

株式会社アイモバイル
東証マザーズ 6535



2017年7月期第3四半期 決算説明資料

2017年6月9日

1. 第3四半期連結決算ハイライト

H29/7期第3四半期～エグゼクティブサマリ

対連結業績予想
(対進捗率)

売上高進捗率：77.3%
営業利益進捗率：**89.3%**

3Q累計
(対前年同期比)

売上高：115億円(102.3%)
営業利益：**19.5億円(114.8%)**

3Q会計期間
(対前年同期比)

売上高：40億円(114.7%)
営業利益：**5.5億円(131.7%)**
売上高は過去最高。売上高・営業利益ともに前
年同期比を上回る

H29/7期第3四半期_連結業績予想(通期)に対する進捗率

H29/7期の連結業績予想(通期)に対する営業利益の進捗率は、89.3%と好調

H29/7期3Q_進捗率

単位：百万円

	H29/7期 3Q累計	H29/7期 通期業績予想	対業績予想 進捗率
売上高	11,524	14,899	77.3%
営業利益	1,957	2,191	89.3%
当期純利益	1,239	1,405	88.2%

H29/7期第3四半期_前年同期比(3Q累計)

動画広告(maio)、ふるさと納税（ふるなび）及びアフィリエイト(AF)事業の売上高拡大が寄与し、売上高及び営業利益ともに前年同期比を上回る

H28/7期3Q累計 vs H29/7期3Q累計

単位：百万円

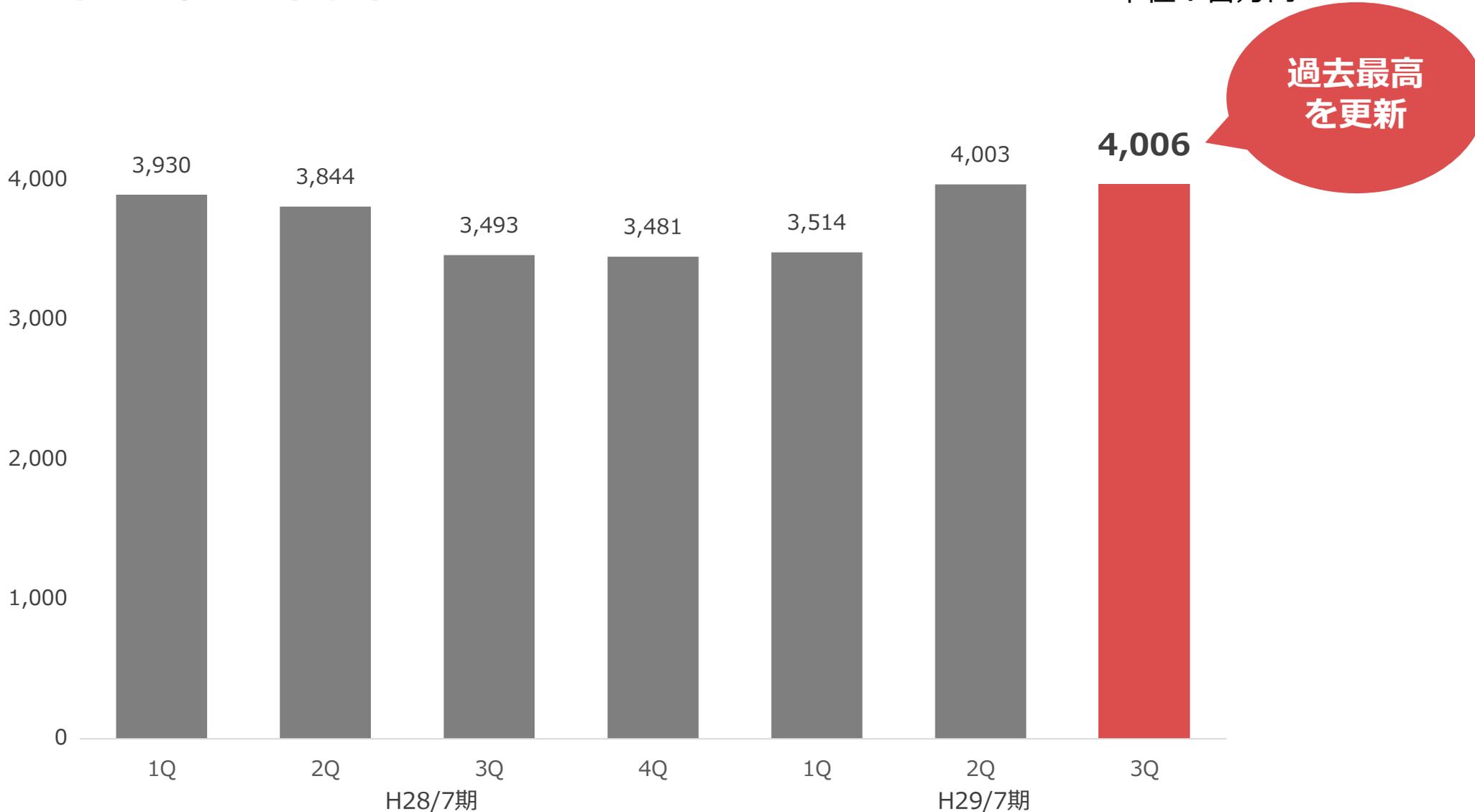
	H28/7期 3Q累計	H29/7期 3Q累計	対前年 同期比
売上高	11,268	11,524	102.3%
営業利益	1,705	1,957	114.8%
当期純利益	1,092	1,239	113.4%

四半期連結売上高推移

H28/7期4Q以降の連結売上高は、maio、ふるなび及びAF事業の好調により拡大基調を継続。H29/7期3Qの売上高は40億円となり、過去最高を更新

四半期連結売上高推移

単位：百万円

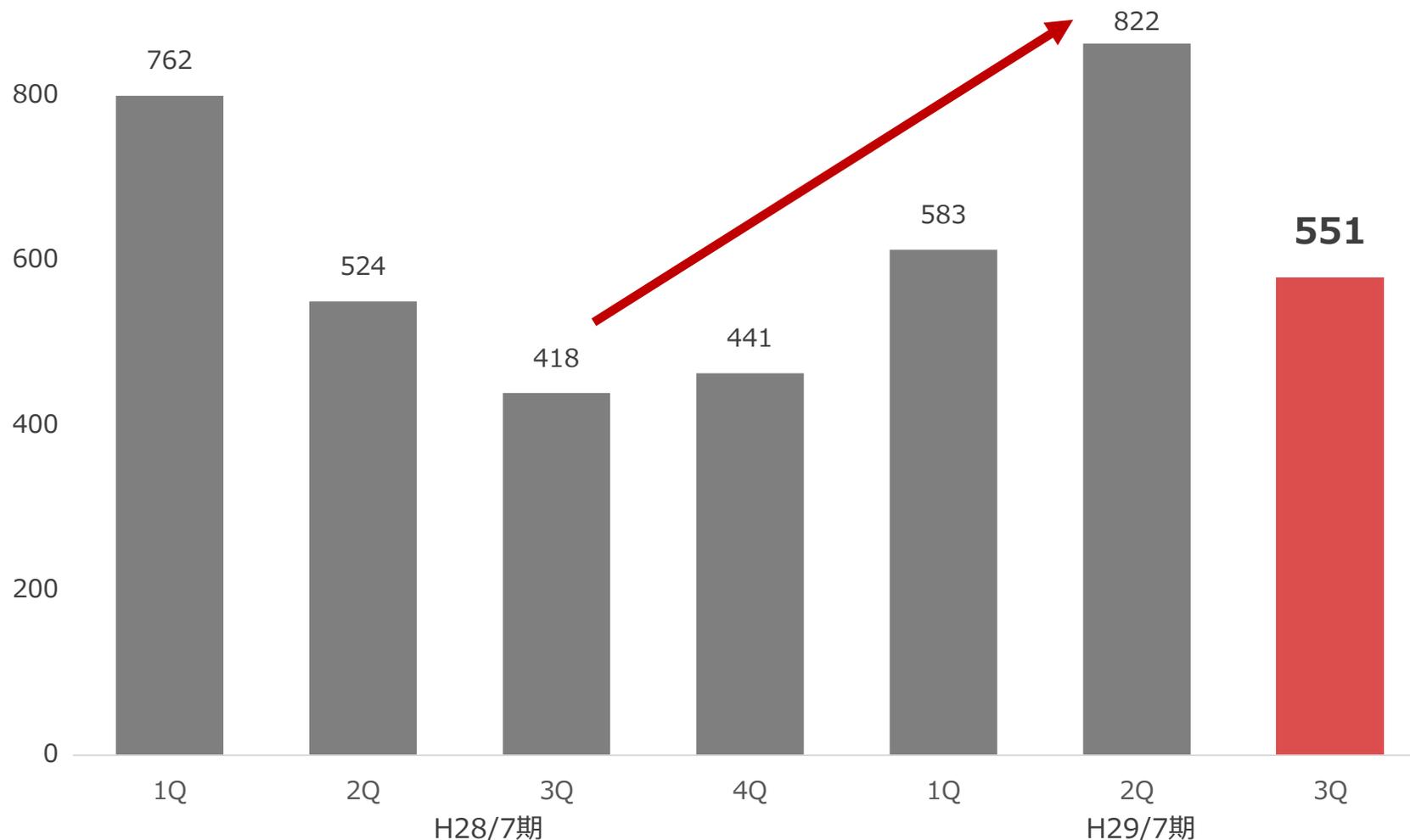


四半期連結営業利益推移

H28/7期3Q以降の連結営業利益は、maio、ふるなび及びAF事業の好調により増加傾向にあったが、ふるなびの季節的要因による取引高の減少及び通販事業（新規事業）の広告宣伝費投下によりH29/7期3Qは、対同期2Qと比して減少

四半期連結営業利益推移

単位：百万円

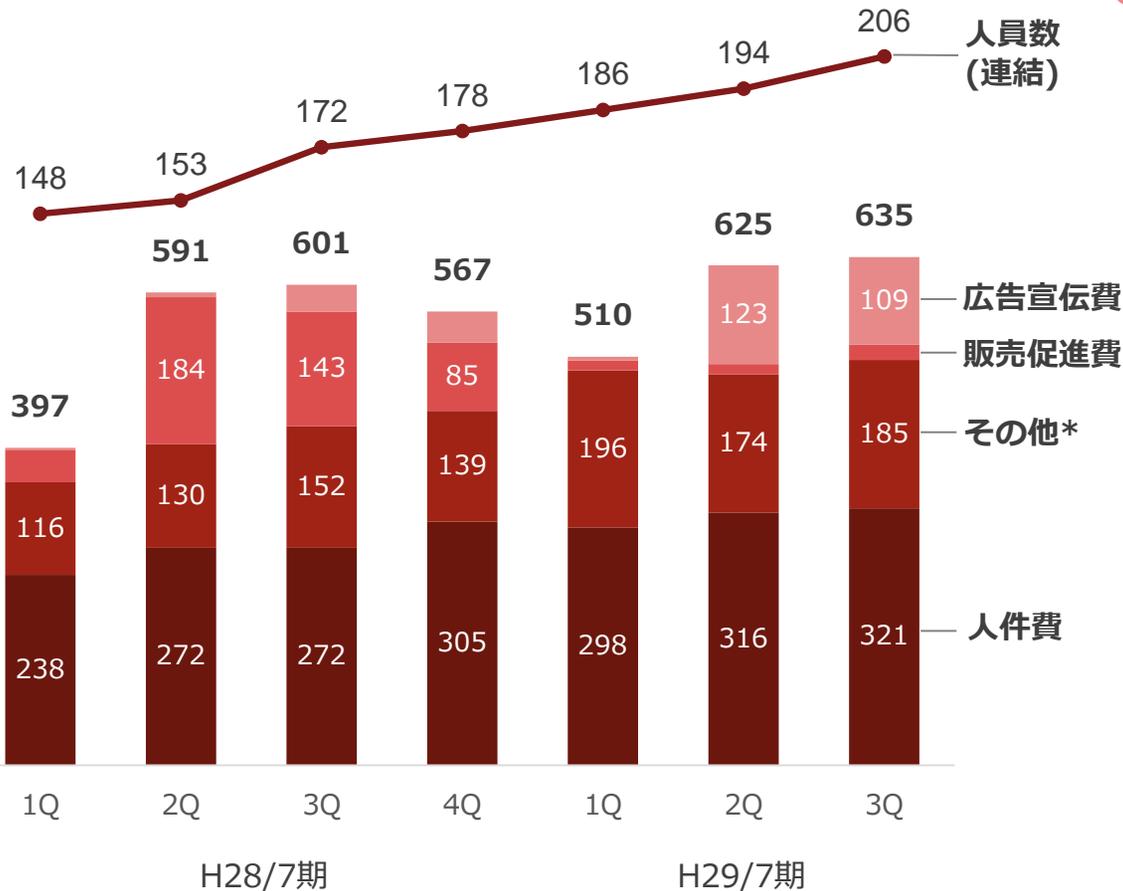


四半期連結販売管理費及び人員推移

H29/7期3Qの販売管理費は、対同期2Q比ほぼ横ばいの6.3億円で着地

販売管理費及び人員推移

単位：百万円



トピックス

- 業容拡大及び管理体制の強化に伴い人員数の増加が続いており、人件費は増加基調
- H28/7期2Q～3Qにかけて、大規模なキャンペーンを実施したため販売促進費は増加したが、H29/7期は、販売促進費を抑制
- H29/7期3Qにおいて、新規事業である通販事業の広告宣伝費を投下

*その他は主に減価償却費、地代家賃、業務委託費で構成

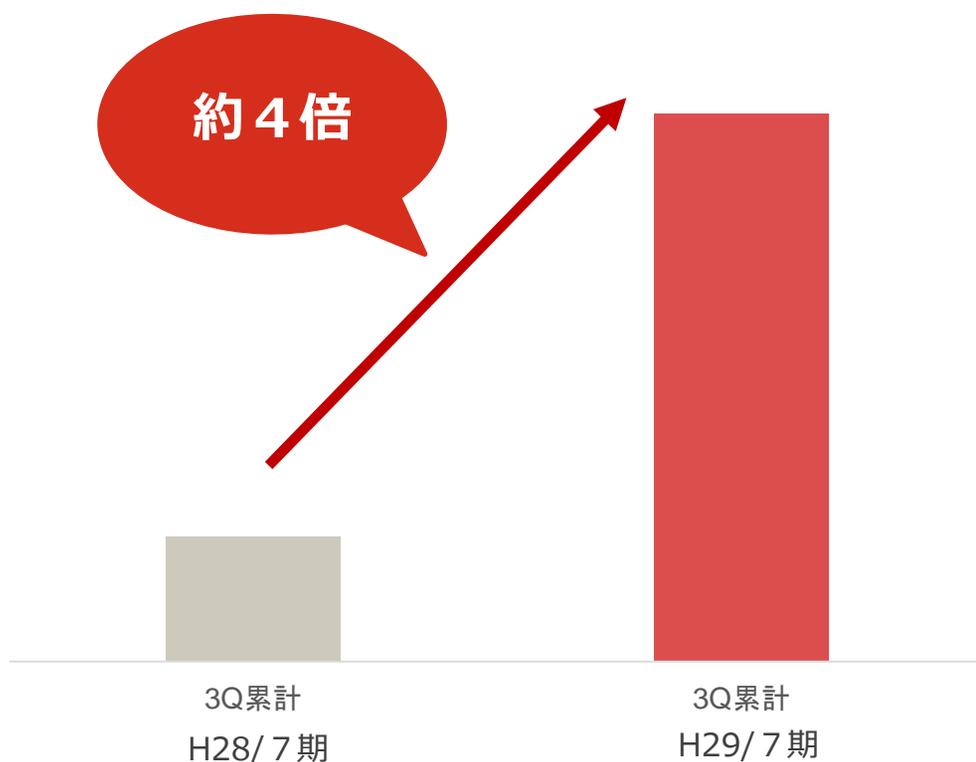
2. トピックス

トピックス～動画広告事業(maio)



H29年4月より、株式会社スクウェア・エニックスのゲームへ動画広告の独占配信を開始。売上高は、対前年同期比約4倍となり好調を継続

maio売上高四半期推移



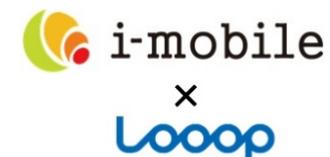
トピックス

- アプリ内領域の動画広告再生回数で**国内最大級**
- H29/7期3Qの売上高は過去最高を更新。ゲーム案件を中心に新規顧客を順調に獲得し、**売上高は拡大基調**
- H29年4月に株式会社スクウェア・エニックスが配信するアプリゲーム「フレイム×ブレイズ」へ動画広告の**独占配信**を開始

トピックス～その他

2017年3月

株式会社Loopと資本業務提携



2017年5月

自己株式取得実施

【取得期間】 H29年5月1日～H29年5月18日

【取得株式総数】 90,000株

【取得総額】 91百万円（約定ベース）

【発行済株式総数】 21,240,000株（自己株式除く）

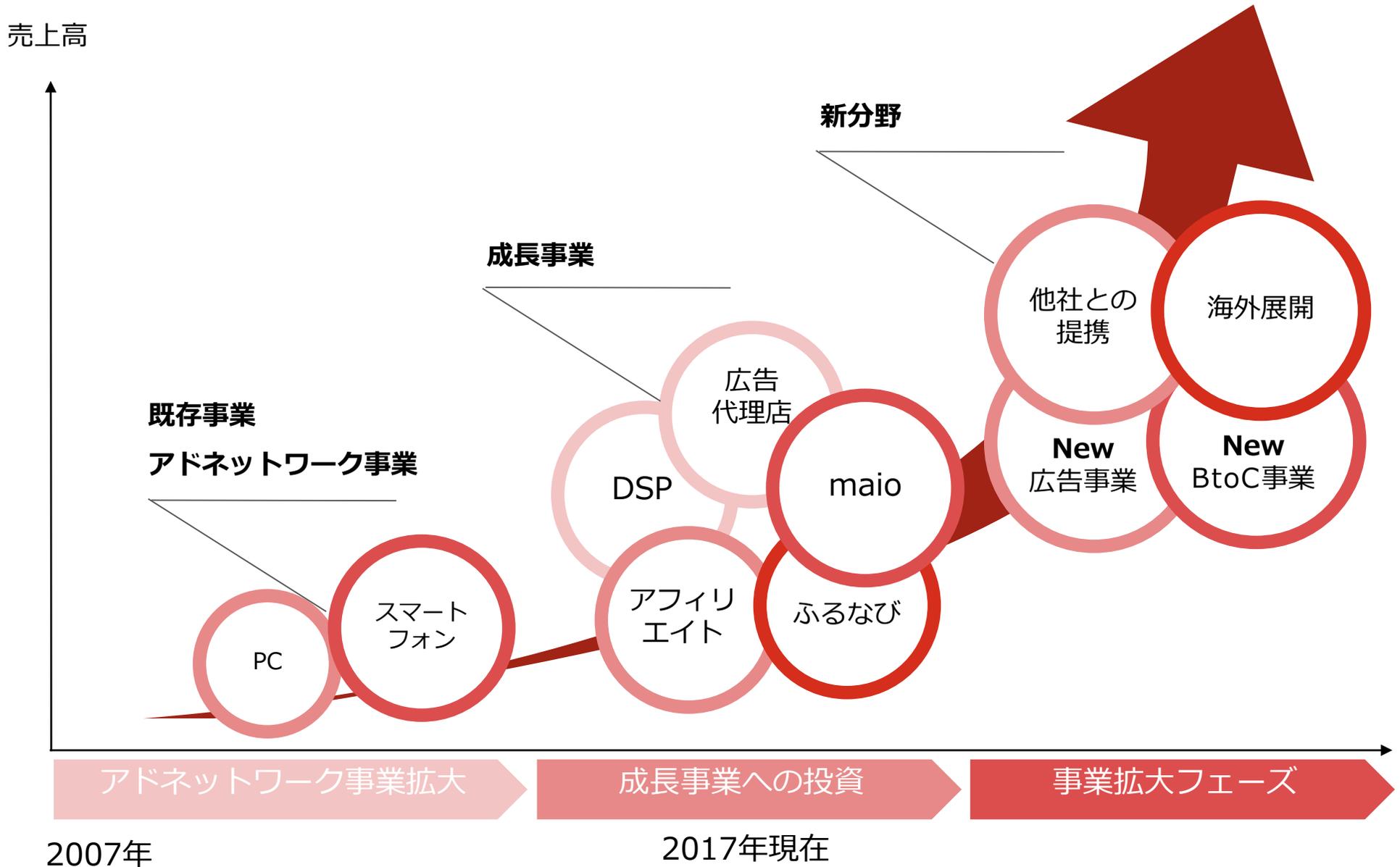
【自己株式数】 913,800株（5月18日時点）

2017年6月

ふるさと納税サイト「ふるなび」、寄附1回につき全員に1,000pt分のポイントがもらえる『Amazonギフト券プレゼントキャンペーン』を実施中

成長戦略イメージ

競争優位を持つ既存事業及び成長事業に加えて、積極的な新規事業への取り組み、シナジー効果がある企業との業務提携、海外展開により加速的な成長を実現



参考～リリース一覧

2017年2月

非連結子会社株式会社オープンキャリア人材データベース「NEXSTAR」提供開始のお知らせ

2017年2月

動画アドネットワーク「maio」、AppBank株式会社と業務提携。「AppBank Video Network」OEM提供開始のお知らせ

2017年3月

再生可能エネルギーを開発・販売する小売電気事業者「株式会社Loop」との資本業務提携契約締結のお知らせ

2017年4月

動画配信広告「maio」、株式会社スクウェア・エニックス配信の「フレーム×ブレイズ」へ独占配信開始のお知らせ

2017年4月

自己株式取得に係る事項の決定に関するお知らせ

2017年5月

自己株式の取得状況及び取得終了に関するお知らせ

Happiness · New technology continues growing up

■本資料に記載した意見や予測は、資料作成現時点における当社の見解でありその情報の正確性を保障するものではありません。実際の業績等は様々な要因により異なる可能性があることをご了承願います。

■本資料の作成に当たっては、記載されている情報に誤り・遺漏等が無いよう細心の注意を払っておりますが、その情報の正確性及び完全性を保証するものではありません。

