



平成 28 年 2 月 10 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 ネ ク ソ ン  
代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 オ ー ウ ェ ン ・ マ ホ ニ ー  
( コ ー ド 番 号 : 3 6 5 9 東 証 一 部 )  
問 合 せ 先 代 表 取 締 役 最 高 財 務 責 任 者 植 村 士 朗  
電 話 番 号 0 3 - 3 5 2 3 - 7 9 1 0

### 連結業績予想数値と実績値との差異に関するお知らせ

当社は、平成27年11月13日に公表いたしました平成 27 年12月期第 4 四半期連結会計期間（平成27年10月 1 日～平成27年12月31日）の連結業績予想数値と実績値との間に差異が生じたので、下記のとおりお知らせいたします。

#### 記

#### 1. 平成27年12月期第 4 四半期連結会計期間の連結業績予想数値と実績値との差異 (IFRS・平成27年10月 1 日～平成27年12月31日)

(単位：百万円、%)

	売上収益	営業利益	税引前利益	四半期利益	親会社の所有者に 帰属する 四半期利益	基 本 的 1 株 当 たり 四 半 期 利 益
前回発表予想 ( A )	40,060	9,692	9,353	7,818	7,795	17.99
	～ 42,865	～ 11,831	～ 11,491	～ 9,593	～ 9,527	～ 21.99
今回実績 ( B )	45,816	10,315	7,269	4,390	4,399	10.14
増減額 ( B - A )	5,756	623	△2,084	△3,428	△3,396	
	～ 2,951	～ △1,516	～ △4,222	～ △5,203	～ △5,128	
増減率 ( % )	14.4%	6.4%	△22.3%	△43.8%	△43.6%	
	～ 6.9%	～ △12.8%	～ △36.7%	～ △54.2%	～ △53.8%	

#### 2. 差異の理由

主に、新規モバイルゲームタイトルの韓国地域における売上収益及び既存PCオンラインゲームタイトルの中国地域における売上収益が想定を上回ったこと等により、第 4 四半期連結会計期間の売上収益は前回予想を上回りました。また、為替レートが韓国ウォン高に進み、主に外貨建ての現金預金及び売掛金に関し為替差損が生じたこと等により、第 4 四半期連結会計期間の親会社の所有者に帰属する四半期利益は前回予想を下回りました。

以 上