



平成 29 年 4 月 28 日

各 位

東京都中野区本町一丁目 32 番 2 号
会 社 名 アクセルマーク株式会社
代表者名 代表取締役社長 尾下 順治
(コード番号：3624 東証マザーズ)

業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、最近の業績動向等を踏まえ、平成 29 年 2 月 7 日に発表した平成 29 年 9 月期第 2 四半期連結業績予想を、下記の通り修正致しましたのでお知らせ致します。

記

1. 業績予想の修正について

平成 29 年 9 月期第 2 四半期 (累計) 連結業績予想数値の修正 (平成 28 年 10 月 1 日～平成 29 年 3 月 31 日)

| | 売上高 | 営業利益 | 経常利益 | 親会社株主に 帰属する 四半期純利益 | 1 株当たり 四半期純利益 |
|---|--------------|-----------|-----------|--------------------------|------------------|
| 前回発表予想 (A) | 百万円 2,073 | 百万円 24 | 百万円 24 | 百万円 20 | 円 銭 4.58 |
| 今回修正予想 (B) | 1,957 | △20 | △23 | △31 | △7.25 |
| 増減額 (B-A) | △116 | △44 | △47 | △51 | - |
| 増減率 (%) | △5.6 | - | - | - | - |
| (ご参考) 前年同期実績 (平成 28 年 9 月期 第 2 四半期累計) | 1,257 | △81 | △84 | △85 | △19.55 |

2. 修正の理由

モバイルゲーム事業で運用中の「ワールドクロスサーガ -時と少女と鏡の扉-」においてゲーム内バランスが悪化し、ユーザー数が減少、その後、バランス調整等により徐々にユーザー数が回復してきたものの、売上高は予想を下回る見込みとなりました。

配信許諾をしている「馭時之輪」のオープンβテストを行った結果、Gamania Digital Entertainment Co., Ltd. において台湾・香港・マカオの市場に合わせたゲームの調整が必要との判断に至り、本格サービスの開始を後ろ倒しすることとなりました。

以上の結果、売上高の下振れによる減益により営業利益以下の利益項目は予想を下回る見込みとなりました。

(注)1. 平成 29 年 9 月期第 3 四半期 (累計) 連結業績予想につきましては、平成 29 年 5 月 1 日に発表を予定しております。

(注)2. 上記業績予想は本資料の発表日現在において入手可能な情報に基づき作成したものであり、実際の業績は今後様々な要因によって異なる結果となる可能性があります。

以上

■本件に関するお問合せ先
アクセルマーク株式会社
経理財務本部 IR担当
【TEL】03-5354-3351 / 【email】ir@axelmark.co.jp