



平成 28 年 8 月 24 日

各 位

会 社 名 株式会社メディア工房
(コード：3815 東証マザーズ)
代表者名 代表取締役社長 長沢 一男
問合せ先 取 締 役 酒井 康弘
(T E L : 03 - 5549 -1804)

連結子会社の事業譲受に関するお知らせ

当社は、平成 28 年 8 月 24 日付開催の取締役会において、当社連結子会社である株式会社レイスファクトリーが、株式会社エクスクウェイドよりソーシャルゲームのセカンダリー事業等を譲り受けることを決議致しましたので、下記の通りお知らせ致します。

記

1. 事業譲受の理由

当社ゲーム事業部は、平成 27 年 2 月に設立した OBOKAID'EM ブランドのもと、グローバル向けにカジュアルゲームを展開すると同時に、子会社である株式会社ブルークエストにおいて海外ゲームの輸入及び国内パブリッシングを行って参りましたが、この度、当社ゲーム事業における 3 つ目の柱として、「日本国内市場向け課金型ゲーム」を、当社子会社である株式会社レイスファクトリー（平成 28 年 8 月 5 日設立）にて展開するべく、事業譲受を行うことを決議いたしました。

譲渡会社である株式会社エクスクウェイドは、主にソーシャルゲーム市場においてセカンダリー事業を展開しており、「百神」や「Dragon's Shadow」など、国内課金型ゲームでヒットしたゲームを受託運営しております。近年、ソーシャルゲーム市場におけるセカンダリー事業では、ブラウザゲームのみならずネイティブゲームの運営外部委託や、売却需要が本格化しており、2017 年においてはスマートフォンゲームのセカンダリー市場規模は 1,056 億円に達する（※）と予想されております。本件により当社子会社は、当該会社の主力事業であるセカンダリー事業等を譲受け、グループ会社の各ゲームブランドにおいて専門的に事業を展開することで、ゲーム事業を安定的な収益基盤として参る所存です。

※ 2015 年 7 月 株式会社シード・プランニング デジタルインファクト の調査結果による

2. 事業譲受の内容

(1) 譲受事業の内容

① ソーシャルゲームのセカンダリー事業の譲受

他社が開発したゲームの運営を受託、または購入するなどして、運営を継続させる事業

② 新規ソーシャルゲームの制作事業の譲受

セカンダリー事業において運営移管したゲームタイトルの IP（知的財産権：Intellectual Property）を活用して、新たなゲームタイトルを作成する事業

(2) 譲受する事業の経営成績

(単位：千円)

	第5期 (平成26年3月期)	第6期 (平成27年3月期)	第7期 (平成28年3月期)
売上高	118,189	213,779	439,801
営業利益	1,003	7,690	4,104
経常利益	787	5,585	1,344
純利益	537	▲4,515	1,273

(3) 譲受資産、負債の項目及び金額

(単位：千円)

資産		負債	
項目	帳簿価額	項目	帳簿価額
流動資産	11,798	流動負債	20,000
固定資産	32,203	固定負債	—
資産合計	44,001	負債合計	20,000

(4) 譲受価額及び決済方法

① 譲受価額

1億1千万円

② 決済方法

現金により決済いたします。

3. 事業譲渡会社の概要

(1)	商号	株式会社エクスクウェイド	
(2)	本店所在地	東京都豊島区南池袋二丁目32番1号	
(3)	代表者の役職及び氏名	代表取締役 合原 和也	
(4)	主な事業内容	モバイルソーシャルゲームの開発・運営	
(5)	資本金	500万円	
(6)	設立年月日	平成21年10月16日	
(7)	純資産	2,432千円(平成28年3月期)	
(8)	総資産	201,572千円(平成28年3月期)	
(9)	大株主及び持株比率	合原 和也 100%	
(10)	上場会社と当該会社との関係	資本関係	該当事項はありません。
		人的関係	該当事項はありません。
		取引関係	該当事項はありません。
		関連当事者への該当状況	当社からの貸付金 10,000千円

4. 事業譲受会社の概要

(1)	商号	株式会社ルイスファクトリー (英文表記：LEWIS FACTORY, INC.)
(2)	本店所在地	東京都港区赤坂四丁目2番6号
(3)	代表者の役職及び氏名	代表取締役 長沢 一男

(4)	主 な 事 業 内 容	モバイルソーシャルゲームの開発・運営、その他定款に依拠する事業	
(5)	資 本 金	3,000 万円	
(6)	設 立 年 月 日	平成 28 年 8 月 5 日	
(7)	純 資 産	30,000 千円	
(8)	総 資 産	30,000 千円	
(9)	大株主及び持株比率	当社 100%	
(10)	当 社 と の 関 係	資 本 関 係	当社は当該会社株式を 100%保有しております。
		人 的 関 係	当社代表取締役が当該会社の代表取締役を務めております。
		取 引 関 係	該当事項はありません。

5. 日程

(1)	取締役会決議日	平成 28 年 8 月 24 日
(2)	契約締結日	平成 28 年 8 月 24 日
(3)	事業譲受日	平成 28 年 9 月 1 日 (予定)

6. 会計処理の概要

本事業譲受は、企業会計基準上、取得として処理を行う予定です。当該処理に伴うのれんの金額は現在精査中であります。

7. 今後の見通し

本事業譲受により、当社グループのゲーム事業は、「OBOKAID'EM」、「株式会社ブルークエスト」、「株式会社リスファクトリー」の3ブランドでゲーム制作及び配信を行うこととなります。今後はグローバル市場におけるカジュアルゲームの配信、海外輸入ゲームの運営受託、及び国内課金に特化したゲーム配信をそれぞれのブランドが専業することにより、事業そのものの質を高め、収益力の強化に努めて参ります。従って、本事業譲受に伴う当期業績への影響は軽微であると見込んでおりますが、事業形態の専業化に伴う収益力向上による来期業績への一定の寄与があるものと見込んでおります。

なお、今後の見通しに変更が生じる場合又は開示の必要性が生じた場合には、速やかにお知らせいたします。

以上