



平成 29 年 6 月 20 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 e n i s h
住 所 東京都港区六本木六丁目 10 番 1 号
代 表 者 名 代表取締役社長 安徳孝平
(コード番号：3667)
問 い 合 わ せ 先 取締役執行役員管理本部長 高木和成
TEL. 03 (6447) 4020

特別損失（減損損失）の計上及び第 2 四半期累計期間業績予想に関するお知らせ

当社は、平成 29 年 6 月 20 日開催の取締役会において、特別損失（減損損失）を計上することについて決議しましたので下記のとおりお知らせいたします。また、未公表としておりました平成 29 年 12 月期第 2 四半期累計期間（平成 29 年 1 月 1 日～平成 29 年 6 月 30 日）の業績予想を最近の業績動向を踏まえ、下記のとおりお知らせいたします。

記

1. 固定資産に係る減損損失の計上について

当社は、経営資源を集中する観点から開発を進めてまいりました女性向けタイトルを凍結し、現在プロダクトポートフォリオの見直しを行っており、当初想定していた収益と今後発生することが見込まれる収益に差異が生じたことから、「固定資産の減損に係る会計基準」に基づき将来の回収可能性を検討した結果、本社資産等の有形固定資産に係る減損損失（157 百万円）を特別損失として計上することとなりました。

2. 平成 29 年 12 月期第 2 四半期累計期間（平成 29 年 1 月 1 日～平成 29 年 6 月 30 日）の業績予想について

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1 株当たり 四半期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前期第 2 四半期実績値 (A)	2,508	△158	△166	△238	△32.65
今回発表予想 (B)	1,900	△440	△440	△500	△64.10
増減額 (B-A)	△608	△282	△274	△262	—
増減率 (%)	△24.2	—	—	—	—

3. 業績予想の概要

当期第 2 四半期累計期間売上高は、非ゲーム領域においてはファッションレンタルサービス「EDIST. CLOSET」の会員増加や婚活アプリ「metune」のリリースなど想定通り進んでおりますが、ゲーム事業においては選択と集中及び利益の最大化を目的にタイトルのクローズや譲渡を実施した結果、売上高は 1,900 百万円程度の見込みとなります。

利益面に関しましては、引き続き実施しているコスト管理施策の効果もあらわれておりますが、売上高の減少およびゲーム事業における開発コストの増加や非ゲーム領域を含むプロモーションを実施していることもあり、営業利益および経常利益は△440 百万円程度と見通しております。

また、上記「1. 固定資産に係る減損損失の計上について」に記載のとおり有形固定資産に係る減損損失を計上しておりますが、平成 29 年 4 月 5 日に開示しております「ブラウザゲーム「プラチナ☆ガール」のタイトル譲渡及び特別利益の計上に関する知らせ」にて特別利益（95 百万円）が計上されることから、当期純利益は△500 百万円程度を見通しております。

※本資料に記載されている第 2 四半期予想値等の将来に関する記載は、当社が入手可能な情報に基づき作成したものであります。実際の業績等は様々な要因により異なる可能性があります。

以 上