



平成 28 年 10 月 14 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 マ イ ネ ッ ト
 住 所 東 京 都 港 区 北 青 山 二 丁 目 11 番 3 号
 代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 上 原 仁
 (コード番号：3928)
 問 い 合 わ せ 先 取 締 役 奥 原 淳
 コーポレート本部長
 TEL. 03-6864-4221

(訂正)「クルーズ株式会社のゲーム事業に関する新設分割会社株式取得による完全子会社化について」に関する記載内容の一部訂正のお知らせ

平成 28 年 10 月 13 日に開示いたしました「クルーズ株式会社のゲーム事業に関する新設分割会社株式取得による完全子会社化について」について、記載内容の一部に訂正すべき箇所がございましたので、下記のとおりお知らせいたします。なお、訂正箇所には下線を付しております。

記

1. 訂正箇所
「1. 株式取得の理由」の内容について一部訂正及び冒頭の誤字の訂正
2. 訂正内容①
・訂正理由

関係する会社への公表に関する確認を行えていなかったため。

【訂正前】

当社グループは、既にリリースされたスマートフォンゲームの買収、又は協業を通じて、スマートフォンゲームの再生・運営を行う「リビルド」を中心にゲームサービス事業を行っております。現在はスマートフォンゲームセカンダリ市場※でのシェア拡大をすすめ、ゲーム業界になくはならない産業のインフラとなることを目指して事業を行っております。

この度、クルーズ株式会社から新設法人株式会社 C&M ゲームスの株式を取得して子会社とすることにより、ゲーム事業が運営する「エレメンタルストーリー」を除く大型 IP タイトルを含む 16 タイトル（タイトルの内訳は、下記の株式会社 C&M ゲームス運営タイトル一覧を参照）が新たに加わり、多くのユーザーを取り入れることとなります。既存のスマートフォンゲームの再生・運営を行う「リビルド」のノウハウにより、各タイトルの運営課題解決によって収益力の拡大を目指し、スマートフォンゲームセカンダリ市場における当グループのシェアを更に高めていくとともに、企業価値を最大化させ、全てのステークホルダーの利益最大化を目指す所存です。

※ 「スマートフォンゲームセカンダリ市場」とは、スマートフォンゲームの買収・協業等の二次取引により形成される市場を意味します。

株式会社 C&M ゲームス運営タイトル一覧 (16 タイトル)

区分	タイトル名	パブリッシャー（配信元）
ネイティブアプリ ※1	ファイナルファンタジーグランドマスターズ ※6	スクウェア・エニックス

	NARUTO -ナルト- 忍コレクション 疾風乱舞※7	グリー
	アヴァロン Ω	C&M ゲームス
	Card King : Dragon Wars	Card King
	大型 IP タイトル (タイトル名非公開)	-※4
ブラウザゲーム ※2	アヴァロンの騎士	C&M ゲームス
	神魔×継承!ラグナブレイク	C&M ゲームス
	HUNTER×HUNTER トリプルスターコレクション/ HUNTER×HUNTER バトルコレクション※8	ForGroove
	NARUTO -ナルト- 忍コレクション※9	グリー
	ミリオンアーマー エクスタシス※10	スクウェア・エニックス、グリフォン
	天下統一オンライン (タイトル名非公開)	C&M ゲームス -※4
PC ゲーム ※3	HUNTER×HUNTER アドバンスコレクション※11	ForGroove
	ラグナブレイク・サーガ	C&M ゲームス
	究極×進化!戦国ブレイク	C&M ゲームス
	三国志 蒼天の戦地※12	gloops

※1 スマートフォンにダウンロードしているアプリで提供されているアプリ

※2 ブラウザのゲームプラットフォームで提供されているゲーム

※3 PCブラウザで提供されているゲーム

※4 パブリッシャーとの関係で非公開となっております。

※5 上記の他に公式キャリアコンテンツ等がございます。

以下、コピーライト表記になります(平成28年10月13日時点の表記を記載しております。)

※6 © 2015, 2016 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Developed by CROOZ, Inc.

※ファイナルファンタジー/FINAL FANTASY 及びファイナルファンタジーグランドマスターズ/FINAL FANTASY GRANDMASTERS は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※7 © 岸本斉史 スコット/集英社・テレビ東京・びえろ

© GREE, Inc. / CROOZ, Inc. Produced & Developed by GREE / CROOZ
Co-Produced by 2015 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

※8 ©POT (富樫義博) 1998年-2011年 ©VAP・日本テレビ・マッドハウス ©NTV/ForGroove

※9 © 岸本斉史 スコット/集英社・テレビ東京・びえろ

© GREE, Inc. / ForGroove, Inc.
Produced & Developed by GREE / ForGroove
Co-Produced by バンダイナムコエンターテインメント

※10 © 2015, 2016 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. powered by GRIPHONE, Inc, CROOZ, Inc.

※11 ©POT (富樫義博) 1998年-2011年 ©VAP・日本テレビ・マッドハウス ©NTV/ForGroove

※12 © gloops, Inc. CROOZ, Inc.

【訂正後】

当社グループは、既にリリースされたスマートフォンゲームの買収、又は協業を通じて、スマートフォンゲームの再生・運営を行う「リビルド」を中心にゲームサービス事業を行っております。現在はスマートフォンゲームセカンダリ市場※でのシェア拡大をすすめ、ゲーム業界になくはならない産業のインフラとなることを目指して事業を行っております。

この度、クルーズ株式会社から新設法人株式会社 C&M ゲームスの株式を取得して子会社化することになりました。株式会社 C&M ゲームスで運営するタイトルは下記 16 タイトルでございます。パブリッシャー及び著作権元からタイトル名及び配信元を公表することにつき、確認が得られていないタイトルに関しましては、クルーズ株式会社と協調して速やかにご了解を頂けるように努めてまいります。

既存のスマートフォンゲームの再生・運営を行う「リビルド」のノウハウにより、各タイトルの運営課題解決によって収益力の拡大を目指し、スマートフォンゲームセカンダリ市場における当グループのシェアを更に高めていくとともに、企業価値を最大化させ、全てのステークホルダーの利益最大化を目指す所存です。

※ 「スマートフォンゲームセカンダリ市場」とは、スマートフォンゲームの買収・協業等の二次取引により形成される市場を意味します。

株式会社C&Mゲームス運営予定タイトル一覧（16タイトル）

区分	タイトル名	パブリッシャー（配信元）
ネイティブアプリ ※1	（タイトル名非公開）	－※4
	（タイトル名非公開）	－※4
	アヴァロン Ω	C&M ゲームス
	Card King：Dragon Wars	Card King
	（タイトル名非公開）	－※4
ブラウザゲーム ※2	アヴァロンの騎士	C&M ゲームス
	神魔×継承!ラグナブレイク	C&M ゲームス
	（タイトル名非公開）	－※4
	（タイトル名非公開）	－※4
	（タイトル名非公開）	－※4
	天下統一オンライン （タイトル名非公開）	C&M ゲームス －※4
PCゲーム ※3	（タイトル名非公開）	－※4
	ラグナブレイク・サーガ	C&M ゲームス
	究極×進化!戦国ブレイク	C&M ゲームス
	（タイトル名非公開）	－※4

- ※1 スマートフォンにダウンロードしているアプリで提供されているアプリ
- ※2 ブラウザのゲームプラットフォームで提供されているゲーム
- ※3 PCブラウザで提供されているゲーム
- ※4 パブリッシャーとの関係で非公開となっております。
- ※5 上記の他に公式キャリアコンテンツ等がございます。

3. 訂正内容②

- ・訂正理由

冒頭のインターネットコンテンツ事業に関する誤字の訂正

- ・訂正内容

「インテターネットコンテンツ事業」から「インターネットコンテンツ事業」へ変更

【訂正前】

マイネットグループは、平成28年10月13日開催の取締役会において、下記の通りクルーズ株式会社が同社のインターネットコンテンツ事業（以下「ゲーム事業」といいます。）の一部を除く事業を会社分割し（以下、「本件新設分割」といいます。）、新たに分割される株式会社C&Mゲームス（下記2を参照）の全株式を、取得することにより、子会社化することについて決議いたしましたのでお知らせいたします。

【訂正後】

マイネットグループは、平成28年10月13日開催の取締役会において、下記の通りクルーズ株式会社が同社のインターネットコンテンツ事業（以下「ゲーム事業」といいます。）の一部を除く事業を会社分割し（以下、「本件新設分割」といいます。）、新たに分割される株式会社C&Mゲームス（下記2を参照）の全株式を、取得することにより、子会社化することについて決議いたしましたのでお知らせいたします。

以上