

平成 30 年 4 月 5 日

各 位

会 社 名 グ リ ー 株 式 会 社
代表者名 代表取締役会長兼社長 田 中 良 和
(コード番号：3632 東証第一部)
問合せ先 取締役上級執行役員 秋 山 仁
(TEL. 03-5770-9500)

新たな事業の開始及び新会社設立に関するお知らせ

当社は、本日、以下のとおり、新たな事業を開始すること、またそれに伴い新会社を設立することを決定しましたのでお知らせいたします。

1. 新たな事業開始及び子会社設立の目的

当社は「インターネットを通じて、世界をより良くする。」をミッションと掲げ、第1の柱であり、全社の収益基盤として継続成長を目指すゲーム事業と、第2の柱であり、次の成長軸として事業拡大に取り組むメディア事業を展開してまいりました。これに加え新たな事業軸を創出することで、継続的な収益成長を目指しており、この度、バーチャル YouTuber 特化型のライブエンターテインメント事業を第3の柱として立ち上げ、日本国内及びグローバルで展開することを決定いたしました。第1弾として、声優やタレントが3D CG キャラクターの外見をまとい演じるバーチャル YouTuber を発掘・育成・マネジメントし、動画番組を企画・制作・配信するプロダクション事業を開始します。

キャラクタービジネスのベースとなるアニメ市場は、2016年に初めて2兆円台を突破（一般社団法人 日本動画協会 アニメ産業レポート 2017より）しており、動画配信サービスのグローバルでの拡大等を通じて、急速に海外市場の売上が拡大しています。一方、スマートフォン等を通じた受け手側の情報取得方法は、文字から写真、写真から動画、動画からライブ配信へと拡大してきています。そうした中でバーチャル YouTuber の人気が急速に拡大してきており、アニメキャラクターによる動画配信は今後 VR/AR の普及も後押しし更に市場を拡大していくと考えています。

当社は、これまで SNS「GREE」やゲーム事業、VR 事業で培ってきたさまざまなノウハウや、大手 IP ホルダー・原作者・声優事務所等との協業関係等、自社の強みを最大限に生かすことで、急成長するバーチャル YouTuber 市場のいっそうの拡大に貢献していきたいと考えております。

今後は、クリエイターや関連スタートアップへの投資、関連サービスの開発、収録・配信スタジオの開設等積極的に展開してまいります。

※ バーチャル YouTuber とは声優やタレント、一般クリエイター等がモーションキャプチャー技術を使って 3DCG キャラクターの「中の人」として演じて動画配信を始めたものです。YouTube チャンネル登録者数が 150 万人を超える等、実物のタレントを超えるような人気のバーチャル YouTuber も誕生しており、2018 年 1 月には YouTuber チャンネル登録増加数ランキング上位 10 人のうち半数がバーチャル YouTuber になる等、国内外で人気は急上昇しています。

2. 設立する子会社の概要

(1) 名称	株式会社 Wright Flyer Live Entertainment
(2) 所在地	東京都港区六本木 6-10-1
(3) 代表者の役職・氏名	代表取締役社長 荒木 英士
(4) 事業内容	ライブエンターテインメント事業
(5) 資本金	10百万円
(6) 設立年月日	平成30年 4月13日 (予定)
(7) 大株主及び持株比率	当社100%

3. 当該事業の開始のために特別に支出する金額及び内容

今後 1～2 年をかけて事業立ち上げにコミットをしてまいります。これに伴い、バーチャル YouTuber の発掘・育成、プロモーション、共同事業化、関連企業への投資等に総額 100 億円規模の投資を予定しています。なお、投資額は将来の事業環境の変化等により変動する可能性がございます。

4. 日程

- (1) 決定日 平成 30 年 4 月 5 日
- (2) 事業開始日 平成 30 年 4 月 13 日 (予定)

5. 今後の見通し

本件は中長期的に当社の業績拡大に貢献するものと考えておりますが、平成 30 年 6 月期の業績に与える影響は軽微と見込んでおります。

以上