

平成 30 年 1 月 25 日

各 位

上場会社名	株式会社ドリコム	
代表者	代表取締役社長	内藤 裕紀
(コード番号	3793)	
問合せ先責任者	取締役	後藤 英紀
(TEL	03 - 6682 - 5700)	

## 平成 30 年 3 月期第 3 四半期連結累計期間の連結業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、最近の業績動向を踏まえ、平成 29 年 10 月 30 日に公表いたしました平成 30 年 3 月期第 3 四半期連結累計期間の連結業績予想を下記のとおり修正いたしますので、お知らせいたします。

### 記

#### 1. 業績予想の修正について

##### (1) 平成 30 年 3 月期第 3 四半期連結累計期間業績予想数値の修正 (平成 29 年 4 月 1 日～平成 29 年 12 月 31 日)

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する 当期純利益	1 株当たり 四半期純利益 (※)
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想 (A)	10,000	170	0	△30	△1.06
今回修正予想 (B)	10,083	341	193	75	2.67
増減額 (B-A)	83	171	193	105	
増減率 (%)	0.8	100.6	-	-	
(ご参考) 前期第 3 四半期実績 (平成 29 年 3 月期第 3 四半期)	5,676	514	450	417	15.27

※当社は、平成 29 年 4 月 1 日を効力発生日として 1 株につき 2 株の割合をもって株式分割を実施しているため、前連結会計年度の期首に当該株式分割が行われたと仮定して、前期の 1 株当たり四半期純利益を算出しております。

##### (2) 修正の理由

第 3 四半期会計期間 (平成 29 年 10 月 1 日～平成 29 年 12 月 31 日) においては、既存 IP ゲームアプリが想定を上回る推移をみせ、プロモーション時期の変更に伴う広告宣伝費の期ズレの影響を受けた結果、営業利益、経常利益、及び親会社株主に帰属する四半期純利益のいずれも前回予想を上回る見通しとなりました。

当社は IP ゲームに焦点を当てた戦略の旗下、新規 IP ゲームの開発・運用に注力しております。既存ゲームアプリの収益拡大と安定運用に総力を挙げて取り組むと同時に、今後リリースを予定する各ゲームアプリの確実なヒットを通じ、業容拡大を目指して参ります。

以 上