

2018年3月期 第1四半期決算説明資料



A L P H A P O L I S

アルファポリス

株式会社アルファポリス
(東証マザーズ：9467)

2017年8月10日

1. 決算概要

2. 事業の取り組み状況（第1四半期）

3. 今後の取り組み

業績ハイライト (1Q: 2017年4月 - 6月)

- ◎ 売上高 ————— **852百万円** (前年同期比 + 30.7%)
- ◎ 経常利益 ————— **50百万円** (前年同期比 + 34.4%)

トピックスハイライト (1Q: 2017年4月 - 6月)

- ◎ シリーズ累計420万部突破の大ヒット異世界×自衛隊ファンタジー『ゲート』新シリーズ海自編が、2017年夏ついに開幕！ (6/29)
⇒ 7/21刊行済
- ◎ アプリに続いて、Webサイトでも小説・漫画の「レンタル」サービスを開始！ (6/27)
- ◎ スマホ向け、本格リアルタイムRPG『リ・モンスター (Re:Monster)』ベトナム語版を6/28配信！また、5月には過去最高の月商を記録！

損益計算書の概要 ～サマリ～

出版事業が堅調に推移したことから、売上高は前年同期比で伸長。経常利益も前年同期を上回るものの、ゲームに係る原価及び経費が重く、経常利益率は一桁台で推移。

(単位：百万円、下段は構成比)

	2018年3月期	2017年3月期1Q		
	1Q		増減率	増減額
売上高	852 (100.0%)	652 (100.0%)	+ 30.7%	+ 200
売上総利益	558 (65.5%)	364 (55.9%)	+ 53.3%	+ 194
営業利益	51 (6.0%)	38 (5.9%)	+ 33.9%	+ 12
経常利益	50 (6.0%)	37 (5.8%)	+ 34.4%	+ 13
当期純利益	32 (3.8%)	23 (3.6%)	+ 38.0%	+ 8

損益計算書の概要 ～セグメント別～

ゲーム事業を除く、出版事業及び調整額を合算した利益率は20%弱と、引き続き高い比率を維持していることから、出版事業は堅調であり、ゲーム事業が現状の課題といえる。

(単位：百万円)

	① 出版 事業	② ゲーム 事業	③ 調整額 ^{※2}
売上高	727	124	-
セグメント利益 又は損失 (営業利益ベース)	244	▲ 88 ^{※1}	▲ 104 ^{※2}

① 出版事業
+
③ 調整額

727

140

上記利益率

19.2%

※1 当期リリースしたゲームの内、開発費の回収が困難なタイトルについては即時費用化処理を実施。

※2 主に本社に係る費用。

売上高の内訳

前年同期に発生していた『ゲート』関連書籍の返本がないことから、「②漫画」及び「③文庫」が特に前年同期比で拡大。ゲームタイトルが増加した分、ゲーム事業売上高も前年同期比で拡大。

(単位：百万円、下段は構成比)

	2018年3月期	2017年3月期1Q		
	1Q		増減率	増減額
出版事業	727 (85.4%)	571 (87.7%)	+ 27.2%	+ 155
①ライトノベル	388 (45.6%)	348 (53.5%)	+ 11.5%	+ 40
②漫画	253 (29.8%)	175 (26.9%)	+ 44.6%	+ 78
③文庫	69 (8.1%)	30 (4.6%)	+ 130.7%	+ 39
④その他	15 (1.8%)	17 (2.7%)	▲ 10.7%	▲ 1
ゲーム事業	124 (14.6%)	80 (12.3%)	+ 55.2%	+ 44

販売費及び一般管理費の内訳

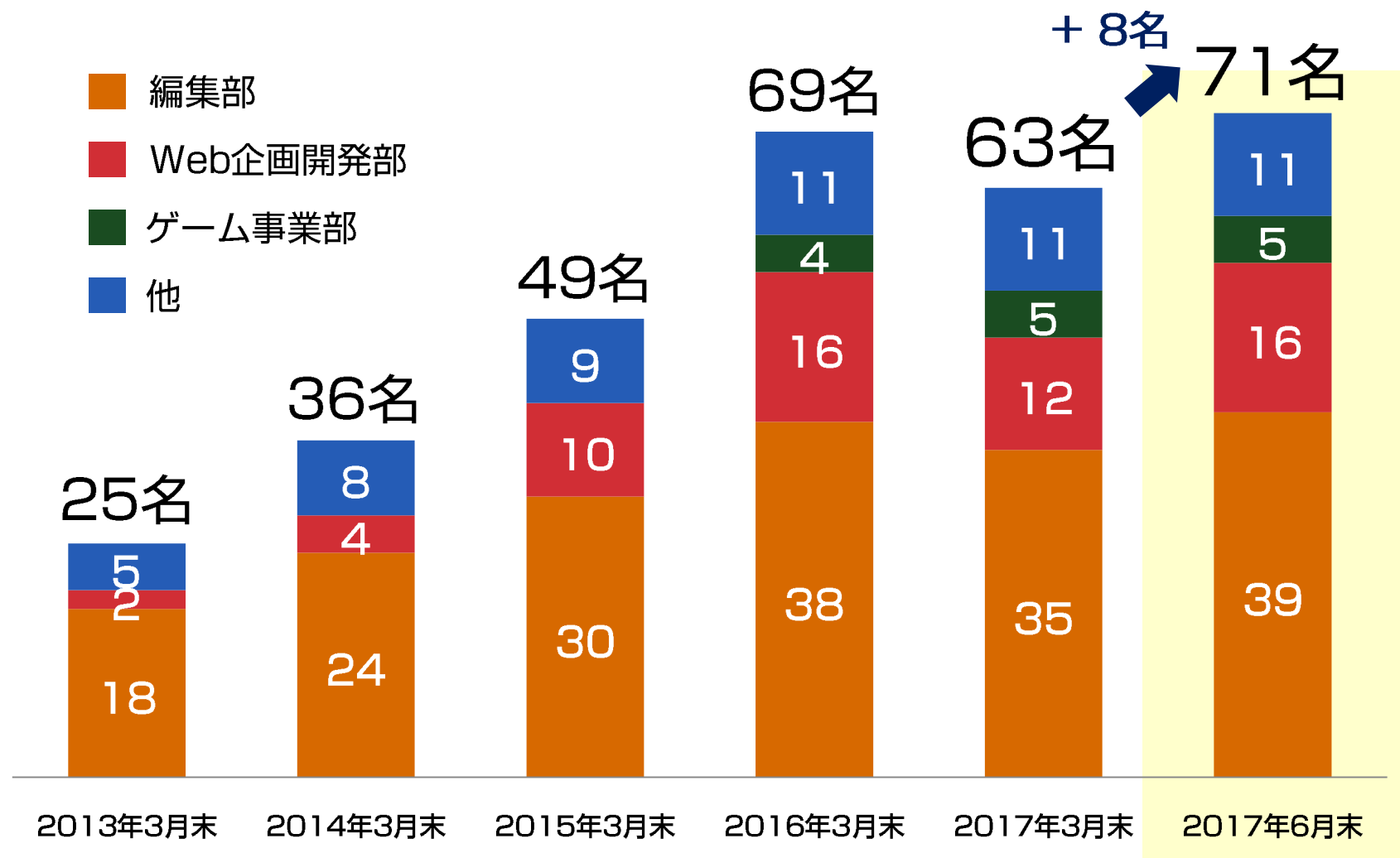
ゲーム事業及び電子書籍販売に係る費用（特に、①販売手数料等、④販売促進費・広告宣伝費、及び⑥その他）が前年同期比で大幅に拡大。

（単位：百万円、下段は構成比）

	2018年3月期	2017年3月期 1Q		備考	
	1Q		増減率		増減額
販売費及び一般管理費	507 (100.0%)	326 (100.0%)	+ 55.6%	+ 181	
①販売手数料等	246 (48.6%)	165 (50.7%)	+ 48.9%	+ 81	増加の主な要因は、ゲーム及び電子書籍の販売手数料の増加
②人件費・賞与 (引当金・役員報酬含む)	56 (11.1%)	55 (17.0%)	+ 1.6%	+ 1	
③採用活動費	3 (0.8%)	2 (0.7%)	+ 67.5%	+ 1	
④販売促進費 ・ 広告宣伝費	56 (11.1%)	39 (12.1%)	+ 43.5%	+ 17	増加の主な要因は、ゲームに係る広告宣伝費の増加
⑤支払報酬料	14 (2.8%)	5 (1.8%)	+ 143.8%	+ 9	
⑥その他	130 (25.7%)	57 (17.8%)	+ 125.1%	+ 73	増加の主な要因は、ゲーム運営に係る費用の増加

従業員数（有期雇用者含む）の推移

4月の新卒入社・7名を主な要因として、前期末比で8名の増員。



1. 決算概要

2. 事業の取り組み状況（第1四半期）

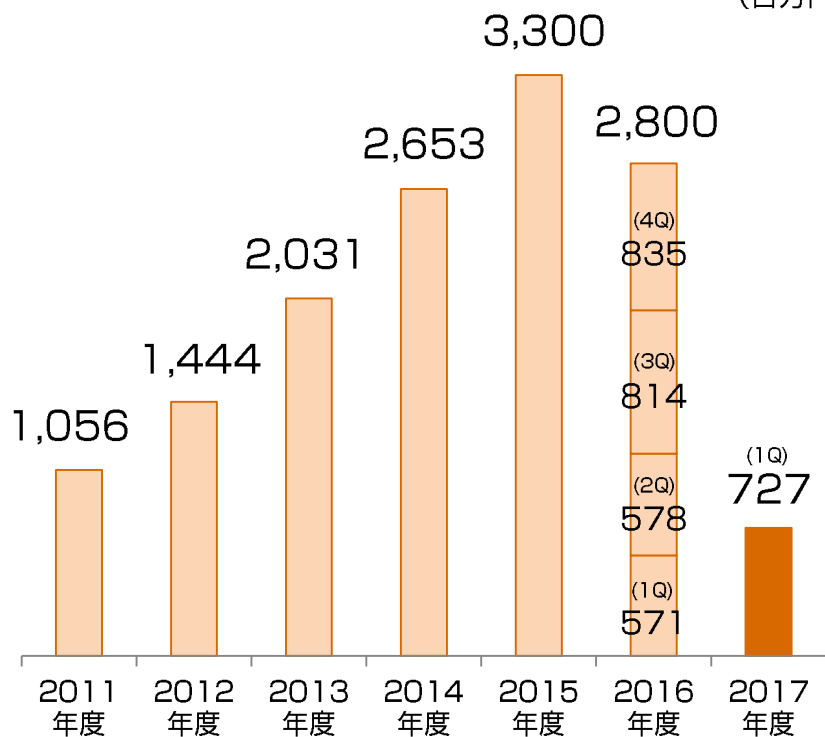
3. 今後の取り組み

①書籍出版事業

前年同期に発生していた『ゲート』関連書籍の返本がないことから、前年同期（2016年度1Q）の売上高は上回るものの、主にラインナップの関係上、前四半期（2016年度4Q）の売上高は下回る。

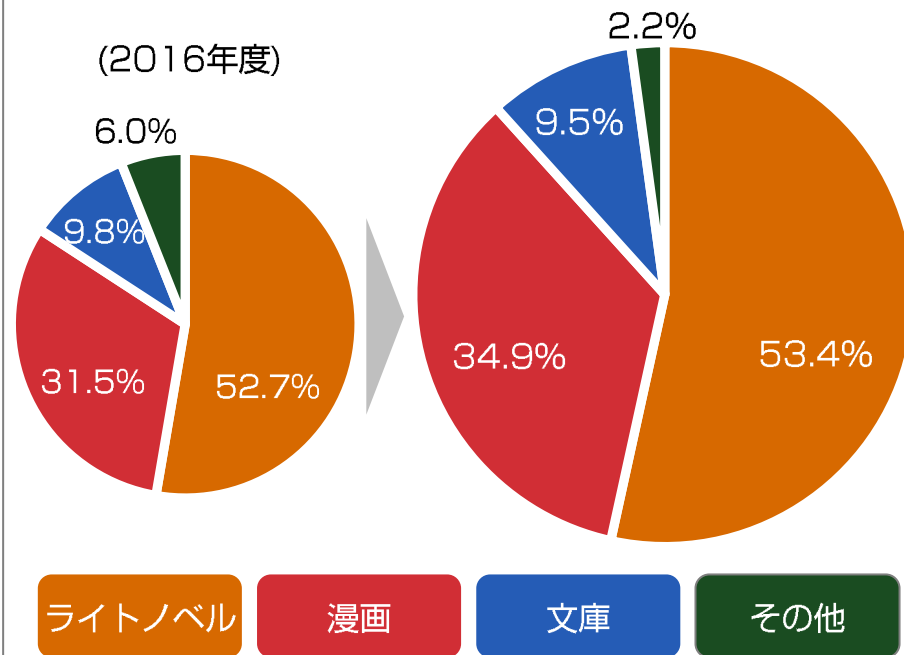
書籍売上高推移

(百万円)



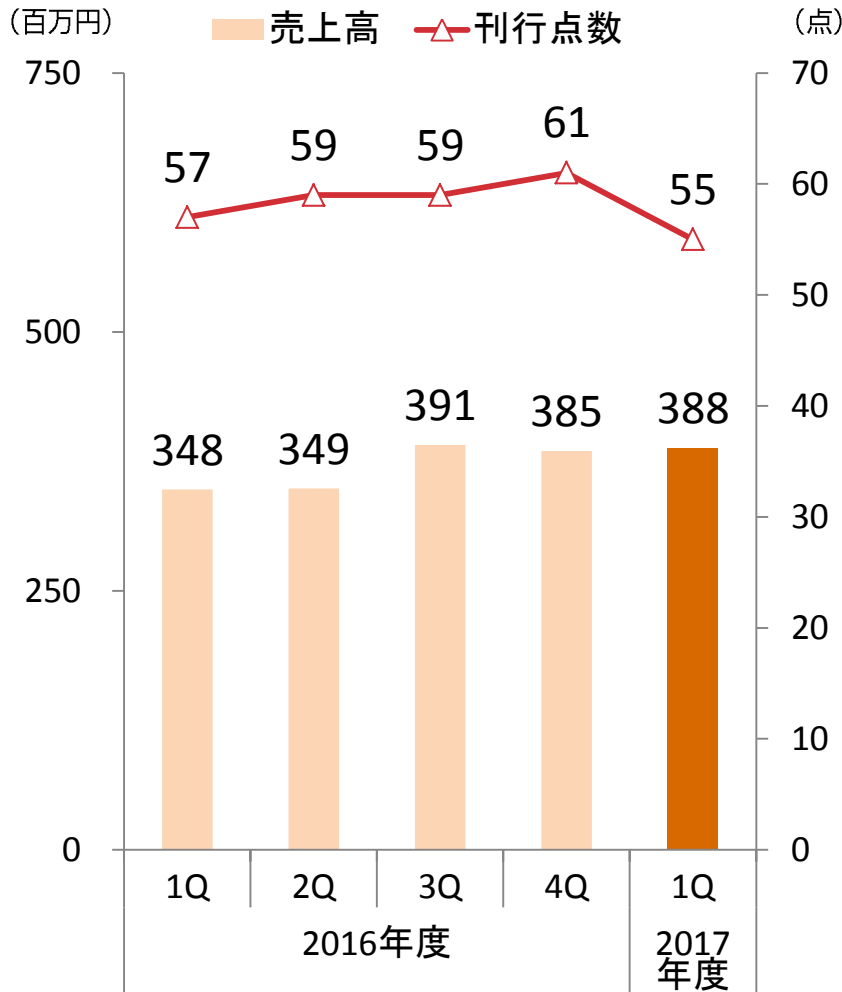
ジャンル別売上高

(2017年度)
1Q時点



①書籍出版事業 ～ライトノベル～

ライトノベル



当四半期トピックス

- ラインナップの関係上、刊行点数は前四半期比で減少。
- 一方、ヒット作『とあるおっさんのVRMMO活動記』や『ダイテス領攻防記』等は、引き続き好調であったことに加え、ファンタジー小説大賞・特別賞受賞作『異世界ゆるり紀行』は、3刷・2万部を突破するなど、新作も芽生えてきたことから、全体の売上高は堅調。

当四半期刊行の主なヒット作(※)



2.7万部



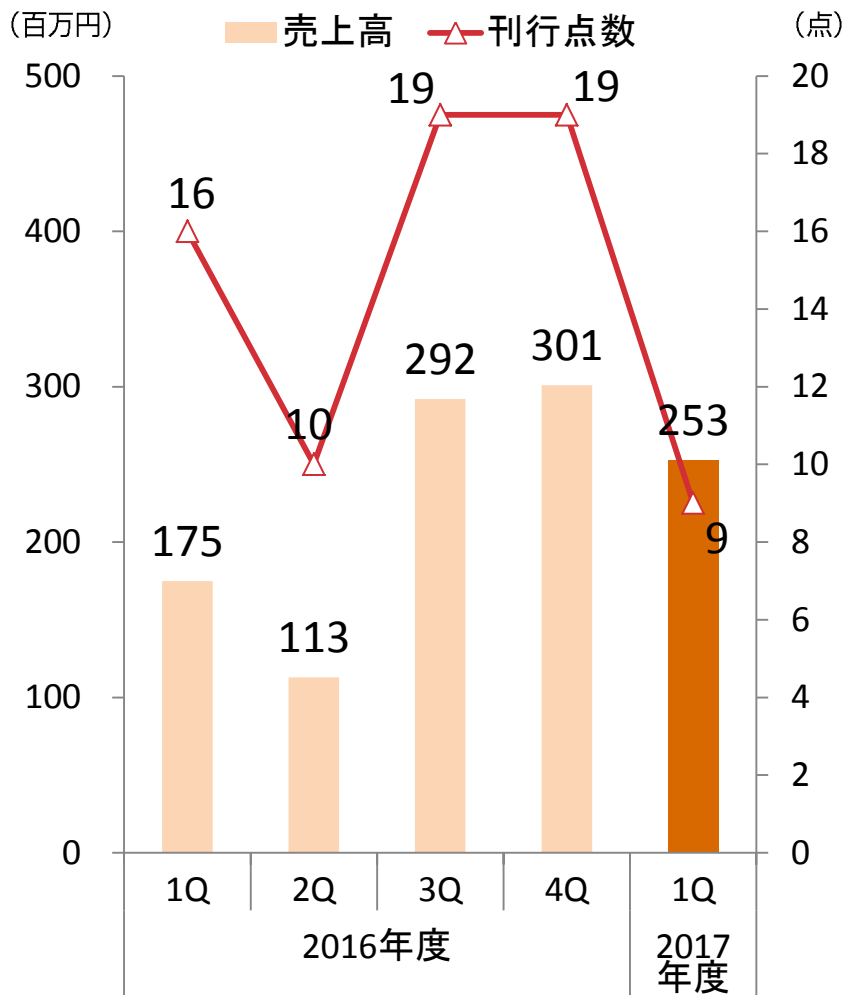
2.3万部



2万部

①書籍出版事業 ～漫画～

漫画



当四半期トピックス

- ラインナップの関係上、刊行点数は大きく減少。
- 一方、新刊には『ゲート』最新作が含まれていたこと、及び電子書籍販売が好調であること、並びに新サービス『レンタル』の売行きが堅調であることから、刊行点数の減少に比べて、売上高の減少は小幅。

当四半期刊行の主なヒット作(※)



12万部



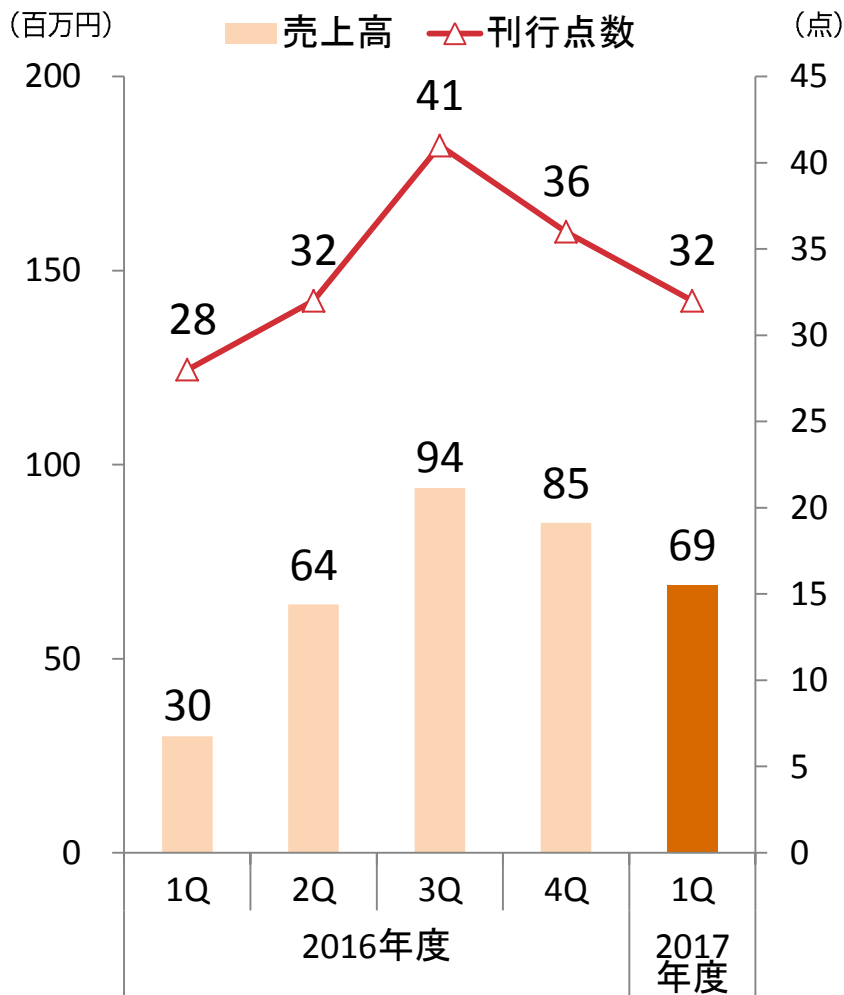
4万部



3.8万部

①書籍出版事業 ～文庫～

文庫



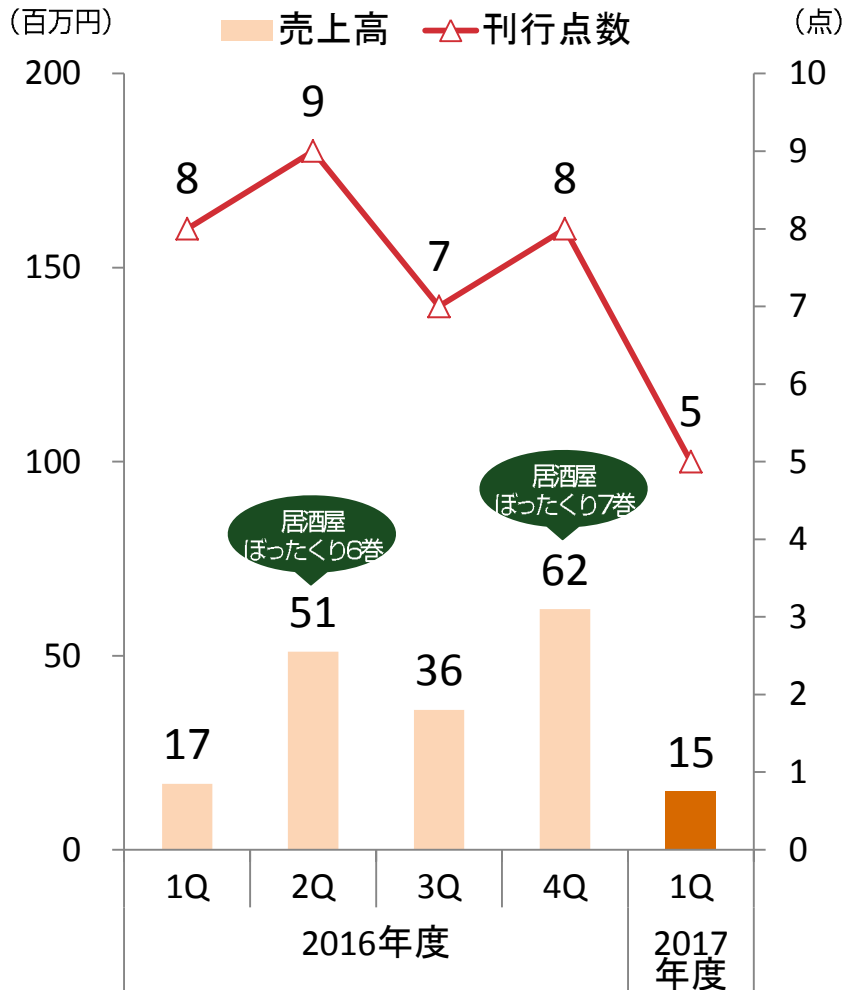
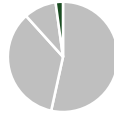
当四半期トピックス

- 単行本及び漫画でも人気の『異世界でカフェを開店しました。』を文庫化。結果、1Q末の同シリーズの発行部数累計は40万部を突破。
- ラインナップの関係上、刊行点数はやや減少するものの、前年同期は上回る水準。

当四半期刊行の主なヒット作(※)



その他



当四半期トピックス

▶ 当社ビジネスサイトで人気の連載『訳せない日本語』を書籍化。



正確に英語で訳せない日本語にこそ、実は日本古来の文化や習慣、日本人の「心」が息づいていると著者はいう。

本書では「いただきます」「お疲れさま」「おかえり」「つまらないものですけど」など、普段何気なく使っている24の日本語を紹介。

その言葉に隠された、日本人も気付かない奥深い真意を知ることができる1冊。

大來尚順 著、定価1,200円+税

- ➡ ✓ 4/30付産経新聞書評欄で、本書が紹介されました。
- ✓ 本書の著者・大來尚順氏が、TOKYO FM『The Lifestyle MUSEUM』(6/23、18:30～)に出演いたしました。

①書籍出版事業 ～『ゲート』～

ファン待望のゲート新章『ゲート SEASON2 自衛隊 彼の海にて、斯く戦えり 1. 抜錨編』のティザーサイトを公開。（本書は7月21日刊行済）

ゲート SEASON 2 柳内たくみ 著

GATE 1. 抜錨編

GATE SEASON 2: WEIGH ANCHOR

自衛隊 彼の海にて、斯く戦えり

著者・柳内たくみ先生からのコメント

異世界と現実の融合、それがテーマです。

陸上自衛隊を異世界と触れさせたのが前作ならば、今作は海上自衛隊。

しかし私は海自を知りません。舞台となる海のことすら、これが現実だよと語れるほど理解してはいませんでした。

そこで能う限りの取材をしました。

そりゃあもう、やれる限り全力を尽くしました。

その成果のほどはいかばかりか、是非とも皆様にお読みいただいてご確認いただけたらと思う次第です。

次なる舞台は、
異世界の海!
そして主役は…
海上自衛隊!

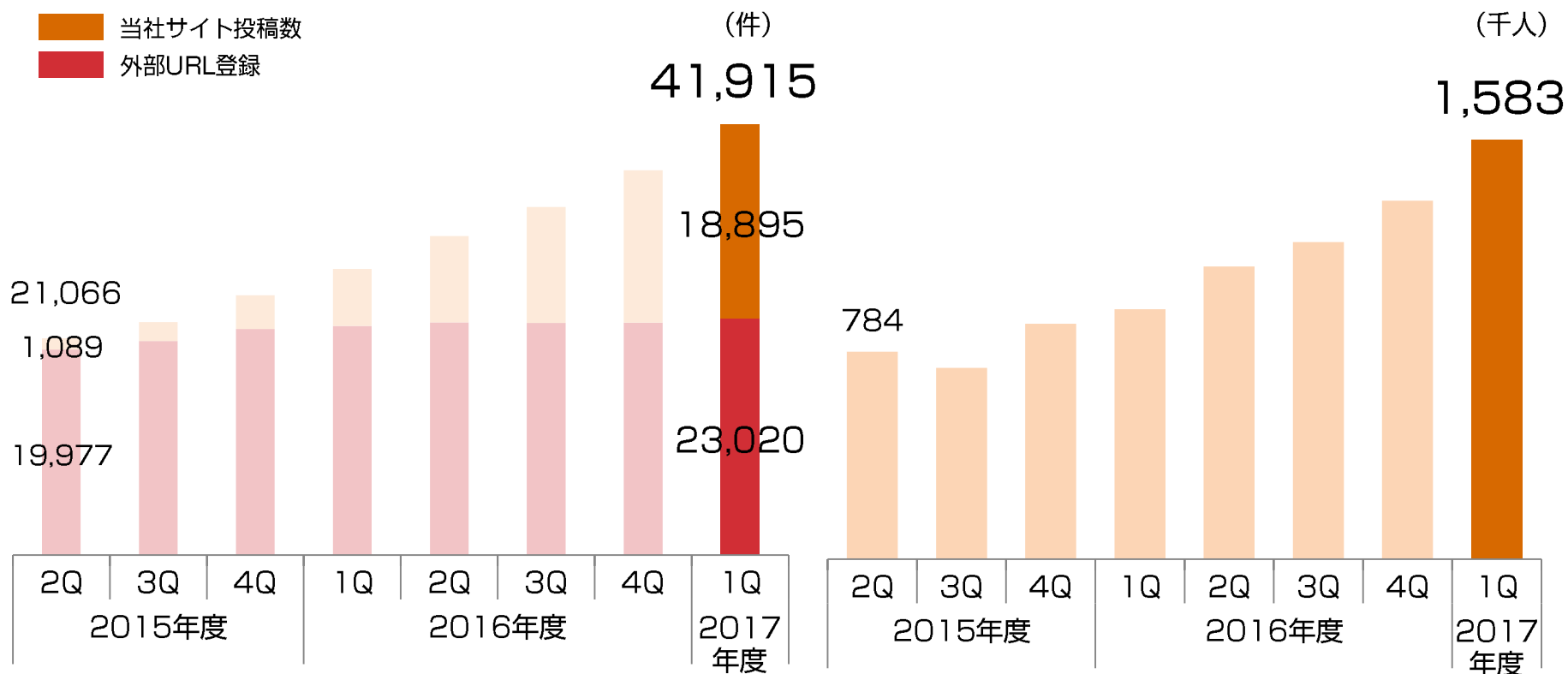
②Webサイト運営 ～KPI推移～

総コンテンツ数及び月間ユニークユーザー数の伸びは順調。
総コンテンツ数は4万を突破し、月間ユニークユーザー数も1.5百万を突破。

総コンテンツ数

月間ユニークユーザー数

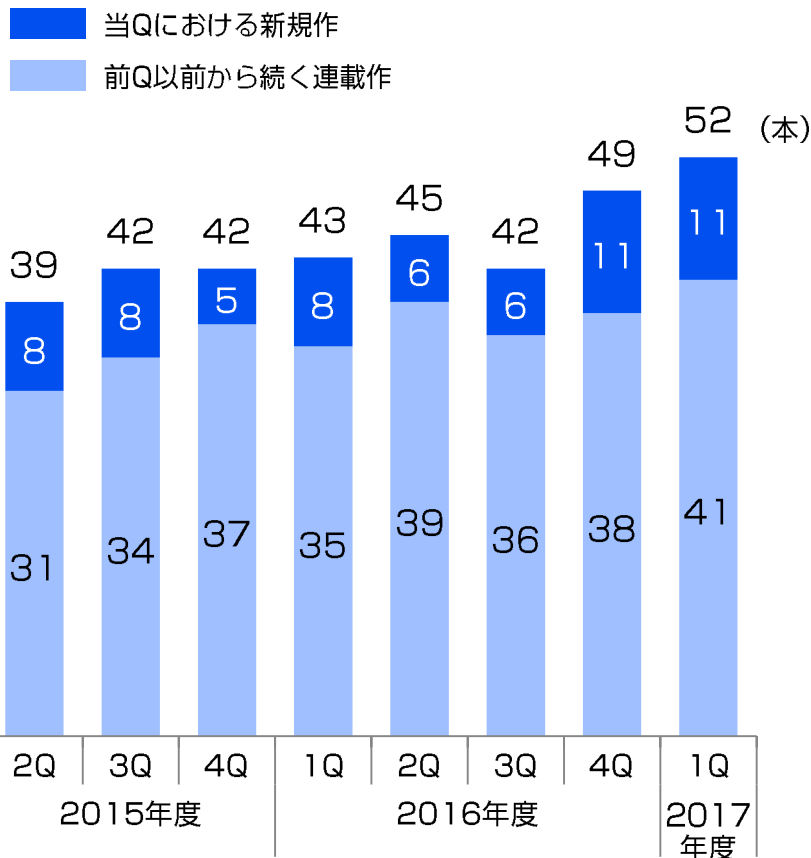
■ 当社サイト投稿数
■ 外部URL登録



②Webサイト運営 ～Web連載漫画～

1Qでは当社投稿サイトから編集部がスカウトした4名の漫画家によるオリジナル作品4本を含む11本の新規連載を開始。

Web連載漫画本数



<当四半期の主な新規連載漫画>



アクセス数：5.7万



アクセス数：4.2万



アクセス数：3.7万



アクセス数：3.5万

上記4作品は全て原作なしのオリジナル

②Webサイト運営 ～新サービス～

先行リリースしたアプリ版に続き、6月27日には、Webサイト版の小説・漫画の「レンタル」サービスを開始。当社サービスの充実を図るとともに、書籍販売とは異なる新たな収益源の獲得を狙う。

<小説レンタルサービス概要>

- ① レンタルは各作品内にて提供
- ② 1話から3話は無料
- ③ 4話目以降がレンタル対象
- ④ レンタル期間は7日間

※漫画レンタルの場合は、無料話数やレンタル期間が異なります。

具体的なレンタル方法についてはこちら



<https://www.alphapolis.co.jp/pages/rental>



1巻

レンタル

ネットで大人気！ 子連れ冒険者の異世界のんびりファンタジー開幕！ 神様のミスによって命を奪とし、転生した茅野巧。様々なスキルを授け異世界に送られると、そこは魔物が暮る危険な森の中だった。タクミはその森で双子と恋しき幼い男女の子供を発見し、アレン、エレーナと名づけて保護する。稀難種で魔物を食べ倒す二人に驚きながらも、由に辿り着いたタクミは生計を立てるために冒険者ギルドに登録。アレンとエレーナの成長を見守りながらの、のんびり冒険者生活がスタートする！

2017年04月28日発行

1-1	無料
1-2	無料
1-3	無料
1-4	35AC
1-5	35AC
1-6	35AC

① レンタル部分

②

③

書籍該当箇所を抜粋

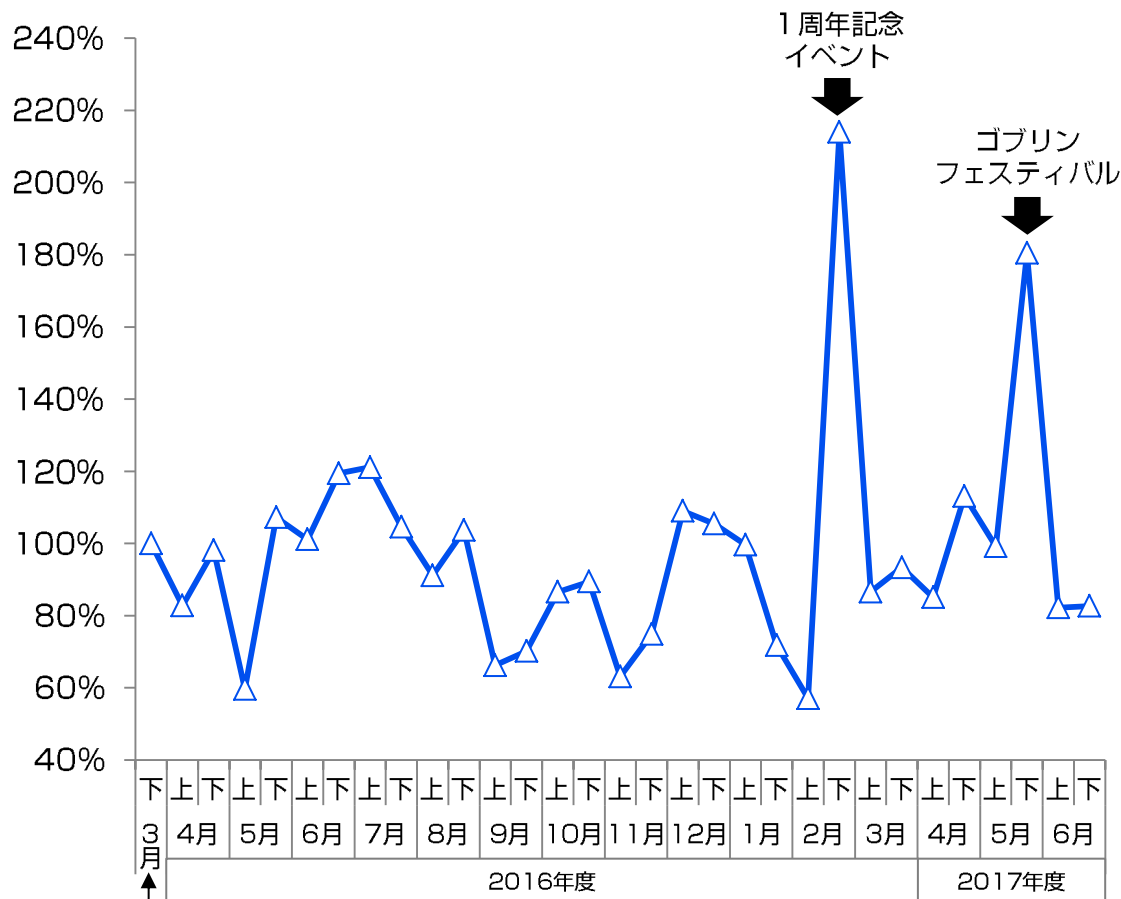
2017.05.20 06:00	地図
2017.04.22 12:00	閑話 幸運な冒険者
2016.04.30 06:00	閑話 とんでもない兄弟
2016.04.22 06:00	閑話 何だあいつら？
2017.04.22 06:00	SS ある朝の日
2016.12.31 06:00	閑話 巫女嬢というもの

作家による投稿作品部分

③ゲーム事業 ～Re：Monster（1/2）～

5月下旬には、ゴブリンフェスティバルを開催した結果、単月では過去最高の売上高を更新。

2015年度3月下旬の売上高を100%とした場合の各月の売上高推移



ゴブリンたちの祭り
「ゴブリンフェスティバル」
5月18日より日替わりで八陣ノ鬼将が登場



③ ゲーム事業 ～Re : Monster (2/2) ～

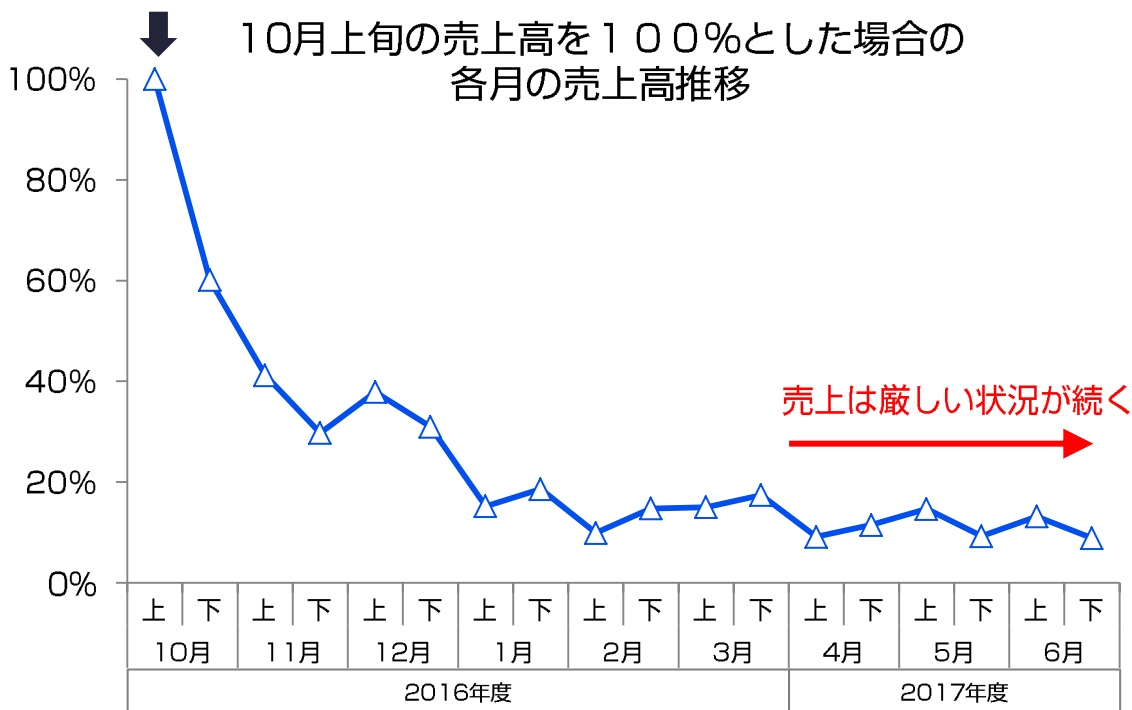
ベトナム現地法人・フジテクノロジー株式会社により、ベトナム語版『Re:Monster』の配信を決定（6月28日リリース済）。
合わせて、現地出版社・AMAKメディア出版により、原作小説1巻～3巻までのベトナム語版の刊行も決定。



公式サイト : <http://remonster.jp/>
公式Twitter : @AP_ReMonster
App Store : <https://itunes.apple.com/JP/app/id1035494079?mt=8>
Google Play : <https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.co.alphapolis.games.remonster>
AndApp : https://www.andapp.jp/apps/5737897193897984?from=top_listing

③ゲーム事業 ～THE NEW GATE～

随時、新コンテンツや機能を追加するものの、売上回復には直結せず、厳しい状況が続く。今後も、引き続きより効果的な施策を探る。



【新コンテンツ・強ボス戦開始！】

制限時間内に何度でも戦いを挑むことができる新形式バトル



【新機能・「界の雫」登場】

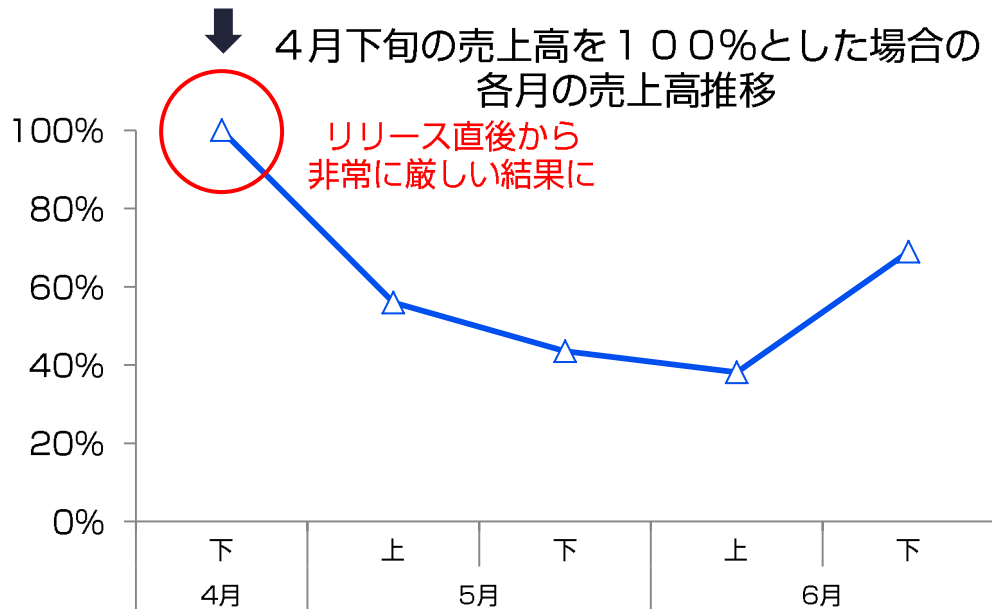
原作にも登場した、仲間をパワーアップさせるアイテム



公式サイト : <https://game.the-new-gate.jp/>
 公式Twitter : @thenewgate_game
 App Store : <https://itunes.apple.com/jp/app/the-new-gate-za-nyu-geto/id1129149195?l=ja&ls=1&mt=8>
 Google Play : <https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.co.alphapolis.games.newgate>

③ゲーム事業 ～異世界でカフェを開店しました。～

初動の売上高は厳しい結果となった。売上改善を図るべく8月から
は、運営体制を一新。



6月下旬には、初の背景(スチル)付きキャラを導入



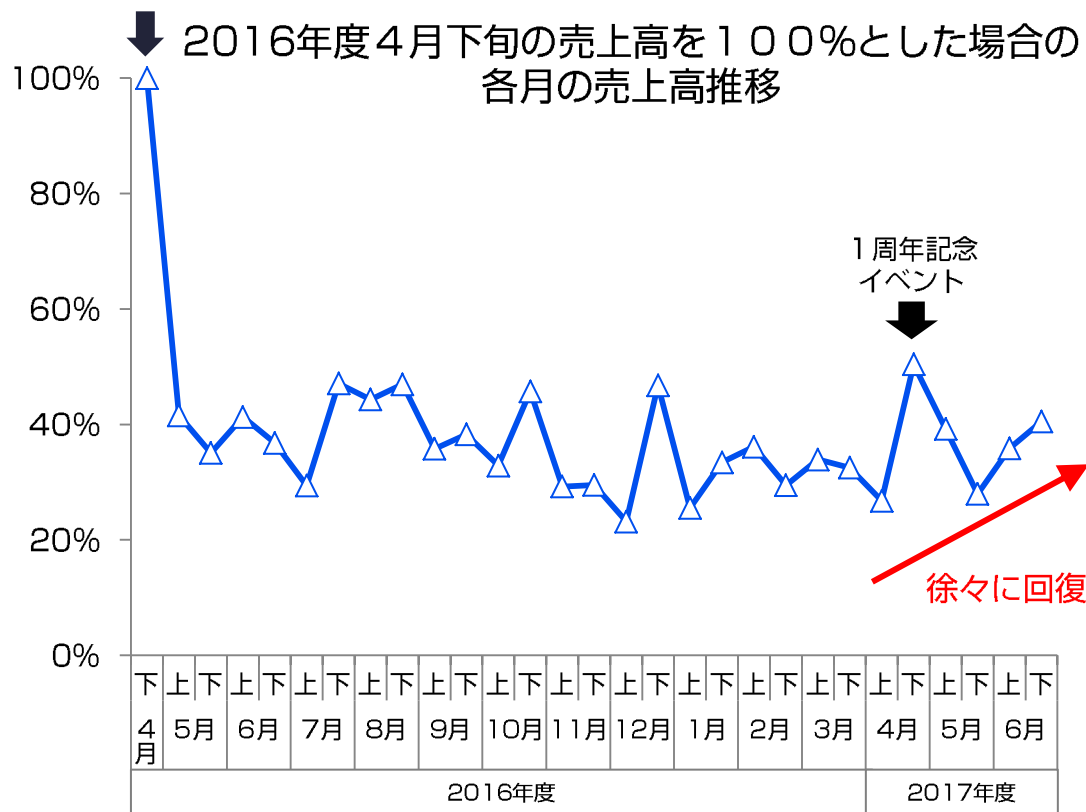
➡ 売上高は、やや回復するものの、売上の絶対額は、引き続き厳しい状況。



公式サイト : <https://isekaicafe.jp/>
公式Twitter : @isekaicafe_game
App Store : <https://itunes.apple.com/jp/app/id1091945336?l=ja&ls=1&mt=8>
Google Play : <https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.co.alphapolis.games.icafe>

③ ゲーム事業 ～ワンマア・フリーライフ・オンライン～

4月に実施した1周年記念イベント以降、ユーザー回帰が進み、売上高は徐々に回復傾向。



ゲームプレイサイト
<https://omf-game.alphapolis.co.jp/>

③ゲーム事業 ～月が導く異世界道中～

ユーザー獲得が想定通り進まず、売上は厳しい結果となった。今後は、新たなユーザーを獲得するための施策を実施。

4月下旬の売上高を100%とした場合の
各月の売上高推移



➡ 定期的にアップデート・イベントは開催するものの、新規ユーザーの獲得には結びつかず、売上高は厳しい状況。

ゲームプレイサイト
<http://tsukimichi-game.alphapolis.co.jp/>

1. 決算概要
2. 事業の取り組み状況（第1四半期）
3. 今後の取り組み

①書籍出版事業 ～刊行計画（1/4）～

単巻2万部又はシリーズ累計10万部を超えるヒット作を続々と刊行予定。

ライトノベル

2Q 4Q



Re:Monster 9、
2ndシーズン1

シリーズ
累計 **56万部**

2.8万部


2Q 4Q




THE NEW GATE
10、11

シリーズ
累計 **41万部**

2.2万部

2Q 4Q 




異世界でカフェを
開店しました。
10、11

シリーズ
累計 **45万部**

1.8万部

2Q 3Q



とあるおっさんの
VRMMO活動記13、14

シリーズ
累計 **53万部**

第6回ファンタジー
小説大賞・読者賞受賞

2.7万部

2Q 3Q



異世界ゆるり紀行
2、3

第9回ファンタジー
小説大賞・特別賞受賞

2万部

3Q 




リセット11

シリーズ
累計 **41万部**

1.5万部

2Q 3Q 4Q




月が導く異世界道中
12～14

シリーズ
累計 **51万部**

第5回ファンタジー
小説大賞・読者賞受賞

2.6万部

2Q 3Q



素材採取家の異世界
旅行記3、4

第9回ファンタジー
小説大賞
大賞・読者賞の **W受賞**

1.9万部

4Q 



ダイテス領攻防記
9

シリーズ
累計 **23万部**

2.3万部

(注) ● 内の数値は、2017年8月10日現在における初版発行予定部数
・イラストは現時点の最新刊を表示
・刊行タイミングは2017年8月10日現在における予定

①書籍出版事業 ～刊行計画（2/4）～

単巻2万部を超えるヒット作が続々と誕生。今後も更にラインナップを充実。

漫画

2Q

異世界転生騒動記
3

シリーズ
累計 **29万部**



2.4万部

3Q

Re:Monster 4

シリーズ
累計 **56万部**



5万部

3Q 

異世界で『黒の癒し手』
って呼ばれています
4

シリーズ
累計 **23万部**




3.5万部

2Q 4Q

効率厨魔導師、
第二の人生で魔導を
極める2、3

シリーズ
累計 **14万部**




2.3万部

3Q

とあるおっさんの
VRMMO活動記4

シリーズ
累計 **53万部**



5万部

4Q 

異世界でカフェを
開店しました。
5

シリーズ
累計 **45万部**




3.8万部

2Q 4Q

魔拳の
デイドリーマー
2、3

シリーズ
累計 **21万部**




2.2万部

3Q

ゲート12
自衛隊 彼の地にて、
斯く戦えり

シリーズ
累計 **420万部**



12万部


3Q

居酒屋ぼったくり
2

シリーズ
累計 **49万部**



4万部

(注)・  内の数値は、2017年8月10日現在における初版発行予定部数
・イラストは現時点の最新刊を表示（漫画未刊行の場合は原作の1巻）
・刊行タイミングは2017年8月10日現在における予定

①書籍出版事業 ～刊行計画（3/4）～


2Qには、ビジネス書に加えて絵本も刊行。

文庫

その他

2Q 3Q 4Q

魔拳の
デイドリーマー
1～3




シリーズ
累計 21万部

1万部

2Q 3 4 Regina

異世界でカフェを
開店しました。
3～5




シリーズ
累計 45万部

1.2万部

2Q

レイン14



シリーズ
累計 127万部

0.9万部

3Q 4Q Regina

異世界で『黒の癒し手』
って呼ばれています
1、2




シリーズ
累計 23万部

1.5万部

2Q Regina

一目で、恋に落ち
ました



シリーズ
累計 2万部

0.9万部

3Q ETERNITY

152センチ
62キロの恋人
1、2



シリーズ
累計 2.2万部

1万部

2Q ビジネス 0.5万部

“好き、を仕事に変える

2Q 絵本 0.4万部

わたしのげぼく

3Q 4Q 一般文芸

居酒屋ぼったくり8、9



シリーズ
累計 49万部

4万部

(注)・ 内の数値は、2017年8月10日現在における初版発行予定部数
・ イラストは現時点の最新刊を表示（文庫未刊行の場合は原作の1巻）
・ 刊行タイミングは2017年8月10日現在における予定

シリーズ累計420万部突破の大ヒット異世界ファンタジー『ゲート』の新シリーズが、ついに刊行！



海上自衛隊VS異世界の海軍&海賊！

オタク自衛官伊丹耀司二等陸尉（現一等陸尉）の活躍により、日本と異世界（特地）とを結ぶ『門（ゲート）』は無事、再開通を果たした。国際社会における『門』独占の優位性を保持したい日本政府は、自衛隊を動員して特地住民との更なる穏当な関係性を築くべく引き続き政治や地勢の調査に注力する。

海上自衛隊の江田島五郎一等海佐、そして彼の部下であり元凄腕料理人の徳島甫二等海曹の二人も、調査任務を帯びて特地の各国を回っていた。

そんなある時、江田島と徳島に対し、特地碧海に列なる諸島で拉致された米国籍ジャーナリストの奪還に関わる特命が令された。さっそく二人はおやしお型潜水艦『きたしお』に乗り込み、異世界の海に船出する。だが、碧海周辺は列島諸国と海賊とが群雄割拠する混乱の渦中にあった――

■刊行日：7月21日（金）

※一部地域によって流通が遅れる可能性があります。

■定価：本体1,700円+税

■公式サイト：<http://www.gate2-alphapolis.com/>

©柳内たくみ/アルファポリス

Illustration：Daisuke Izuka

②Webサイト運営 ～小説・漫画投稿～

書籍市場が堅調であり、かつ、今後Web上において作家・読者の拡大が見込める「絵本」のジャンルに特化した投稿サイトを新規リリース。



8月7日 プレオープン (投稿機能のみ解放)

(<https://ehon.alphapolis.co.jp/>)

➡ 正式リリースは2017年秋ごろを予定

②Webサイト運営 ～Web連載漫画(1/2)～

次世代作家の発掘に向け、第3回となる漫画ダービーでは、当社サイト初となるTwitterを活用した投票形式を採用。SNSによる更なる作品の拡散を図る。

次世代作家の発掘



8/16～9/10	9/11～9/30	10/4～10/10	～10/13 予定
エントリー期間	予選	本選	結果発表
内部投稿作品で漫画ダービーにエントリーしよう	予選のランキング上位10作品が本選に進出!	RTで作品を拡散して優勝を競おう	結果発表順位に応じてスコアをGET! 参加者プレゼントもあるので、最後までお楽しみに!

②Webサイト運営 ～Web連載漫画(2/2)～



ALPHAPOLIS
アルファポリス

次世代作家の育成に向け、オリジナル漫画の連載（まずは全3話の短期集中連載）を積極的に取組み中。2Qにおいても複数作のオリジナル漫画をWeb連載予定。

次世代作家の育成

オリジナル漫画の連載（まずは全3話の短期集中連載）



20XX年——。オリオン座の方向から飛来した無数の宇宙人に、地球は突然侵略された！宇宙人が地球に求めたのはなぜか「試合会場」と「選手」のみ!? ——とある理由で、宇宙人と契約をしてしまった獅堂圭介は、人智を越えた「超人的スポーツ競技会」に挑むことになる！

<https://www.alphapolis.co.jp/manga/official/788000180>



世界を蝕む謎のダンジョン「星喰塔」が無数に発生し、人類は衰退に追いやられていた。塔に対抗するため人々は「塔枯らし」と呼ばれる特殊戦士集団を組織、塔破壊を目指し、一進一退の攻防を繰り広げる！異世界ダンジョン攻略ファンタジー

<https://www.alphapolis.co.jp/manga/official/869000173>

③ ゲーム事業 ～事業の展開方針～

引き続き、既存ゲームの売り伸ばしを図ると共に、既存ゲームの状況を分析し、新規ゲーム開発など今後の展開を精査・検討していく。



説明資料の内容は、発表日時点で入手可能な情報や判断に基づくものです。将来発生する事象等により内容に変更が生じた場合も、当社が更新や変更の義務を負うものではありません。

また、説明資料に含まれる将来の見通しに関する部分は、多分に不確定な要素を含んでいるため、実際の業績等は、さまざまな要因の変化等により、これらの見通しと異なる場合がありますことをご了承ください。