

2017年9月期 第3四半期






決算説明資料

株式会社リアルワールド

東証マザーズ 3691



2017年8月14日

	01 エグゼクティブ・サマリー	3
	02 FY2017 3Q決算概要	6
	03 今年度の取り組み	12
	04 中長期の取り組み	15
	05 APPENDIX	19

01 エグゼクティブ・サマリー

 Executive Summary

連結PLサマリー（2016年10月～2017年6月）

売上高	3,354 百万円	(前年同期比 98%)
営業利益	▲16 百万円	(前年同期比 -%)
経常利益	▲1 百万円	(前年同期比 -%)
当期純利益	▲66 百万円	(前年同期比 -%)

アドネットワーク事業者のレギュレーション変更により、売上・利益減少
クラウドソーシング事業のライティング分野から脱却し、クラウドディレクター育成に注力

連結業績予想

(単位：百万円)	修正前	修正後
売上高	5,200	4,300
営業利益	150	▲100
経常利益	150	▲90
当期純利益	30	▲180

修正要因詳細

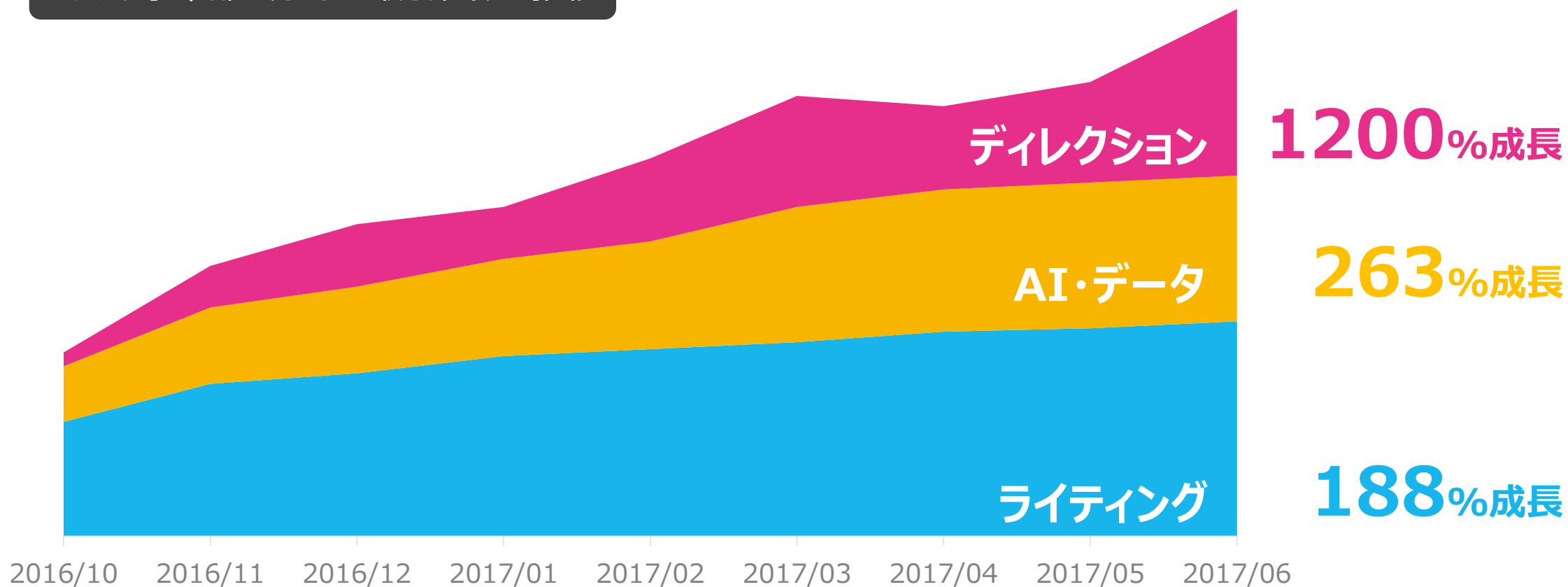
- **単価と利益幅の減少**
クラウドメディア事業におけるアドネットワーク事業者のレギュレーション変更による広告単価と利益率の減少
- **注力分野の切替**
クラウドソーシング事業のライティング分野からディレクション分野へ切替。それに伴うソフトウェアの評価減
→詳細は8P「今年度の取り組み」
- **評価減**
保有有価証券の評価減

02 今年度の取り組み

ライティング分野から伸びがあるディレクション分野へシフト

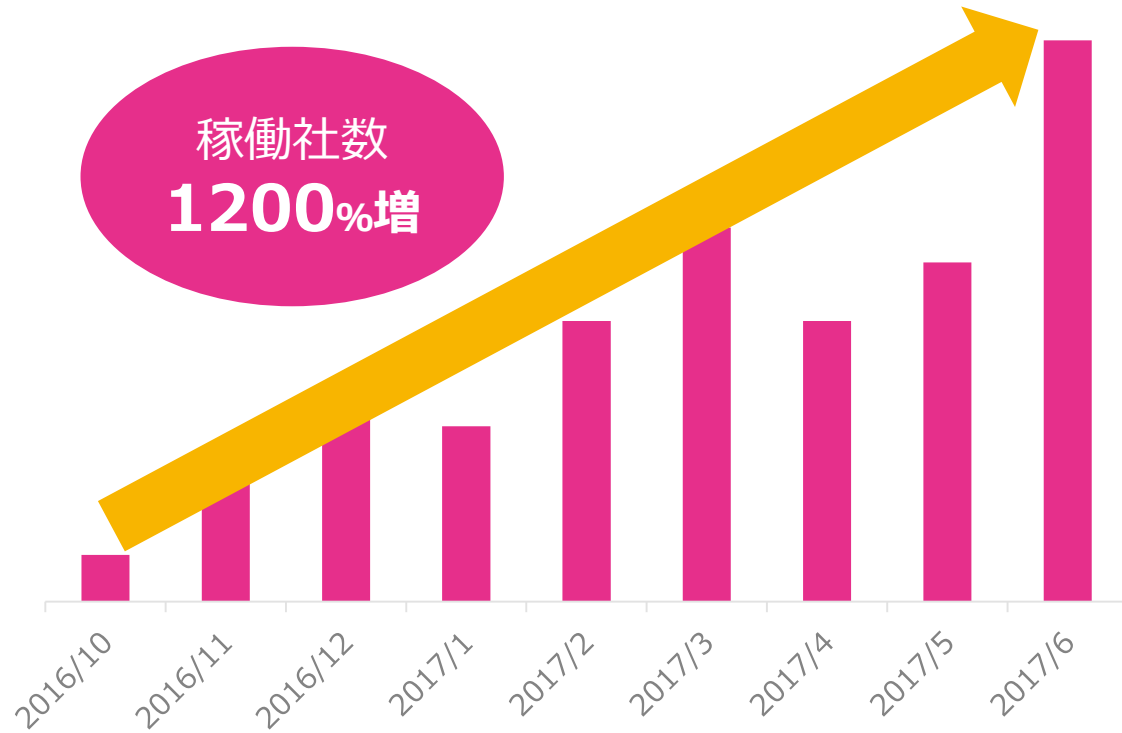
Future Measures

クラウド事業部の分野別取引社数の推移

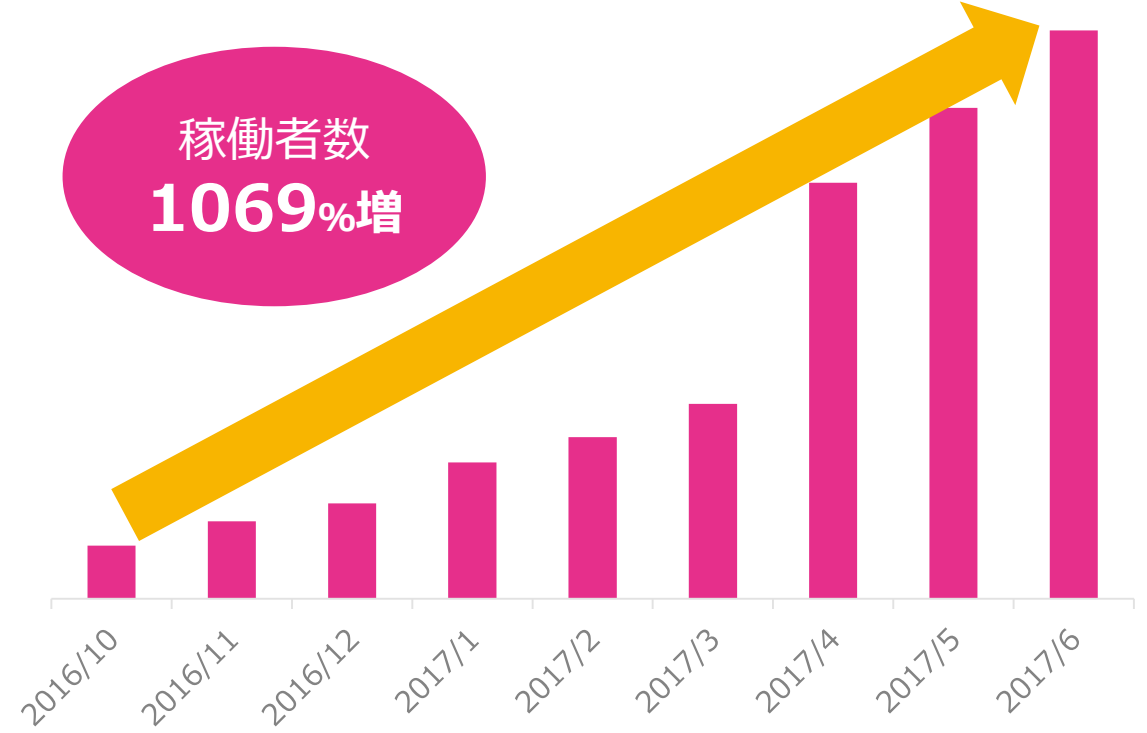


利益構造の低いライティング分野から脱却し、ディレクション分野で収益構造を改革

クライアント稼働社数

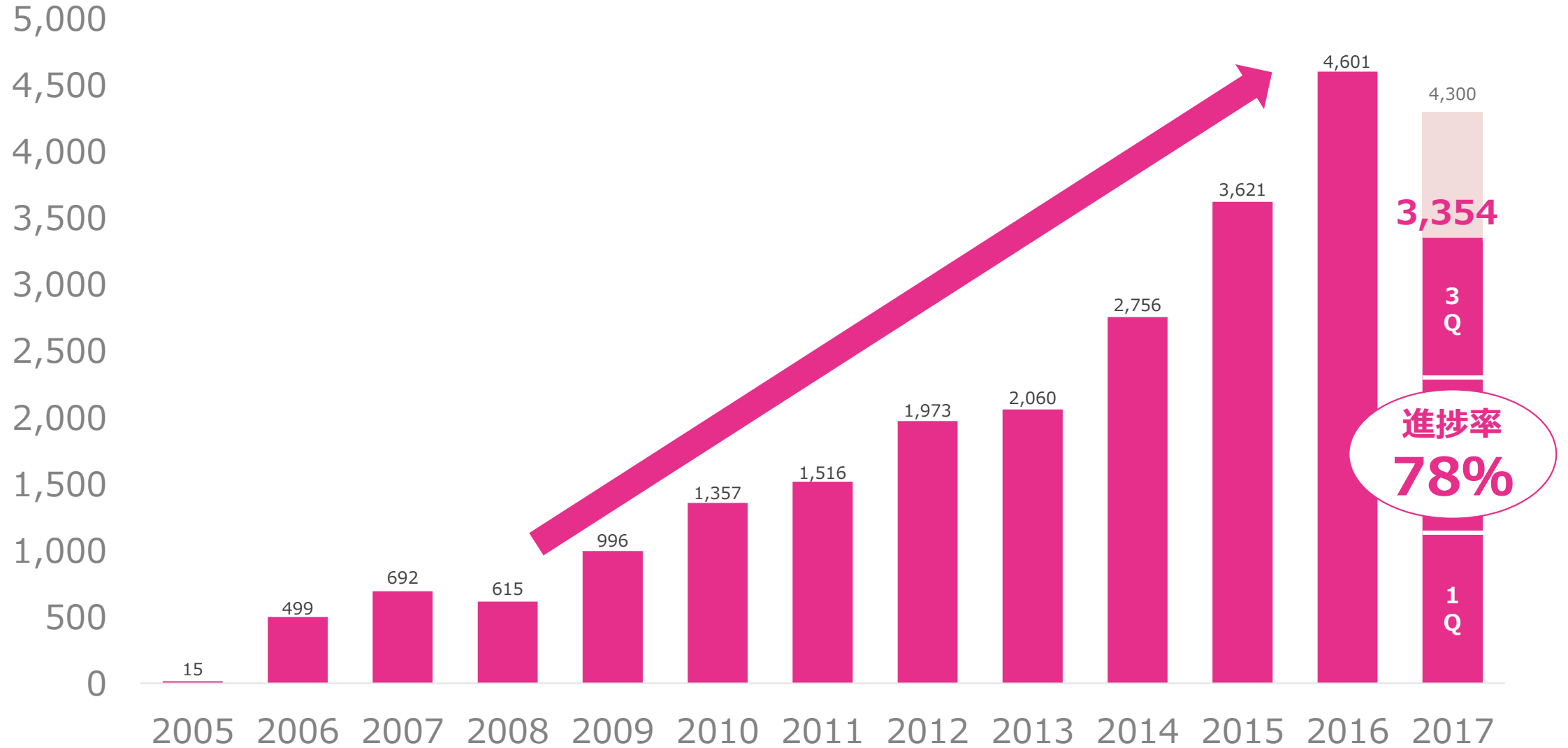


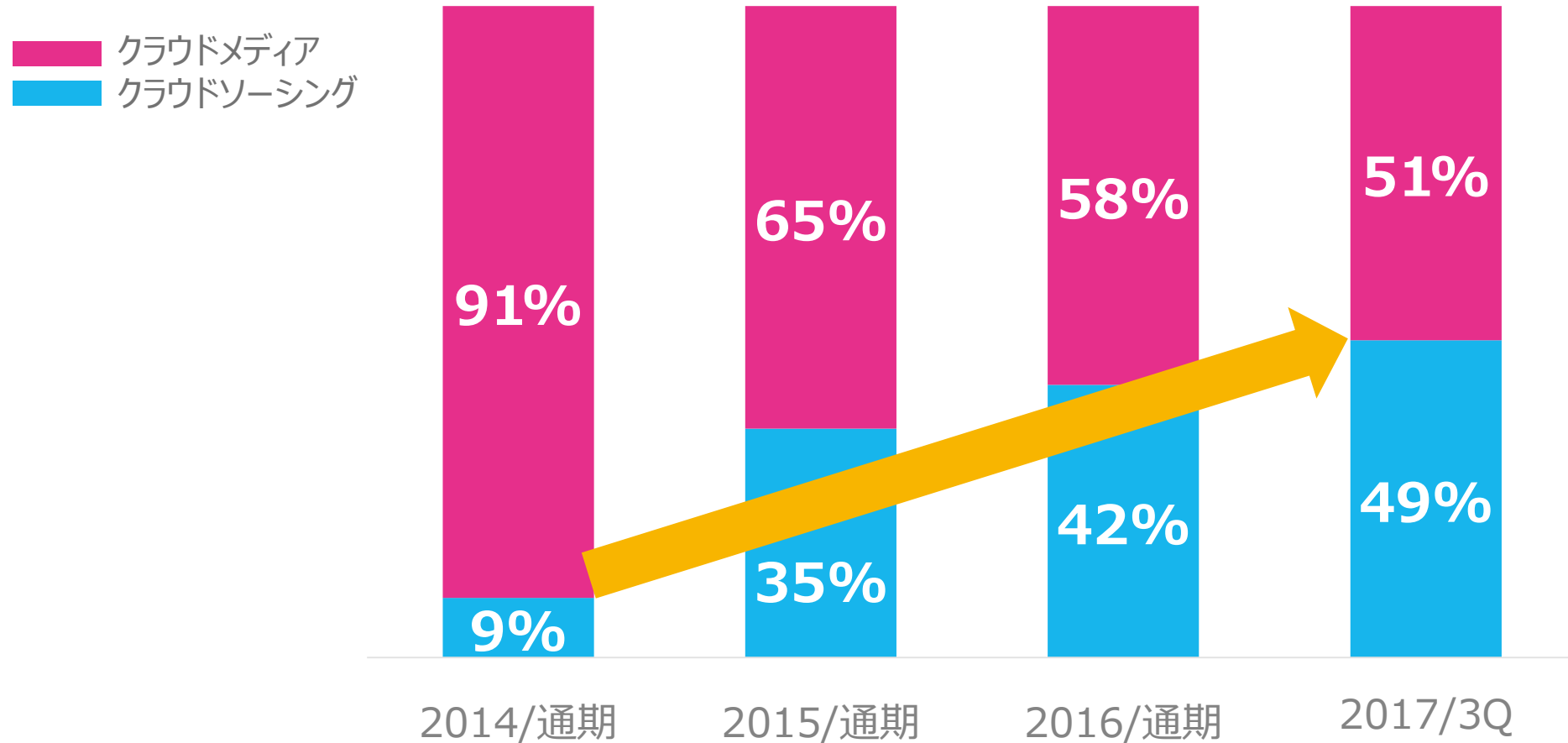
在宅ワーカー稼働者数



クライアント獲得が事業成長に直結するため更に注力していく

(単位：百万円)





クラウドソーシング中心の収益構造に転換を図る

総会員数

総会員数

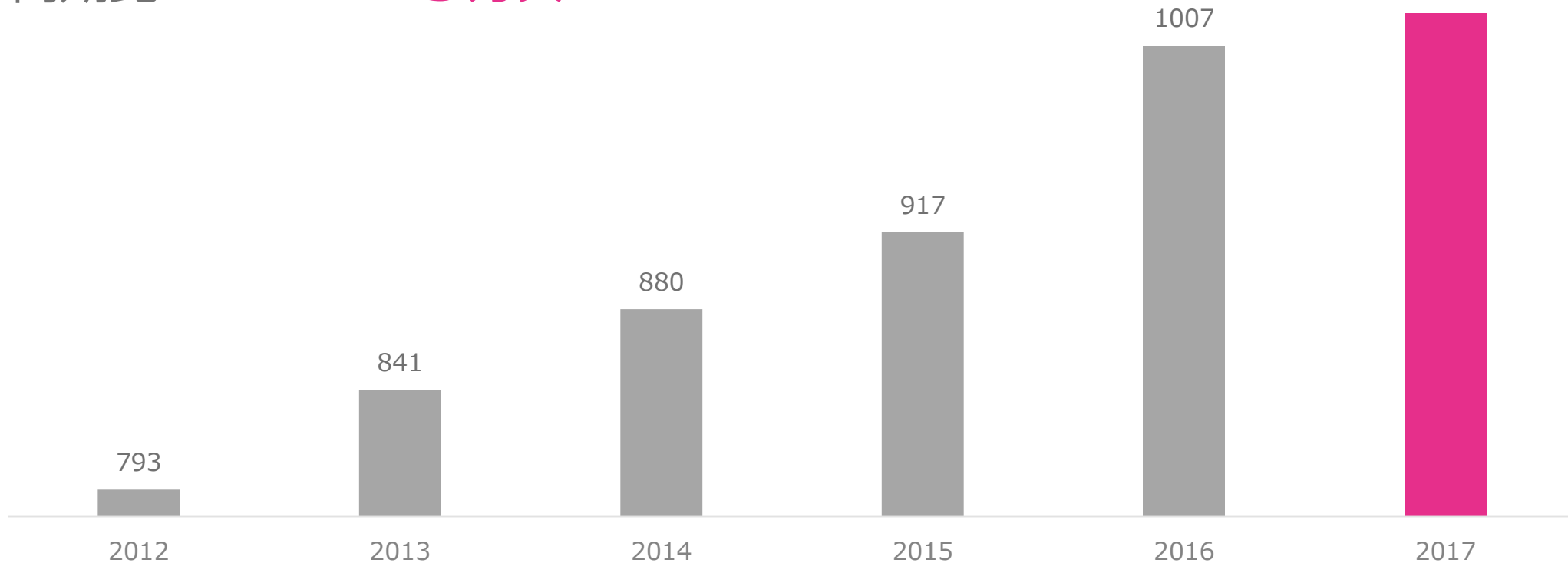
1,023万人

前年同期比

+23万人

業界
NO.1

1,023万人



03 FY2017 3Q決算概要

 Financial Result

通期連結損益計算書 (P/L)

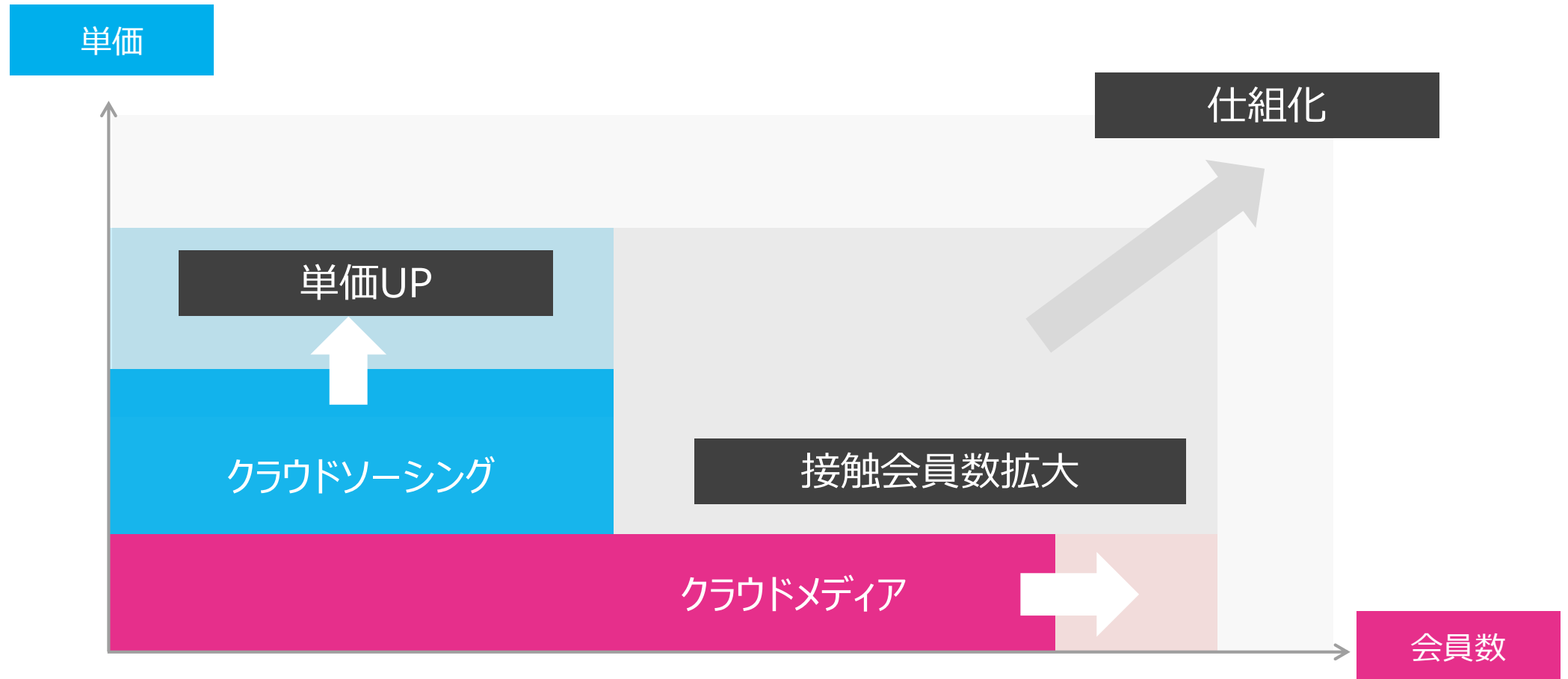
単位：百万円	2017年9月期 (2016年10月～2017年6月)	2016年9月期 (2015年10月～2016年6月)	前年同期比
売上高	3,354	3,427	98%
売上総利益	1,426	1,598	89%
(売上総利益率)	43%	47%	-4pt
販売管理費	1,443	1,406	103%
営業利益	▲16	192	-%
(営業利益率)	-%	5.6%	-pt
経常利益	▲1	205	-%
当期純利益	▲66	100	-%

通期連結貸借対照表 (B/S)

単位：百万円	2017年9月期 (2017年6月30日時点)	2016年9月期 (2016年9月30日時点)	前期末比
流動資産	2,567	2,726	94%
うち現金および預金	1,454	1,085	134%
固定資産	819	924	89%
総資産	3,389	3,655	93%
流動負債	1,687	2,050	82%
うちポイント引当金	334	336	99%
固定負債	716	576	124%
純資産	985	1,028	96%
負債及び純資産	3,389	3,655	93%

04 中長期の取り組み

 Future Measures



クラウドメディアの会員資産をクラウドソーシングで活用

働いて貯める

(クラウドソーシング)

ライティング



チェック



写真撮影



データ入力

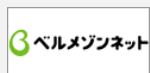


暮らして貯める

(クラウドメディア)



RECRUIT



総会員数※
1,023万人

流通総額※
130億円



増える・使う



利息で増える(年利1%相当)



現金交換・銀行振込

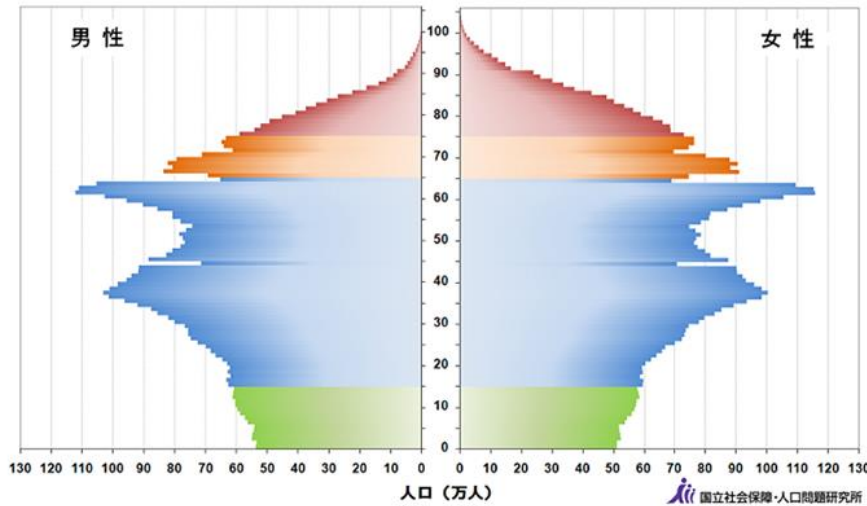


電子マネーや仮想通貨と相互交換

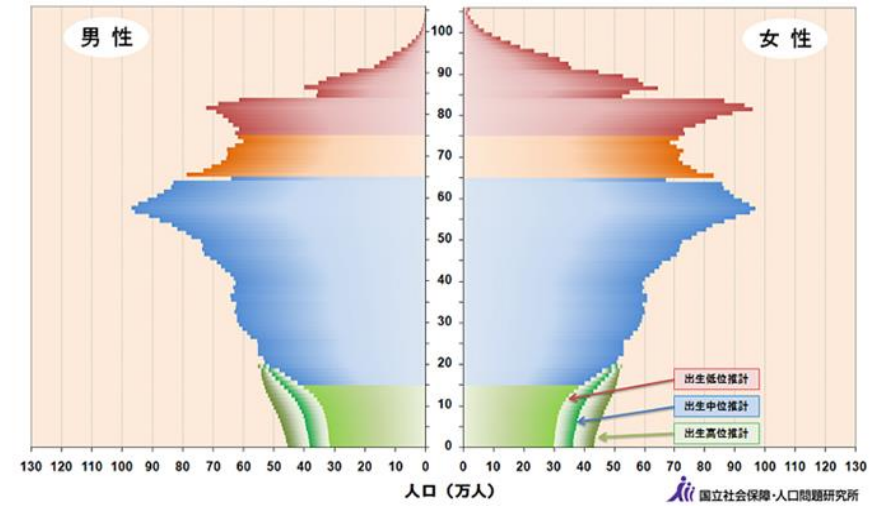


05 Appendix

日本は深刻な労働力不足に直面する



資料:1920~2010年:国税調査、推計人口、2011年以降:「日本の将来推計人口(平成24年1月推計)」



資料:1920~2010年:国税調査、推計人口、2011年以降:「日本の将来推計人口(平成24年1月推計)」

(国立社会保障・人口問題研究所の推計による。)

2010年
8,000万人

労働人口
16%減

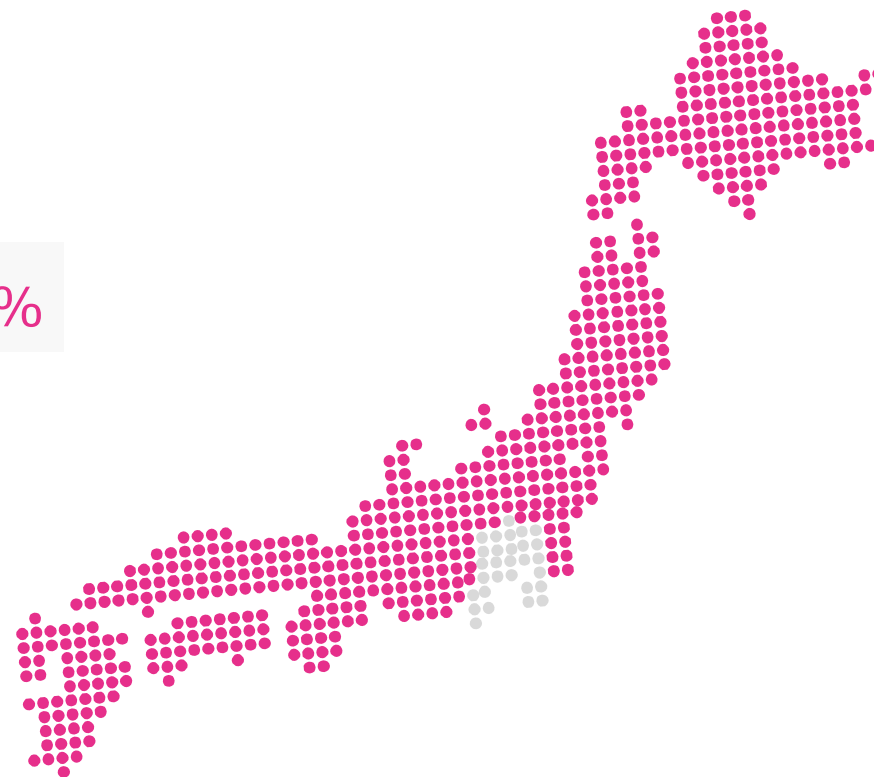
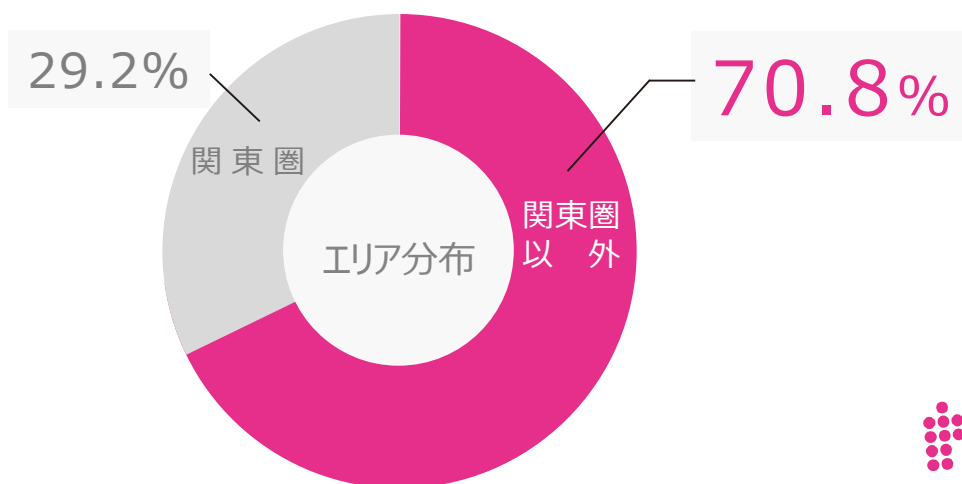
2030年
6,700万人

日本全体として生産性を高める技術革新と人材確保が急務

同一の雇用契約でライフスタイルに合わせた多様な雇用形態の提供を目指す



報酬を獲得した会員の分布



※2014年11月～2015年3月までにCROWDでトップ100位にランクインしたことがあるユーザの年代/居住地域についての調査

約7割が関東圏以外に居住しており、地方の活性化にも大きく寄与



ネットがリアルを食ってはいけない。
ネットが人を孤独にしてはいけない。
ネットがコミュニケーションを断ち切ってはいけない。

人に役立つはずのネットが
人を消耗させてはいけない。

食べること、笑うこと、話すこと、
動くこと、お金を得ること。
人が生きていくためのライフラインになれないなら、
ネットなんて必要ない。

新しい時代の、
新しいリアリティを創っていこう。

それがリアルワールドの
自分たちへの、そして社会への責任。

ネットからリアルへ。

暮らすこと、働くこと、新しいこと

ネットを通じて社会の基盤をつくる

ネットからリアルへ。

REALWORLD



将来見通しに関する注意事項

本発表において提供される資料ならびに情報は、いわゆる「見通し情報」（forward-looking statements）を含みます。

これらは、現在における見込み、予測およびリスクを伴う想定に基づくものであり、実質的にこれらの記述とは異なる結果を招き得る不確実性を含んでおります。

それらリスクや不確実性には、一般的な業界ならびに市場の状況、金利、通貨為替変動といった一般的な国内および国際的な経済状況が含まれます。

今後、新しい情報・将来の出来事等があった場合であっても、当社は、本発表に含まれる「見通し情報」の更新・修正をおこなう義務を負うものではありません。