

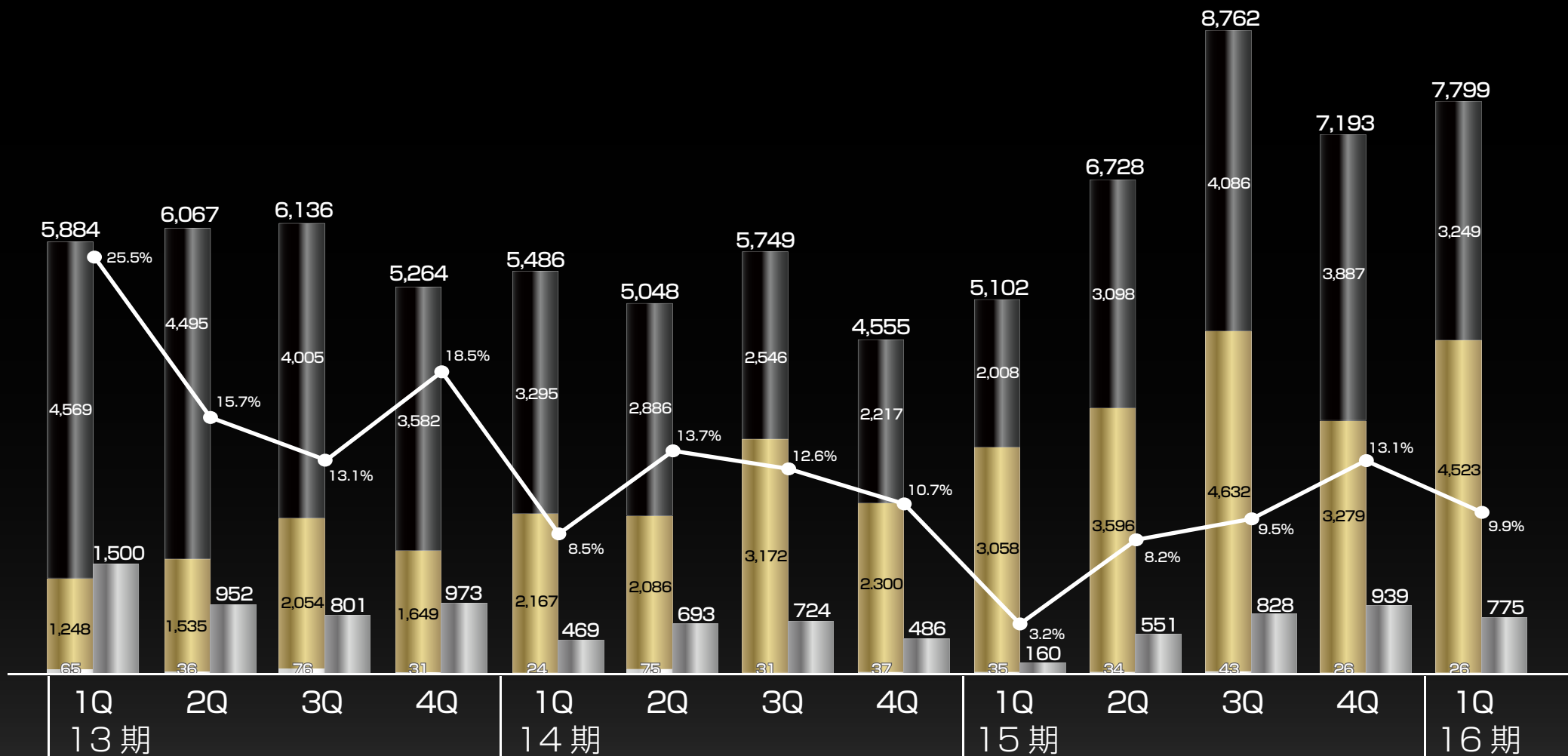
第16期 第1四半期 決算説明補足資料

CROOZ

クルーズ株式会社

東証 JASDAQ スタンダード 2138

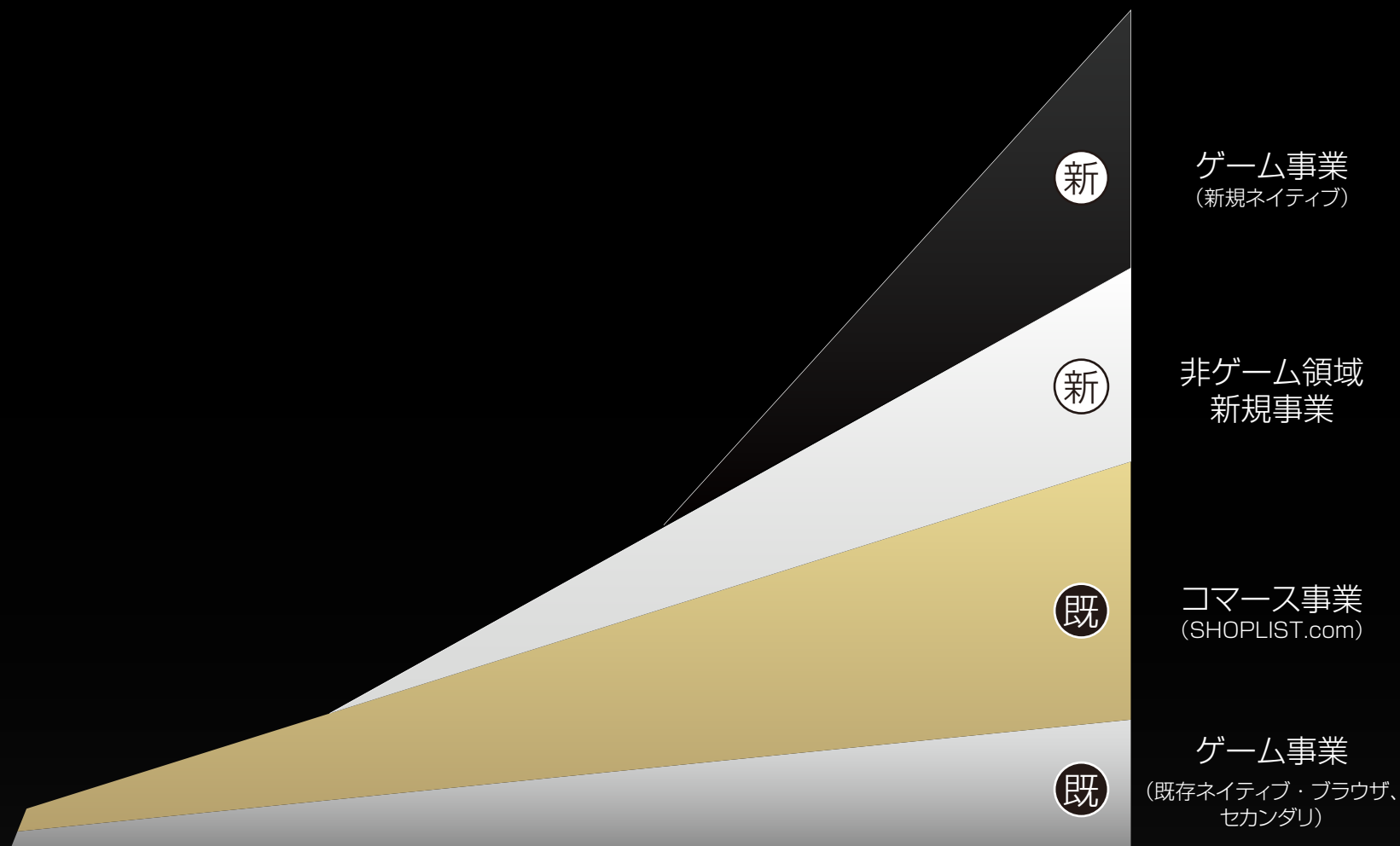
# コマース事業は引き続き好調に推移 一方、ゲーム事業が振るわず



(百万円) ■ ゲーム事業 ■ コマース事業 ■ その他 ■ 営業利益 ● 営業利益率



今後の方針は…

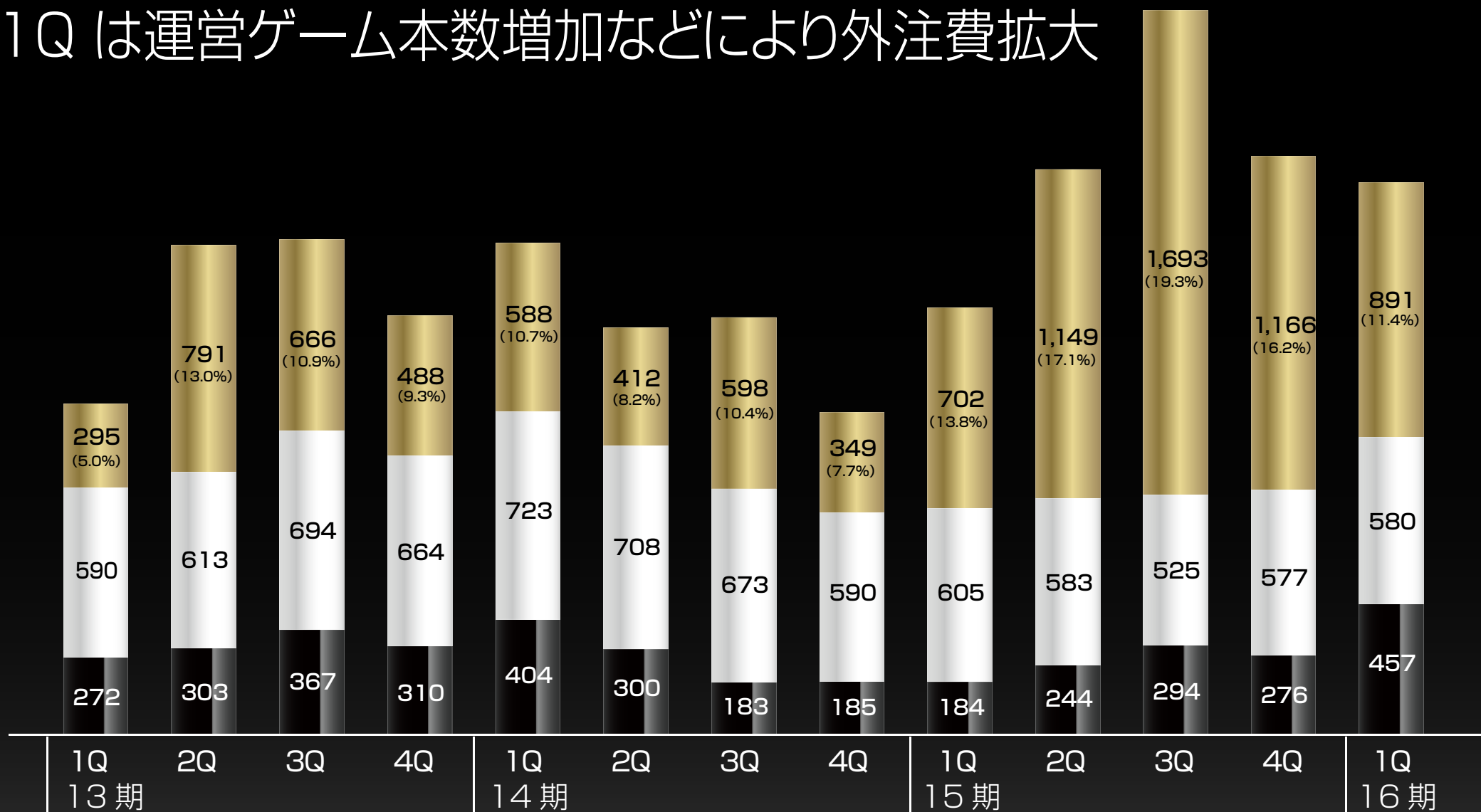


既存ゲームと SHOPLIST.com は今後も伸ばし  
非ゲーム新規を育てながら、新規ゲームでホームラン狙い



一方、費用のこれまでの推移はどうだったかというと…

# 宣伝費は売上拡大の投資、実施タイミングに応じて増減あり 1Q は運営ゲーム本数増加などにより外注費拡大



(百万円) 宣伝費 労務費 外注費 (%) 売上比率

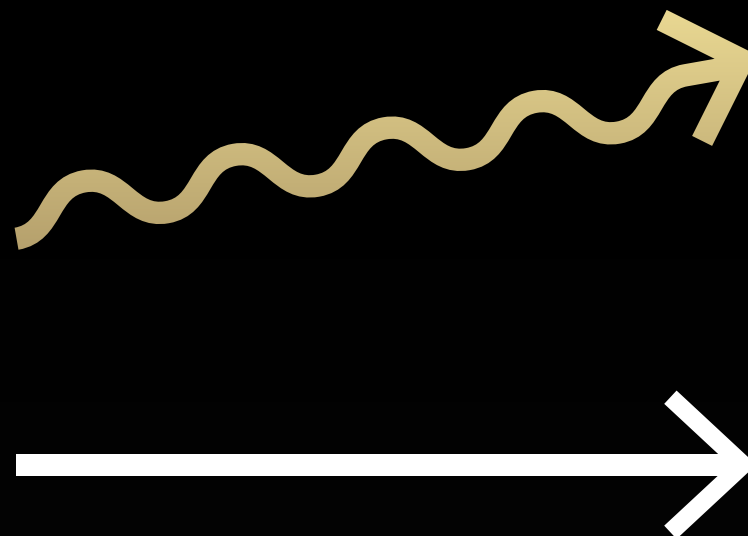


今後の方針は…

宣伝費

労務費

外注費



売上拡大が見込めるタイミングで積極投資、四半期単位で変動する

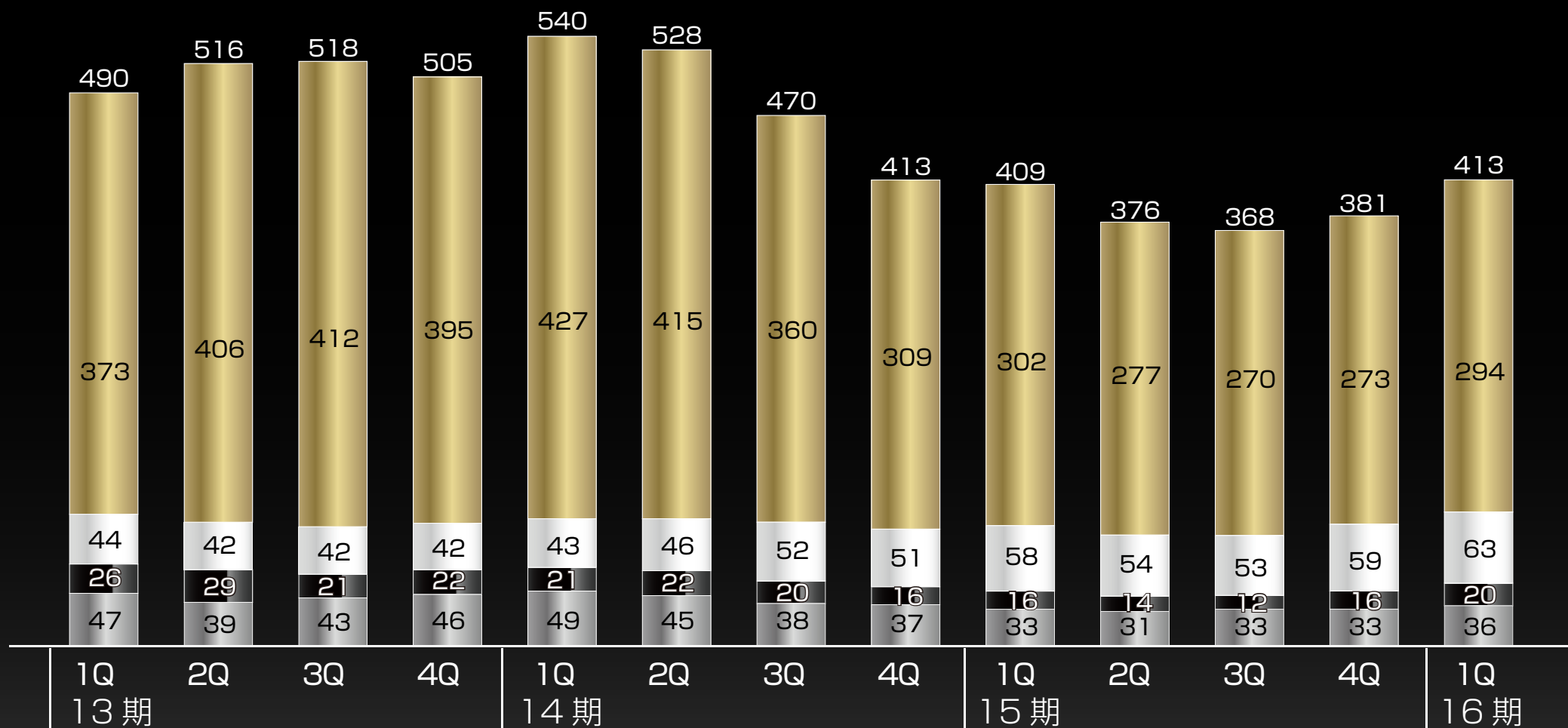
四半期ごとで多少前後はあるが比較的固定的な費用

宣伝費は売上拡大のための投資、売上に連動  
労務費・外注費は比較的固定的な費用



ところで、社員数のこれまでの推移ですが…

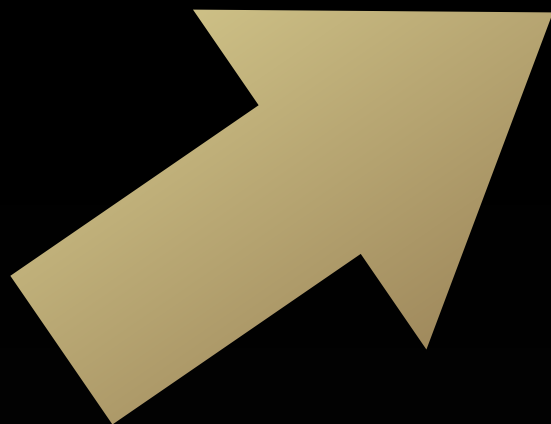
# 売上規模に応じた適正人数を維持して推移



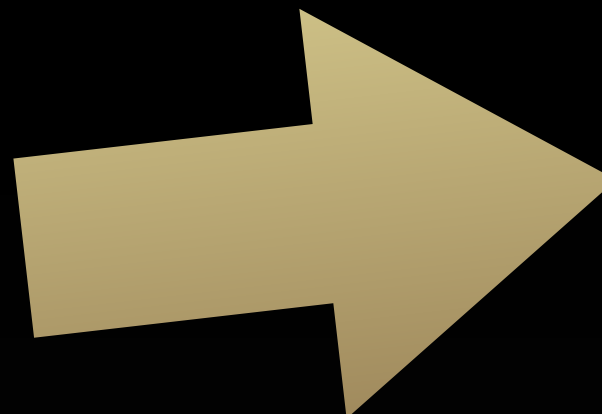
(人) ■ ゲーム事業 ■ コマース関連 ■ その他社内インフラ関連 ■ バックオフィス



今後の方針は…



新規事業



既存事業

新規事業は優秀な人材を積極採用  
既存事業は微増傾向



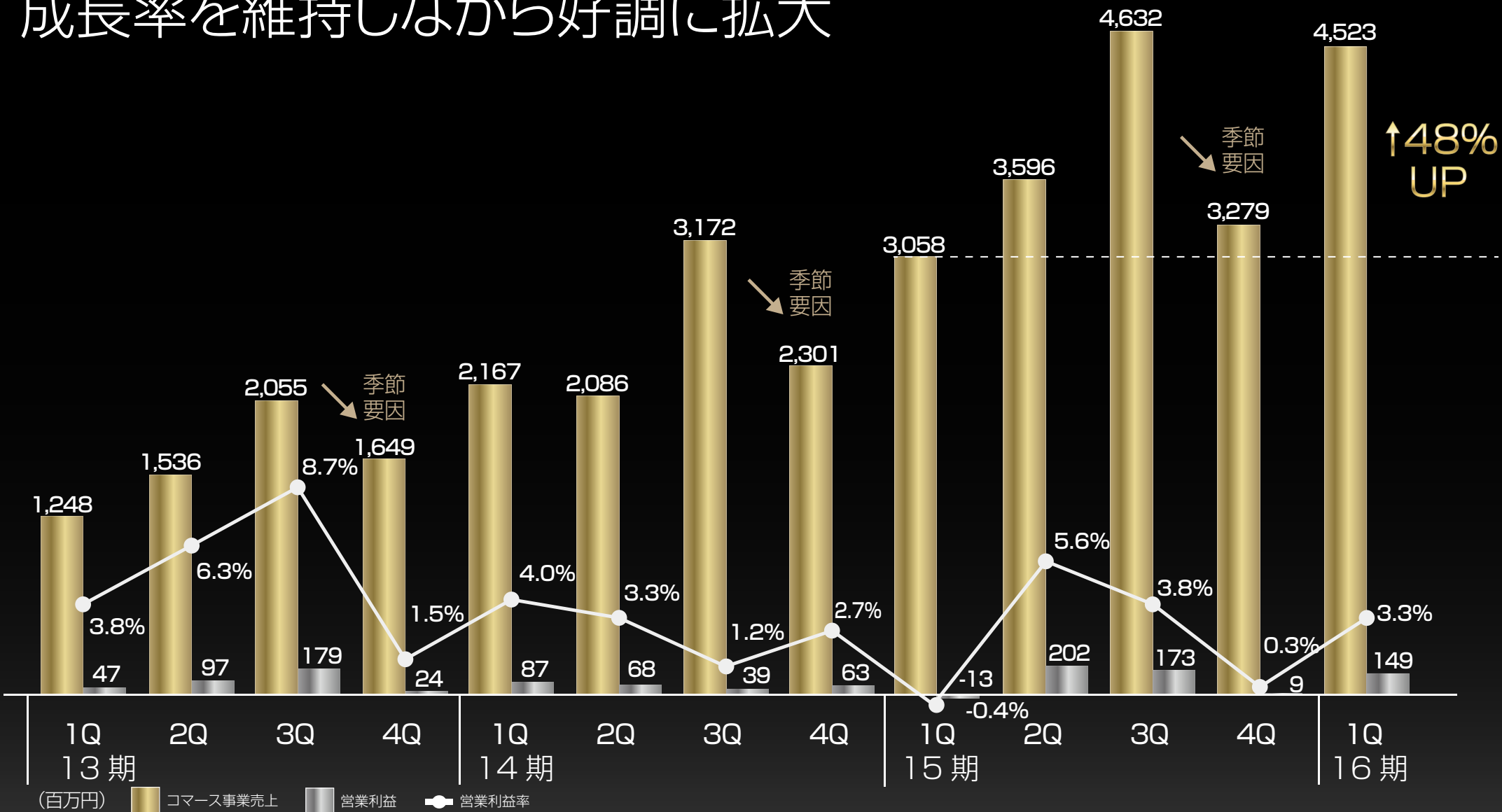
続いて、コマース事業の業績について説明します

# コマース事業の業績

 コマース事業の業績推移は…



# 1Q売上は前期1Q比 **48%UP** 成長率を維持しながら好調に拡大



 今後の方針は…



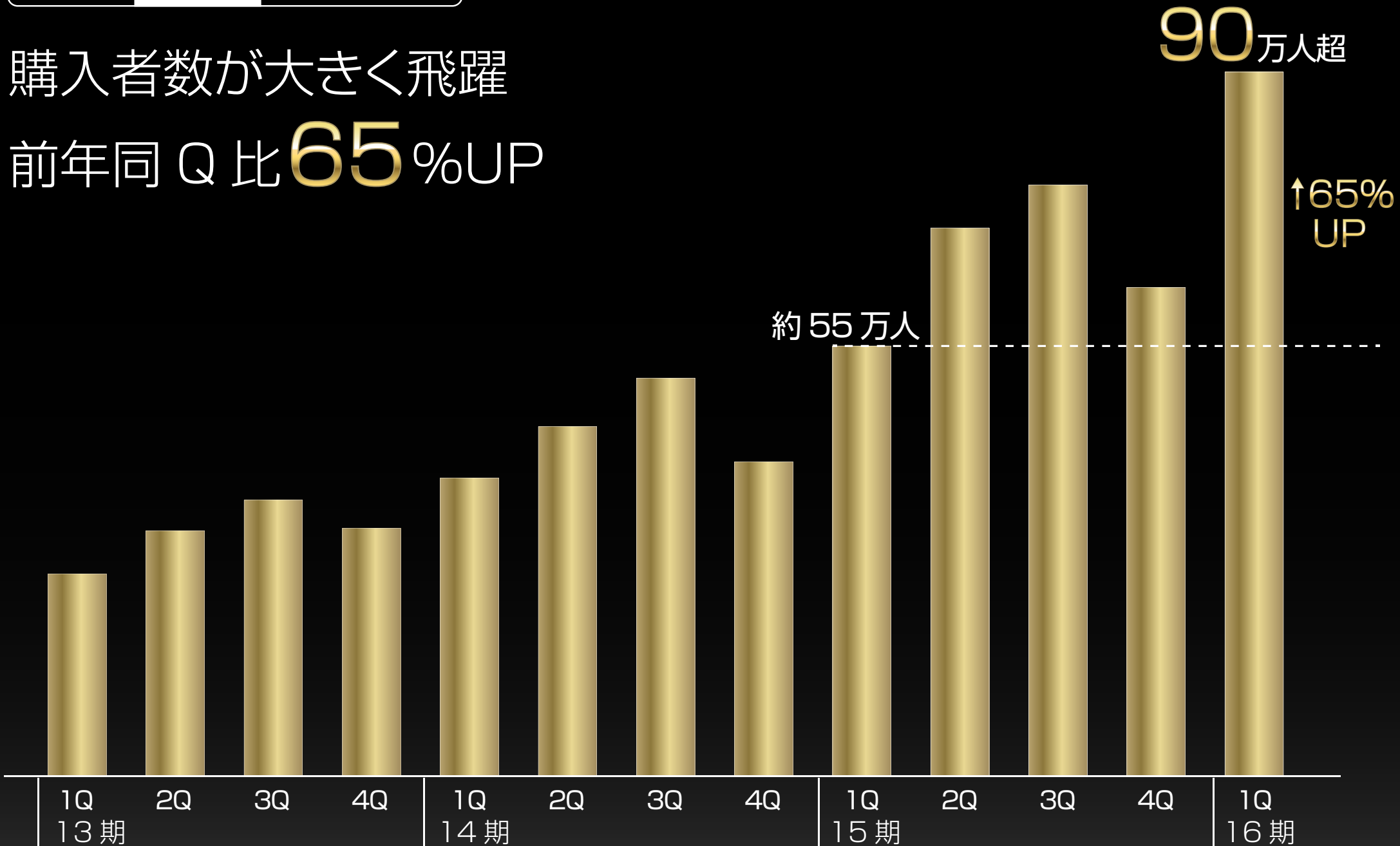
SHOPLIST.com のさらなる拡大に注力



では次に、SHOPLIST.com が伸びているかどうかを示す参考指標を説明します

購入者数が大きく飛躍

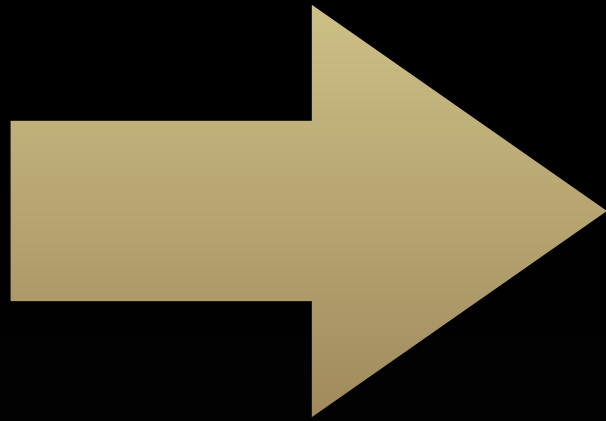
前年同Q比 **65%**UP



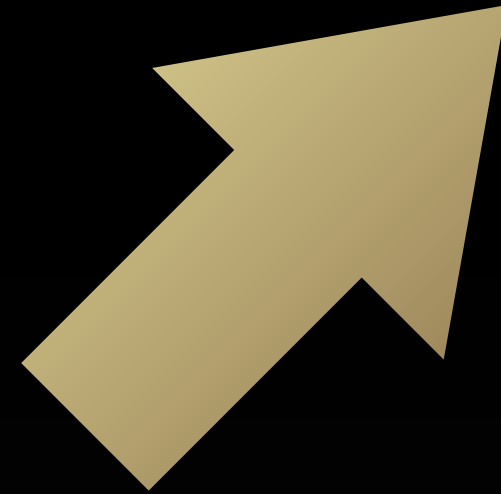
SHOPLIST.com 月間ユニーク購入者数四半期合計



今後の方針は…



顧客単価



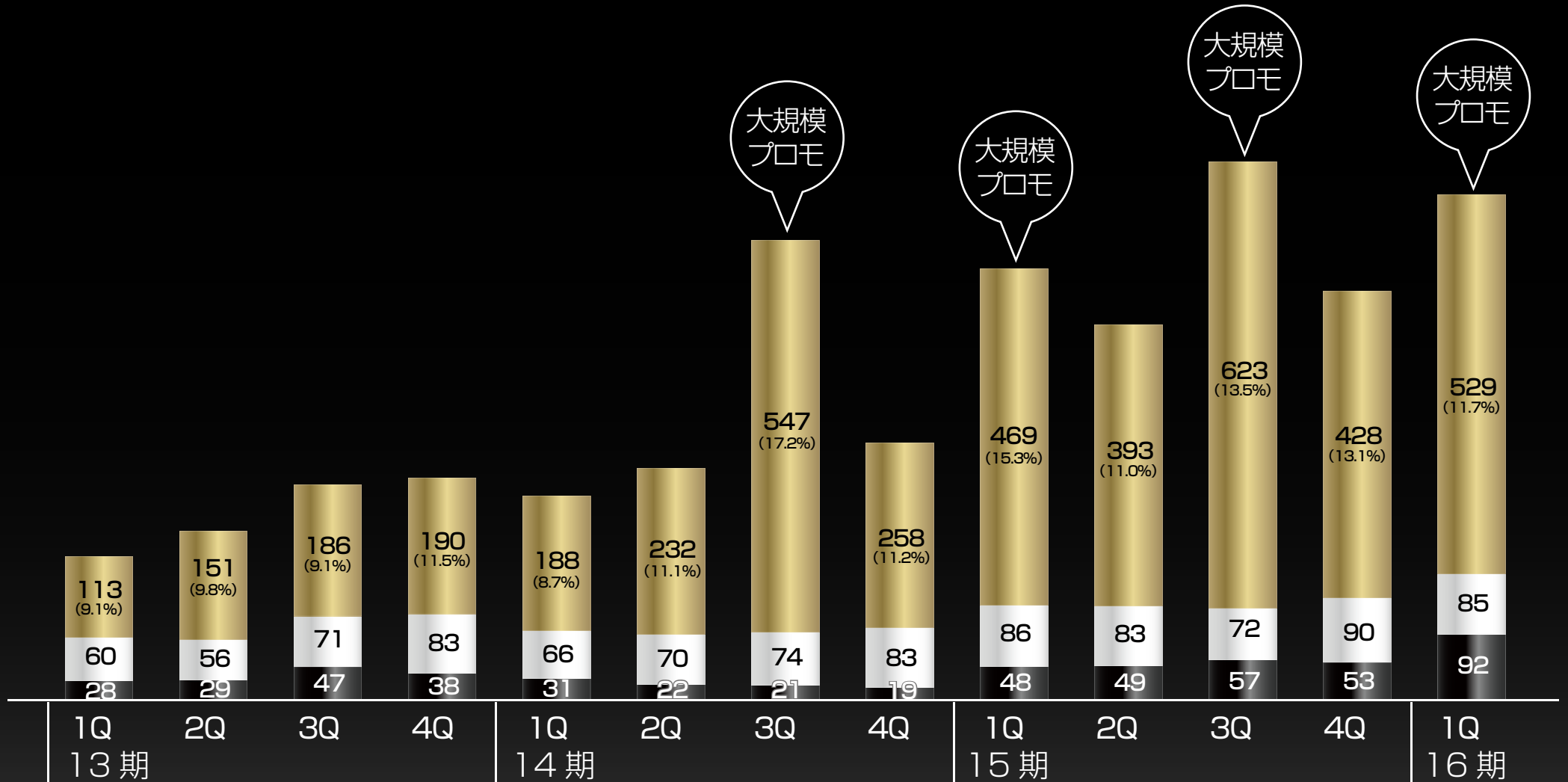
購入者数

顧客単価は 5000 円台維持  
購入者数の増加に注力



一方、これまでの費用の推移がどうだったかというと…

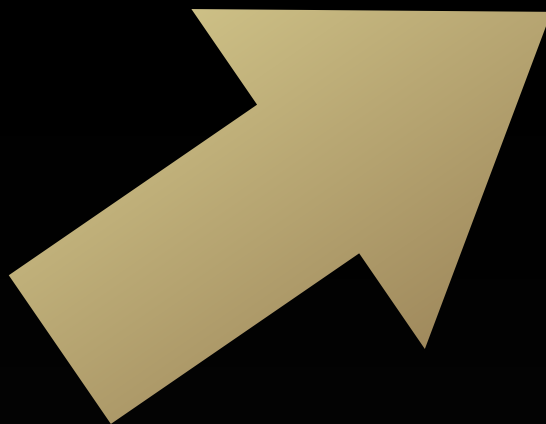
# 今後も継続的に大規模プロモーションを実施予定 事業規模拡大にあわせて労務費と外注費は増加傾向



(百万円) 宣伝費 労務費 外注費 (%) 売上比率



今後の方針は…



## 宣伝・物流・販促への投資強化

宣伝投資：大規模プロモーションを継続的に実施して新規ユーザー獲得狙い

物流投資：当日配送地域の拡大などによるユーザー満足度向上狙い

販促投資：ポイント付与などによるリピート化狙い



続いて、ゲーム事業の業績について説明します

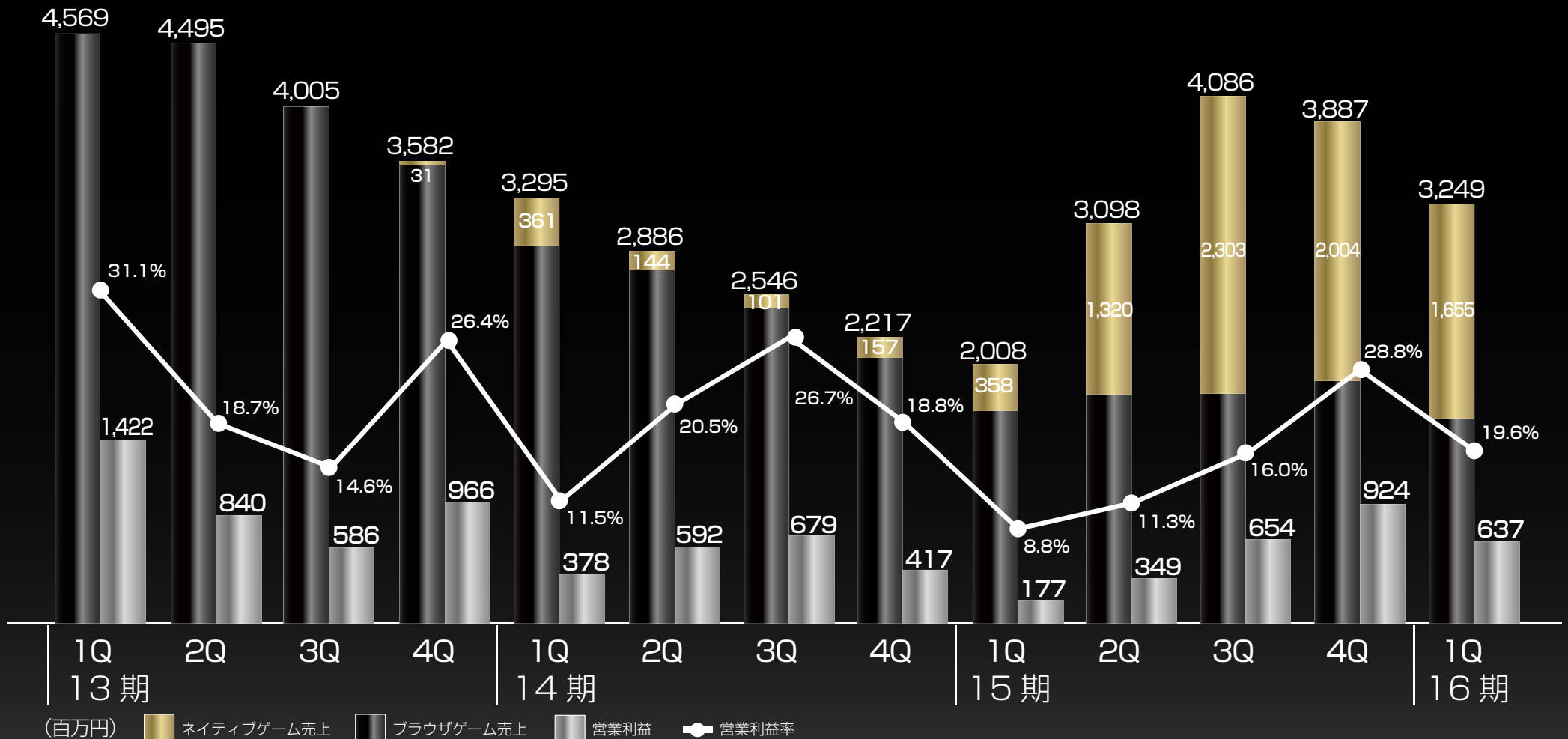
# ゲーム事業の業績



まずは過去から現在までの推移について説明します

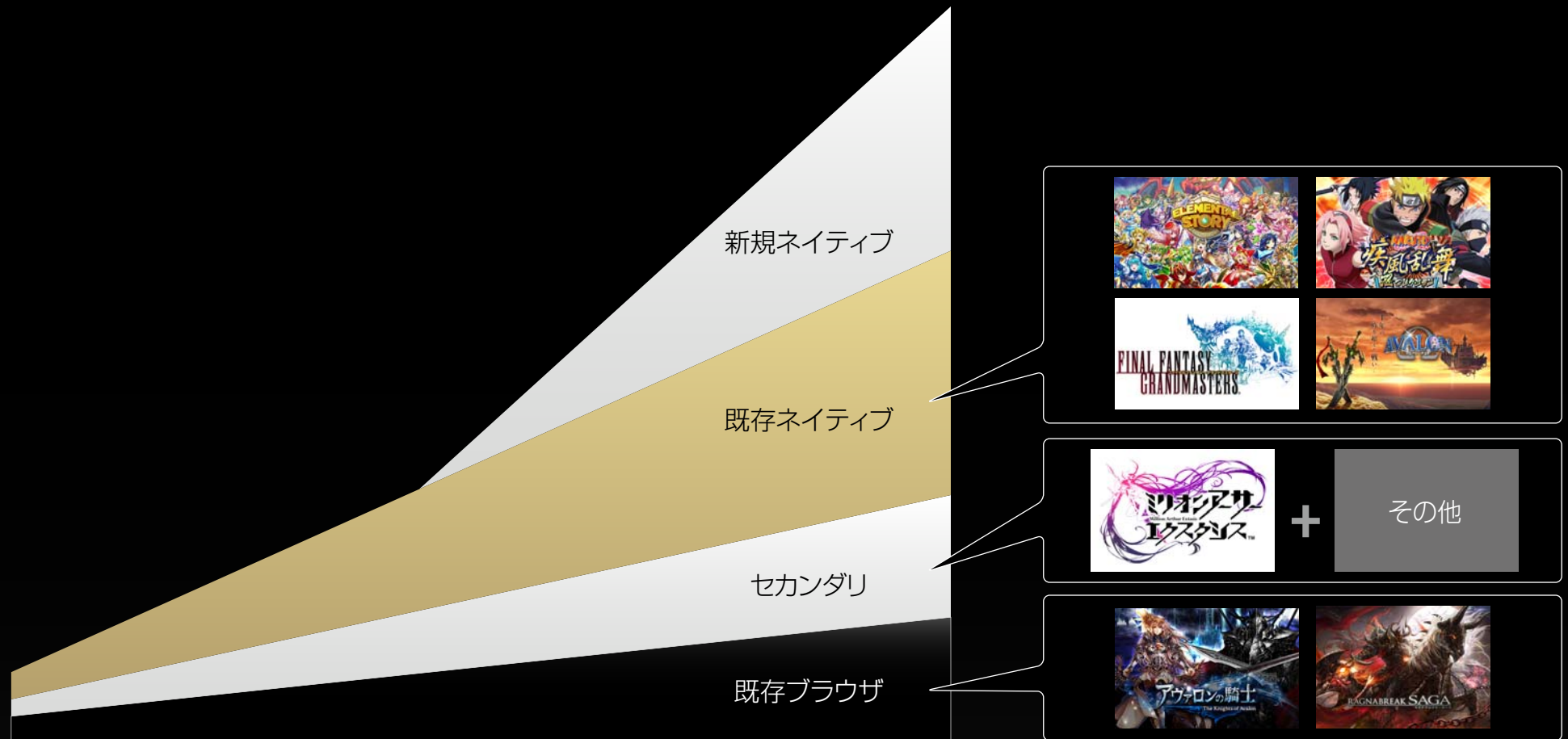
# ネイティブゲームが振るわず

ユーザー満足度向上のため、1QはゲームクオリティUPに注力



ゲーム事業に関する今後の方針は…



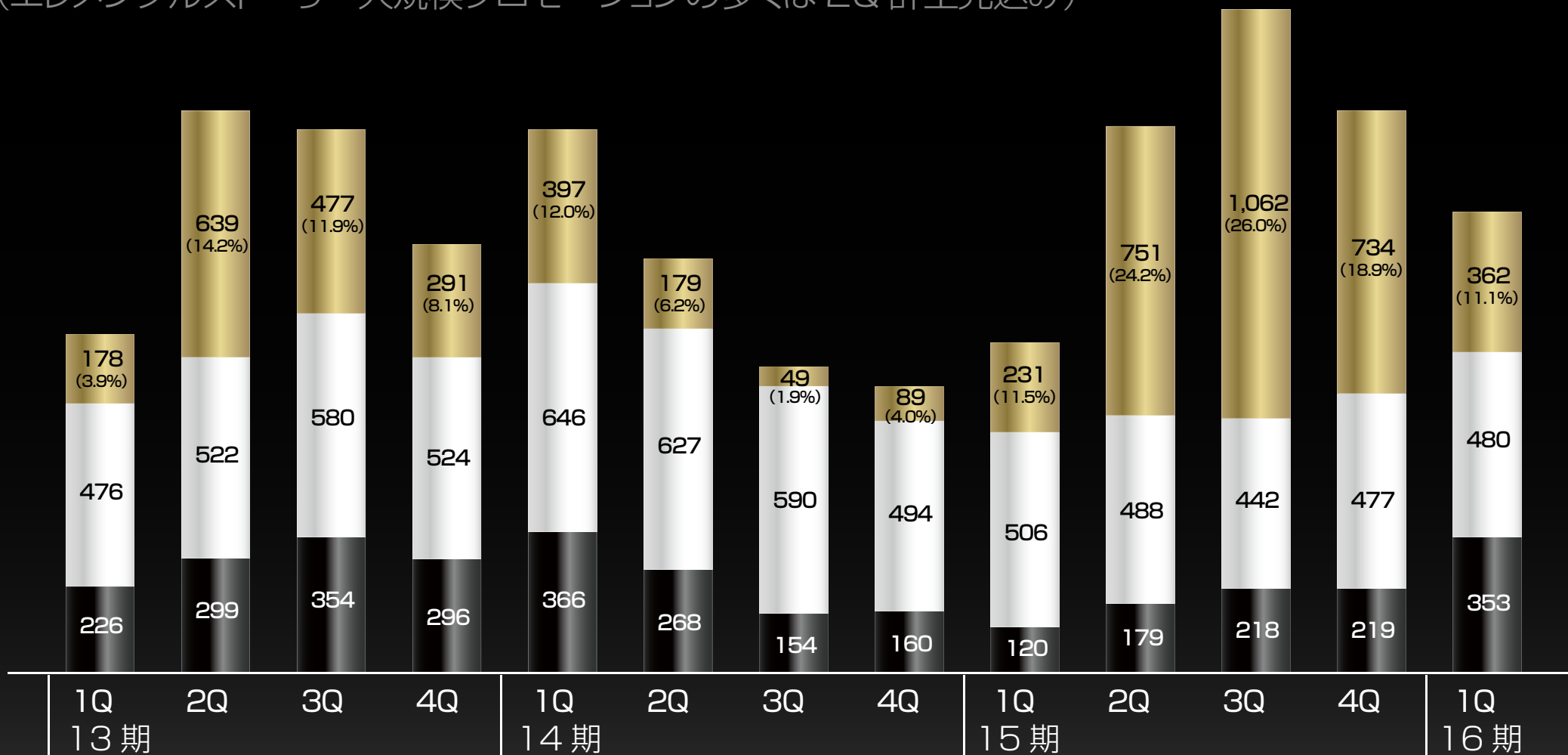


既存ネイティブを伸ばし、既存ブラウザは安定推移  
セカンダリで売上を積み上げて強固な収益基盤を作る  
さらに新規ネイティブでホームランを狙う



# 大規模プロモーション実施のタイミングにより 1Q は前Q 比約 4 億円減少

(エレメンタルストーリー大規模プロモーションの多くは 2Q 計上見込み)



(百万円) 宣伝費 労務費 外注費 (%) 売上比率



今後の方針は…



注力タイトルは適宜  
大規模プロモーションを検討



以上で 1Q 業績詳細説明は終了です。最後に当社の概要について説明します

クルーズって何やってる会社？

インターネットを通じて世界中にサービスを提供する会社です



今はコマースとソーシャルゲームをサービスの柱にしています

コマースはどんなサービスを提供しているの？



ファストファッション通販サイトを提供しています



# どんなゲームを提供しているの？



mōbage GREE m Ameba



mōbage GREE dゲーム



mōbage dゲーム Ameba



Download on the App Store

ANDROID APP ON Google play



Download on the App Store

ANDROID APP ON Google play



Download on the App Store

ANDROID APP ON Google play



Download on the App Store

ANDROID APP ON Google play

Available at amazon

© 日本英史 スコット / 集英社、テレビ東京、びえる © GREE, Inc. / CROOZ, Inc. Produced & Developed by GREE / CROOZ Co-Produced by 2015 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

© 2015, 2016 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Developed by CROOZ, Inc.

オリジナルやアニメ・ゲームの著作権を活用したタイトルなど  
日本と世界に向けてスマートフォンゲームを提供しています

以上で 1Q の決算説明補足資料は終了です



本資料には

当社の中長期的計画、見通しが含まれております

こうした記述は将来の業績を保証するものではなく

リスクと不確実性を内包するものであります

将来の業績は、様々な要因に伴い変化し得る可能性があります

本資料のみに全面的に依拠する事は控えるようお願いいたします