

平成 27 年 10 月 22 日

各 位

会 社 名 ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社
代 表 者 代表取締役社長 CEO 森下 一喜
(コード番号：3765 東証第一部)
問 合 せ 先 取締役 CFO 財務経理本部長 坂井 一也
(TEL：03-6895-1650 (代表))

台湾大手ゲームパブリッシング企業との ジョイントベンチャー設立に関するお知らせ

当社と台湾大手ゲームパブリッシング企業であるGamania Digital Entertainment Co., Ltd. のグループ会社Gamania International Holdings Ltd. (以下、「Gamania社」) は、本日両社によるゲームパブリッシング事業に関する合弁会社を設立することを決定し、契約を締結いたしましたので、お知らせいたします。

記

1. 合弁会社設立の目的

当社は、ゲームを通じて世界一のエンターテインメント企業となることを目指し、革新的で面白いゲーム体験を提供するべく、日々ゲーム開発に取り組んでおります。昨今では「パズル & ドラゴンズ」をはじめとしたスマートフォンゲームを主力に事業を展開しております。昨今のスマートフォンゲーム市場は、日本だけに留まらず、欧米、アジア諸国へと幅広くユーザーを集め、市場が拡大しております。

このような背景のもと、台湾大手のゲームパブリッシング企業傘下にある Gamania 社とジョイントベンチャーを設立することにより、台湾をはじめ香港・マカオにおいて当社ゲームを提供してまいります。台湾市場は、既にモバイルユーザーの普及率 108%と人口を超える勢いで拡大しており、そのうちモバイルインターネットユーザーが 71%という高水準での普及となっております。

この度、ジョイントベンチャーの設立により、両社の協力体制のもと、日本で人気の当社ゲームタイトルを台湾のモバイルユーザーにも楽しんで頂き、スマートフォンゲーム市場の一層の活性化と拡大を図ってまいります。

2. 合弁会社の概要

- | | |
|---------------|-------------------------------------------------------|
| (1) 商 号 | GungHo Gamania (仮) |
| (2) 所 在 地 | (未定) |
| (3) 代表者の役職・氏名 | (未定) |
| (4) 事 業 内 容 | ゲームタイトルの配信、運営及びその他付随業務 |
| (5) 資 本 金 | 5 百万米ドル (約 599 百万円) |
| (6) 設 立 年 月 日 | 平成 27 年 11 月 (予定) |
| (7) 大株主及び持株比率 | 当社 51.0%
Gamania International Holdings Ltd. 49.0% |

※1米ドルは、119.90 円で換算しております。

3. 合併相手先の概要

- (1) 商 号 Gamania International Holdings Ltd.
(2) 所 在 地 ケイマン諸島
(3) 代表者の役職・氏名 董事長 劉柏園
(4) 事 業 内 容 投資事業
(5) 資 本 金 74,213,098.93 米ドル
(6) 設 立 年 月 日 2001年4月12日
(7) 大株主及び持株比率 Gamania Holdings Ltd. 100%
(8) 当社と当該会社との 資 本 関 係 該当事項はありません。
関 係 人 的 関 係 該当事項はありません。
取 引 関 係 該当事項はありません。
関 連 当 事 者 へ の 該 当 状 況 該当事項はありません。

4. 今後の予定

- 合併会社設立予定日 平成27年11月（予定）
事業開始予定日 平成27年11月（予定）

5. 当社業績に与える影響

本件の当社の業績に与える影響については、現段階では軽微であります。今後、業績に重要な影響を及ぼすことが明らかになった場合には、速やかに開示いたします。なお、当該ジョイントベンチャーは、連結子会社に該当いたします。

(参考) 当期連結業績予想

(単位：百万円)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり 当期純利益
当期連結業績予想 (平成27年12月期)	—	—	—	—	—
前期連結業績 (平成26年12月期)	173,069	94,283	93,524	62,038	54円02銭

※当社グループは、コンテンツ関連の新規性の高い事業を展開しており、短期的な事業環境の変化が激しいことなどから、業績の見通しにつきましては適正かつ合理的な数値の算出が困難であるため、四半期毎に実施する決算業績及び事業の概況のタイムリーな開示に努め、通期の連結業績予想については開示しておりません。

以 上