

平成 28 年 4 月 14 日

各 位

株 式 会 社 ア ク ロ デ ィ ア  
 代 表 取 締 役 社 長 堤 純 也  
 (コード番号：3823 東証マザーズ)  
 問 合 せ 先： 取 締 役 副 社 長 國 吉 芳 夫  
 電 話 番 号： ( 0 3 ) 5 7 9 3 - 1 3 0 0

特別損失の計上及び第 2 四半期業績予想と実績値との差異  
 並びに通期業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、特別損失の計上及び平成 27 年 10 月 15 日に公表した平成 28 年 8 月期第 2 四半期業績予想と本日公表の実績値との差異並びに平成 28 年 8 月期通期業績予想の修正に関して、下記のとおりお知らせいたします。

記

1. 特別損失の計上について

平成 28 年 8 月期第 2 四半期会計期間において、一部のソフトウェア資産について、今後の見通しを勘案し将来の回収可能性を検討した結果、減損処理の実施を判断し、減損損失 21 百万円を特別損失として計上することといたしました。

2. 平成 28 年 8 月期第 2 四半期業績予想と実績値との差異（平成 27 年 9 月 1 日～平成 28 年 2 月 29 日）

(単位：百万円)

	売上高	営業利益	経常利益	四半期純利益	1株当たり四半期純利益 (円 銭)
前回発表予想 (A)	893	△70	△74	△76	△5.61
<b>実績値 (B)</b>	<b>1,184</b>	<b>△127</b>	<b>△131</b>	<b>△166</b>	<b>△11.52</b>
増減額 (B-A)	291	△56	△56	△89	
増減率 (%)	32.6	—	—	—	
(ご参考)前期第 2 四半期実績 (平成 27 年 8 月期第 2 四半期)					

(注) 平成 28 年 8 月期第 1 四半期より非連結での業績を開示しておりますので、平成 27 年 8 月期第 2 四半期の実績は記載していません。

3. 平成 28 年 8 月期通期業績予想の修正（平成 27 年 9 月 1 日～平成 28 年 8 月 31 日）

（単位：百万円）

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり当期純利益 （円 銭）
前回発表予想（A）	1,947	29	22	13	0.98
今回修正予想（B）	2,705	14	6	△36	△2.55
増減額（B-A）	758	△15	△15	△50	
増減率（%）	38.9	△52.4	△71.2	—	
（ご参考）前期実績 （平成 27 年 8 月 期）	1,485	△613	△628	△924	△67.57

4. 修正の理由

第 2 四半期累計期間においては、売上については、一部の既存ソーシャルゲームが計画を下回った一方、配信先を拡充し好調に推移している一部ソーシャルゲームやふるさと納税関連サービスの寄与により、計画を上回りました。利益面については、既存ソーシャルゲームの売上減少や、ふるさと納税関連サービスに付随して提供する端末等の購入費用による粗利率の低下により、計画を下回りました。

これらの結果、第 2 四半期累計期間の売上高は 291 百万円上回った一方、営業利益が 56 百万円、経常利益が 56 百万円下回りました。また、「1. 特別損失の計上について」に記載のとおり、特別損失を 21 百万円計上したため、四半期純利益は、89 百万円下回りました。

通期においては、平成 28 年 3 月 29 日付で譲り受けたゲーム関連事業の業績が寄与するとともに、既存及び新規ソーシャルゲームやふるさと納税関連サービス、及び中長期的な成長に向けて進めている「インターホン向け IoT システム」等の新規事業の業績を見込んでおります。

これらの結果、第 2 四半期業績の影響により、通期の売上高は 758 百万円上回る見込みである一方、営業利益は 15 百万円、経常利益は 15 百万円、当期純利益は 50 百万円下回る見込みです。

以 上