



2016年6月22日

各位

会社名：株式会社夢真ホールディングス  
(コード：2362 JASDAQ)  
代表者名：代表取締役社長 佐藤 大央  
問合せ先：管理本部長 片野 裕之  
(TEL：03-3210-1212)

## 株式会社ヴァルハラゲームスタジオとのゲーム関連事業における 業務提携に関するお知らせ

当社グループは、建築技術者、製造業向けエンジニアおよび IT エンジニアの派遣事業を営んでおり、「高付加価値の人材派遣ビジネス」を事業の柱とした中期経営計画を策定しており順調に推移しております。

さらなる成長のため、当社グループでは、今後、大きく成長が見込まれる先端的 IT 技術（ビットコイン、クラウドファンディングおよびブロックチェーンなどに代表されるフィンテック技術、また、拡張現実（AR）、バーチャルリアリティ（VR）、Internet of Things（IoT）など）の業界へ、新たに本格的に参入してまいります。

この新規事業を進展させるため、連結子会社であります株式会社夢テクノロジーとともに、2016年6月22日、ゲーム関連市場において、ハイクオリティゲームの開発および販売事業を運営する株式会社ヴァルハラゲームスタジオ（以下、「ヴァルハラゲームスタジオ」といいます。）との間で業務提携契約を締結いたしましたので、下記のとおりお知らせいたします。

### 記

#### 1. 業務提携の目的

近年のゲーム関連市場は、スマートフォンを主体としたモバイルゲームや PC オンラインゲームなどの急速な成長により、世界的に拡大傾向にあります。また、次世代のデバイスとして期待されるバーチャルリアリティ（VR）デバイスおよびその関連サービスの拡大も見込まれており、ゲームへの付加機能のひとつとして十分に活用される可能性があるかとされています。

世界のゲーム関連市場は 2014 年の 836 億ドルから 2018 年には 1133 億ドルに成長すると予測されており、また東アジア、東南アジア、中近東および南米などの新興国でも、ネット環境やスマートフォンの普及が加速している事から、さらなるゲーム人口の増加が見込まれており、今後も世界的に大きな成長が期待されています。

当社グループは、その時々に応じた産業の趨勢や時流を読み、それに適合した人材の効率的な育成および派遣を標榜し、従来から IT 関連分野の成長を見越し、プログラマーやシステムエンジニアといった IT 関連のエンジニア派遣を積極的に行ってまいりました。そして当社グループは、昨今のゲーム関連市場の著しい成長は、同市場に多くの人材を供給できる好機ととらえております。また、当社グループは、優秀な人材を抱え、さらに育成することにより、新規事業として、成長分野であるゲーム関連市場や最新の IT 技術を駆使した市場に積極的に参入することも予定しております。

今般、以上の経営方針に合致した戦略的パートナーとして、ハイクオリティゲームの開発や販売をおこなうヴァルハラゲームスタジオと業務提携を実施することといたしました。

業務提携を行うヴァルハラゲームスタジオは、多くの受賞実績を持つエンジニアを有しており、コンシューマおよび PC オンライン向けのハイクオリティゲームの開発をおこなっております。また、独自のゲームエンジン「Real Ultimate Ninja Engine (RUNE)」を保有しており、新作ゲームの開発にか

かるコストや期間を大幅に抑えた開発を強みとしております。さらに開発・営業両面での国際的なネットワークがあり、開発するゲームコンテンツに応じて最適な開発パートナーが選択できるよう世界各国のゲーム会社との協力体制を築いております。

今回の業務提携により、当社グループはヴァルハラゲームスタジオと共同して、今後ゲーム関連業界で増加が見込める技術に精通したエンジニアの育成および派遣を行います。

さらに当社は、ゲーム関連のエンジニアの育成および派遣のみならず、様々なゲーム関連事業を新規事業として展開してまいります。

## 2. 業務提携の内容

当社グループとヴァルハラゲームスタジオの業務提携の内容は、以下のとおりとなります。

- ①当社グループは、ヴァルハラゲームスタジオから、ゲーム関連技術などに精通したエンジニア育成のため、必要なノウハウおよび教育研修の提供を受けます。
- ②当社グループはヴァルハラゲームスタジオに対し、同社の技術開発のために必要となるエンジニアを派遣します。

今回の提携によって、当社グループはより高度なゲーム開発技術を持つエンジニアの育成が可能となり、新たな顧客の獲得、新規事業の展開が期待できます。

ヴァルハラゲームスタジオは、当社グループのエンジニアに対し育成を行うことで、当社が必要とするハイレベルなエンジニアを安定的に獲得することが可能となります。

## 3. 業務提携先の概要

(1) 名称	株式会社ヴァルハラゲームスタジオ	
(2) 本社所在地	東京都中央区月島一丁目3番2号	
(3) 代表者の氏名・役職	代表取締役 CEO 兼松 聡	
(4) 事業内容	①ゲーム機器、コンピューター、携帯電話、携帯端末、遊技機器のゲームソフトウェアおよびコンピューターのシステムの企画、開発、設計、製造、宣伝、販売、請負、輸出入及びコンサルティング業務 ②技術開発者、デザイナーやアーティスト等クリエイターのプロデュース、マネージメント、派遣業務等	
(5) 資本金	100 百万円	
(6) 設立年月日	2008 年 6 月 9 日	
(7) 大株主及び持株比率	Valhalla Game Studios International Ltd. 100%	
(8) 上場会社と当該会社との関係	資本関係	該当事項はありません。
	人的関係	該当事項はありません。
	取引関係	該当事項はありません。
	関連当事者への該当状況	該当事項はありません。

※「当該会社の最近3年間の経営成績及び財政状態」に関しましては、先方の意向により非開示とさせていただきます。

#### 4. 日程

(1) 契約締結日	2016年6月22日
(2) 提携開始日	2016年6月22日

#### 5. 今後の見通し

2016年9月期における当社の業績に与える影響は現時点では軽微であると考えておりますが、今後の事業展開により、当社業績に重要な影響を及ぼすことが明らかになった場合には、速やかに開示いたします。

以 上