

平成 29 年 2 月 1 日

各 位

会 社 名 株式会社エイチーム  
 代 表 者 名 代表取締役社長 林 高生  
 (コード番号：3662)  
 問 合 せ 先 執行役員 社長室長 光岡 昭典  
 (TEL. 052-747-5573)

## 業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、最近の業績の動向等を踏まえ、平成 28 年 9 月 9 日に公表いたしました平成 29 年 7 月期第 2 四半期（累計）連結業績予想を下記の通り修正いたしましたのでお知らせいたします。

### 記

#### 1. 平成 29 年 7 月期第 2 四半期（累計）連結業績予想の修正（平成 28 年 8 月 1 日～平成 29 年 1 月 31 日）

	売上高 (百万円)	営業利益 (百万円)	経常利益 (百万円)	親会社株主に 帰属する 四半期純利益 (百万円)	1 株当たり 四半期純利益 (円 銭)
前回発表予想 (A)	14,800	300	300	180	9.52
<b>今回修正予想 (B)</b>	<b>15,100</b>	<b>900</b>	<b>950</b>	<b>570</b>	<b>30.16</b>
増減額 (B-A)	300	600	650	390	
増減率 (%)	2.0	200.0	216.7	216.7	
(ご参考) 平成 28 年 7 月 期第 2 四半期（累計）実績	10,031	665	606	308	16.38

#### 2. 修正の理由

エンターテインメント事業におきまして、平成 26 年 12 月にリリースした新感覚リアルタイム RPG「ユニゾンリーグ」及び平成 28 年 6 月にリリースした至高のハイファンタジーRPG「ヴァルキリーコネクト」が好調に推移し、セグメント売上・利益が計画を上回る要因となりました。また、平成 28 年 12 月にリリースした覚醒少女バトル RPG「放課後ガールズトライブ」がリリース遅延により、上期計画の広告宣伝費が一部未消化となり、営業利益が業績予想を大幅に上回る着地となる見込みであります。

ライフスタイルサポート事業及び EC 事業については、現段階では売上・利益ともにほぼ計画通りであります。経常利益については、為替差益を見込んでおり、これは主にエンターテインメント事業の海外売上によるものであります。親会社株主に帰属する当期純利益は、当第 1 四半期の実績に基づき、予想数値を算出しております。

以上を踏まえ、平成 29 年 7 月期第 2 四半期（累計）連結業績予想数値を上記の通り修正いたしました。

なお、通期連結業績予想につきましては、「放課後ガールズトライブ」が課金開始から間もないため、エンターテインメント事業の売上・利益を予測することが困難なことや、事前に予測不可能な内外的要因等の不確定要素により、信憑性の高い業績予想数値を算出することが極めて困難であります。従いまして、現段階では従来の通期連結業績予想を据え置くこととし、業績予想が大きく変動する見込みが生じた場合には、速やかに公表いたします。

#### (注記事項)

上記の業績予想数値は本資料発表日現在において当社が入手可能な情報に基づき作成したものであり、実際の業績は今後の様々な要因により変動する可能性があります。

以 上