



平成 27 年 11 月 9 日

各 位

会 社 名 ク ル ー ズ 株 式 会 社
(コード番号 2138 : 東証 JASDAQ スタンダード)
所 在 地 東京都港区六本木六丁目 10 番 1 号
六 本 木 ヒ ル ズ 森 タ ワ ー
代 表 者 代表取締役社長 小 淵 宏 二
問 合 せ 先 経営戦略本部担当執行役員 稲 垣 佑 介
電 話 番 号 (03) 5786-7080

特別損失の計上に関するお知らせ

当社は、平成 28 年 3 月期第 2 四半期連結会計期間（平成 27 年 7 月 1 日～平成 27 年 9 月 30 日）において、特別損失を計上することとしましたので、お知らせいたします。

記

1. 特別損失の計上及びその内容

当社は、平成 28 年 3 月期第 2 四半期連結会計期間において、大きな売上が見込めない開発中のゲーム、リリース済みのゲームを終了することを決定したこと等により、総額 249 百万円の特別損失（固定資産除却損 137 百万円、減損損失 112 百万円）を計上いたしました。これにより、注力すべきタイトルにクリエイターを充当し、ヒットを狙うための開発体制強化につなげてまいります。

2. 今後の見通し

本件におきましては、平成 27 年 11 月 9 日に公表いたしました「平成 28 年 3 月期第 2 四半期決算短信〔日本基準〕（連結）」に反映しております。第 3 四半期以降の業績に与える影響はございません。

（参考）当期連結業績予想

	連結売上高	連結営業利益	連結経常利益	親会社株主に帰属する当期純利益
当期連結業績予想 (平成 28 年 3 月期)	— 百万円	— 百万円	— 百万円	— 百万円
前期連結実績 (平成 27 年 3 月期)	20,841	2,373	2,423	1,368

(注) 当社グループは、ソーシャルゲーム関連の新規性が高い事業を展開しており、当社新規タイトルの成長スピードを合理的に予測することが難しく、それに伴い広告宣伝費等の規模やその発生時期につきましても合理的に予測することが難しい状況となっております。
これらにより、現時点で合理的な業績予想の算定ができないことから、業績予想の開示を見合わせております。

以 上