



2016年2月5日

各位

会社名 株式会社ディー・エヌ・エー
代表者名 代表取締役社長兼 CEO 守安 功
(コード番号: 2432 東証第一部)
問合せ先 執行役員経営企画本部長 小林 賢治
電話番号 03-6758-7200

2016年3月期業績予想及び配当予想に関するお知らせ

当社は、未公表としておりました2016年3月期(2015年4月1日~2016年3月31日)の業績予想及び配当予想を、以下のとおりとすることといたしましたのでお知らせします。

記

1. 業績予想

(1) 2016年3月期通期の連結業績予想数値(2015年4月1日~2016年3月31日)

国際会計基準(IFRS)

	売上収益	営業利益	親会社の所有者に 帰属する当期利益	基本的1株当たり 当期利益
今回予想 (A)	百万円 143,700	百万円 19,900	百万円 11,800	円 82.27
前期実績(2015年3月期) (B)	142,419	24,764	14,950	115.35
増減額 (A-B)	1,281	△4,864	△3,150	△33.1
増減率(%)	0.9%	△19.6%	△21.1%	△28.7%

(2) 業績予想公表の理由

連結業績見通しにつきましては、主力のゲーム事業は国内外ともにその市場動向を予測することが難しくユーザの嗜好や人気タイトルの有無等、様々な不確定要素に収益が大きく左右されること等から、信頼性の高い通期及び半期の業績予想数値を算出することが困難なため、四半期ごとの業績発表時に翌四半期の業績見通しを公表しております。2016年3月期第3四半期連結累計期間の実績及び最近の業績動向を踏まえ、本日、上記のとおり通期の業績予想を公表いたします。

2016年3月期通期の業績予想については、売上収益は、前期比で若干の増加を見込んでおります。主力のゲーム事業におけるコイン消費高は、注力の国内及び海外のアプリ市場向けタイトルでは前期比で増加の見通しである一方、収益性の高い国内のブラウザ市場向けタイトルでは減少を見込んでおります。費用面は、アプリ市場向けタイトルの利用拡大に伴う支払手数料等の増加や、タイトル提供に伴う償却費の増加、第1四半期連結会計期間に計上しました欧米拠点の体制等の見直しに伴う一時費用等の影響により、前期比で増加を見込んでおります。

2. 配当予想

(1) 配当予想の内容

	年間配当金 (円)		
	第2四半期末	期 末	合 計
前回予想		未定	未定
今回予想		20.00	20.00
当期実績	0.00		
前期実績 (2015年3月期)	0.00	20.00	20.00

(2) 配当予想公表の理由

2016年3月期の配当予想につきましてはこれまで未定としておりましたが、上記連結業績予想を踏まえ、配当予想を公表いたします。

配当による利益還元につきましては、毎期の業績等を勘案しながら、連結配当性向 15%あるいは当社普通株式 1 株当たり年間配当額 20 円のいずれか高い方を下限とし、将来的には連結配当性向 30% を目指し、継続的な配当を実施する基本方針といたしております。

当期におきましては、上記業績予想を勘案し、期末配当予想を当社普通株式 1 株につき 20 円（連結配当性向 24.3%）とさせていただきます（前期実績 同 20 円（連結配当性向 17.3%））。

【業績等の予想に関する注意事項】

上記に記載した業績等の予想数値は、現時点で入手可能な情報に基づき判断した見通しであり、多分に不確定な要素を含んでおります。実際の業績等は、業況の変化等により上記予想数値と異なる場合があります。

以上

本件に関するお問い合わせ先
株式会社ディー・エヌ・エー(<http://dena.com/jp/>)
IR 部 (ir@dena.com)