



M O B C A S T

第14期 2017年12月期

# 2Q 決算説明資料

株式会社モブキャスト（証券コード：3664）

2017年8月10日（木）



M O B C A S T

# 2017年12月期 2Q決算

2Qの売上高は、QonQで101.1%の着地。  
前Q比で売上高は増収となったが、営業損失は横ばいで推移した。

(単位：百万円)

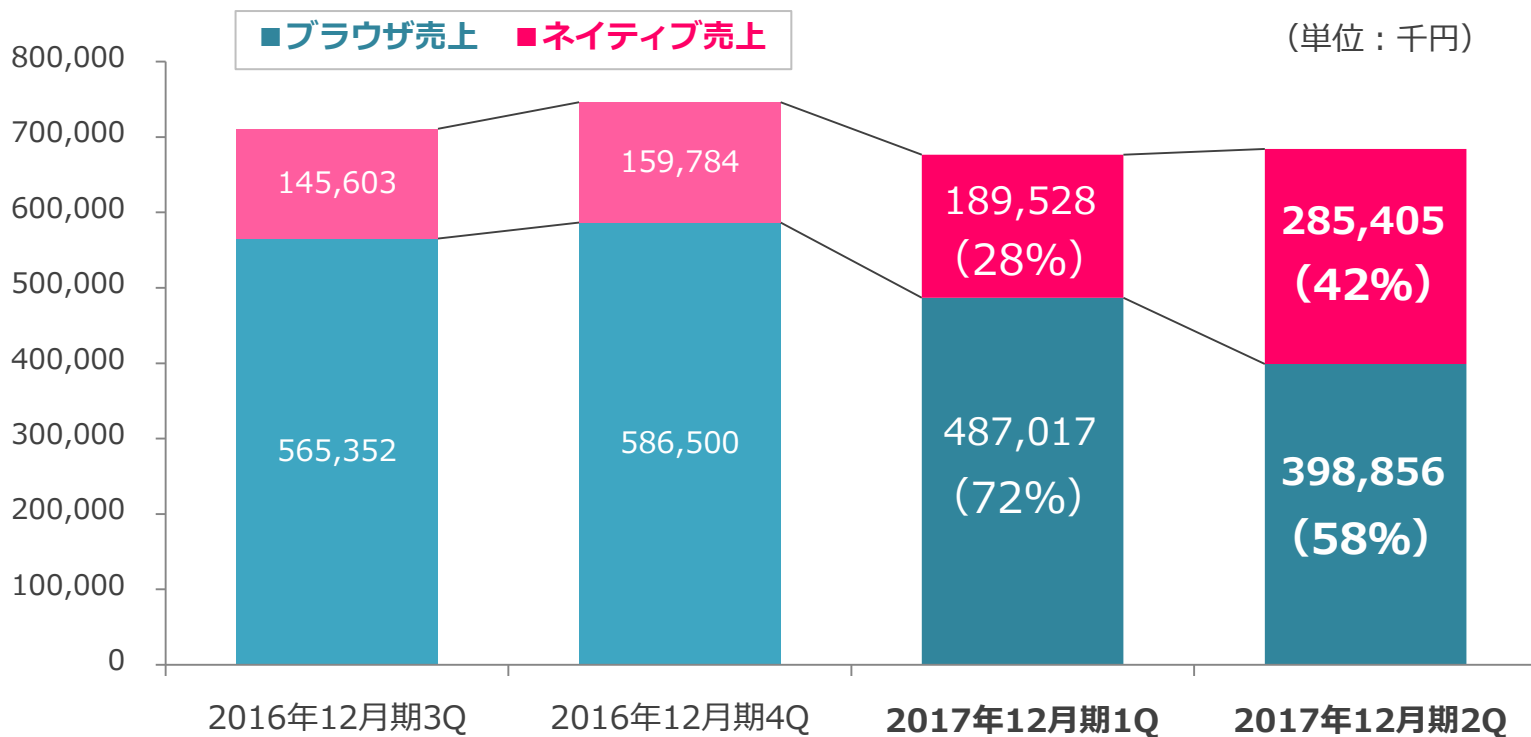
	2017年2Q (連結)	2017年1Q (非連結)	QonQ
売上高	<b>684</b>	676	101.1%
営業利益	△ <b>225</b>	△ 249	—
経常利益	△ <b>241</b>	△ 258	—
純利益 (※1)	△ <b>241</b>	△ 237	—

(※1) 2017年2Qより、親会社株主に帰属する四半期純利益を記載

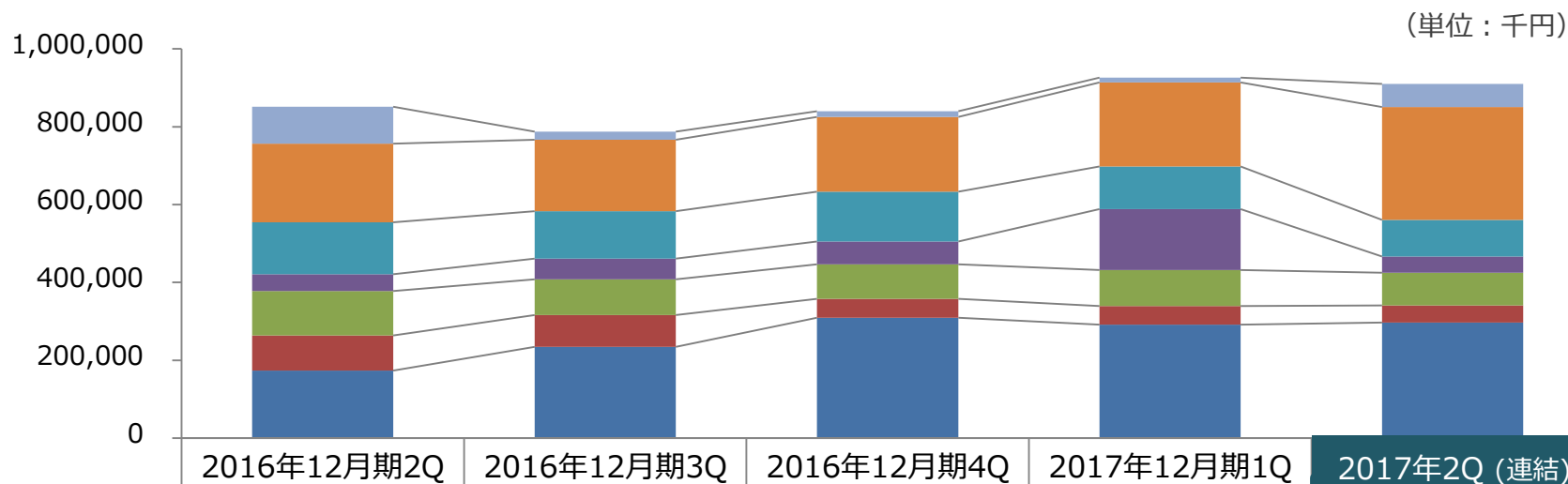
2Qから**ネイティブゲームの売上割合が増加**。

「**モバプロ2**」と中国版「**中超 CHAMPIONS MANAGER**」の初速好調が寄与。

ブラウザゲームは、運営移管後初となる年度更新の影響で一時売上を下げたモバプロ分を、2Q中にはカバーしきれず、前Q比で売上が減少。



2017年12月期2Qは、新作「モバプロ2 レジェンド」の配信開始に伴い、  
 広告宣伝費が増加。



	2016年12月期2Q	2016年12月期3Q	2016年12月期4Q	2017年12月期1Q	2017年2Q (連結)
■ 広告宣伝費	94,707	21,195	15,379	12,364	59,638
■ ロイヤリティ	201,723	182,850	191,798	216,338	289,670
■ 回収代行手数料	134,004	121,894	127,602	109,249	94,502
■ 償却費	43,155	53,627	59,164	156,221	41,110
■ 人件費	114,044	91,490	88,217	92,964	84,093
■ 開発人件費	90,206	81,928	48,491	47,253	43,733
■ その他	173,410	234,567	309,685	291,986	297,361

## MOBCASTの強み

「IP取得力」

「クリエイター  
ネットワーク」

「MSGD (MOBCAST STYLE GAME DEVELOPMENT)」

世界中のスマホゲーマーに、当社独自の基準に基づいた**高品質なD3ゲーム**を、**日本国内からタイムリーに提供**

### 自社開発

ターゲット：北米・日本・ヨーロッパ  
ジャンル：パズル・スポーツシミュレーション

配信中



開発進行中

「LIP」パズルゲーム

### 共同開発

ターゲット：中華圏・日本を中心とするアジア  
ジャンル：RPG中心の多種多様ジャンル

配信中



魔法少女まどか☆マギカ

開発進行中





M O B C A S T

# 2017年2Q 振り返り

## 「18 キミト ツナガル パズル」



テレビアニメに加え、  
コスプレイヤーやアーティストなど、  
オリジナルコラボを数々実施

## 「18 北米版」

iOS版リリース完了 海外展開も継続中

## 「魔法少女まどか☆マギカ」

中国/台湾/香港/マカオ ゲーム改善継続中

## 「LUMINES パズル&ミュージック」

各国アプリストアにて配信中



配信中

2017年5月15日より配信開始



一般社団法人 日本野球機構承認 / 日本プロ野球名球会公認 / 日本プロ野球OBクラブ公認

App Store & Google play  
ストア評価



&

リリース直後から現在まで  
ゲームKPI



配信中

2017年5月25日より配信開始



現在までの  
累計DL

230  
万

&

ストア  
ランキング

高

&

新規獲得貢献

TVCM

好

開発中 事前登録受付 & プロモーション実施中

# キングダム乱

天下統一への道



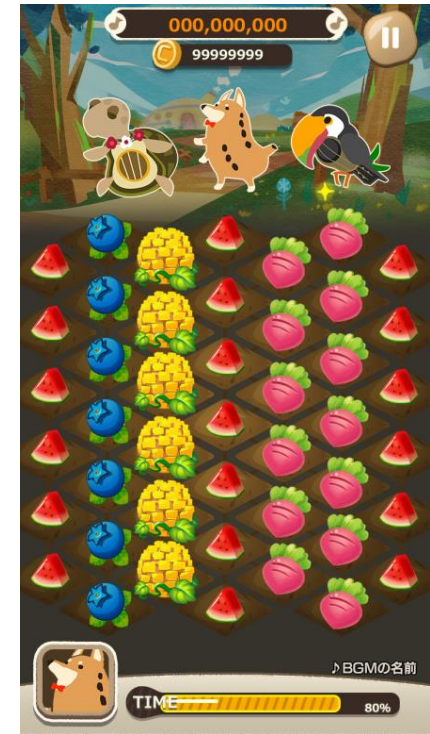
2017年7月19日発売  
『キングダム』47巻にて  
**帯タイアップを実施**

集英社様 全面協力のもと  
**原作ファンへのアプローチ強化**

# Project 「LIP」

**2017年4Q配信開始** (予定)

新規ユーザー層の獲得を目指した  
大手プラットフォーム社との  
協業準備が計画どおりに進行中



\* 画面は開発中のイメージです

# Project 「SMP」

好調な他のタイトルを優先して人員拡充を行った為、  
Project 「SMP」 の配信開始を**2018年以降に延期**

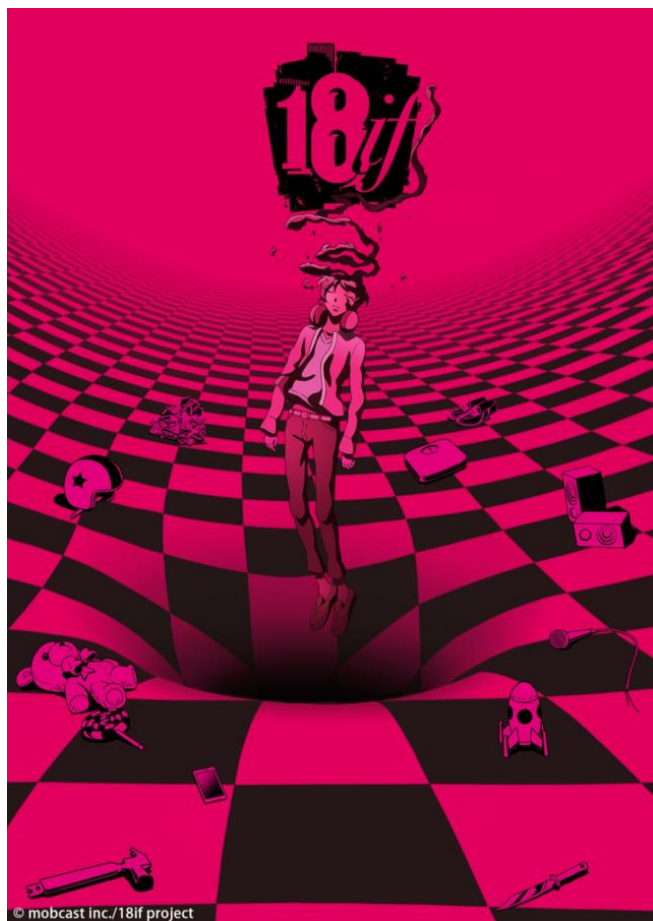


M O B C A S T

# 2017年3Q以降計画

放送中

2017年7月7日よりアニメ「18if」放送開始



■ 放送局 (全3局)

TOKYO MX  
BSフジ  
AT-X

■ 配信サービス (全16サービス)

フジテレビオンデマンド  
ひかりTV  
Amazonプライム/Amazonビデオ  
dTV  
AbemaTV  
U\_NEXT  
アニメ放題 他

© mobcast inc./18if project

アニメ放送期間限定のゲーム内連動イベントも実施中！

# リリース後のゲームKPI好調につき

豪華レジェンド選手  
新たに追加登場！

&

2017年3Q  
全国規模でのTVCM実施決定！

NEWS RELEASE

MOBCAST

2017年8月10日

『モバプロ2 レジェンド』  
工藤公康氏や金本知憲氏など  
現役監督・コーチがついに登場！

株式会社モブキャスト（本社：東京都港区、代表取締役：齋考樹）は、スマートフォン向けアプリ『モバプロ2 レジェンド』（以下、『モバプロ2』）に、2017年8月13日(日)より、現役監督・コーチが配信開始となることをお知らせいたします。



8月13日(日)より、ついに現役監督・コーチが配信開始となります。

**更なる売上の拡大を狙い**

**中国現地でTVCM 再実施中！**





<パブリッシャー>



M O B C A S T

**日本版 2017年3Q配信開始** (予定)

**2017年8月17日より事前登録開始**

**韓国版 2017年 年内配信開始** (予定)

**鋭意開発進行中**

<パブリッシャー>

パートナー会社

**グローバル版**

**中国/日本/韓国以外の世界各国への  
年内配信** (予定) **に向け準備中**

2017年3Q配信開始に向け、年内大型プロモーション計画中  
(予定)



© ホリプロ

小島瑠璃子さんをお招きしリリース直前記者会見実施

	2017年3Q	2017年4Q	2018年以降
国内	<p>日本版「モバサカ Champions Manager」</p> <p>キングダム 乱 -天下統一への道-</p>	<p>Project「LIP」</p> <p>Project「SMP」</p>	<p>Project「SMP」</p>
海外		<p><b>NEW</b></p> <p>韓国版「モバサカ Champions Manager」</p> <p><b>NEW</b></p> <p>グローバル版「モバサカ Champions Manager」</p>	

← 各国準備が整い次第、順次配信開始 →

### \* 本資料の作成方針について

当社では業績予想未開示の方針に則り、本資料作成時に不確定要素を多く含む内容については、発表は控えさせて頂いております。

これらの内容につきましては、不確定要素が解消され、プロジェクトが始動したのちに、然るべき手段にて情報を開示させて頂きます。

2017年3Q  
モバプロ2 TVCM  
新規3タイトルを軸に  
MOBCASTの  
更なる成長を実現  
配信開始 (予定)



天 下 統 一 の 道



M O B C A S T

本資料には、将来の予測や、見通し、判断、戦略等に関する記述が含まれていますが、それらの記述は、当社が資料作成時点で入手可能な情報に基づき判断したものであり、その情報の正確性を保証するものではありません。

各種要因の変化等により、実際とは異なる可能性があります。

本資料の作成にあたっては、記載されている情報に誤りや漏れ等が無いよう、細心の注意を払っておりますが、その情報の正確性及び完全性を保証するものではありません。



M O B C A S T

# APPENDIX

## 経営ビジョン

## 世界70億人をワクワクさせる

## 会社概要

- [ 社 名 ] 株式会社モブキャスト (MOBCAST inc.)
- [ U R L ] <http://mobcast.co.jp/>
- [ 住 所 ] 東京都港区六本木6丁目8番10号 STEP六本木4F
- [ 設 立 ] 2004年3月26日
- [ 代 表 ] 代表取締役社長 藪 考樹 (やぶ こうき)
- [ 資 本 金 ] 1,749,767千円 ※1
- [ 従 業 員 数 ] 122名 ※2
- [ 上 場 取 引 所 ] 東京証券取引所 マザーズ (証券コード : 3664)

※1 2017年6月末 時点

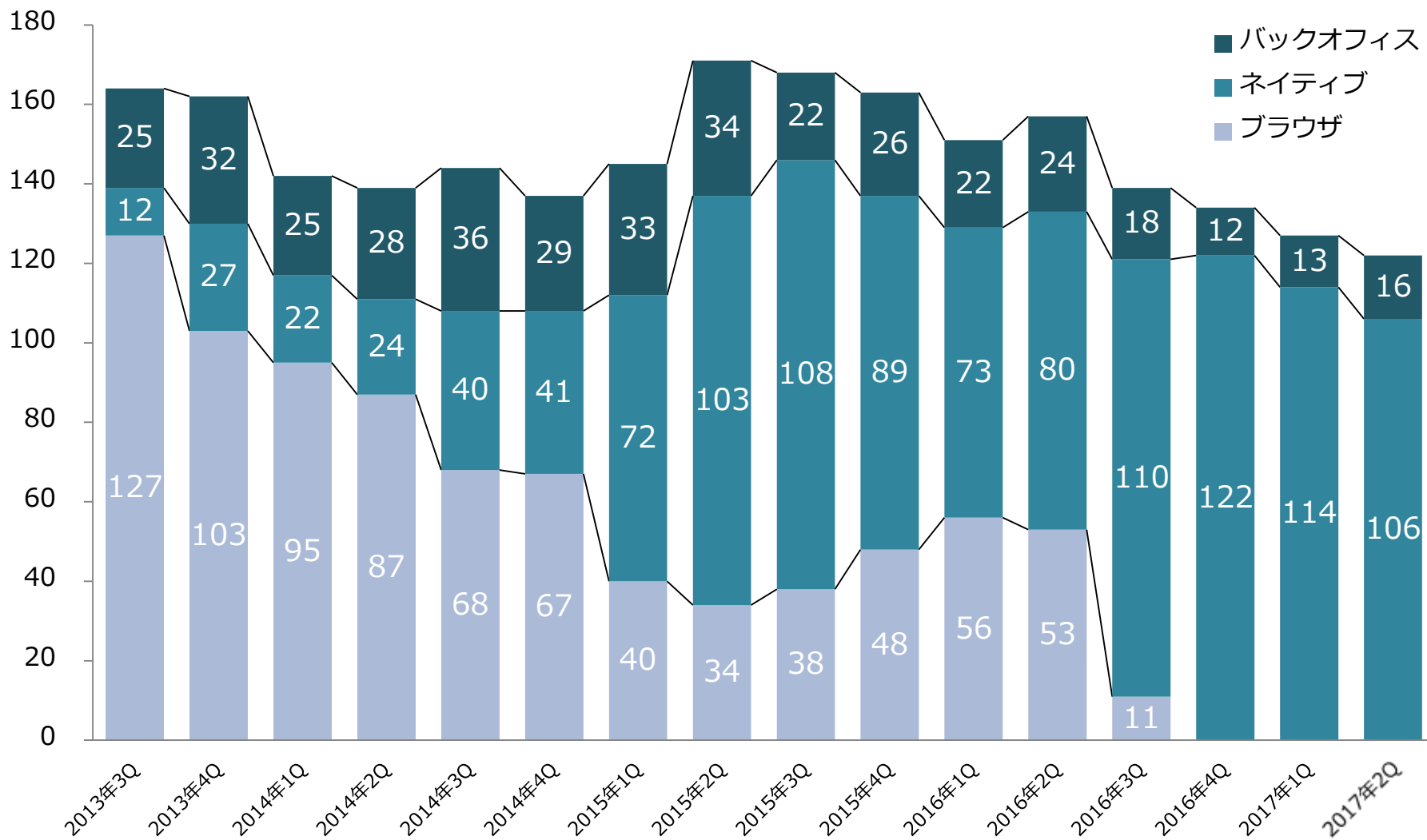
※2 2017年7月末 時点 (取締役、監査役、プロ契約者は除く)

(単位：千円)

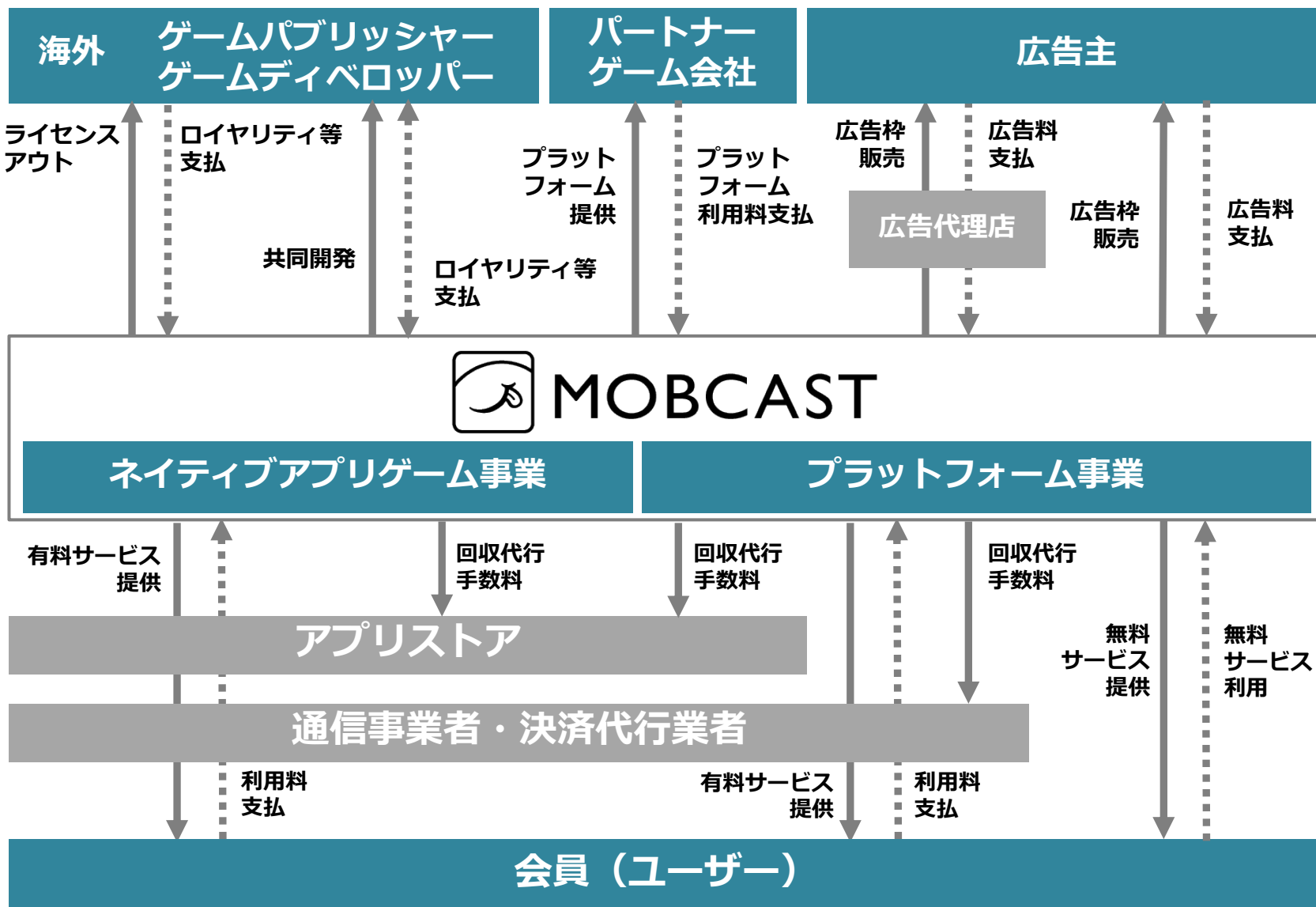
	2016年			2017年	
	2Q	3Q	4Q	1Q (非連結)	2Q
売上高	783,670	710,955	746,283	676,545	684,261
売上原価	394,690	447,020	466,711	642,395	580,669
売上総利益	388,980	263,934	279,572	34,149	103,591
販管費	456,561	340,534	373,624	283,982	329,440
営業利益	▲67,581	▲76,600	▲94,051	▲249,833	▲225,848
経常利益	▲72,929	▲69,790	▲78,800	▲258,511	▲241,064
四半期 純利益 (※)	▲185,729	▲70,362	▲63,308	▲237,109	▲241,262
総資産	2,276,202	2,331,813	3,792,844	3,033,022	2,934,193
純資産	784,743	698,424	2,153,095	1,879,028	1,648,300

(※) 連結での四半期純利益は、親会社株主に帰属する四半期純利益数値です。





※2017年7月末 時点



2016年12月末 時点

株式の状況		株価関連指標	
発行済 株式数 * 1	16,100,008株	株価 * 2	910円
大株主の 状況 * 1	藪 考樹 26.31%	時価総額 * 2	14,651,007千円
	(株)SBI証券 6.83%		
	(株)でらゲー 3.00%	総資産 * 1	2,943,193千円
	エクイニクス・ジャパン・エンタープライズ(株) 2.80%		
	ハクバ写真産業(株) 2.17%	純資産 * 1	1,648,300千円
	楽天証券(株) 1.78%		
	海老根 智仁 1.78%	PBR * 2	8.90倍
	GOLDMAN SACHS INTERNATIONAL 1.29%		
	カブドットコム証券(株) 1.19%	PER * 2	— 倍
	大和証券(株) 0.89%		

\* 1 平成29年 6月末日時点

\* 2 平成29年 8月9日時点