



平成 28 年 9 月 26 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 マ イ ネ ッ ト
 住 所 東 京 都 港 区 北 青 山 二 丁 目 11 番 3 号
 代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 上 原 仁
 (コード番号: 3928)
 問 い 合 せ 先 取 締 役 奥 原 淳
 コーポレート本部長
 TEL. 03-6864-4221

**株式会社KADOKAWAからスマートフォンゲーム「妖怪百姫たん！」
 の配信権買取に係るお知らせ**

マイネットグループ（株式会社マイネット及び株式会社マイネットゲームス）の株式会社マイネットゲームスは、平成 28 年 9 月 20 日付けで株式会社KADOKAWAと契約を締結し、スマートフォンゲーム「妖怪百姫たん！」（以下、「当該ゲーム」）の配信権を買取ることとなりましたので、下記の通りお知らせします。

1. スマートフォンゲームの配信権買取理由

当グループは、既にリリースされたスマートフォンゲームの買取、又は協業を通じて、スマートフォンゲームの再生・運営を行う「リビルド」を中心にゲームサービス事業を行っております。現在はスマートフォンゲームセカンダリ市場※でのシェア拡大をすすめ、ゲーム業界になくてはならない産業のインフラとなることを目指して事業を行っております。

当該ゲームは 2014 年 11 月よりサービスを開始した当グループが強みを持つビジュアルキャラクターゲームであり、インストール数は 140 万を超えるタイトルとなっております。このたび、当該ゲームの買取により、当グループのゲームサービス事業の 1 タイトルとして運営することとなりました。

※ 「スマートフォンゲームセカンダリ市場」とは、スマートフォンゲームタイトルの買取・協業等の二次取引により形成される市場を意味します。

©KADOKAWA CORPORATION 2014

2. 配信権買取先の概要

(1) 名 称	株式会社KADOKAWA	
(2) 所 在 地	東京都千代田区富士見二丁目 13 番 3 号	
(3) 代表者の役職・氏名	代表取締役社長 松原 眞樹	
(4) 事 業 内 容	出版・映画の製作・配給及びソフトウェアの製造	
(5) 資 本 金	29,210 百万円	
(6) 設 立 年 月 日	昭和 29 年 4 月 2 日	
(7) 純 資 産	81,270 百万円	
(8) 総 資 産	140,237 百万円	
(9) 大株主及び持株比率	カドカワ株式会社 100%	
(10) 上 場 会 社 と 当 該 会 社 の 関 係	資 本 関 係	該当事項はありません
	人 的 関 係	該当事項はありません
	取 引 関 係	該当事項はありません
	関 連 当 事 者 へ の 該 当 状 況	該当事項はありません

3. 今後の見通し

今回の当該ゲームに係る配信権の買取についての当期連結業績（平成 28 年度）に与える影響は、現在精査中であり、重要な影響を与える見込みが生じた場合には、確定後速やかに開示いたします。

（参考）当期連結業績予想（平成 28 年 8 月 8 日公表分）

（単位：百万円）

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	親会社株主に帰属する 当 期 純 利 益
当期連結業績予想 （平成 28 年 12 月期）	6,000	300	290	200

以 上