

# 任天堂株式会社

2018年3月期

第3四半期

決算参考資料

＝＝注意事項＝＝

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果（実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。）は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご承知おきくださいますようお願い致します。

## 第3四半期累計期間連結損益計算書推移

(単位:百万円)

	FY3/2014 (13.4~13.12)	FY3/2015 (14.4~14.12)	FY3/2016 (15.4~15.12)	FY3/2017 (16.4~16.12)	FY3/2018 (17.4~17.12)
売上高	499,120	442,920	425,664	311,121	857,012
売上原価	349,825	269,976	242,364	171,055	530,707
売上総利益 (売上総利益率)	149,294 (29.9%)	172,944 (39.0%)	183,299 (43.1%)	140,065 (45.0%)	326,305 (38.1%)
販売費及び一般管理費	150,873	141,339	140,814	113,750	169,842
営業利益 (営業利益率)	△ 1,578 (△0.3%)	31,604 (7.1%)	42,485 (10.0%)	26,315 (8.5%)	156,462 (18.3%)
営業外収益 (内、為替差益)	57,570 (48,122)	60,949 (51,089)	12,993 (1,801)	23,837 (1,405)	38,874 (20,264)
営業外費用 (内、為替差損)	425 (-)	197 (-)	183 (-)	1,043 (-)	772 (-)
経常利益 (経常利益率)	55,566 (11.1%)	92,356 (20.9%)	55,295 (13.0%)	49,110 (15.8%)	194,563 (22.7%)
特別利益	1,422	3,608	404	63,756	3,240
特別損失	53	2,294	940	193	1,428
税金等調整前四半期純利益	56,936	93,669	54,759	112,673	196,375
法人税等	46,743	34,164	14,196	9,693	59,253
四半期純利益	10,192	59,505	40,563	102,979	137,122
非支配株主に帰属する四半期純利益	△ 3	△ 10	4	10	1,957
親会社株主に帰属する四半期純利益 (親会社株主に帰属する四半期純利益率)	10,195 (2.0%)	59,515 (13.4%)	40,558 (9.5%)	102,969 (33.1%)	135,165 (15.8%)

## 四半期毎の連結損益計算書推移

(単位：百万円)

	前期 (F Y3/2017)				当期 (F Y3/2018)			
	1 Q	2 Q	3 Q	計	1 Q	2 Q	3 Q	計
売上高	61,969	74,843	174,308	311,121	154,069	219,971	482,971	857,012
売上原価	31,436	43,796	95,823	171,055	89,339	140,985	300,382	530,707
売上総利益	30,532	31,047	78,485	140,065	64,729	78,986	182,588	326,305
(売上総利益率)	(49.3%)	(41.5%)	(45.0%)	(45.0%)	(42.0%)	(35.9%)	(37.8%)	(38.1%)
販売費及び一般管理費	35,667	31,860	46,222	113,750	48,520	55,234	66,087	169,842
営業利益	△ 5,134	△ 812	32,262	26,315	16,208	23,752	116,500	156,462
(営業利益率)	(△8.3%)	(△1.1%)	(18.5%)	(8.5%)	(10.5%)	(10.8%)	(24.1%)	(18.3%)
営業外収益	1,869	13,709	8,259	23,837	15,105	15,117	8,651	38,874
(内、為替差益)	(-)	(-)	(1,405)	(1,405)	(7,139)	(9,206)	(3,917)	(20,264)
営業外費用	35,409	5,105	△ 39,471	1,043	353	239	179	772
(内、為替差損)	(35,003)	(4,907)	(△ 39,911)	(-)	(-)	(-)	(-)	(-)
経常利益	△ 38,674	7,791	79,993	49,110	30,960	38,630	124,972	194,563
(経常利益率)	(△62.4%)	(10.4%)	(45.9%)	(15.8%)	(20.1%)	(17.6%)	(25.9%)	(22.7%)
特別利益	5	62,947	803	63,756	409	2,361	469	3,240
特別損失	18	7	167	193	6	1,147	274	1,428
税金等調整前四半期純利益	△ 38,688	70,731	80,629	112,673	31,363	39,844	125,167	196,375
法人税等	△ 14,157	7,895	15,955	9,693	9,568	8,967	40,716	59,253
四半期純利益	△ 24,530	62,835	64,673	102,979	21,795	30,876	84,450	137,122
非支配株主に帰属する 四半期純利益	4	1	4	10	534	634	789	1,957
親会社株主に帰属する 四半期純利益	△ 24,534	62,833	64,669	102,969	21,260	30,242	83,661	135,165
(親会社株主に帰属する 四半期純利益率)	(△39.6%)	(84.0%)	(37.1%)	(33.1%)	(13.8%)	(13.7%)	(17.3%)	(15.8%)

## 外貨建取引情報

連結外貨建売上高

(単位：ドル、ユーロ)

	前期 (FY3/2017)				当期 (FY3/2018)		
	1 Q	2 Q	3 Q	4 Q	1 Q	2 Q	3 Q
U S ドル	2億				5億		
		4億				12億	
			10億				30億
				17億			
ユーロ	1億				2億		
		3億				7億	
			7億				17億
				10億			

提出会社U S ドル建仕入高

(単位：ドル)

	前期 (FY3/2017)				当期 (FY3/2018)		
	1 Q	2 Q	3 Q	4 Q	1 Q	2 Q	3 Q
U S ドル	1億				8億		
		3億				23億	
			8億				42億
				15億			

期中平均為替レート

(単位：円)

	前期 (FY3/2017)				当期 (FY3/2018)		
	1 Q	2 Q	3 Q	4 Q	1 Q	2 Q	3 Q
1 U S ドル	108.14				111.09		
		105.29				111.06	
			106.63				111.70
				108.38			
1 ユーロ	122.02				122.19		
		118.15				126.29	
			118.02				128.53
				118.79			

提出会社の主な外貨建資産及び負債

(単位：百万ドル、百万ユーロ)

	前期	当期 (FY3/2018)		
	期末	1 Q 末	2 Q 末	3 Q 末
U S ドル建現預金	2,181	2,227	2,143	1,992
U S ドル建売掛金	500	446	932	1,022
U S ドル建買掛金	531	654	1,160	1,485
U S ドル建関係会社借入金	300	300	300	300
ユーロ建現預金	495	522	548	604
ユーロ建売掛金	333	365	739	918

四半期末為替レート

(単位：円)

	前期	当期 (FY3/2018)		
	期末	1 Q 末	2 Q 末	3 Q 末
1 U S ドル	112.19	112.00	112.73	113.00
1 ユーロ	119.79	127.97	132.85	134.94

## 主要な指標

### 海外売上高比率

前期 (FY3/2017)				当期 (FY3/2018)		
1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q
72.3%	70.1%	71.2%	77.4%	73.9%	72.1%	76.1%
71.1%				72.8%		
71.2%				74.7%		
73.4%						

※ 売上高全体に占める海外（日本国外）の売上高の割合

### ハード売上高比率

前期 (FY3/2017)				当期 (FY3/2018)		
1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q
41.9%	56.1%	44.2%	67.3%	61.0%	70.0%	66.4%
49.7%				66.3%		
46.6%				66.3%		
54.0%						

※ ゲーム専用機の売上高全体に占めるハード（アクセサリ含む）の売上高の割合

### 自社ソフト売上高比率

前期 (FY3/2017)				当期 (FY3/2018)		
1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q
83.4%	71.4%	93.9%	85.7%	87.3%	73.6%	88.9%
77.7%				80.0%		
87.5%				85.4%		
87.0%						

※ ゲーム専用機のソフト売上高全体に占める自社ソフト売上高の割合

### ダウンロード売上高

前期 (FY3/2017)				当期 (FY3/2018)		
1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q
78億円	69億円	83億円	94億円	110億円	117億円	203億円
147億円				228億円		
231億円				431億円		
325億円						

※ ダウンロード売上高とはパッケージ併売ダウンロードソフト、ダウンロード専用ソフト、追加コンテンツ等の売上高です。

### ダウンロード売上高比率

前期 (FY3/2017)				当期 (FY3/2018)		
1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q
22.5%	21.7%	9.0%	17.7%	19.5%	18.6%	12.8%
22.1%				19.1%		
14.5%				15.5%		
15.3%						

※ ゲーム専用機のソフト売上高全体に占めるダウンロード売上高の割合

## 当期ミリオンセラー自社タイトル

(単位：万本)

FY3/2018(17.4~17.12)			累計
全世界合計	うち		全世界合計
	国内	海外	

## Nintendo Switch

スーパーマリオ オデッセイ

マリオカート 8 デラックス

Splatoon 2

ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド

ARMS

ゼノブレイド 2

<b>907</b>	176	731	<b>907</b>
<b>733</b>	138	596	<b>733</b>
<b>491</b>	221	270	<b>491</b>
<b>394</b>	51	343	<b>670</b>
<b>161</b>	40	121	<b>161</b>
<b>106</b>	26	80	<b>106</b>

## ニンテンドー 3DS

ポケットモンスター ウルトラサン・ウルトラムーン

マリオカート7

New スーパーマリオブラザーズ 2

<b>717</b>	237	480	<b>717</b>
<b>154</b>	14	140	<b>1,676</b>
<b>116</b>	5	111	<b>1,243</b>

注：ハードウェアに同梱して販売している数量も含めています。  
ダウンロード版の数量も含めています。

## 地域別任天堂主要製品発売日一覧表（2017年4月～2017年12月）

地域（種類）	ニンテンドー3DS		Nintendo Switch	
	名称	発売日	名称	発売日
日本（ハードウェア） （ソフトウェア）	Newニンテンドー2DS LL	2017/7/13		
	ファイアーエムブレム Echoes もうひとりの英雄王	2017/4/20	マリオカート 8 デラックス	2017/4/28
	Ever Oasis 精霊とタネビトの蜃気楼	2017/7/13	ARMS	2017/6/16
	Hey! ピクミン	2017/7/13	Splatoon 2	2017/7/21
	メトロイド サムスリターンズ	2017/9/15	ポッ拳 POKKÉN TOURNAMENT DX *	2017/9/22
	マリオ&ルイージRPG1 DX	2017/10/5	スーパーマリオ オデッセイ	2017/10/27
	Girls Mode 4 スター☆スタイリスト	2017/11/2	いっしょにチョコキッと スニッパーズ プラス	2017/11/10
	ポケットモンスター ウルトラスン	2017/11/17	ゼノブレイド 2	2017/12/1
	ポケットモンスター ウルトラムーン	2017/11/17		
	カービィ バトルデラックス!	2017/11/30		
	マリオパーティ 1 0 0 ミニゲームコレクション	2017/12/28		
	米国（ハードウェア） （ソフトウェア）	Newニンテンドー2DS LL	2017/7/28	
ファイアーエムブレム Echoes もうひとりの英雄王		2017/5/19	マリオカート 8 デラックス	2017/4/28
Ever Oasis 精霊とタネビトの蜃気楼		2017/6/23	ARMS	2017/6/16
Hey! ピクミン		2017/7/28	Splatoon 2	2017/7/21
MiiTopia		2017/7/28	ポッ拳 POKKÉN TOURNAMENT DX	2017/9/22
モンスターハンター ストーリーズ **		2017/9/8	ファイアーエムブレム無双 **	2017/10/20
メトロイド サムスリターンズ		2017/9/15	スーパーマリオ オデッセイ	2017/10/27
妖怪ウォッチ2 真打 **		2017/9/29	いっしょにチョコキッと スニッパーズ プラス	2017/11/10
マリオ&ルイージRPG1 DX		2017/10/6	ゼノブレイド 2	2017/12/1
ファイアーエムブレム無双 **/**		2017/10/20		
マリオパーティ 1 0 0 ミニゲームコレクション		2017/11/10		
ポケットモンスター ウルトラスン		2017/11/17		
ポケットモンスター ウルトラムーン		2017/11/17		
欧州（ハードウェア） （ソフトウェア）	Newニンテンドー2DS LL	2017/7/28		
	妖怪ウォッチ2 元祖 **	2017/4/7	マリオカート 8 デラックス	2017/4/28
	妖怪ウォッチ2 本家 **	2017/4/7	ARMS	2017/6/16
	ファイアーエムブレム Echoes もうひとりの英雄王	2017/5/19	Splatoon 2	2017/7/21
	Ever Oasis 精霊とタネビトの蜃気楼	2017/6/23	ポッ拳 POKKÉN TOURNAMENT DX	2017/9/22
	Hey! ピクミン	2017/7/28	ファイアーエムブレム無双 **	2017/10/20
	MiiTopia	2017/7/28	スーパーマリオ オデッセイ	2017/10/27
	東北大学加齢医学研究所 川島隆太教授監修 ものすごく脳を鍛える5分間の鬼トレーニング	2017/7/28	いっしょにチョコキッと スニッパーズ プラス	2017/11/10
	モンスターハンター ストーリーズ **	2017/9/8	ゼノブレイド 2	2017/12/1
	メトロイド サムスリターンズ	2017/9/15		
	妖怪ウォッチ2 真打 **	2017/9/29		
	マリオ&ルイージRPG1 DX	2017/10/6		
	牧場物語 3つの里の大切な友だち **	2017/10/13		
	ファイアーエムブレム無双 **/**	2017/10/20		
	カービィ バトルデラックス!	2017/11/3		
	ポケットモンスター ウルトラスン	2017/11/17		
	ポケットモンスター ウルトラムーン	2017/11/17		
	Girls Mode 4 スター☆スタイリスト	2017/11/24		
	マリオパーティ 1 0 0 ミニゲームコレクション	2017/12/22		
その他	名称	発売日		
	名称	発売日		
日本	ニンテンドークラシックミニ スーパーファミコン	2017/10/5		
米国	Super Nintendo Entertainment System:			
	Super NES Classic Edition	2017/9/29		
欧州	Nintendo Classic Mini:			
	Super Nintendo Entertainment System	2017/9/29		

(注) 名称については日本国内のものを参考にして表示しています。

米国、欧州の発売日は地域や国等によって異なることがあります。

\*株式会社ポケモンが発売・販売するタイトルです。

\*\*当社がゲームソフトライセンスを受けて発売・販売するタイトルです。

\*\*\*Newニンテンドー3DS/Newニンテンドー3DS LL/Newニンテンドー2DS LL専用ソフトです。

## 地域別任天堂主要製品発売スケジュール（一部抜粋：2018年1月～）

地域（種類）	ニンテンドー3DS		Nintendo Switch	
	名称	発売日	名称	発売日
日本（ソフトウェア）	名探偵ピカチュウ	2018/3/23	マリオ+ラビッツ キングダムバトル*	2018/1/18
	ザ・デッドヒートプレイカーズ	2018年春	ベヨネッタ2	2018/2/17
	超回転 寿司ストライカー The Way of Sushido	2018年	星のカービィ スターアライズ	2018/3/16
			Nintendo Labo Toy-Con 01: Variety Kit	2018/4/20
			Nintendo Labo Toy-Con 02: Robot Kit	2018/4/20
			ドンキーコング トロピカルフリーズ	2018/5/3
			マリオテニス エース	2018年春
			ファイアーエムブレム 完全新作	2018年
			ヨッシー for Nintendo Switch (仮称)	2018年
			ポケットモンスターシリーズ 新作	2018年以降
		ベヨネッタ3	未定	
		Metroid Prime 4 (仮称)	未定	
米国（ソフトウェア）	カービィ バトルデラックス!	2018/1/19	ドラゴンクエストビルダーズ アレフガルドを復活せよ*	2018/2/9
	名探偵ピカチュウ	2018/3/23	ベヨネッタ2	2018/2/16
	超回転 寿司ストライカー The Way of Sushido	2018年	星のカービィ スターアライズ	2018/3/16
			Nintendo Labo Toy-Con 01: Variety Kit	2018/4/20
			Nintendo Labo Toy-Con 02: Robot Kit	2018/4/20
			ドンキーコング トロピカルフリーズ	2018/5/4
			ゼルダ無双 ハイラルオールスターズ DX*	2018年春
			マリオテニス エース	2018年春
			すばらしきこのせかい -Final Remix- *	2018年
			ファイアーエムブレム 完全新作	2018年
			ヨッシー for Nintendo Switch (仮称)	2018年
			project OCTOPATH TRAVELER (仮称)*	2018年
			ポケットモンスターシリーズ 新作	2018年以降
			ベヨネッタ3	未定
		Metroid Prime 4 (仮称)	未定	
欧州（ソフトウェア）	名探偵ピカチュウ	2018/3/23	ドラゴンクエストビルダーズ アレフガルドを復活せよ*	2018/2/9
	超回転 寿司ストライカー The Way of Sushido	2018年	ベヨネッタ2	2018/2/16
			星のカービィ スターアライズ	2018/3/16
			Nintendo Labo Toy-Con 01: Variety Kit	2018/4/27
			Nintendo Labo Toy-Con 02: Robot Kit	2018/4/27
			ドンキーコング トロピカルフリーズ	2018/5/4
			ゼルダ無双 ハイラルオールスターズ DX*	2018年春
			マリオテニス エース	2018年春
			すばらしきこのせかい -Final Remix- *	2018年
			ファイアーエムブレム 完全新作	2018年
			ヨッシー for Nintendo Switch (仮称)	2018年
			project OCTOPATH TRAVELER (仮称)*	2018年
			ポケットモンスターシリーズ 新作	2018年以降
			ベヨネッタ3	未定
		Metroid Prime 4 (仮称)	未定	

(注) 予定については名称・発売日等が変更される場合があります。  
 名称については日本国内のものを参考にして表示しています。  
 米国、欧州の発売日は地域や国等によって異なることがあります。  
 \*当社がゲームソフトライセンスを受けて発売・販売するタイトルです。



## 発売予定サードパーティソフト（一部抜粋：2018年1月～）

地域	ニンテンドー3DS		Nintendo Switch	
	名称	パブリッシャー	名称	パブリッシャー
日本	フューチャーカード バディファイト 誕生！ オレたちの最強バディ！	フリー	ご当地鉄道 for Nintendo Switch !!	バンダイナムコ エンターテインメント
	ドラえもん のび太の宝島	フリー	The Elder Scrolls V: Skyrim	ベセスダ・ソフトワークス
	美容師デビュー物語 トップスタイリストをめざそう！	日本コロムビア	がるメタル！	DMM.com
	かわいいペットとくらそう！ わんニャン&アイドルアニマル	日本コロムビア	DARK SOULS REMASTERED	フロム・ソフトウェア
	わんニャンどうぶつ病院 ペットのお医者さんになろう！	日本コロムビア	進撃の巨人 2	コーエーテクモゲームス
	漢検小学生 たのしくおもしろく	小学館	ゼルダ無双 ハイラルオールスターズ DX	コーエーテクモゲームス
			あなたの四騎姫教導譚	日本一ソフトウェア
			Cave Story+	Pikii
			戦場のヴァルキュリア 4	セガゲームス
			ファンタシースターオンライン2クラウド ドラゴンクエストビルダーズ アレフガルドを復活せよ	セガゲームス スクウェア・エニックス
		プリパラ オールアイドルパーフェクト ステージ！	タカラトミーアーツ	
		レイマン レジェンド for Nintendo Switch	ユービーアイソフト	
		レゴマーベル スーパー・ヒーローズ2 ザ・ゲーム	ワーナー ブラザース ジャパン	
米国	The Alliance Alive	ATLUS	DARK SOULS: REMASTERED	BANDAI NAMCO Entertainment
	Radiant Historia: Perfect Chronology	ATLUS	Pac-Man Championship Edition 2 Plus	BANDAI NAMCO Entertainment
			Owlboy	D-Pad Studio
			Fe	EA Originals / Zoink Games
			Attack on Titan 2	Koei Tecmo
			Mulaka	Lienzo
			Celeste	Matt Makes Games
			Dandara	Raw Fury
			LOST SPHEAR	Square Enix
			PAYDAY 2	Starbreeze Studios
		Rocket League: Collector's Edition	Warner Bros. Interactive Entertainment / Psyonix	
欧州	The Alliance Alive	ATLUS	DARK SOULS: REMASTERED	BANDAI NAMCO Entertainment
	Radiant Historia: Perfect Chronology	Deep Silver	Pac-Man Championship Edition 2 Plus	BANDAI NAMCO Entertainment
			Fe	EA Originals / Zoink Games
			A.O.T. 2	Koei Tecmo
			Mulaka	Lienzo
			Celeste	Matt Makes Games
			Rocket League: Collector's Edition	Psyonix
			Dandara	Raw Fury
			Owlboy	SOEDESCO
			LOST SPHEAR	Square Enix
		PAYDAY 2	Starbreeze Studios	

(注) 2018年1月31日時点の情報です。

ソフトの発売予定や名称等は変更される場合があります。  
パブリッシャー名はアルファベット順に記載しています。  
ダウンロード版のみで発売するタイトルも含まれます。