



平成 28 年 5 月 12 日

各 位

会 社 名 株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス
代 表 者 名 代表取締役社長 松田 洋祐
(コード番号 9684 東証第一部)
問合せ先責任者 最高財務責任者 渡邊 一治
(TEL. 03-5292-8000)

業績予想数値と実績値との差異及び配当予想の修正に関するお知らせ

平成 27 年 5 月 12 日に公表しました平成 28 年 3 月期通期の連結業績予想数値と本日公表の実績値に差異が生じたので、下記のとおりお知らせします。

あわせて、平成 28 年 3 月期の期末配当予想につきまして、下記のとおり修正しましたのでお知らせ致します。

記

1. 平成 28 年 3 月期通期連結業績予想数値と実績値の差異

(平成 27 年 4 月 1 日～平成 28 年 3 月 31 日)

	売上高	営業利益	経常利益	親会社に帰属する 当期純利益	一株当たり 当期純利益
前回発表予想 (A)	百万円 200,000 ～220,000	百万円 17,000 ～25,000	百万円 17,000 ～25,000	百万円 11,000 ～18,000	円 銭 90.21 ～147.62
今回発表実績 (B)	214,101	26,018	25,322	19,884	163.04
増減額 (B-A)	△5,899 ～14,101	1,018 ～9,018	322 ～8,322	1,884 ～8,884	
増減率 (%)	△2.7 ～7.1	4.1 ～53.0	1.3 ～49.0	10.5 ～80.8	
(ご参考) 前期実績 (平成 27 年 3 月期)	167,891	16,426	16,984	9,831	84.34

2. 業績予想数値と実績値の差異の理由

当社グループの平成 28 年 3 月期の通期連結業績は、スマートデバイス・PCブラウザ等をプラットフォームとしたコンテンツにおいて、従来のタイトル群が好調に推移したことに加えて、スマートフォン向け新規ゲームが好調に推移したこと、多人数参加型オンラインロールプレイングゲーム「ファイナルファンタジーXIV」及び「ドラゴンクエストX」の追加ディスクの販売・運営が好調に推移したこと等により、営業利益、経常利益について業績予想数値の範囲を上回りました。

また、親会社に帰属する当期純利益については、それらに加えて、英国の一部連結子会社の清算結了に伴い、法人税等合計額が減少したため、業績予想数値の範囲を上回りました。

3. 平成 28 年 3 月期 期末配当予想修正の内容

	年間配当金		
	第 2 四半期末	期末	合計
前回予想	10 円 00 銭	20 円 00 銭 ～35 円 00 銭	30 円 00 銭 ～45 円 00 銭
今回修正	—	38 円 00 銭	48 円 00 銭
当期実績	10 円 00 銭		
前期実績 (平成 27 年 3 月期)	10 円 00 銭	20 円 00 銭	30 円 00 銭

4. 配当予想修正の理由

当社グループは、株主に対する利益還元を経営の重要政策の一つとして位置づけております。まず、既存事業の拡大、新規事業の開発、事業構造の改革等、当社グループの企業価値を高めるための投資を優先し、そのための内部留保を確保します。内部留保後の資金については、配当を通じた株主への還元を重視し、業績連動と安定還元の最適なバランスを旨とした利益還元に努めてまいります。配当額につきましては、安定配当に留意しつつ、連結配当性向 30%を目安としております。

当期の期末配当金予想については、平成 28 年 3 月期通期連結業績の結果を踏まえ、1 株につき 38 円(年間配当金は 1 株につき 48 円)に修正致します。なお、期末配当金につきましては、平成 28 年 5 月 18 日開催予定の当社取締役会において決議する予定です。

以 上