



## 平成28年5月期 第2四半期決算短信〔日本基準〕(連結)

平成28年1月12日

上場取引所 東

上場会社名 サイバーステップ株式会社  
コード番号 3810 URL <http://www.cyberstep.com>

代表者 (役職名) 代表取締役社長 (氏名) 佐藤 類  
問合せ先責任者 (役職名) 取締役経営管理室長 (氏名) 今井正昭

TEL 03-5355-2085

四半期報告書提出予定日 平成28年1月12日

配当支払開始予定日 —

四半期決算補足説明資料作成の有無 : 無

四半期決算説明会開催の有無 : 無

(百万円未満切捨て)

### 1. 平成28年5月期第2四半期の連結業績(平成27年6月1日～平成27年11月30日)

#### (1) 連結経営成績(累計)

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
28年5月期第2四半期	712	△8.5	△191	—	△239	—	△231	—
27年5月期第2四半期	778	19.1	△66	—	△47	—	△62	—

(注) 包括利益 28年5月期第2四半期 △226百万円 (—%) 27年5月期第2四半期 △51百万円 (—%)

	1株当たり四半期純利益	潜在株式調整後1株当たり四半期純利益
	円銭	円銭
28年5月期第2四半期	△49.79	—
27年5月期第2四半期	△26.97	—

#### (2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率	1株当たり純資産
	百万円	百万円	%	円銭
28年5月期第2四半期	1,903	1,493	77.4	309.25
27年5月期	2,120	1,603	74.2	362.89

(参考) 自己資本 28年5月期第2四半期 1,473百万円 27年5月期 1,573百万円

### 2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円銭	円銭	円銭	円銭	円銭
27年5月期	—	0.00	—	0.00	0.00
28年5月期	—	0.00	—	—	—
28年5月期(予想)	—	—	—	0.00	0.00

(注) 直前に公表されている配当予想からの修正の有無 : 無

### 3. 平成28年5月期の連結業績予想(平成27年6月1日～平成28年5月31日)

当社グループは、オンラインゲーム・ソーシャルゲームの開発、サービス事業を展開しており、事業環境の変化が激しいこと、海外に複数地域連結子会社があり事業環境を予想することが困難であることなどから、四半期毎に実施する決算業績及び概況のタイムリーな開示に努め、通期の連結業績予想については開示しない方針です。

※ 注記事項

- (1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動(連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動) : 無  
新規 一社 (社名) 、 除外 一社 (社名)
- (2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 無
- (3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示
- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 有
  - ② ①以外の会計方針の変更 : 無
  - ③ 会計上の見積りの変更 : 無
  - ④ 修正再表示 : 無

(4) 発行済株式数(普通株式)

① 期末発行済株式数(自己株式を含む)	28年5月期2Q	4,764,801 株	27年5月期	4,335,901 株
② 期末自己株式数	28年5月期2Q	44 株	27年5月期	44 株
③ 期中平均株式数(四半期累計)	28年5月期2Q	4,650,524 株	27年5月期2Q	2,313,929 株

※四半期レビュー手続の実施状況に関する表示

この四半期決算短信は、金融商品取引法に基づく四半期レビュー手続の対象外であり、この四半期決算短信の開示時点において、金融商品取引法に基づく四半期連結財務諸表に対するレビュー手続は実施済みです。

※業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、その達成を当社として約束する趣旨のものではありません。また、実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があります。業績予想の前提となる条件及び業績予想のご利用に当たっての注意事項については、[添付資料]P2「経営成績・財政状態に関する分析」をご覧ください。

## ○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	2
(1) 経営成績に関する説明	2
(2) 財政状態に関する説明	2
(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明	2
2. サマリー情報(注記事項)に関する事項	2
(1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動	2
(2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用	2
(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示	3
3. 四半期連結財務諸表	4
(1) 四半期連結貸借対照表	4
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	5
四半期連結損益計算書	
第2四半期連結累計期間	5
四半期連結包括利益計算書	
第2四半期連結累計期間	6
(3) 四半期連結キャッシュ・フロー計算書	7
(4) 四半期連結財務諸表に関する注記事項	8
(継続企業の前提に関する注記)	8
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	8
(セグメント情報等)	8
(重要な後発事象)	8

## 1. 当四半期決算に関する定性的情報

### (1) 経営成績に関する説明

当第2四半期連結累計期間におけるわが国経済は、企業収益や雇用環境の改善がみられるなど総じて景気は緩やかな回復基調が続いています。一方で米国経済は緩やかな拡大基調であるものの、中国などの新興国経済の減速等、世界経済の一部に先行き不透明な状況が続いております。

わが国のオンラインゲーム市場においては、前連結会計年度より引続きユーザー数は伸びているものの、提供タイトルの増加・ソーシャルゲーム市場の拡大から事業環境が大きく変化を遂げております。

このような事業環境のもと、当社グループは当第2四半期連結累計期間におきましても、引き続き国際競争力のあるゲームの開発を続け、海外各国の運営会社との協力関係を深めながら安定的に成長させるとともに、日本国内はもとより海外各国での自社運営サービスの事業領域の拡充を図ってまいりました。

この結果、当第2四半期連結累計期間においては、ロイヤリティ等売上高は80百万円（前年同期比46.1%増）、自社運営売上高は631百万円（前年同期比12.7%減）、売上高合計で712百万円（前年同期比8.5%減）となりました。利益面につきましては、営業損失191百万円（前年同期は営業損失66百万円）、経常損失239百万円（前年同期は経常損失47百万円）、税金等調整前四半期純損失220百万円（前年同期は税金等調整前四半期純損失47百万円）となりました。

海外からのロイヤリティ収入及び入金ライセンス料に係る外国税額について控除しきれない金額が発生し、法人税等を11百万円（前年同期比21.9%減）計上し、最終的には親会社株主に帰属する四半期純損失231百万円（前年同期は親会社株主に帰属する四半期純損失62百万円）となりました。

当社グループはオンラインゲーム事業の単一セグメントであるため、セグメント情報ごとの記載をしておりません。

### (2) 財政状態に関する説明

#### (資産)

当第2四半期連結会計期間末の資産合計は、前連結会計年度末に比べ216百万円減少し、1,903百万円となりました。これは主に、ソフトウェア39百万円、投資有価証券19百万円及びソフトウェア仮勘定14百万円の増加があった一方で、現金及び預金274百万円の減少が生じたことによるものであります。

#### (負債)

当第2四半期連結会計期間末の負債合計は、前連結会計年度末に比べ107百万円減少し、409百万円となりました。これは主に、預り金79百万円及び長期借入金22百万円の減少によるものであります。

#### (純資産)

当第2四半期連結会計期間末の純資産合計は、前連結会計年度末に比べ109百万円減少し、1,493百万円となりました。これは主に、資本金及び資本準備金がそれぞれ63百万円の増加がある一方で、利益剰余金231百万円の減少によるものであります。

### (3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明

当社グループは、オンラインゲーム・ソーシャルゲームの開発・サービス事業を展開しており、事業環境の変化が激しいこと、また、海外の複数地域に連結子会社があり事業環境を予想することが困難であることなどから、四半期毎に実施する決算業績及び事業の概況のタイムリーな開示に努め、通期の連結業績予想については開示しない方針です。

## 2. サマリー情報（注記事項）に関する事項

### (1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動

当第2四半期連結累計期間において、特定子会社の異動はありません。

### (2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用

該当事項はありません。

(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

(企業結合に関する会計基準等の適用)

「企業結合に関する会計基準」（企業会計基準第21号 平成25年9月13日。以下「企業結合会計基準」という。）、「連結財務諸表に関する会計基準（企業会計基準第22号 平成25年9月13日。以下「連結会計基準」という。）」及び「事業分離等に関する会計基準」（企業会計基準第7号 平成25年9月13日。以下「事業分離等会計基準」という。）等を、第1四半期連結会計期間から適用し、支配が継続している場合の子会社に対する当社の持分変動による差額を資本剰余金として計上するとともに、取得関連費用を発生した連結会計年度の費用として計上する方法に変更いたしました。また、第1四半期連結会計期間の期首以後実施される企業結合については、暫定的な会計処理の確定による取得原価の配分額の見直しを企業結合日の属する四半期連結会計期間の四半期連結財務諸表に反映させる方法に変更いたします。加えて、四半期純利益等の表示の変更を行っております。当該表示の変更を反映させるため、前第2四半期連結累計期間については、四半期連結財務諸表の組替えを行っております。

企業結合会計基準等の適用については、企業結合会計基準第58-2項（4）、連結会計基準第44-5項（4）及び事業分離等会計基準第57-4項（4）に定める経過的な取扱いに従っており、第1四半期連結会計期間の期首時点から将来にわたって適用しております。

なお、当第2四半期連結累計期間において、四半期連結財務諸表に与える影響額はありません。

## 3. 四半期連結財務諸表

## (1) 四半期連結貸借対照表

(単位:千円)

	前連結会計年度 (平成27年5月31日)	当第2四半期連結会計期間 (平成27年11月30日)
<b>資産の部</b>		
流動資産		
現金及び預金	1,378,735	1,104,308
売掛金	181,246	181,783
商品及び製品	803	746
原材料及び貯蔵品	4,250	3,808
その他	103,846	119,791
貸倒引当金	△16,685	△42,947
流動資産合計	1,652,197	1,367,490
固定資産		
有形固定資産	56,002	47,009
無形固定資産		
ソフトウェア	314,127	353,514
ソフトウェア仮勘定	21,836	36,529
無形固定資産合計	335,963	390,044
投資その他の資産		
投資有価証券	29,091	48,884
保証金	45,273	49,765
その他	1,487	228
投資その他の資産合計	75,853	98,878
固定資産合計	467,819	535,931
資産合計	2,120,017	1,903,421
<b>負債の部</b>		
流動負債		
買掛金	1,144	1,317
短期借入金	100,000	100,000
1年内返済予定の長期借入金	51,667	47,854
未払費用	72,552	68,994
未払法人税等	28,793	29,342
預り金	109,763	29,791
その他	52,586	54,477
流動負債合計	416,508	331,777
固定負債		
長期借入金	100,323	77,969
固定負債合計	100,323	77,969
負債合計	516,831	409,746
<b>純資産の部</b>		
株主資本		
資本金	935,723	999,188
資本剰余金	923,834	987,299
利益剰余金	△299,174	△530,736
自己株式	△27	△27
株主資本合計	1,560,355	1,455,724
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	852	644
為替換算調整勘定	12,207	17,132
その他の包括利益累計額合計	13,060	17,777
新株予約権	29,769	20,174
純資産合計	1,603,185	1,493,675
負債純資産合計	2,120,017	1,903,421

## (2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

(四半期連結損益計算書)

(第2四半期連結累計期間)

(単位:千円)

	前第2四半期連結累計期間 (自平成26年6月1日 至平成26年11月30日)	当第2四半期連結累計期間 (自平成27年6月1日 至平成27年11月30日)
売上高	778,413	712,169
売上原価	211,845	205,067
売上総利益	566,568	507,102
販売費及び一般管理費	633,065	698,516
営業損失(△)	△66,496	△191,414
営業外収益		
受取利息	142	308
為替差益	20,331	-
その他	807	837
営業外収益合計	21,282	1,146
営業外費用		
支払利息	2,196	1,965
為替差損	-	20,132
貸倒引当金繰入額	-	26,016
その他	272	1,312
営業外費用合計	2,469	49,428
経常損失(△)	△47,683	△239,696
特別利益		
新株予約権戻入益	-	19,636
特別利益合計	-	19,636
税金等調整前四半期純損失(△)	△47,683	△220,059
法人税、住民税及び事業税	14,718	11,502
法人税等合計	14,718	11,502
四半期純損失(△)	△62,402	△231,561
親会社株主に帰属する四半期純損失(△)	△62,402	△231,561

(四半期連結包括利益計算書)  
(第2四半期連結累計期間)

(単位:千円)

	前第2四半期連結累計期間 (自平成26年6月1日 至平成26年11月30日)	当第2四半期連結累計期間 (自平成27年6月1日 至平成27年11月30日)
四半期純損失(△)	△62,402	△231,561
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	167	△207
為替換算調整勘定	10,687	4,924
その他の包括利益合計	10,854	4,717
四半期包括利益	△51,547	△226,844
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	△51,547	△226,844
非支配株主に係る四半期包括利益	-	-



（3）四半期連結キャッシュ・フロー計算書

（単位：千円）

	前第2四半期連結累計期間 （自平成26年6月1日 至平成26年11月30日）	当第2四半期連結累計期間 （自平成27年6月1日 至平成27年11月30日）
<b>営業活動によるキャッシュ・フロー</b>		
税金等調整前四半期純損失（△）	△47,683	△220,059
減価償却費	33,823	60,510
株式報酬費用	△20,682	5,195
長期前払費用償却額	-	157
貸倒引当金の増減額（△は減少）	-	26,262
受取利息	△159	△329
支払利息	2,196	1,965
新株予約権発行費	-	59
株式交付費	-	962
為替差損益（△は益）	△14,436	19,073
新株予約権戻入益	-	△19,636
売上債権の増減額（△は増加）	△732	△3,623
たな卸資産の増減額（△は増加）	△1,056	494
仕入債務の増減額（△は減少）	281	172
前受金の増減額（△は減少）	-	627
未払費用の増減額（△は減少）	7,059	△2,226
その他の資産の増減額（△は増加）	△11,803	△19,700
その他の負債の増減額（△は減少）	△32,372	△79,071
その他	△5,832	△181
小計	△91,397	△229,346
利息及び配当金の受取額	159	329
利息の支払額	△2,197	△2,065
法人税等の支払額	△14,592	△11,057
法人税等の還付額	94	3,057
営業活動によるキャッシュ・フロー	△107,933	△239,082
<b>投資活動によるキャッシュ・フロー</b>		
定期預金の純増減額（△は増加）	△20,220	19,320
投資有価証券の取得による支出	-	△20,000
有形固定資産の取得による支出	△9,525	△4,882
無形固定資産の取得による支出	△88,517	△100,636
子会社株式の取得による支出	△21,131	-
敷金及び保証金の差入による支出	△2,068	△5,543
敷金及び保証金の回収による収入	-	389
その他	740	-
投資活動によるキャッシュ・フロー	△140,722	△111,352
<b>財務活動によるキャッシュ・フロー</b>		
長期借入金の返済による支出	△25,500	△26,167
新株予約権の発行による収入	8,436	16,341
ストックオプションの行使による収入	6,338	114,412
財務活動によるキャッシュ・フロー	△10,724	104,587
現金及び現金同等物に係る換算差額	9,210	△6,432
現金及び現金同等物の増減額（△は減少）	△250,169	△252,280
現金及び現金同等物の期首残高	561,372	905,791
現金及び現金同等物の四半期末残高	311,202	653,510

(4) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

(セグメント情報等)

【セグメント情報】

前第2四半期連結累計期間(自平成26年6月1日至平成26年11月30日)及び当第2四半期連結累計期間  
(自平成27年6月1日至平成27年11月30日)

当社グループは、オンラインゲーム事業の単一セグメントであるため、記載を省略しております。

(重要な後発事象)

該当事項はありません。