



平成 28 年 4 月 26 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 ケ イ ブ
代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 高 野 健 一
(コード番号：3760、JASDAQ)
問 合 せ 先 取 締 役 経 営 企 画 本 部 長 菊 地 徹
(TEL:03-6820-8176)

韓国 Mobirix 社との業務提携に関するお知らせ

当社は本日、Mobirix Corporation（本社：ソウル市九老区、代表取締役社長：イム・ジュンス、以下「Mobirix 社」といいます。）と、当社が日本国内で提供するスマートフォンネイティブゲームのグローバル展開におけるローカライズや配信、プロモーションを委託するパートナーとして業務提携契約を締結いたしましたので、下記のとおりお知らせいたします。

記

1. 業務提携の目的

Mobirix 社は世界各国にスマートフォンネイティブゲームを配信しており、全世界ダウンロード総数は1億を超え、2,500万以上のMAU※を持っております。

当社はこれまで、日本国内を中心にスマートフォンネイティブゲームを提供しており、アイテム課金型のゲーム『ゴシックは魔法乙女～さっさと契約しなさい！～』は平成27年12月には累計200万ダウンロードを達成し、それに伴い売上高も順調に伸長を続けております。一方で、ユーザーの広告視聴を収益モデルとするゲーム『怒首領蜂一面番長』の提供を平成27年12月に開始いたしました。

アイテム課金型のゲームは世界のスマートフォンアプリ市場における収益の中心となっておりますが、一方で広告収益モデルのゲームは気軽に遊べるため、多数のダウンロードが期待でき、大きなユーザー基盤を築くことができます。

ユーザーの価値観が多様な世界市場においては、広告収益モデルの方がより大きな収益を生み出す可能性が高いと考え、世界市場において、すでに大きなユーザー基盤を持つ Mobirix 社のグローバル展開のノウハウを活用して、第一弾コンテンツとして、『怒首領蜂一面番長』を皮切りに他のコンテンツにおいても全世界スマートフォンユーザーへの普及を目指すことといたしました。

当社の得意とするシューティングゲームにおける、e-sports 事業への進出も表明しており、将来的には世界の No.1 シューターを決定する大会の開催も計画しております。

※MAU：Monthly Active Users とは一月あたりの利用者数のこと。

2. 業務提携の内容

当社が提供するスマートフォンネイティブゲームの海外市場におけるローカライズと配信、プロモーションを Mobirix 社に委託するものです。その第1弾として『怒首領蜂一面番長』の配信を決定いたしました。

3. 業務提携の相手先の概要

(1) 名 称	Mobirix Corporation	
(2) 所 在 地	大韓民国ソウル市九老区九老3洞 191-7 エーステクノタワー8 606号	
(3) 代表者の役職・氏名	代表取締役社長 イム・ジュンス	
(4) 事 業 内 容	モバイルゲーム制作及びサービス、パブリッシング	
(5) 資 本 金	5,000千円（総資産：289,704千円） （注）上記の各円換算額につきましては、10ウォンにつき1円として計算しております。	
(6) 設 立 年 月 日	平成16年3月4日	
(7) 上場会社と当該会社との関係	資本関係	該当事項はありません。
	人的関係	該当事項はありません。
	取引関係	該当事項はありません。

4. 日程

(1) 業務提携契約締結日	平成28年4月26日
(2) 事業開始日	平成28年夏ごろ

5. 今後の見通し

本件による平成28年5月期に与える影響につきましては、軽微であると考えております。

以 上