

2016年7月21日

各位

株式会社サイバーエージェント

代表取締役社長 藤田 晋

(コード番号 4751 東証一部)

問合せ先 広報・IR室シニアマネージャー 宮川 園子

連絡先 03-5459-0227

## 2016年9月期 通期業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、2016年7月21日開催の取締役会において、以下のとおり、最近の業績の動向等を踏まえ2015年10月29日に開示した2016年9月期（2015年10月1日～2016年9月30日）の通期業績予想を修正することといたしましたので、お知らせいたします。

### 記

#### 1. 2016年9月期 連結業績予想数値の修正（2015年10月1日～2016年9月30日）

(単位：百万円)

	連結 売上高	連結 営業利益	連結 経常利益	親会社株主に帰属 する当期純利益	1株当たり 連結当期純利益※
前回（2015年10月29日）発表予想（A）	300,000	28,000	27,400	14,000	222.83
<b>今回修正予想（B）</b>	<b>300,000</b>	<b>35,000</b>	<b>34,000</b>	<b>14,000</b>	<b>222.83</b>
増減額（B-A）	0	7,000	6,600	0	0
増減率（%）	0%	25%	24.1%	0%	0
（参考）前期（2015年9月期）連結実績	254,381	32,747	32,314	14,792	236.18

※単位：1株当たり連結当期純利益のみ円

#### 2. 修正の理由

2016年9月期は、好調なインターネット広告事業とゲーム事業で利益を積み上げ、メディア事業、特に「AbemaTV」へ積極的に投資をしております。

その中、保守的に想定していたゲーム事業の営業利益が予想を上回り推移したため、営業利益と経常利益を上方修正いたします。親会社株主に帰属する当期純利益においては、第3四半期までにゲームの撤退損等の特別損失を計上、株式会社Cygamesの非支配株主持分（少数株主持分）の影響等を勘案し修正はございません。

※上記業績予想につきましては、現時点で入手可能な情報に基づき当社グループで判断したものであり、実際の業績は、今後様々な要因によって予想数値と異なる可能性があることをご承知おきください。

以上