



2018年3月8日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 マ イ ネ ッ ト  
住 所 東 京 都 港 区 北 青 山 二 丁 目 11 番 3 号  
代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 上 原 仁  
(コード番号：3928)  
問 い 合 わ せ 先 取 締 役 村 兼 躍  
コーポレート本部長  
TEL. 03-6864-4261

**株式会社グラニからスマートフォンゲーム「黒騎士と白の魔王」の配信権買取に係るお知らせ**

マイネットグループの株式会社マイネットゲームス（以下、「MNG」）は、株式会社グラニ（以下、「グラニ」）が提供しているスマートフォンゲーム「黒騎士と白の魔王」（以下、「当該ゲーム」）の配信権買取に関する契約を締結しましたので、下記の通りお知らせします。

記

1. 当該ゲームの配信権買取の理由

当社グループは、ゲームメーカーが制作したスマートフォンゲームを買取や協業により仕入れ、独自のノウハウでバリューアップした後に長期サービス運営を行うゲームサービス事業を営んでおります。現在は、ソフトウェア産業からサービス産業へと構造変化したゲーム産業の中で、ゲームサービス業という新たな業態を確立していくことを目指して事業を行っております。

当該ゲームは2017年4月にリリースされ、累計450万ダウンロードを超える大型タイトルです。

2018年2月22日に開示いたしました「株式会社グラニのスマートフォンゲーム事業に関する買取と協業に向けた基本合意のお知らせ」にて、当該ゲームの獲得におけるスキームをプロフィットシェア方式とお伝えしておりましたが、両社合意のもとで、配信権買取に変更いたしました。

本契約締結により、当該ゲームは当社グループのゲームサービス事業のタイトルとして加わり、収益力も更に拡大していくものと考えております。なお当該タイトルに係る運営メンバーについても、株式会社GMG※に加わり、引き続き運営を手がける予定です。

※グラニが2018年4月2日付でスマートフォンゲーム「神獄のヴァルハラゲート」に関する事業を会社分割し新設。株式会社マイネットが同日付に全株式を取得し子会社化。

2. 配信権買取資産の内容

(1) タイトルの名称	「黒騎士と白の魔王」
(2) 譲渡対価	当該タイトルの収益に応じた分配金を四半期毎に支払い
(3) 収益帰属開始日	2018年4月1日

3. 配信権買取先の概要

(1) 名称	株式会社グラニ
(2) 本社所在地	東京都港区六本木6-10-1 六本木ヒルズ森タワー15F
(3) 代表者の役職・氏名	代表取締役社長 谷直史
(4) 事業内容	スマートフォンゲームの企画・開発・運営
(5) 資本金	999万円
(6) 設立年月日	2012年9月19日
(7) 純資産	当該会社との取り決めにより情報は非開示とさせていただきます。
(8) 総資産	当該会社との取り決めにより情報は非開示とさせていただきます。
(9) 大株主及び持株比率	当該会社との取り決めにより情報は非開示とさせていただきます。

(10) 上場会社と 当該会社の関係	資本関係	該当事項はありません。
	人的関係	該当事項はありません。
	取引関係	該当事項はありません。
	関連当事者への 該当状況	該当事項はありません。

#### 4. 今後の見通し

本契約締結が当期連結業績予想（2018年12月期）に与える影響は、現在精査中であり、重要な影響を与える見込みが生じた場合には、確定後速やかに開示いたします。

（参考）当期連結業績予想

（単位：百万円）

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に帰属する 当期純利益	EBITDA
当期連結業績予想 （2018年12月期） （第2四半期累計）	6,500	80～150	70～140	50～100	740～810
前期連結業績 （2017年12月期） （第2四半期累計）	5,820	211	189	-177	975
前期連結業績 （2017年12月期 通期）	11,957	611	550	12	2,085

※ 「マイネットグループ」とは、持株会社である株式会社マイネット及びその100%子会社の総称を意味します。

以上