



平成30年5月期 第1四半期決算短信〔日本基準〕（非連結）

平成29年9月28日

上場会社名 株式会社GameWith 上場取引所 東
 コード番号 6552 URL https://gamewith.co.jp
 代表者 (役職名) 代表取締役社長 (氏名) 今泉 卓也
 問合せ先責任者 (役職名) 取締役管理部長 (氏名) 東 陽亮 TEL 03-5775-5233
 四半期報告書提出予定日 平成29年10月4日 配当支払開始予定日 —
 四半期決算補足説明資料作成の有無：有
 四半期決算説明会開催の有無：有（機関投資家及びアナリスト向け）

（百万円未満切捨て）

1. 平成30年5月期第1四半期の業績（平成29年6月1日～平成29年8月31日）

（1）経営成績（累計）

（％表示は、対前年同四半期増減率）

	売上高		営業利益		経常利益		四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
30年5月期第1四半期	671	—	347	—	345	—	246	—
29年5月期第1四半期	—	—	—	—	—	—	—	—

	1株当たり 四半期純利益	潜在株式調整後 1株当たり 四半期純利益
	円 銭	円 銭
30年5月期第1四半期	29.78	27.00
29年5月期第1四半期	—	—

- （注）1. 平成30年5月期第1四半期累計期間より四半期財務諸表を作成しているため、平成29年5月期第1四半期の数値及び対前年同四半期増減率は記載しておりません。
 2. 平成29年6月30日付で東京証券取引所マザーズ市場に上場したため、平成30年5月期第1四半期累計期間の潜在株式調整後1株当たり四半期純利益金額は、新規上場日から平成30年5月期第1四半期会計期間末までの平均株価を期中平均株価とみなして算定しております。

（2）財政状態

	総資産		純資産		自己資本比率
	百万円		百万円		%
30年5月期第1四半期	2,274		1,954		85.9
29年5月期	1,815		1,425		78.5

（参考）自己資本 30年5月期第1四半期 1,954百万円 29年5月期 1,425百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
29年5月期	—	0.00	—	0.00	—
30年5月期	—	—	—	—	—
30年5月期（予想）	—	0.00	—	0.00	—

（注）直近に公表されている配当予想からの修正の有無：無

3. 平成30年5月期の業績予想（平成29年6月1日～平成30年5月31日）

（％表示は、通期は対前期、四半期は対前年同四半期増減率）

	売上高		営業利益		経常利益		当期純利益		1株当たり 当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
通期	2,070	30.9	787	19.9	785	20.0	527	13.3	63.27

- （注）1. 直近に公表されている業績予想からの修正の有無：無
 2. 当社では年次での業績管理を行っておりますので、第2四半期（累計）の業績予想の記載を省略しております。

※ 注記事項

(1) 四半期財務諸表の作成に特有の会計処理の適用：無

(2) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 無
- ② ①以外の会計方針の変更 : 無
- ③ 会計上の見積りの変更 : 無
- ④ 修正再表示 : 無

(3) 発行済株式数（普通株式）

① 期末発行済株式数（自己株式を含む）	30年5月期1Q	8,360,000株	29年5月期	8,200,000株
② 期末自己株式数	30年5月期1Q	－株	29年5月期	－株
③ 期中平均株式数（四半期累計）	30年5月期1Q	8,271,848株	29年5月期1Q	－株

(注) 1. 当社は第1四半期の業績開示を平成30年5月期より行っているため、平成29年5月期第1四半期の期中平均株式数は記載しておりません。

2. 平成29年3月15日開催の取締役会決議により、平成29年4月1日付で普通株式1株につき50株の株式分割を行っておりますが、平成29年5月期の期首に当該株式分割が行われたと仮定して、期末発行済株式数を記載しております。

※ 四半期決算短信は四半期レビューの対象外です

※ 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

(将来に関する記述等についてのご注意)

本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、その達成を当社として約束する趣旨のものではありません。また、実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があります。業績予想の前提となる条件及び業績予想のご利用にあたっての注意事項等については、添付資料P.2「1. 当四半期決算に関する定性的情報(3) 業績予想などの将来予測情報に関する説明」をご覧ください。

(決算補足説明資料の入手方法)

決算補足説明資料は平成29年9月28日(木)に当社ウェブサイトに掲載いたします。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	2
(1) 経営成績に関する説明	2
(2) 財政状態に関する説明	2
(3) 業績予想などの将来予測情報に関する説明	2
2. 四半期財務諸表及び主な注記	3
(1) 四半期貸借対照表	3
(2) 四半期損益計算書	4
第1四半期累計期間	4
(3) 四半期財務諸表に関する注記事項	5
(継続企業の前提に関する注記)	5
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	5
(セグメント情報等)	5

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1) 経営成績に関する説明

当第1四半期累計期間における我が国経済は、緩やかな回復基調が続いており、企業収益も改善しております。

当社をとりまく経営環境につきましては、インターネット広告市場は継続的に拡大を続けており、インターネット広告費は、平成25年は9,381億円であったものが、平成28年では前年比13.0%増の1兆3,100億円となっております。とりわけ、運用型広告費(※)は、平成25年は4,122億円であったものが、平成28年度では前年比18.6%増の7,383億円と成長しております(注1)。

また、我が国のモバイルインターネットの利用環境につき、平成29年3月末の携帯電話契約数は1億6,273万回線と増加しており(注2)、スマートフォン向け広告費に係る市場規模は、平成29年度には5,369億円、平成30年度には6,182億円になると予測されております(注3)。

このような環境のもと、当社におきましては、ゲーム情報メディア「GameWith」にて、①ゲームを有利に進めるための情報を提供する「ゲーム攻略」、②ゲームを見つけるための情報を提供する「ゲームレビュー」、③ゲームユーザー同士で交流できる機能を提供する「コミュニティ」、④専属のゲームタレントがYouTube上で行う「動画配信」、という主な4つのコンテンツの提供と充実を図ることに経営資源を投下することで、「GameWith」のメディアの価値を高めてまいりました。

当社は上記コンテンツを提供するなかで、広告主等に対して、アドネットワーク(※2)等を利用した「ネットワーク広告」または「タイアップ広告」として広告枠を販売することにより収益を得ております。当第1四半期累計期間において、主に「ネットワーク広告」については前期から取り組んできた広告運用体制の構築による成果に加え、ゲームパブリッシャーが行った大型タイトルのリリースに伴うプロモーション活動等の一時的要因により収益性が向上いたしました。

以上の結果、当第1四半期累計期間の売上高は671百万円、営業利益は347百万円、経常利益は345百万円、四半期純利益は246百万円となりました。

なお、当社は「メディア事業」の単一セグメントであるため、セグメントごとの記載をしておりません。

(注1) 株式会社電通「2013年 日本の広告費」「2016年 日本の広告費」

(注2) 株式会社MM総研「国内MVNO市場規模の推移(2017年3月末)」

(注3) 株式会社CyberZ・株式会社シード・プランニング共同調べ「2016年 スマートフォン広告市場動向調査」

(※1) 運用型広告とは、膨大なデータを処理するプラットフォームにより、広告の最適化を自動的もしくは即時的に支援する広告手法のことです。

(※2) アドネットワークとは、広告媒体のWebサイトを多数集めて形成される広告配信ネットワークのことです。

(2) 財政状態に関する説明

(資産)

当第1四半期会計期間末における総資産は2,274百万円となり、前事業年度末に比べ458百万円増加いたしました。これは主に売上の増加により現金及び預金が275百万円、売掛金が163百万円増加したことによるものであります。

(負債)

当第1四半期会計期間末における負債合計は319百万円となり、前事業年度末に比べ70百万円減少いたしました。これは主に未払法人税等が60百万円、賞与引当金が13百万円減少したことによるものであります。

(純資産)

当第1四半期会計期間末における純資産は1,954百万円となり、前事業年度末に比べ528百万円増加いたしました。これは主に公募増資に伴い資本金及び資本準備金がそれぞれ141百万円増加したことや、四半期純利益計上により利益剰余金が246百万円増加したことによるものであります。

なお、自己資本比率は85.9%(前事業年度末は78.5%)となりました。

(3) 業績予想などの将来予測情報に関する説明

業績予想につきましては、平成29年7月12日の「平成29年5月期 決算短信」で公表いたしました通期の業績予想に変更はありません。

2. 四半期財務諸表及び主な注記

(1) 四半期貸借対照表

(単位：千円)

	前事業年度 (平成29年5月31日)	当第1四半期会計期間 (平成29年8月31日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	1,335,131	1,611,078
売掛金	249,481	412,943
商品	1,358	1,246
前払費用	22,872	41,523
繰延税金資産	20,128	12,979
その他	299	165
流動資産合計	1,629,273	2,079,937
固定資産		
有形固定資産	53,737	51,890
無形固定資産	97	90
投資その他の資産		
敷金	132,756	142,279
投資その他の資産合計	132,756	142,279
固定資産合計	186,590	194,260
資産合計	1,815,863	2,274,198
負債の部		
流動負債		
未払金	48,309	46,088
未払費用	49,280	67,849
未払法人税等	158,157	97,984
預り金	5,574	13,079
賞与引当金	37,661	23,927
その他	64,622	44,296
流動負債合計	363,606	293,226
固定負債		
資産除去債務	23,388	23,395
繰延税金負債	3,482	3,192
固定負債合計	26,870	26,587
負債合計	390,476	319,813
純資産の部		
株主資本		
資本金	340,501	481,813
資本剰余金	339,500	480,812
利益剰余金	745,385	991,759
株主資本合計	1,425,387	1,954,384
純資産合計	1,425,387	1,954,384
負債純資産合計	1,815,863	2,274,198

(2) 四半期損益計算書
(第1四半期累計期間)

(単位:千円)

	当第1四半期累計期間 (自平成29年6月1日 至平成29年8月31日)
売上高	671,213
売上原価	187,830
売上総利益	483,383
販売費及び一般管理費	135,873
営業利益	347,509
営業外収益	
受取利息	6
その他	0
営業外収益合計	6
営業外費用	
株式交付費	774
株式公開費用	1,000
為替差損	356
営業外費用合計	2,131
経常利益	345,385
税引前四半期純利益	345,385
法人税、住民税及び事業税	92,152
法人税等調整額	6,859
法人税等合計	99,011
四半期純利益	246,373

(3) 四半期財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

当社は、平成29年6月30日に東京証券取引所マザーズ市場に上場いたしました。上場にあたり、平成29年6月29日を払込期日とする有償一般募集(ブックビルディング方式による募集)による新株式発行50,000株により、資本金及び資本準備金がそれぞれ44,160千円増加しております。また、平成29年8月1日を払込期日とする有償第三者割当増資(オーバーアロットメントによる売出しに関連した第三者割当増資)による新株式発行110,000株により、資本金及び資本準備金がそれぞれ97,152千円増加しております。

この結果、当第1四半期会計期間末において、資本金は481,813千円、資本剰余金は480,812千円となっております。

(セグメント情報等)

当社は、メディア事業の単一セグメントであるため、開示を省略しております。