

各位

株式会社ミクシィ
 代表取締役社長 森田仁基
 (コード: 2121 東証マザーズ)
 問合せ先 取締役経営推進本部長 荻野泰弘
 (電話番号 03-6897-9500)

業績予想及び期末配当予想の修正に関するお知らせ

当社は、最近の業績動向等を踏まえ、2016年5月10日に公表した通期業績予想及び2016年11月9日に公表した期末配当予想を修正することといたしましたので、下記の通りお知らせいたします。

記

1. 業績予想の修正

(1) 2017年3月期 通期連結業績予想数値の修正 (2016年4月1日～2017年3月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する当期 純利益	1株当たり 当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円
前回発表予想 (A)	218,000	80,000	80,000	54,000	655.94
今回修正予想 (B)	206,000	86,000	86,000	59,000	719.29
増減額 (B-A)	△12,000	6,000	6,000	5,000	—
増減率 (%)	△5.5	7.5	7.5	9.3	—
(ご参考) 前期実績 (2016年3月期)	208,799	95,033	94,798	61,022	734.59

(2) 修正の理由

2013年10月に提供を開始したスマートフォンネイティブゲーム「モンスターストライク」は、簡単な操作で誰でも楽しめること、一緒にいる友人と協力する仕組み(マルチプレイ)が特長であり、利用者数は2017年1月には世界累計で4,000万人を突破するなど順調に増加を続けております。

このような状況下で、「モンスターストライク」日本版につきましては、2017年1月にアクティブユーザー数は過去最高を更新しており、業績は堅調に推移しております。一方、海外市場向け「モンスターストライク」や新規ゲームタイトルの一部については売上高が期初の見込みよりも低調に推移している状況です。以上を踏まえた結果、売上高につきましては通期の予想を減額修正いたします。

一方で営業利益、経常利益、親会社株主に帰属する当期純利益につきましては、オリジナルアニメ「モンスターストライク」や、「モンスターストライク THE MOVIE」などと連動した効果的な広告宣伝活動の実施等により、当初の見込みに比べて広告宣伝費を中心に大きくコスト削減できたため、通期の予想を増額修正いたします。

2. 期末配当予想の修正

(1) 修正の内容

基準日	1株当たり配当金		
	第2四半期末	期末	合計
前回予想	—	73円	129円
今回予想	—	91円	147円
当期実績	56円	—	—
前期実績(2016年3月期)	70円	77円	147円

(2) 修正の理由

当社は、株主の皆様への利益還元を重要な経営課題の一つとして認識し、将来の事業展開と経営体質の強化のための内部留保の確保とのバランスを考慮しながら、連結配当性向20%を目途に配当を行うことを基本方針としております。

今回の業績予想修正を踏まえ、上記方針に基づき、期末配当予想につきましては前回予想に比べ18円増額の1株当たり91円とさせていただきます。

※本資料の業績予想等につきましては、現時点で入手可能な情報に基づき当社において判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでおります。実際の業績等は、様々な要因の変化により、予想と異なる結果となる可能性があることをご承知おきください。

以上