノウハウ蓄積の高速化（挑戦回数の最大化）

2. サービス状況

クライアントワーク とは（具体例）

（株）博報堂との共同キャンペーン「ちゃんりおメーカー」

- 「サンリオピューロランド」のデジタルとリアルが連動した夏キャンペーン。
- もうすぐ1,500万人に遊んでいただけます

CHANRIO
MAKER

👑 トップ

❓ “ちゃんりお”ってなに？

🐱 夏のピューロランド情報

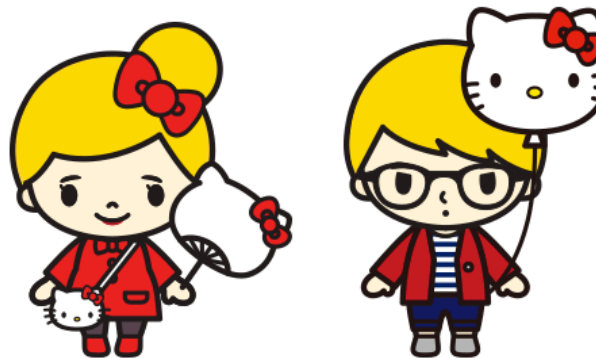
🎬 WEBムービー

CHANRIO
MAKER

ちゃんりおメーカー

はじめる
Start

❓ “ちゃんりお”ってなに？



いま**14897441**人のおともだちが待っています

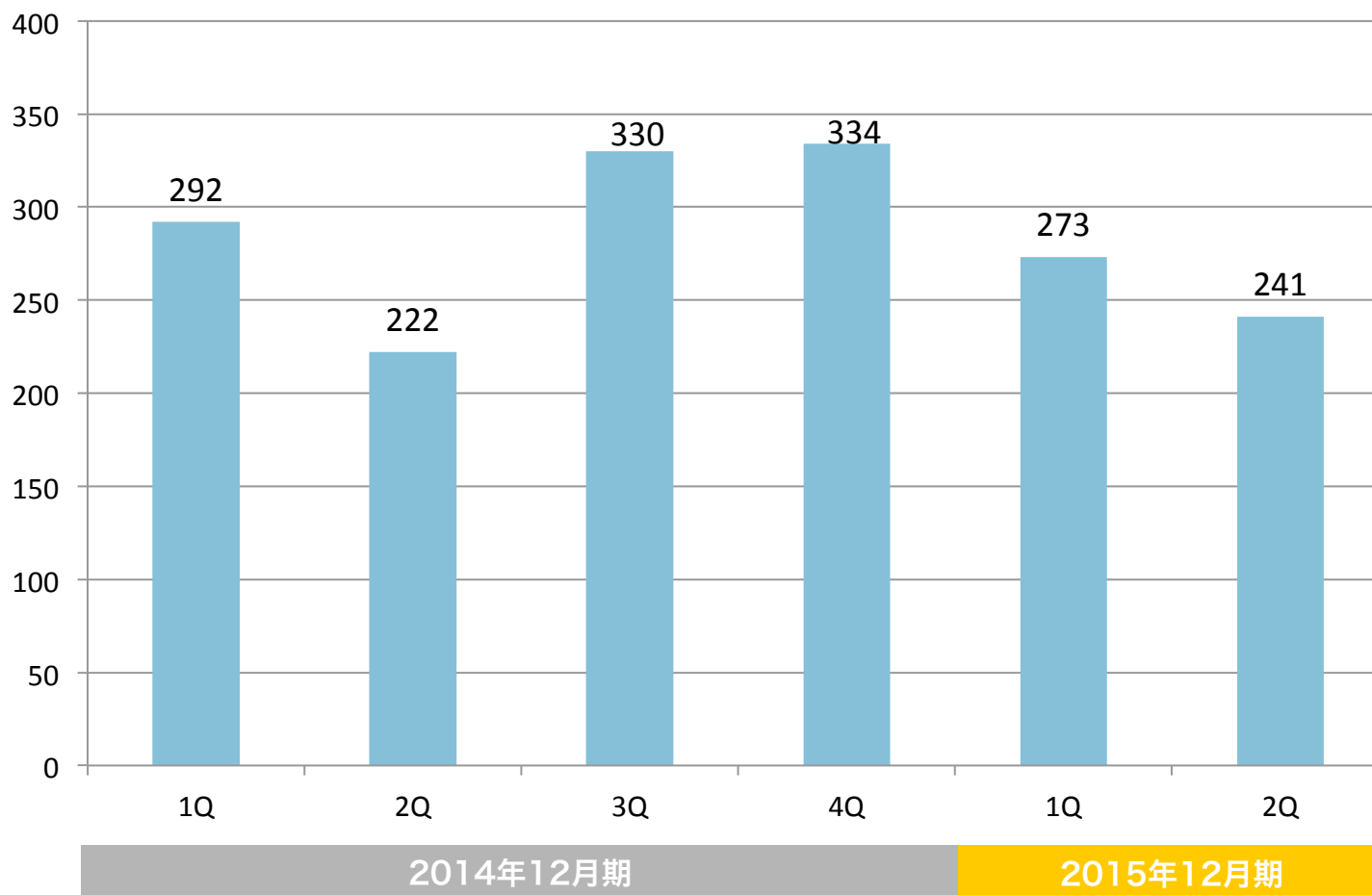


2. サービス状況

クライアントワーク
売上高推移

堅調に推移しています

(単位: 百万円)



クライアントワーク サービス状況

(株)TOWと業務提携。「バズるイベント」をつくります
(株)ベクトルとの提携に続き、事業領域を拡大しています



面白法人 × イベント会社
カヤック × TOW
業務提携しました!!

バズるイベント
TOWAC

クライアントワーク サービス状況

クライアントワーク×ソーシャルゲーム、
両者のノウハウをもつ当社ならではの強み（シナジー）を活かします

博報堂とカヤックの共同プロジェクト

ブランドの課題をゲームのノウハウで解決する

「面白デザインラボ」

の活動を開始しました！

クライアントワーク サービス状況

黒板メーカーの(株)サカワと業務提携
共同開発のハイブリッド黒板アプリ『Kocri』を販売開始



「教室に、
スマホを持ち込もう。」

みらいのこくばんプロジェクトから
続けていた共同開発がついに商品の
販売開始につながりました。



ソーシャルゲーム
とは（おさらい）

主にスマートフォンを対象にソーシャルゲームを提供

『共闘スポーツRPG』を軸にタイトルを展開しています。

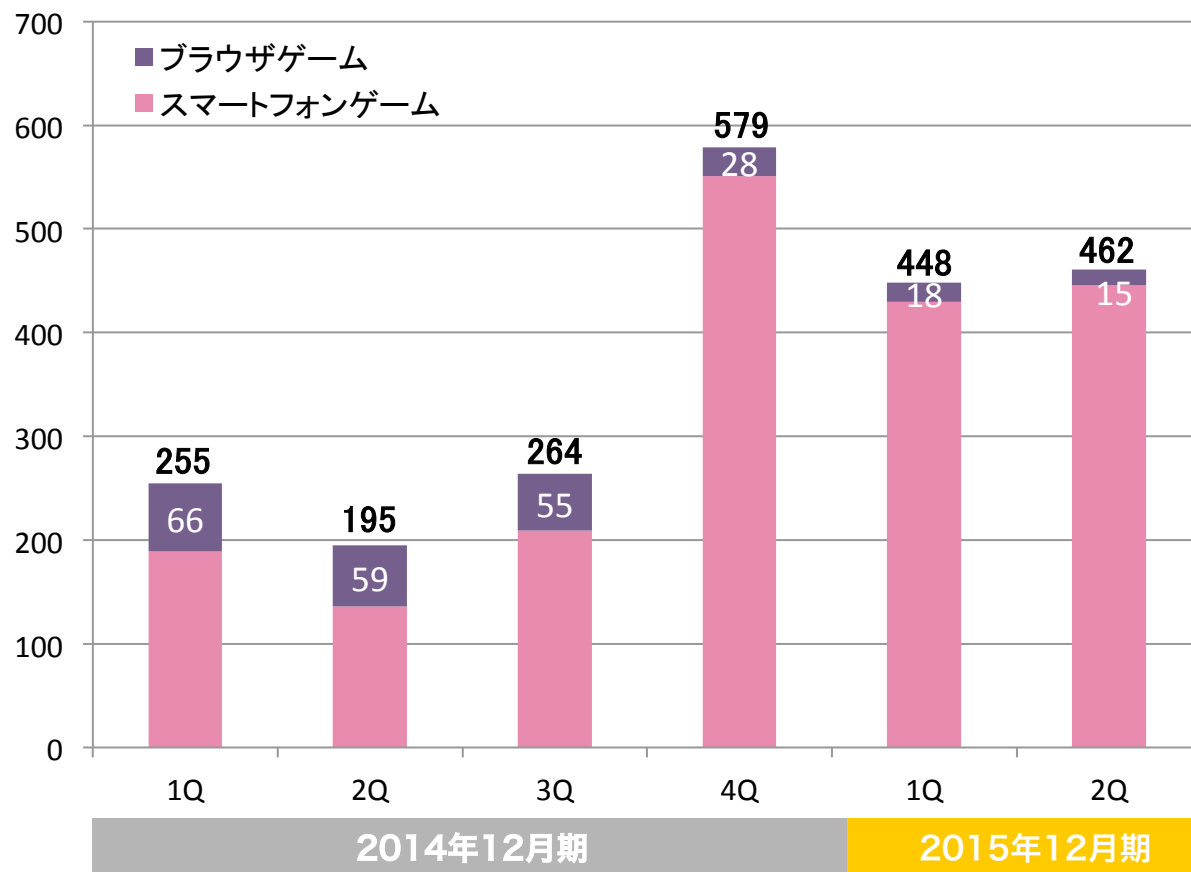


2. サービス状況

ソーシャルゲーム 売上高推移

前年同期比135.9%増、直前四半期比2.9%増
「甲子園ポケット」が業績を牽引しています

(単位: 百万円)



※当社は、Apple、Google等の各種プラットフォームへの支払手数料を差し引いた純額で売上を計上しております。

ソーシャルゲーム
サービス状況

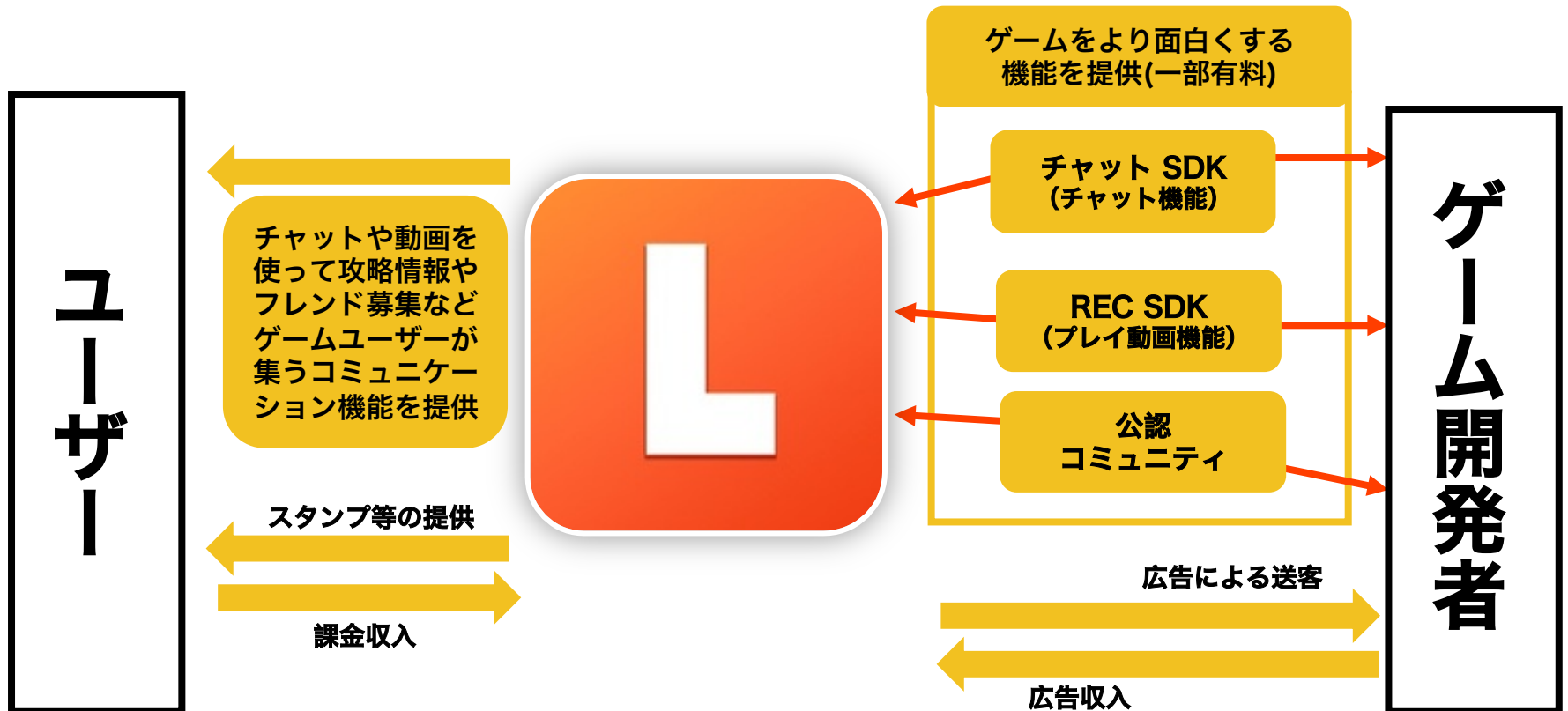
『ポケットフットボーラー』本日リリース!
さらに一段階上の売上ステージへ!



2. サービス状況

Lobiとは
(おさらい)

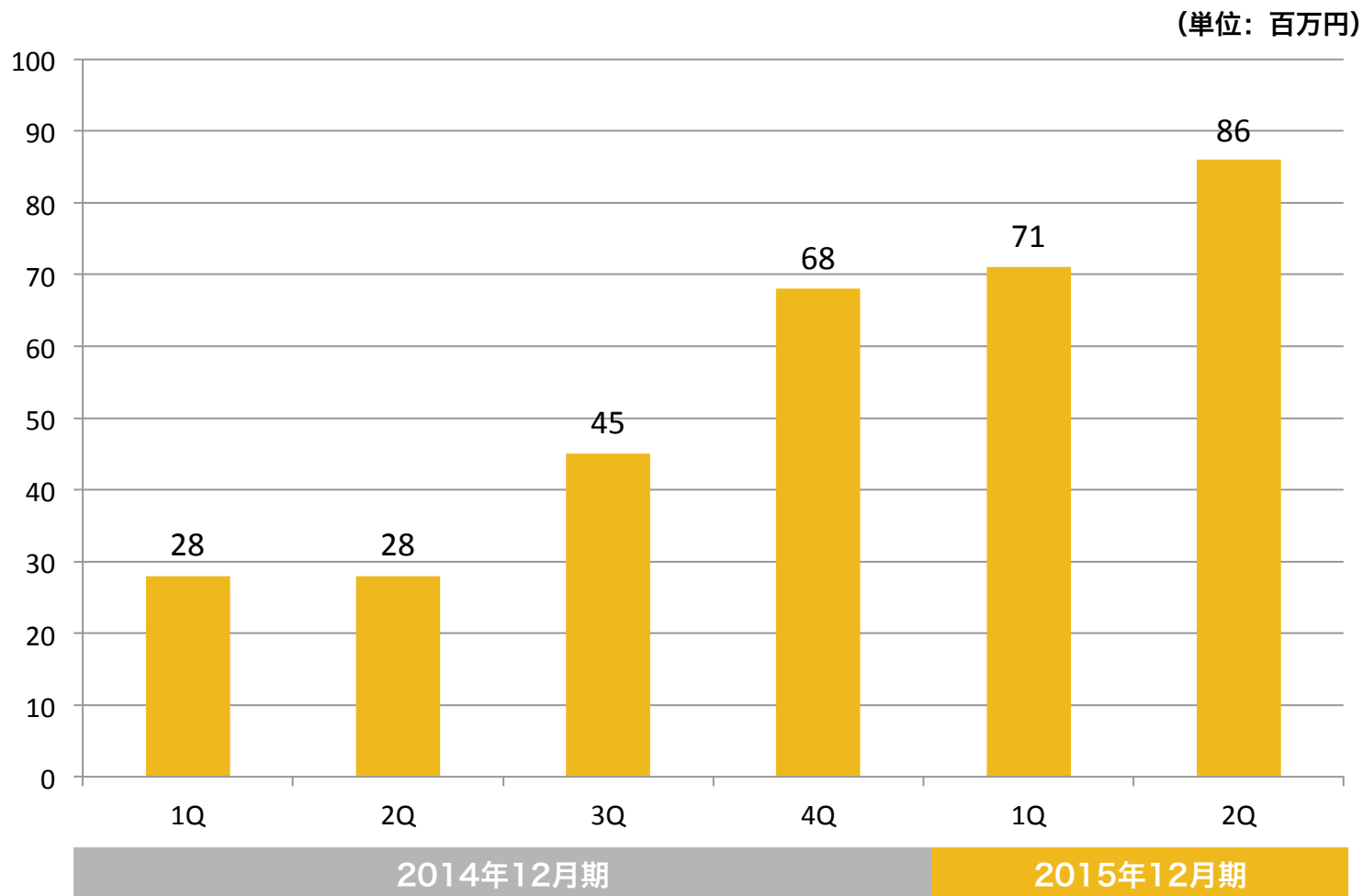
スマートフォンゲームに特化したコミュニティを提供
コミュニティ及び動画を軸にユーザー規模を拡大中



2. サービス状況

Lobi 売上高推移

前年同期比201.0%増、直前四半期比22.1%増
ユーザー数の増加に伴い売上増加



2. サービス状況

Lobi サービス状況

各指標とも四半期で10%程度以上の伸びを継続しています

公開コミュニティ数

16万以上
(前四半期報告時12万)

SDK累計導入アプリ数

650アプリ以上
(前四半期報告時590アプリ)

公認コミュニティ数

125アプリ以上
(前四半期報告時115アプリ)

※上記の各数値は2015年8月10日時点の数字となっております。

※公認コミュニティとは、各スマートフォンゲームアプリが公認したLobi内に設置されているコミュニティです。

その他の サービス

自社採用キャンペーン実施により採用力を強化

- 履歴書は不要、検索結果のみで選考をする採用キャンペーン
- Yahoo!のTOPページにニュースとして掲載
- 応募者数 800名以上

履歴書は不要。検索結果だけで選考します。

イゴサーチ 採用

検索であなたの情報が一番上にくるワードは？

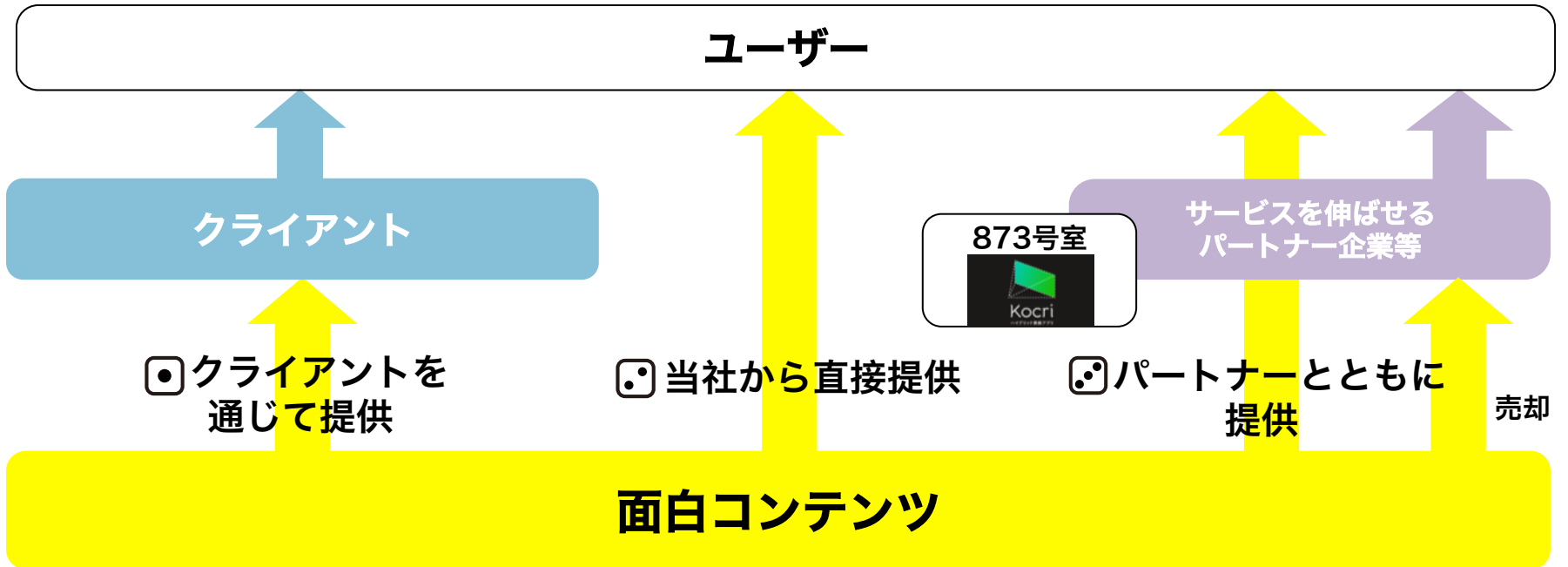
検索結果を見る このワードで応募する

面白法人カヤック

ツイート 680 シェア 3,246 ブックマーク 107

まとめ

面白コンテンツをユーザーに届けるという事業を一貫して実施
クリエイター(クリエイティブカ)を武器にその届け方は多様化している



面白法人のクリエイター

クリエイター比率90%の組織が可能にするリソース管理。
リソースを適時に、適切なかたちに移動させることで
事業速度の向上とサービスポートフォリオの安定、
ノウハウ共有に伴うクリエイターの成長に寄与します。

注力案件に高速リソース移動

	案件A	案件B	etc.
	100%		
	20%	60%	20%
合計	120%	60%	20%

→

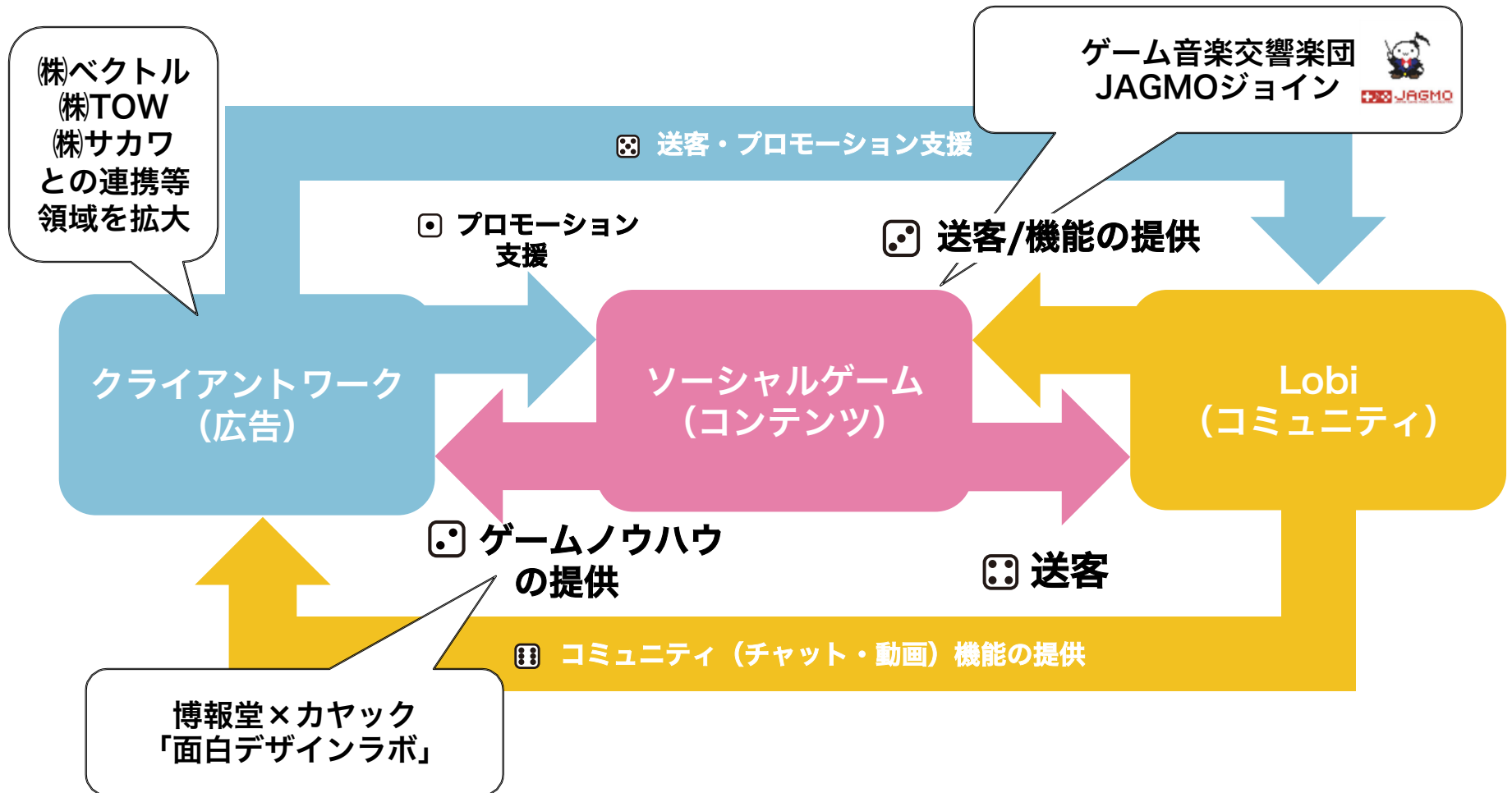
	案件A	案件B	etc.
	20%	80%	
		90%	10%
合計	20%	170%	10%

※上表はイメージ図です。

2. サービス状況

まとめ

主要領域である3サービス及びその周辺事業を充実化
引き続き、この事業領域を重点分野と捉え成長させていく



3. 今期計画について

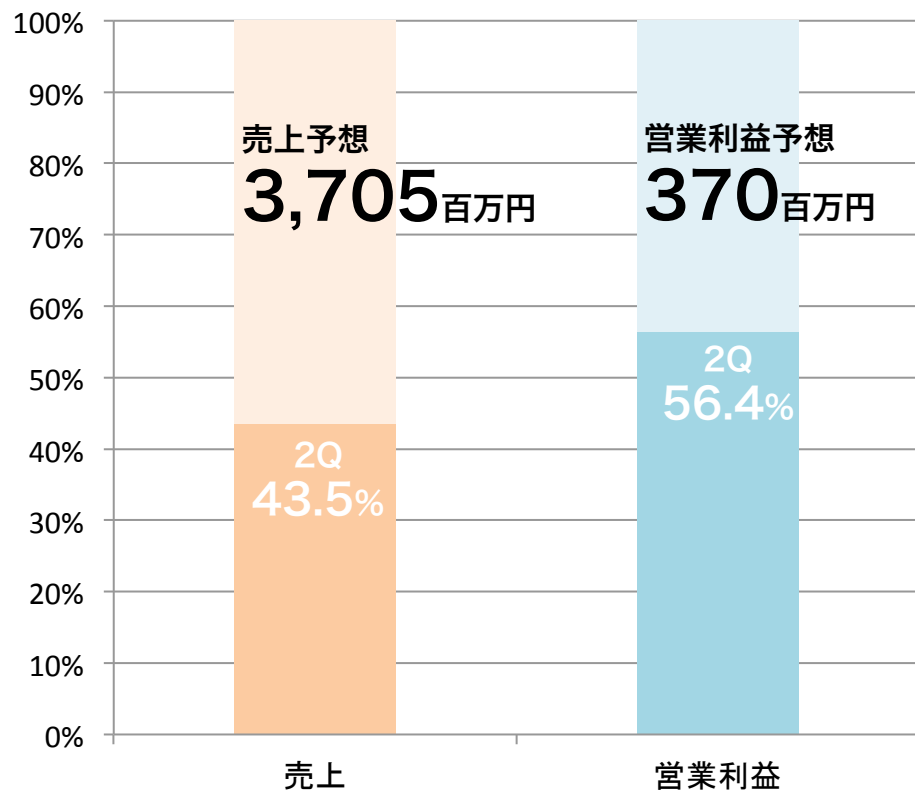
- 計画進捗

3. 今期計画について

計画進捗

会社業績予想は、**据え置き**とさせて頂いております

(単位: %)



- 通期業績予想に対する2Qの営業利益の進捗率は、56%を超えました。
- 『ポケットフットボーラー』のリリースやLobiの伸びなど、下期に売上が伸びる見込となっています。

【将来見通しに関する注意事項】

本発表において提供される資料ならびに情報は、いわゆる「見通し情報」(forward-looking statements) を含みます。

これらは、現在における見込み、予測およびリスクを伴う想定に基づくものであり、実質的にこれらの記述とは異なる結果を招き得る不確実性を含んでおります。

それらリスクや不確実性には、一般的な業界ならびに市場の状況、金利、通貨為替変動といった一般的な国内および国際的な経済状況が含まれます。

今後、新しい情報・将来の出来事等があった場合であっても、当社は、本発表に含まれる「見通し情報」の更新・修正を行う義務を負うものではありません。

ありがとうございました。



**面白法人
カヤック**