各位

会 社 名 ク ル ー ズ 株 式 会 社 (コード番号 2138:東証 JASDAQ スタンダード) 所 在 地 東京都港区六本木六丁目 10 番1号 六 本 木 ヒ ル ズ 森 タ ワ ー 代 表 者 代表取締役社長 小 渕 宏 二 問合せ先 経営戦略本部担当取締役 稲 垣 佑 介電話番号 (03) 5786-7080

会社分割(簡易新設分割)及び孫会社の異動、ならびに 子会社等の異動を伴う株式の譲渡に関するお知らせ

当社は、平成 28 年 10 月 13 日開催の取締役会において、当社(単体)が運営中の、『エレメンタルストーリー』(以下、エレスト)以外のインターネットコンテンツ事業(以下、ゲーム事業)を会社分割により、新設会社に承継(以下、「本会社分割」)させ、株式会社 C&M ゲームス(以下、C&M ゲームス)を設立すること、ならびに C&M ゲームスの承継資産に当社の 100%子会社である Card King 株式会社(以下、Card King)の全株式を含めることもあわせて決議し、Card King を当社の孫会社といたしました。

また、本会社分割によって新設された C&M ゲームスの全株式を、マイネット株式会社(本社:東京都港区 代表取締役社長:上原 仁 以下、マイネット)が設立した 100%子会社である株式会社 C&M (本社:東京都港区 代表取締役社長:上原 仁 以下、C&M) に譲渡することも決議しましたので、お知らせいたします。

記

I. 会社分割(簡易新設分割) について

(1) 会社分割および子会社の異動の目的

現在のインターネットビジネスにおいて、最も短期間で大きな利益を生み出すことができる可能性があるうちの1つはゲーム事業ですが、ゲーム事業は高収益が望める一方で、不確実性の高いビジネスという側面があります。一方、当社の SHOPLIST.com を中心としたインターネットコマース事業は、前期、前々期と、2 期連続で売上 50%超の成長を遂げ、さらに事業規模拡大のための積極投資を継続しながらも利益を確保できる事業に成長しております。そこで、企業として今後も存続し成長し続け、継続的な企業価値向上を実現することを目的として、高成長の SHOPLIST.com へ経営資源の集中を実現するため、不確実性の高いゲーム事業を分割し、これにあわせ、Card King の株式を新設分割会社の承継資産として C&M ゲームスに承継させることを決議いたしました。なお、本会社分割は、当社単独の簡易新設分割であるため、開示事項・内容を一部省略して開示しております。

また、エレストにつきましては、当社社長が直轄する少数精鋭のチームにて1本のヒット作を狙うための戦略的な子会社「Studio Z 株式会社」を同日付で設立し、同社が運営を行います。

(2) 会社分割の要旨

①会社分割の日程

新設分割計画承認取締役会決議	平成 28 年 10 月 13 日
会社分割予定日(効力発生日)	平成 28 年 11 月 1 日 (予定)

※本会社分割は会社法第805条に規定する簡易分割であるため、株主総会の承認を得ることなく行います。

②分割方式

当社を分割会社とし、新設会社を承継会社とする新設分割(簡易分割)方式です。

③会社分割に係る割当の内容

新設会社は、本会社分割に際して普通株式100株を発行し、その全てを当社に割当交付いたします。

④会社分割に伴う新株予約権及び新株予約権付社債に関する取扱い 当社が発行する新株予約権について、本会社分割による変更はありません。また、当社は新株予約権付 社債を発行しておりません。

⑤分割により増減する資本金 本会社分割による当社の資本金の増減はありません。

⑥新設会社が承継する権利義務

新設会社は、効力発生日において、当社から平成 28 年 10 月 13 日の新設分割計画書に定められた 資産、負債、契約上の地位およびその他の権利義務を承継いたします。なお、債務の承継については、 重畳的債務引受の方法によるものとします。

⑦債務履行の見込み

当社および新設会社は、本会社分割の効力発生日以降における負担すべき債務について、履行の見込みに問題ないと判断しております。

(3) 分割当事会社の概要

(U) NHITTALVMA				
	分割会社		新設会社	
	(平成 28 年 3 月 31 日現在)		(平成 28 年 11 月 1 日予定)	
 ① 名称 	クルーズ株式会社		株式会社 C&M ゲームス	
② 所在地	東京都港区六本木 6-10	-1	東京都港区六本木六丁目8番10号	
	六本木ヒルズ森タワー			
③ 代表者の役職・氏名	代表取締役社長 小渕	宏二	代表取締役社長 上原 仁	
④ 事業内容	・インターネットコンテンツ	. ,,,	ゲームサービス事業	
	・インターネットコマース事業・インターネットソリューション			
⑤ 資本金	432,964 千円	コ ン	10,000 千円	
⑥ 設立年月日	平成 13 年 5 月 24 日		平成 28 年 11 月 1 日	
⑦ 発行済株式数	12,841,600 株		100 株	
⑧ 決算期	3月31日		12月31日	
⑨ 大株主及び持株比率	小渕 宏二	30.08%	クルーズ株式会社(100.0%)	
	田澤 知志	7.94%		
	CREDIT SUISSE SECURITIES (Europe) LIMITED MAIN ACCOUNT (常任代理人クレディ・スイス証券株式会社)	2.24%		
	資産管理サービス信託銀行 株式会社(証券投資信託口)	1.69%		
	株式会社 SBI 証券	1.55%		

(4) 分割会社の直前事業年度の財政状態及び経営成績(連結)

1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	77.7.
	平成 28 年 3 月期
純資産	8,978 百万円
総資産	12,289 百万円
1株当たり純資産額	746.97 円
売上高	27,787 百万円
営業利益	2,480 百万円
経常利益	2,475 百万円
親会社株主に帰属する当期純利益	1,528 百万円
1株当たり当期純利益	127.60 円

(5) 会社分割する事業部門の概要

①分割または承継する部門の事業内容

当社(単体)が運営中の、エレスト以外のゲーム事業、および承継対象会社(Card King)が行う

事業

②分割または承継する部門の経営成績(平成28年3月末)

平成 28 年 3 月期売上高: 8,684 百万円※

※ 新設分割法人のため、直前の確定した業績はございません。そのため、対象事業(分割対象の み)の直前事業年度の売上高(未監査の数字)を記載しております。

③分割する資産、負債の項目及び金額(平成28年3月31日現在)

総資産: 2,265 百万円 純資産: 1,899 百万円

※なお、実際に分割される資産・負債の金額は、上記金額に本会社分割効力発生日までの増減を加除したうえで確定いたします。

(6) 本分割後の当社及び新設会社の状況

本会社分割後の当社及び新設会社の名称、所在地、代表者の役職・氏名、事業内容、資本金及び決算期については、「(3)会社分割の当事会社の概要」をご参照ください。

(7) 異動する子会社 (Card King) の概要

(1) 共動 (1) 去性 (Cald Milg) VM安				
① 名称	Card King 株式会社			
② 所在地	東京都港区六本木六丁目8番10号ステップ六本木ビル			
③ 代表者の役職・氏名	代表取締役社長 仲佐 義規			
④ 事業内容	インターネットコ	コンテンツ事業		
⑤ 資本金	120,000 千円			
⑥ 設立年月日	平成 27 年 6 月 10) 目		
⑦ 大株主及び持ち株比率	クルーズ株式会社	100.00%		
⑧ 上場会社と当該会社との	資本関係	当社は、該当会社の発行済み株式の		
間の関係		100%を所有しています。		
	人的関係	当該会社の代表取締役1名を含む取締		
		役2名を当社職員が兼務しています。		
	取引関係	当該事項はありません。		
⑨ 当該会社の最近1年間の経営	営成績及び財政状態	能		
決算期	平成 28 年 3 月期			
純資産		83,768 千円		
総資産		94,016 千円		
1株当たり純資産		6,980 円		
売上高	89,574 千円			
営業損失	35,976 千円			
経常損失	35,989 千円			
当期純損失	36,231 千円			
親会社株主に帰属する当期純利益	△35,989 千円			
1株当たり配当金	0円			

Ⅱ. 子会社等の異動(株式譲渡)のお知らせ

(1) 子会社等の異動(株式譲渡)の目的

当社は、平成 28 年 10 月 13 日開催の取締役会において、『永続的な企業の存続に必要不可欠な事業ポートフォリオの変革、SHOPLIST をファストファッション EC 分野を代表するブランドへ』という方針を策定いたしました。これにあわせ、高成長の SHOPLIST.com への経営資源の集中を実現するため、不確実性の高いゲーム事業を譲渡することを決定いたしました。これにともない、新設分割により設立した C&M ゲームスの全株式をマイネットグループ(※)に譲渡することを決議いたしましたので、お知らせいたします。この取引に付随して、C&M ゲームスの子会社、当社の孫会社である Card King の株式もマイネットグループに異動することになります。

※マイネットグループとは、マイネットを持株会社とする組織体制であり、当社ゲーム事業の譲渡先は、マイネットの 100%子会社である C&M となります。

(2) 異動する子会社の概要(予定)

 名称 	株式会社 C&M ゲームス			
② 所在地	東京都港区六本木六丁目8番10号			
③ 代表者の役職・氏名	代表取締役社長 上原 仁			
④ 事業内容	ゲームサービス事業			
⑤ 資本金	10,000 千円			
⑥ 設立年月日	平成 28 年 11 月 1 日			
⑦ 大株主及び持株比率	クルーズ株式会社(100.0%)			
⑧ 上場会社と当該会社の関係				
資本関係	当社は、該当会社の発行済み株式の100%を所有していま			
	す。			
人的関係	記載すべき人的関係はありません。			
取引関係	記載すべき取引関係はありません。			

※当該子会社の経営成績(平成28年3月末)

平成 28 年 3 月期売上高 8,684 百万円

新設分割法人のため、直前の確定した業績はございません。そのため、対象事業(分割対象のみ) の直前事業年度の売上高(未監査の数字)を記載しております。

(3) 異動する孫会社の概要

異動する孫会社の名称、所在地、代表者の役職・氏名、事業内容、資本金及び決算期については、「Iの(7)異動する子会社(Card King)の概要」をご参照ください。

(4) 株式譲渡先の概要

(平成28年10月13日現在)

1. C&M の概要

 1 名称 	株式会社 C&M		
② 所在地	東京都港区北青山2丁目11番3号		
③ 代表者の役職・氏名	代表取締役社長 上原 仁		
④ 事業内容	子会社の株式・持分保有及び事業管理業務		
⑤ 資本金	1,000 百万円		
⑥ 設立年月日	平成 28 年 10 月 11 日		
⑦ 大株主及び持株比率	株式会社マイネット 100.0%		
⑧ 上場会社と当該会社の関係			
資本関係	記載すべき資本関係はありません。		
人的関係	記載すべき人的関係はありません。		
取引関係	記載すべき取引関係はありません。		
関連当事者への該当状況	記載すべき該当事項はありません。		

2. C&M の親会社であるマイネットの概要

① 名称	株式会社マイネット
② 所在地	東京都港区北青山 2-11-3 A-PLACE 青山
③ 代表者の役職・氏名	代表取締役社長 上原 仁
④ 事業内容	ゲームサービス事業
⑤ 資本金	1,188 百万円
⑥ 設立年月日	平成 18 年 7 月 1 日
⑦ 純資産	2,372 百万円
⑧ 総資産	2,974 百万円
⑨ 大株主及び持株比率	上原 仁 23.84%
	グリー株式会社 15.53%

		B Dash Fund 2 号投資事業有限責任組合 7.68% 日本証券金融株式会社 7.30% 株式会社セガゲームス 6.00%
10 上場会	会社と当該会社の関係	
資本関係		記載すべき資本関係はありません。
	人的関係	記載すべき人的関係はありません。
	取引関係	記載すべき取引関係はありません。
	関連当事者への該当	記載すべき該当事項はありません。
	状況	

(5) 譲渡株式数、譲渡価額及び譲渡前後の所有株式の状況

1	譲渡前の所有株式数	100 株(議決権の数:100 個)
		議決権所有割合:100%
2	譲渡株式数	100 株(議決権の数:100 個)
3	譲渡価額	新設会社の普通株式 4,500 百万円※
4	譲渡後の所有株式数	0株 (議決権の数:0個)
		議決権所有割合:0%

[※] 譲渡価額は、株式譲渡契約に定める収益性の変動等の影響により、価額調整を実施した金額となる予定 です。価額調整による価額幅は、3,770百万円 $\sim 4,500$ 百万円となっております。

(6) 日程

株式譲渡承認取締役会決議日	平成 28 年 10 月 13 日
株式譲渡契約締結日	平成 28 年 10 月 13 日
効力発生日	平成 28 年 11 月 1 日 (予定)
株式譲渡日	平成 28 年 11 月 1 日 (予定)

[※]本会社分割は会社法第805条に規定する簡易分割であるため、株主総会の承認を得ることなく行います。

(7) 今後の見通し

本会社分割及び株式譲渡が平成29年3月期の当社の業績に与える影響は、現在精査中です。当社は業 績の予想を非開示としておりますが、今後、業績予想が開示できる状況になる場合には速やかに開示い たします。

(参考) 当期連結業績予想

(参考) 当期連結業績予想				(単位:百万円)
	連結売上高	連結営業利益	連結経常利益	親会社株主に帰属 する当期純利益
当期連結業績予想 (平成 29 年 3 月期)		_	_	_
前 期 連 結 実 績 (平成 28 年 3 月期)	27,787	2,480	2,475	1,528

[※]当社グループは、ソーシャルゲーム関連の新規性が高い事業を展開しており、当社新規タイトルの成長 スピードを合理的に予測することが難しい状況となっております。これらにより、現時点で合理的な業 績予想の算定ができないことから、業績予想の開示を見合わせております。

以上