



平成30年3月期 第3四半期決算短信(日本基準)(連結)

平成30年1月31日

上場会社名 任天堂株式会社

上場取引所 東

コード番号 7974 URL <https://www.nintendo.co.jp>

代表者 (役職名) 代表取締役社長 (氏名) 君島 達己

問合せ先責任者 (役職名) 経営統括本部副本部長 (氏名) 武永 豊

TEL 075-662-9600

四半期報告書提出予定日 平成30年2月13日

配当支払開始予定日

四半期決算補足説明資料作成の有無 : 有

四半期決算説明会開催の有無 : 有 (機関投資家・証券アナリスト向け)

(百万円未満切捨て)

1. 平成30年3月期第3四半期の連結業績(平成29年4月1日～平成29年12月31日)

(1) 連結経営成績(累計)

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
30年3月期第3四半期	857,012	175.5	156,462	494.6	194,563	296.2	135,165	31.3
29年3月期第3四半期	311,121	26.9	26,315	38.1	49,110	11.2	102,969	153.9

(注) 包括利益 30年3月期第3四半期 159,960百万円 (33.2%) 29年3月期第3四半期 120,049百万円 (183.4%)

	1株当たり四半期純利益	潜在株式調整後1株当たり四半期純利益
	円 銭	円 銭
30年3月期第3四半期	1,125.53	
29年3月期第3四半期	857.16	

(2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
30年3月期第3四半期	1,773,449	1,349,461	75.8
29年3月期	1,468,978	1,250,972	85.2

(参考) 自己資本 30年3月期第3四半期 1,344,296百万円 29年3月期 1,250,840百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
29年3月期		0.00		430.00	430.00
30年3月期		110.00			
30年3月期(予想)				390.00	500.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 有

3. 平成30年3月期の連結業績予想(平成29年4月1日～平成30年3月31日)

(%表示は、対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する当期純利益		1株当たり当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
通期	1,020,000	108.5	160,000	444.9	175,000	247.5	120,000	17.0	999.18

(注) 直近に公表されている業績予想からの修正の有無 : 有

詳細については、本日(平成30年1月31日)公表しました「通期業績予想及び配当予想の修正に関するお知らせ」も併せてご覧ください。

注記事項

- (1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動(連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動) : 有
新規 1社 (社名) 任天堂販売株式会社
- (2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 有
- (3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示
会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 無
以外の会計方針の変更 : 無
会計上の見積りの変更 : 無
修正再表示 : 無

(4) 発行済株式数(普通株式)

期末発行済株式数(自己株式を含む)	30年3月期3Q	141,669,000 株	29年3月期	141,669,000 株
期末自己株式数	30年3月期3Q	21,542,864 株	29年3月期	21,541,341 株
期中平均株式数(四半期累計)	30年3月期3Q	120,089,943 株	29年3月期3Q	120,128,724 株

四半期決算短信は四半期レビューの対象外です

業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果(実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。)は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご理解ください。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	P. 2
(1) 連結経営成績に関する説明	P. 2
(2) 連結業績予想に関する説明	P. 2
2. 四半期連結財務諸表及び主な注記	P. 3
(1) 四半期連結貸借対照表	P. 3
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	P. 4
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項	P. 6
(継続企業の前提に関する注記)	P. 6
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	P. 6
(四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用)	P. 6
3. 補足情報	P. 7
(1) 連結販売実績	P. 7
(2) 連結参考情報	P. 7
(3) 提出会社の主な外貨建資産及び負債	P. 8
(4) 連結販売数量及びタイトル数	P. 8

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1) 連結経営成績に関する説明

当第3四半期（平成29年4月～12月）の状況は、Nintendo Switchではハードウェアが発売以来好調な売れ行きとなり、年末商戦期にさらに販売台数が大きく増加しました。ソフトウェアでは10月に発売した『スーパーマリオ オデッセイ』が大ヒットとなり、全世界で907万本の販売を記録しました。また、それぞれ4月、7月に発売した『マリオカート 8 デラックス』や『Splatoon 2』は、各733万本、491万本を販売し、当期のミリオンセラータイトル数はソフトメーカーのタイトルを含めて8タイトルとなりました。これらの結果により、当期のハードウェアの販売台数は1,213万台、ソフトウェアの販売本数は4,710万本となりました。

ニンテンドー3DSでは、ハードウェアの販売はNintendo Switchの発売後も勢いを落とすことなく、特に米国では年末商戦期に販売を伸ばしました。その他の地域でも堅調に推移し、販売台数は586万台（前年同期比9%減）となりました。ソフトウェアでは、11月に発売した『ポケットモンスター ウルトラスン・ウルトラムーン』は717万本と販売を伸ばしましたが、当期の販売本数は3,125万本（前年同期比33%減）となりました。

その他、9月から10月にかけて国内外で発売した「ニンテンドークラシックミニ スーパーファミコン」が人気となったほか、amiibo（アミーボ）は、ソフトウェアの発売と同時に新作を発売するなどラインアップの拡充を図り、フィギュア型が約930万本、カード型が約500万枚の販売となりました。

また、ダウンロードビジネスは、特にNintendo Switchでのダウンロード販売が好調だったことにより、ダウンロード売上高合計では431億円（前年同期比87%増）となりました。

スマートデバイスビジネスでは、前期までに配信を開始した『スーパーマリオ ラン』『ファイアーエムブレム ヒーローズ』に加え、10月から11月にかけて国内外で配信を開始した『どうぶつの森 ポケットキャンプ』を多くのお客様に楽しんでいただいております。スマートデバイス・IP関連収入等の売上高は291億円（前年同期比172%増）となりました。

これらの状況により、売上高は8,570億円（うち、海外売上高6,399億円、海外売上比率74.7%）、営業利益は1,564億円、経常利益は1,945億円、親会社株主に帰属する四半期純利益は1,351億円となりました。

(2) 連結業績予想に関する説明

Nintendo Switchでは、『ベヨネッタ2』を2月に、『星のカービィ スターアライズ』を3月に発売するほか、ソフトメーカーからも有力タイトルの発売を予定しています。発売済みの人気タイトルに加えて、魅力あるタイトルを継続的に投入することで、プラットフォームの普及拡大を目指します。

ニンテンドー3DSについては、3月に『名探偵ピカチュウ』を発売します。また、ハードウェアの普及基盤を活かし定番タイトルの販売拡大に努めます。

その他、スマートデバイスビジネスでは、配信したアプリをより多くのお客様に継続して楽しんでいただけるよう運営に注力していきます。

なお、平成29年10月30日公表の業績予想を修正しました。詳細については、本日（平成30年1月31日）公表しました「通期業績予想及び配当予想の修正に関するお知らせ」も併せてご覧ください。

2. 四半期連結財務諸表及び主な注記

(1) 四半期連結貸借対照表

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (平成29年3月31日)	当第3四半期連結会計期間 (平成29年12月31日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	662,763	782,723
受取手形及び売掛金	106,054	225,241
有価証券	283,307	224,385
たな卸資産	39,129	94,691
その他	49,867	76,596
貸倒引当金	△379	△288
流動資産合計	1,140,742	1,403,349
固定資産		
有形固定資産	86,558	85,569
無形固定資産	12,825	13,278
投資その他の資産		
投資有価証券	157,963	210,696
その他	70,887	60,555
投資その他の資産合計	228,851	271,252
固定資産合計	328,235	370,100
資産合計	1,468,978	1,773,449
負債の部		
流動負債		
支払手形及び買掛金	104,181	235,507
未払法人税等	11,267	49,026
引当金	2,341	1,210
その他	66,319	105,075
流動負債合計	184,109	390,820
固定負債		
退職給付に係る負債	19,245	16,873
その他	14,650	16,293
固定負債合計	33,895	33,167
負債合計	218,005	423,987
純資産の部		
株主資本		
資本金	10,065	10,065
資本剰余金	13,256	13,742
利益剰余金	1,489,518	1,559,814
自己株式	△250,601	△250,662
株主資本合計	1,262,239	1,332,960
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	18,913	22,707
為替換算調整勘定	△30,312	△11,370
その他の包括利益累計額合計	△11,399	11,336
非支配株主持分	132	5,165
純資産合計	1,250,972	1,349,461
負債純資産合計	1,468,978	1,773,449

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

四半期連結損益計算書

第3四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自 平成28年4月1日 至 平成28年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自 平成29年4月1日 至 平成29年12月31日)
売上高	311,121	857,012
売上原価	171,055	530,707
売上総利益	140,065	326,305
販売費及び一般管理費	113,750	169,842
営業利益	26,315	156,462
営業外収益		
受取利息	4,403	6,278
為替差益	1,405	20,264
持分法による投資利益	16,781	8,646
その他	1,247	3,685
営業外収益合計	23,837	38,874
営業外費用		
売上割引	3	—
有価証券償還損	948	733
その他	91	39
営業外費用合計	1,043	772
経常利益	49,110	194,563
特別利益		
固定資産売却益	181	821
投資有価証券売却益	63,574	490
訴訟関連損失戻入額	—	1,929
特別利益合計	63,756	3,240
特別損失		
固定資産処分損	114	290
事業再編損	79	—
訴訟関連損失	—	1,138
特別損失合計	193	1,428
税金等調整前四半期純利益	112,673	196,375
法人税等	9,693	59,253
四半期純利益	102,979	137,122
非支配株主に帰属する四半期純利益	10	1,957
親会社株主に帰属する四半期純利益	102,969	135,165

四半期連結包括利益計算書
第3四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自 平成28年4月1日 至 平成28年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自 平成29年4月1日 至 平成29年12月31日)
四半期純利益	102,979	137,122
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	10,602	3,896
為替換算調整勘定	7,633	19,345
持分法適用会社に対する持分相当額	△1,164	△404
その他の包括利益合計	17,070	22,837
四半期包括利益	120,049	159,960
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	120,039	157,900
非支配株主に係る四半期包括利益	10	2,059

(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

(四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用)

(税金費用の計算)

一部の連結子会社については、当第3四半期連結会計期間を含む連結会計年度の税引前当期純利益に対する税効果会計適用後の実効税率を合理的に見積り、税引前四半期純利益に当該見積実効税率を乗じて計算しています。

3. 補足情報

(1) 連結販売実績

(単位：百万円)

当第3四半期 連結累計期間 (自 平成29年4月1日 至 平成29年12月31日)		日本	米大陸	欧州	その他	合計
	ゲーム専用機 ※1	203,417	345,391	219,133	58,596	826,539
	うち ニンテンドー3DSプラットフォーム	48,925	66,654	48,640	6,439	170,660
	うち Nintendo Switchプラットフォーム	137,555	252,351	156,323	48,618	594,849
	うち その他 ※2	16,937	26,385	14,169	3,538	61,029
	スマートデバイス・IP関連収入等 ※3	13,141	12,619	2,458	882	29,101
	その他(トランプ他)	518	834	19	—	1,371
合計	217,077	358,845	221,611	59,478	857,012	

前第3四半期 連結累計期間 (自 平成28年4月1日 至 平成28年12月31日)		日本	米大陸	欧州	その他	合計
	ゲーム専用機 ※1	84,643	116,254	84,015	14,187	299,102
	うち ニンテンドー3DSプラットフォーム	63,740	78,120	61,711	11,602	215,175
	うち Wii Uプラットフォーム	12,411	25,536	15,203	1,233	54,384
	うち Nintendo Switchプラットフォーム	—	—	—	—	—
	うち その他 ※4	8,491	12,598	7,100	1,351	29,542
	スマートデバイス・IP関連収入等 ※3	4,502	4,424	1,338	417	10,683
その他(トランプ他)	586	732	16	—	1,336	
合計	89,732	121,412	85,370	14,605	311,121	

(参考) ゲーム専用機に含まれるダウンロード売上高

前第3四半期連結累計期間 231億円、当第3四半期連結累計期間 431億円

※1 各プラットフォームの内訳は、ハードウェア・ソフトウェア(パッケージ併売ダウンロードソフト・ダウンロード専用ソフト・追加コンテンツ含む)・アクセサリ等を含みます。

※2 ニンテンドー3DS、Nintendo Switch以外のゲームプラットフォームやamiibo、バーチャルコンソール等になります。

※3 スマートデバイス向け課金収入、ロイヤリティ収入等になります。

※4 ニンテンドー3DS、Wii U、Nintendo Switch以外のゲームプラットフォームやamiibo、バーチャルコンソール等になります。

(2) 連結参考情報

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自 平成28年4月1日 至 平成28年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自 平成29年4月1日 至 平成29年12月31日)	当連結会計年度(予想) (自 平成29年4月1日 至 平成30年3月31日)
有形固定資産減価償却額	3,984	4,766	6,000
研究開発費	44,107	46,998	70,000
広告宣伝費	29,198	57,648	75,000
期中平均レート			
1USドル =	106.63円	111.70円	110.03円
1ユーロ =	118.02円	128.53円	128.90円
連結USドル売上高	10億USドル	30億USドル	—
連結ユーロ売上高	7億ユーロ	17億ユーロ	—
提出会社のUSドル建仕入高	8億USドル	42億USドル	—

(3) 提出会社の主な外貨建資産及び負債

(単位：百万USドル、百万ユーロ)

	前事業年度末 (平成29年3月31日現在)		当第3四半期末 (平成29年12月31日現在)		当事業年度末(予想) (平成30年3月31日現在)
	残高	為替レート	残高	為替レート	前提為替レート
USドル建	現預金	2,181	1,992		105.00円
	売掛金	500	1,022		
	買掛金	531	1,485	113.00円	
	関係会社 借入金	300	300		
ユーロ建	現預金	495	604	134.94円	130.00円
	売掛金	333	918		

(4) 連結販売数量及びタイトル数

販売数(単位:万台・万本)
タイトル数(単位:本)

			前第3四半期 連結累計期間 (自平成28年4月1日 至平成28年12月31日)	当第3四半期 連結累計期間 (自平成29年4月1日 至平成29年12月31日)	累計	当連結会計年度(予想) (自平成29年4月1日 至平成30年3月31日)
ニンテンドー3DS	ハード	国内	181	132	2,463	640
		米大陸	220	256	2,488	
		その他	244	198	2,248	
		計	645	586	7,199	
	うち Newニンテンドー3DS LL	国内	122	51	481	
		米大陸	120	81	428	
		その他	110	31	286	
		計	353	163	1,195	
	うち ニンテンドー2DS	国内	47	6	65	
		米大陸	60	96	395	
		その他	111	75	459	
		計	217	177	919	
	うち Newニンテンドー2DS LL	国内	—	74	74	
米大陸		—	79	79		
その他		—	93	93		
計		—	245	245		
ソフト	国内	1,470	1,026	13,369		
	米大陸	1,641	1,017	12,087		
	その他	1,567	1,082	10,595		
	計	4,678	3,125	36,050		
タイトル数	国内	64	46	651		
	米大陸	34	25	474		
	その他	31	34	530		
	計	—	—	—		
Nintendo Switch	ハード	国内	—	312	372	1,500
		米大陸	—	474	594	
		その他	—	426	520	
		計	—	1,213	1,486	
	ソフト	国内	—	892	982	
		米大陸	—	2,079	2,365	
		その他	—	1,739	1,910	
		計	—	4,710	5,257	
	タイトル数	国内	—	47	56	
		米大陸	—	66	76	
		その他	—	74	83	

- (注) 1 各プラットフォームのソフトの販売数量は、パッケージソフト及びパッケージ併売ダウンロードソフトの数量です。
 2 各プラットフォームのソフトのタイトル数は、パッケージソフトの本数です。
 3 各ソフトの販売数量実績は、ハードに同梱して販売した数量を含みます。
 4 各ソフトの販売数量予想は、当第3四半期までの実績部分にはハードに同梱して販売した数量を含みますが、予想部分にはハードに同梱する数量は含みません。