

各 位

会 社 名 株式会社ガーラ  
 代 表 者 代表取締役グループ CEO 菊川 暁  
 (コード番号 4777 JASDAQ)  
 問 合 せ 先 グループ戦略部 部長 ジョーシ・ガブリエレ  
 (TEL 03-5778-0321 (代表))

## 平成 28 年 3 月期業績と前期実績値の差異及び営業外費用、 特別利益、特別損失に関するお知らせ

平成 28 年 3 月期の通期連結業績が、前連結会計年度の実績値と比較して、差異が生じたので、お知らせいたします。

なお、当社は平成 28 年 3 月期の業績予想は公表しておりません。

### 記

#### 1. 平成 28 年 3 月期通期の連結業績の実績値 (平成 27 年 4 月 1 日 ～ 平成 28 年 3 月 31 日)

(単位：百万円)

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	親会社株主に 帰属する 当期純利益	1株当たり当期純利益
前期実績 (A)	684	△288	△259	△271	円 銭 △19.54
当期実績 (B)	464	△426	△447	△470	△30.09
増減額 (B - A)	△220	△138	△187	△199	—
増 減 率	△32.2%	—	—	—	—

#### 2. 平成 28 年 3 月期通期の個別業績の実績値 (平成 27 年 4 月 1 日 ～ 平成 28 年 3 月 31 日)

(単位：百万円)

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	当期純利益	1株当たり当期純利益
前期実績 (A)	47	△148	△183	△334	円 銭 △24.07
当期実績 (B)	42	△136	△632	△579	△37.00
増減額 (B - A)	△5	11	△449	△243	—
増 減 率	△10.7%	—	—	—	—

#### 3. 差異の理由

##### (1) 連結業績

売上高につきましては、平成 27 年 4 月 23 日に国内連結子会社でありました(株)ガーラウェブの譲渡に伴い、第 1 四半期連結会計期間より同売上が無くなったこと、また、スマートフォンアプリ事業において、連結子会社 Gala Lab Corp. (韓国) が開発したスマートフォンゲームアプリ「Flyff All Stars (フリフォールスターズ)」の日本語版のダウンロード数が低調な推移となったこと、そして、スマートフォンゲームアプリの「Dungeons&Golf (ダンジョンズアンドゴルフ)」英語版を平成 27 年 11 月に終了したこと及びオンラインゲーム事業の売上也減少したため、前年事業年度比減少となりました。営業

損失につきましては、「Flyff All Stars」日本語版のダウンロード配信開始に伴い、大幅増のマーケティング費用を計上したことにより、販売費及び一般管理費が増加したため、前年事業年度比損失額の増加となりました。また、他の項目につきましても、下記の営業外費用・特別損失の記載のとおり、差異が生じました。

## (2) 個別業績

上記連結子会社 Gala Lab Corp.に対するゲームアプリのキャラクター利用料からのロイヤリティ収入が、アプリの売上減少に伴い、昨年比減少したことに加え、下記の営業外費用、特別利益及び特別損失により、前年事業年度の実績値と比較して、差異が生じました。

## 4. 営業外費用・特別利益・特別損失の発生について

### (1) 連結業績

連結業績において、為替相場の変動により、営業外費用に為替差損の23百万円を計上いたしました。主な要因は為替の変動による在外子会社の外貨建債務の自国通貨への換算によるものです。特別損失は、主にスマートフォンゲームアプリ「Dungeons&Golf」のサービス終了に伴う契約解除損失32百万円の計上によるものです。

### (2) 個別業績

個別業績において、営業外費用として496百万円を計上いたしました。主な内訳は、連結子会社 Gala Lab Corp.（韓国）及び榊ガージャパンへの当社からの貸倒引当金繰入額480百万円、為替差損4百万円を計上いたしました。特別利益は、連結子会社 Gala Lab Corp. に対する関係会社事業損失引当金228百万円の戻入益を計上いたしました。これは、連結子会社 Gala Lab Corp. に対する第三者割当増資による純資産の増加および貸付金に対する貸倒引当金の計上によるものです。

また、特別損失として185百万円を計上いたしました。主な内訳は、連結子会社 Gala Lab Corp. 及び Gala Connect Inc. の同社株式を関係会社株式評価損として103百万円、当社における収益性の低下による固定資産の減損損失として49百万円、連結と同様に、スマートフォンゲームアプリ「Dungeons&Golf」のサービス終了に伴う契約解除損失として、32百万円をそれぞれ計上いたしました。

これらにより平成28年3月期の通期連結業績が、前連結会計年度の実績値と比較して、差異が生じました。

## 5. 平成29年3月期業績見込みについて

当社及び当社グループは、スマートフォンアプリ事業における、アプリの開発やダウンロード配信が予定どおりに進まない可能性や、ダウンロード配信開始後のアプリによる課金収入の予想が極めて困難であり、また、オンラインゲーム事業における、既存タイトルのバージョンアップによる業績予想が極めて困難であることから、業績予想の発表を控えさせていただきます。

以 上