

2018年9月期 第2四半期
決算説明資料

株式会社リアルワールド
東証マザーズ **3691**



2018年5月16日

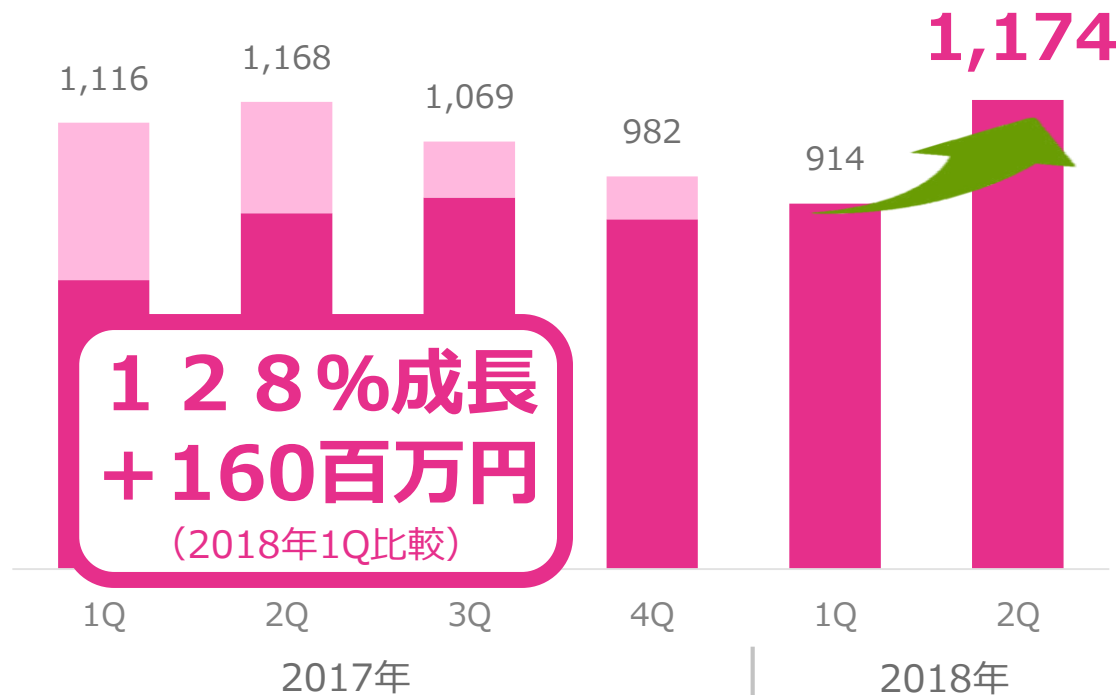
1	エグゼクティブ・サマリー	3
2	FY2018 2Q決算概要	9
3	今期の取り組み	12
4	Appendix	19

01 エグゼクティブ・サマリー

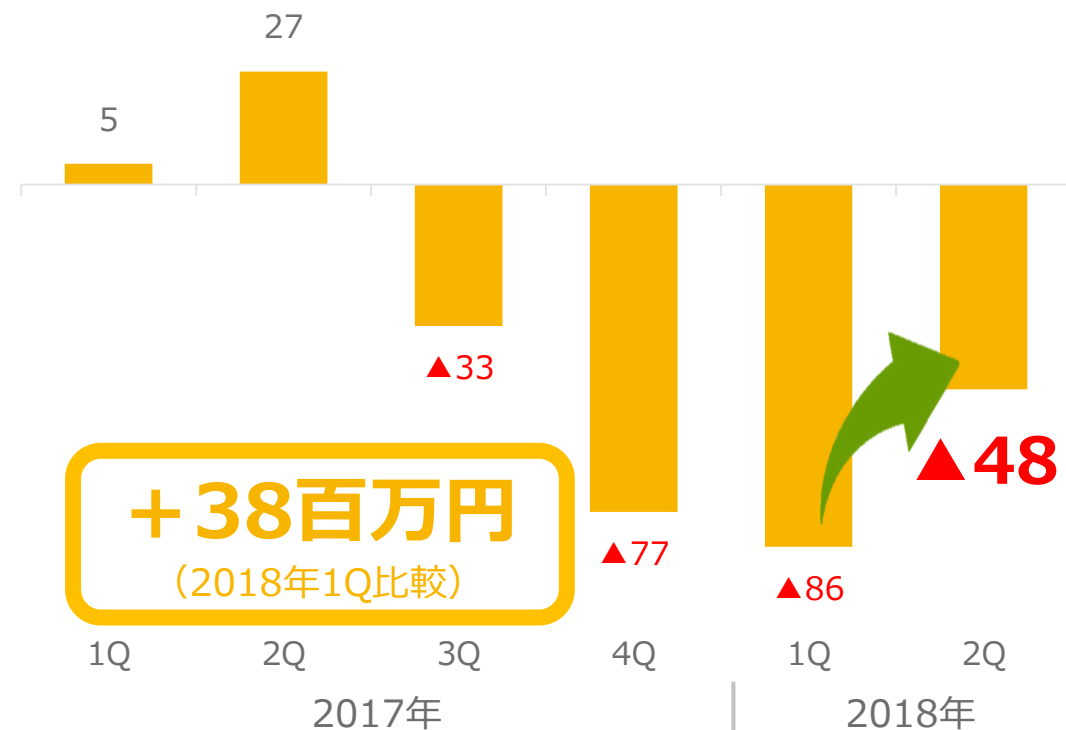
直前6四半期の比較

売上高

■ アドネットワーク売上高 ■ その他の売上高



経常利益



直前6四半期比較で四半期最高売上高に

2017年3Qよりアドネットワーク事業者のレギュレーション変更の影響を受けるも、
2018年2月14日のEPARK社との提携により再成長軌道へ

売上高	2,087百万円	(前年同期比	▲8.6%)
営業利益	▲143百万円	(前年同期比	- %)
経常利益	▲133百万円	(前年同期比	- %)

- 通期業績予想の進捗率は**48%**
- 前年度からのアドネットワーク事業者のレギュレーション変更の影響を別事業強化によりリカバリー

2Qトピックス

- **Google Play ギフトコードへの交換開始** (2018年2月)
- **株式会社EPARKと業務提携** (2018年2月)
- **株式会社リアルXを設立** (2018年3月)
- **PC投資事業有限責任組合より第三者割当による払込の完了**
(2018年3月)
- **人気施設や店舗の順番予約サイト「EPARK」とID連携** (2018年3月)
- **株式会社EPARKからだりフレと資本業務提携** (2018年3月)

※2018年4月引き受け実行

EPARKとの業務提携について(2018年3月)



クラウドメディア事業、クラウドソーシング事業、
フィンテック事業を運営



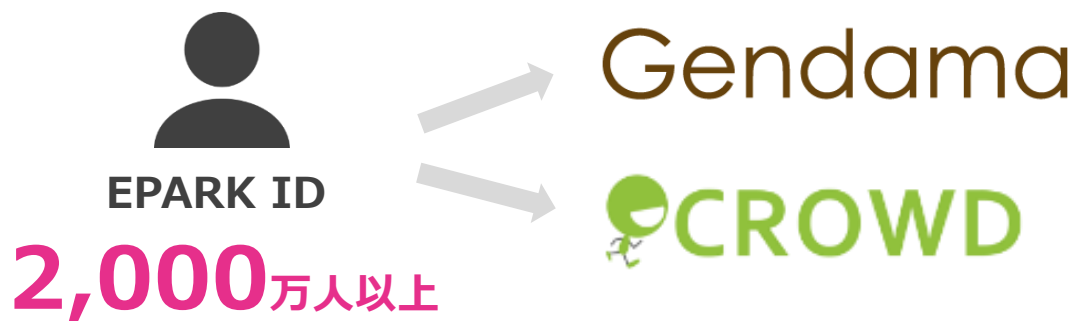
飲食店・美容室・エステ・病院・歯科などの
予約・順番受付サイトを運営



双方のリソース・ノウハウを生かし、収益最大化を図る

EPARKとの連携の進捗

**EPARK IDと連携
2000万人以上がサービス利用可能に**
(2018年3月19日)



- ID連携によってEPARK2,000万人以上の会員がシームレスに当社サービスを利用可能に
- 既に会員あたりの収益性をクリア
今後は誘導強化予定

EPARKからだリフレ社と資本業務提携
(2018年3月22日)

株式会社EPARKからだリフレ

- EPARKからだリフレ社への当社会員誘導プロモーション
- からだリフレ社や提携店舗へのクラウドソーシング提供

※EPARKからだリフレ社はEPARK内でも、積極投資・立上段階の事業であり、多くの事業相乗効果を期待できる

EPARK提携店舗に対する事業支援

EPARK



提携店舗数
約**10**万店舗

総会員数
2,000万人以上



CROWD
クラウドソーシング

事業支援

Gendama
クラウドメディア

サービス促進

REALWORLD

総会員数
約**1,000**万人

EPARK 10万店舗に対しクラウドソーシングを活用した事業支援を開始

口座が無くても報酬の受取が可能に～セブン銀行と連携～(2018年4月)

日本経済新聞

2018年5月8日 (火)

記事 株価

トップ 経済・政治 ビジネス マーケット テクノロジー 国際・アジア スポーツ 社会 地域 オピニオン 文化 マネー ライフ

朝刊・夕刊 日経会社情報 人事ウオッチ Myニュース

リアルワールド、セブン銀で報酬受け取り

スタートアップ
2018/5/2 20:25

保存 共有 印刷 翻訳 画像の拡大

クラウドソーシング大手のリアルワールドは2日、クラウドソーシング利用者がためたポイントを、セブン銀行のATMで現金を受け取れるようにしたと発表した。セブン銀の口座がなくても原則24時間365日対応できる。手軽に現金化できることを売りに、クラウドソーシングの利用拡大につなげる。

14日から始める。リアルワールドはクラウドソーシング利用者や、ネット通販利用者が得たポイントを現金や電子マネーに交換できるサイト「ポイントエクステンジ」がある。このサイトで、セブン銀行での現金受け取りを選択できるようになる。サイトで選択すると、利用者のメールに専用番号が通知。セブン-イレブンなどにあるセブン銀ATMに専用番号を打ち込めば現金を引き出せる。1万円ごとに206円の手数料がかかる。

現在ポイント連携する金融機関はあるが、専用口座が必要だったり、口座入金に時間がかかったりしていた。セブン銀では通知された番号を使うため、専用口座は不要だ。

日経平均(円) 5/8 大引	22,508.69	+41.53	+0.18%
NYダウ(ドル) 5/7 終値	24,357.32	+94.81	+0.39%
日経アジア300 5/8 18:02	1,404.93	+8.53	+0.61%
ドル(円) 5/8 17:57	109.02-03	-0.17円高	-0.15%
ユーロ(円) 5/8 17:57	129.62-66	-0.64円高	-0.49%
長期金利(%) 5/8 14:24	0.045	+0.005	
NY原油(ドル) 5/8 4:52	69.80	-0.93	-1.31%

日経平均について (銘柄一覧) Quick

Mother's Day
母へ、そして母でもあるパートナーへ、想いを伝える母の日ギフト。 未来ショッピング



セブン銀行ATM、セブン-イレブンのレジで報酬の受取が24時間365日、可能に

銀行口座が無くても受取れる

セブン銀行ATM 2万4千台以上
セブン-イレブン 2万店以上

VISAカードのカード利用代金へ充当可能に～VJAグループと連携～(2018年4月)

VJAグループ
Anytime. Anywhere. Anyway

VJA
Founding Visa Member

日本で世界でNO.1カードVisa VISA

文字サイズ 小 中 大 検索

VJAとは Visaについて キャンペーン情報 VJA各社のご案内 クレジットカードを安心して安全にお使いいただくために インフォメーション よくあるご質問

信頼度No.1へ。
VJAは挑戦を、
つづけます。

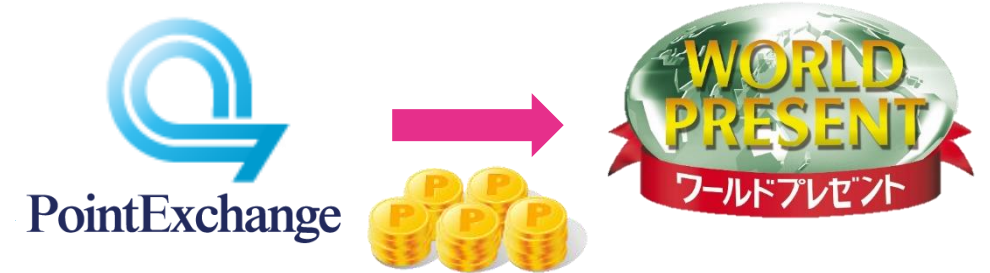
VJAは、全国の主な銀行・金融機関系カード会社等で構成するVisaカード発行企業のアソシエーションです。

宝塚歌劇団 明日海 りお

いつでもどこでも便利なVpass
Vpass & WEB明細書サービス
登録キャンペーン

ウェルカムキャンペーン
ご入会の上、カードをご利用いただくと、
抽選で素敵な賞品をプレゼント!

泊まろう!
巡ろう!
にっぽん全国世界遺産
キャンペーン
2018.4.1-9.30



VJA (VISA JAPAN Assosiation)
全国主要金融機関61社からなる
VISAカード発行企業組織

VISA決済が可能な場所であれば
いつでもどこでも利用可能に

「貯める」から「使う」まで～ポイントの価値を高める～

働いて貯める

(クラウドソーシング/人材)

チェック



写真撮影



データ入力



総会員数
1,040万人

流通総額
144億円



暮らして貯める

(クラウドメディア/広告)



増える・使う

(フィンテック/金融)



ポイント利息
(年利1%相当)

ポイント投資

現金交換・銀行振込



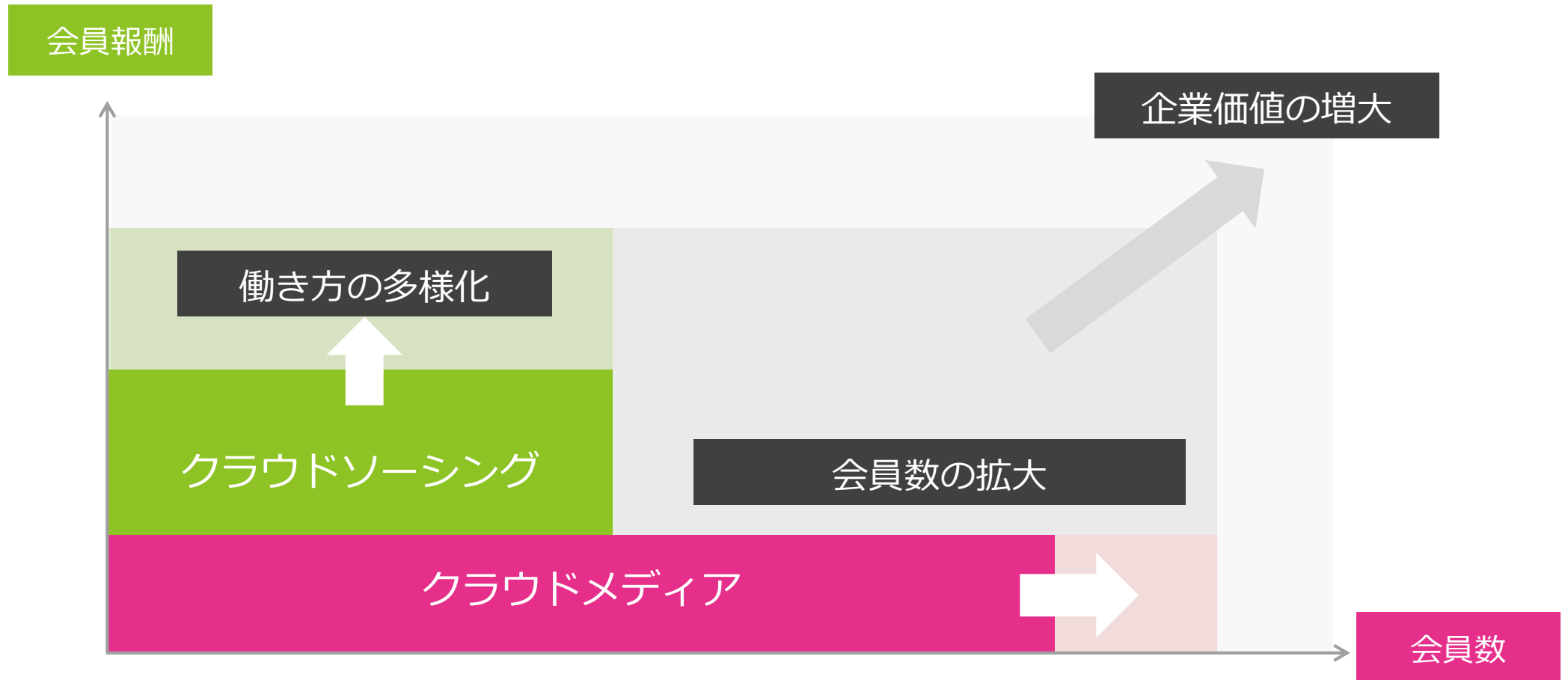
ポイント・ギフトコード



仮想通貨・電子マネー



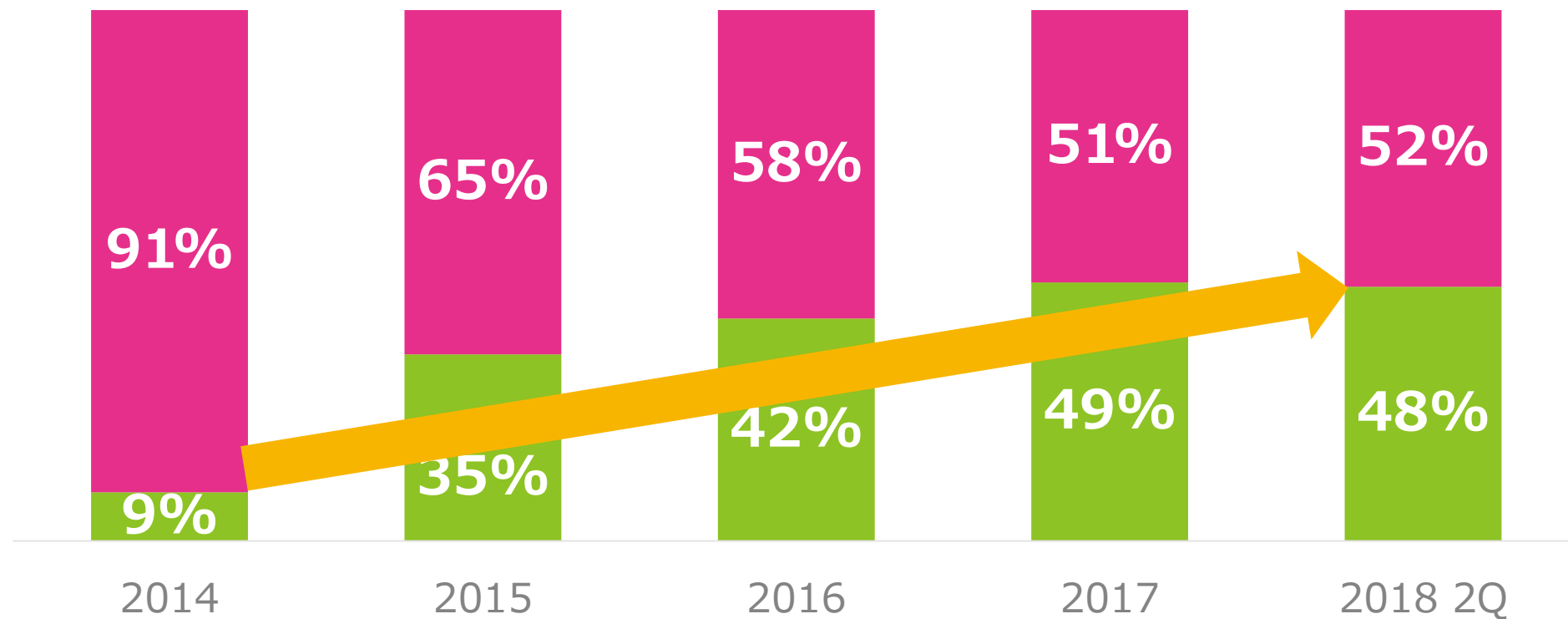
中長期的な成長戦略の軸



クラウドメディアで接触会員数の最大化を図り、
クラウドソーシングで働き方を多様化し、一人あたりの報酬の最大化を図る

クラウドメディア・クラウドソーシングの売上構成比の推移

■ クラウドメディア
■ クラウドソーシング



クラウドソーシングとクラウドメディアの相乗効果を高める

事業スピードの促進と収益意識改革により、企業力の向上を目指す

リアルワールドグループの事業領域

事業領域	会社名	事業内容	提供サービス
クラウドソーシング (人材)	 株式会社マークアイ <small>2014年12月グループ入り</small>	商標管理BPO事業 ブランド開発事業	TMODS®
	 ノーザンライツ株式会社 <small>2017年7月グループ入り</small>	インターネットBPO事業 マイクロタスク型クラウドソーシング事業	CROWD
	 株式会社リアルキャリア <small>2016年2月設立</small>	在宅ワーク事業 派遣事業	あかりで読める ecorista
クラウドメディア (広告)	 株式会社リアルX <small>2018年3月設立</small>	ポイントメディア事業 広告事業	Gendama
	 株式会社LifeTech <small>2013年9月設立</small>	アドネットワークマネタイズ事業	
フィンテック (金融)	 株式会社REAL FINTECH <small>2016年4月設立</small>	仮想通貨事業 ポイント交換事業	PointExchange

02 FY2018 2Q決算概要

連結損益計算書 (P/L)

単位：百万円	2018年9月期2Q累計 (2017年10月～2018年3月)	2017年9月期2Q累計 (2017年1月～2017年3月)	前年同期比
売上高	2,087	2,284	91%
売上総利益	741	1,002	74%
(売上総利益率)	36%	44%	+8pt
販売管理費	885	986	90%
営業利益	▲143	15	-%
(営業利益率)	-%	-%	-pt
経常利益	▲133	31	-%
当期純利益	▲141	1	-%

連結貸借対照表 (B/S)

単位：百万円	2018年9月期2Q (2018年3月31日時点)	2017年9月期 (2017年9月30日時点)	前期末比
流動資産	2,791	2,452	114%
うち現金および預金	1,499	1,308	115%
固定資産	1,320	976	135%
総資産	4,117	3,432	120%
流動負債	1,929	1,850	104%
うちポイント引当金	348	335	104%
固定負債	515	672	77%
純資産	1,672	908	184%
負債及び純資産	4,117	3,432	120%

- ① 第三者割当の増資898百万円
- ② 財務体質改善のため有利子負債を返済158百万円
- ③ EPARKからだりフレ社への出資392百万円

03 今期の取り組み

今年で創業13年、リアルワールドが育み続けているもの

コアコンピタンスは「**可処分時間を可処分所得に変える**」こと

本業とのバランスをとりながらの最適な仕事を探すのは難しい。

“1ヶ月にあと数万円あれば”と思う方は多い。



主婦



社会人



学生

小額所得(副業・副収入)を求める

1,000万人の会員

地方に
在住の方



障がい
を持っている方



介護を
されている方

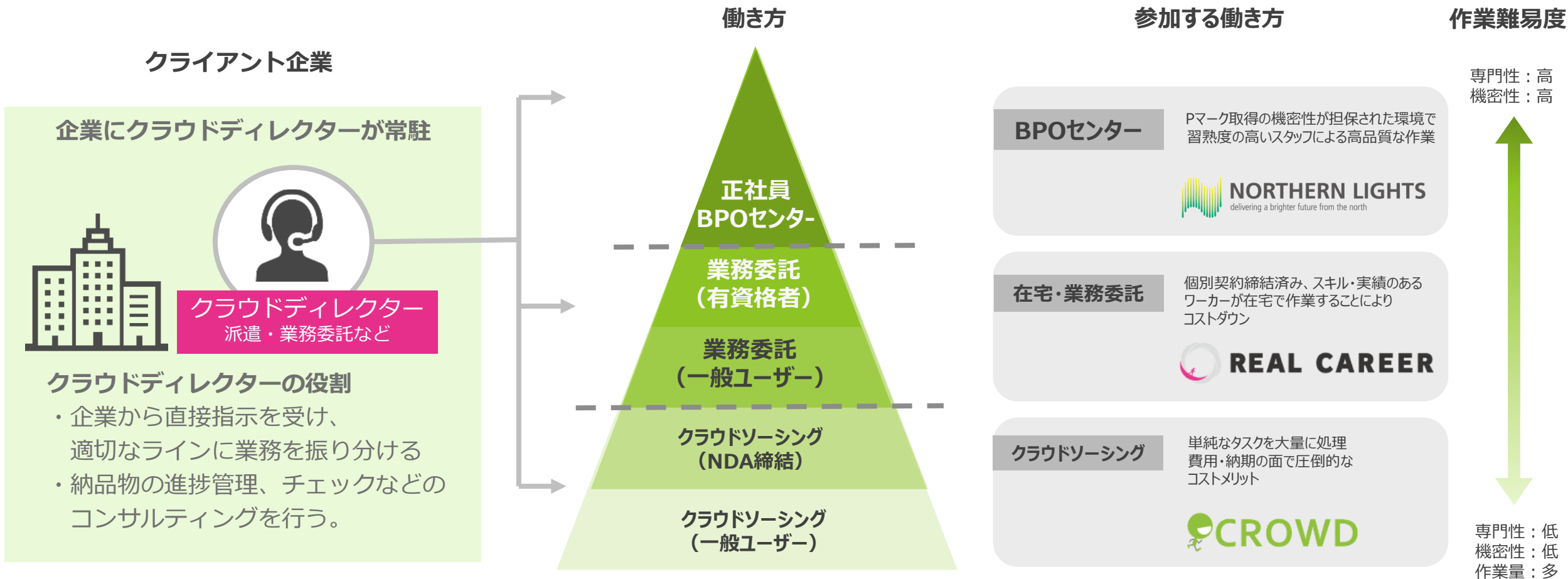


本業となる程の制約ある収入でもなければ、おまけ程度の収入でもない。
隙間時間で気軽に働け、生活をちょっと豊かできる存在。

A woman with dark hair and bangs, wearing a blue long-sleeved shirt, is holding a sleeping baby in her arms. The baby is wearing a light blue long-sleeved shirt and has their eyes closed. The woman is looking down at a white smartphone held in her right hand. The background is a blurred indoor setting with a window and some furniture.

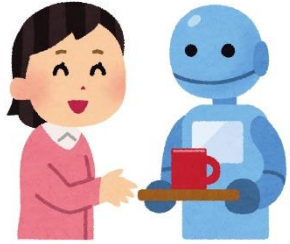
スマホで、1文字打つことが仕事になる。

リアルワールドの考える働き方改革



提供企業に対し包括的な業務支援が実施可能に。会員には多様な働き方を提供

社会全体で起こるワークシフト



従来の業務は低単価化が進み、
最終的に多くの業務が
AI・ロボットに置き換わる

2008年より約10年に渡り、
これまでの業務を時間や場所に関わらず行える
クラウドソーシングの構築を行ってきた。

今後はこれまでの業務から
新たに生まれる業務のクラウドソーシング化に
フォーカスシフト

主な「消える職業」 「なくなる仕事」

銀行の融資担当者
スポーツの審判
不動産ブローカー
レストランの案内係
保険の審査担当者
動物のブリーダー
電話オペレーター
給与・福利厚生担当者
レジ係
娯楽施設の案内係、チケットもぎり係
カジノのディーラー
ネイリスト
クレジットカード申込者の承認・
調査を行う作業員
集金人
パラリーガル、弁護士助手
ホテルの受付係
電話販売員

仕立屋(手縫い)
時計修理工
税務申告書代行者
図書館員の補助員
データ入力作業員
彫刻師
苦情の処理・調査担当者
簿記、会計、監査の事務員
検査、分類、見本採取、
測定を行う作業員
映写技師
カメラ、撮影機器の修理工
金融機関のクレジットアナリスト
メガネ、コンタクトレンズの技術者
殺虫剤の混合、散布の技術者
義歯制作技術者
測量技術者、地図作製技術者
造園・用地管理の作業員
建設機器のオペレーター
訪問販売員、路上新聞売り、露店商人
塗装工、壁紙張り職人

マイケル・A・オズボーン
「雇用の未来—コンピューター化によって仕事は失われるのか」より

稼ぎ方革命

これから生まれる新たな稼ぎ方を
1,000万会員に提供していく。

「働き方の選択肢を増やす」から

「所得を増やす」へ

「働き方改革」

多様な働き方の選択肢を提供

可処分時間を、クラウドソーシング等により働く手段を提供

仕事の選択や、付加価値の強化、動機付けなど、始めやすさや続けやすさへの強化が未熟

「稼ぎ方革命」

より直接的に結果としての所得を提供

時間的、物理的など個々の条件を踏まえ、結果としての所得を増大できる仕掛けを提供

解決策として、続けやすく個々の生産性を生かした所得（＝稼ぎ）を提供していく

新たな稼ぎ方を提供していく

従来：資本力・プロしかできなかった業務



テクノロジーの進歩によりプロフェッショナル業務も大衆化
テクノロジー×クラウドソーシング

企業・・・安価で専門分野のサービスを利用可能に
クラウドワーカー・・・報酬単価の最大化

2018年3Qリリース予定

04 Appendix

多様な働き方の一本化～ワークエコシステム～

同一の雇用契約でライフスタイルに合わせた多様な雇用形態の提供を目指す



NORTHERN LIGHTS

delivering a brighter future from the north

就職・再就職

(派遣・契約・正社員)



REAL CAREER

在宅ワーク

(契約社員・業務委託)



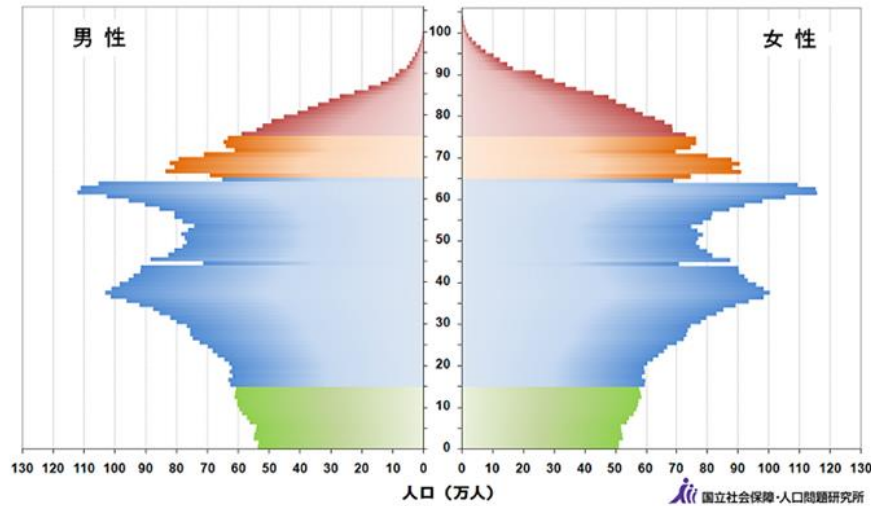
CROWD

クラウドソーシング

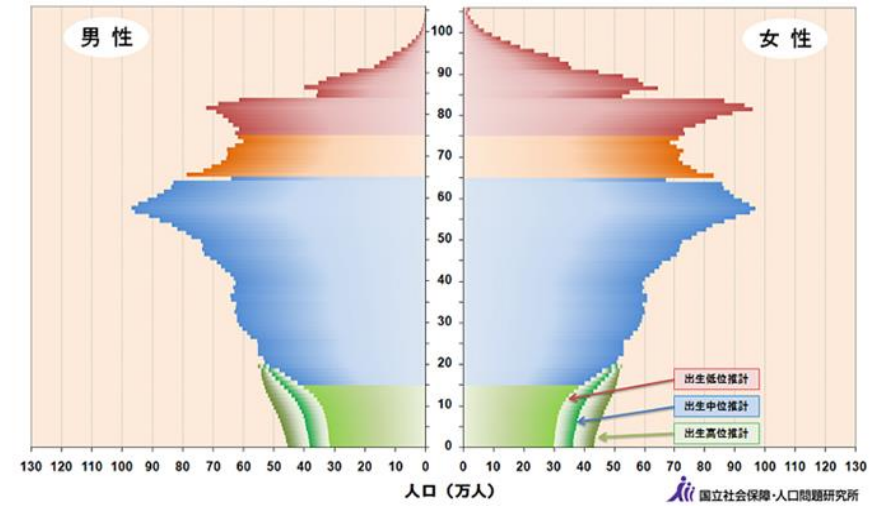
(準委任契約)

日本の労働人口の減少

日本は深刻な労働力不足に直面する



資料:1920~2010年:国税調査、推計人口、2011年以降:「日本の将来推計人口(平成24年1月推計)」



資料:1920~2010年:国税調査、推計人口、2011年以降:「日本の将来推計人口(平成24年1月推計)」

(国立社会保障・人口問題研究所の推計による。)

2010年
8,000万人

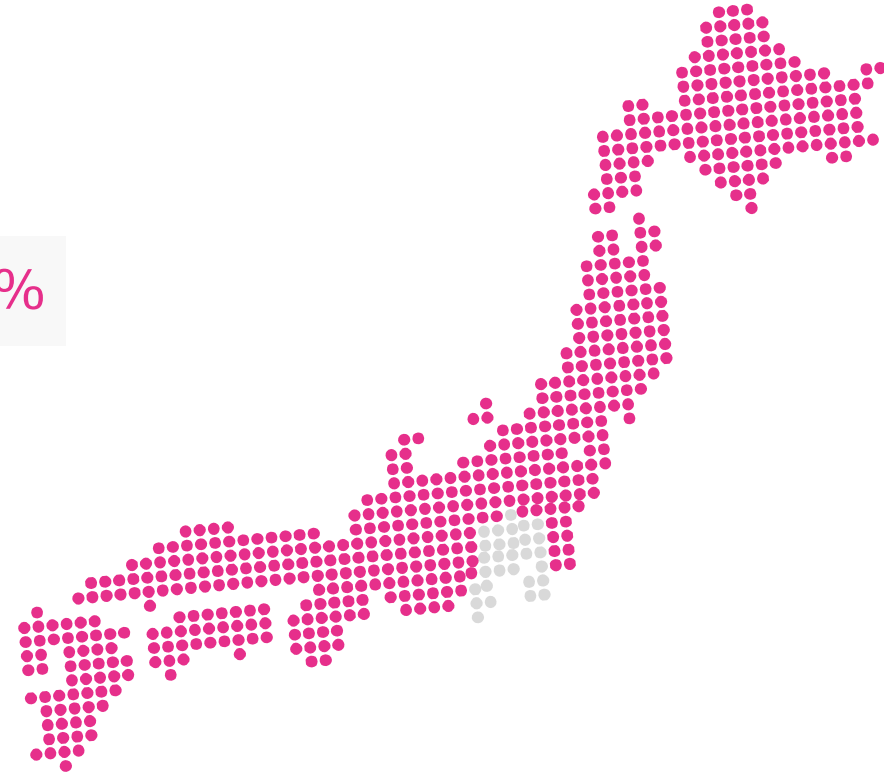
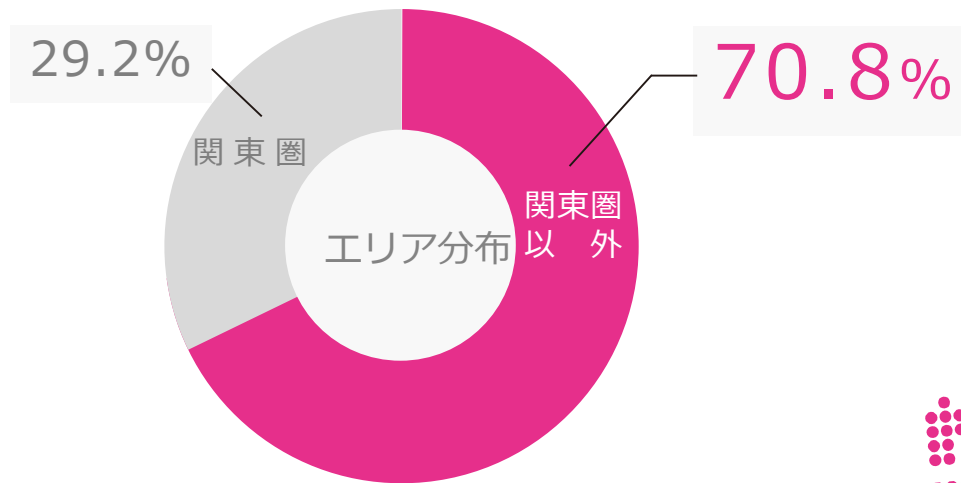
労働人口
16%減

2030年
6,700万人

日本全体として生産性を高める技術革新と人材の確保が急務

地方の労働力の活用

報酬を獲得した会員の分布



※2014年11月～2015年3月までにCROWDでトップ100位にランクインしたことのあるユーザーの年代/居住地域についての調査

約7割が関東圏以外に居住しており、地方の活性化にも大きく寄与

会社概要

会社名	株式会社リアルワールド
代表者	代表取締役社長 菊池 誠晃
設立年月日	2005年7月29日
所在地	東京都港区六本木1-6-1 泉ガーデンタワー33F
資本金	8億7,850万円（2018年3月末現在）
上場日	2014年9月18日（東証マザーズ：3691）
従業員数	約160名（2018年3月末現在／正社員のみ）
事業内容	クラウドメディア事業、クラウドソーシング事業、フィンテック事業

会社沿革

年月	概要
2005年7月	株式会社リアルワールド設立、「Gendama」のサービス開始
2005年8月	「ポイントバンク(現 PointExchange)」のサービス開始
2008年12月	「CROWD」のサービス開始
2013年9月	株式会社READO (現 株式会社LifeTech) をグループ会社として設立
2014年9月	東京証券取引所マザーズ市場に上場
2014年12月	株式会社マークアイをグループ会社化
2016年2月	株式会社リアルキャリアをグループ会社として設立
2016年4月	株式会社REAL FINTECHをグループ会社として設立
2017年7月	ノーザンライツ株式会社をグループ会社化



ネットがリアルを食ってはいけない。
ネットが人を孤独にしてはいけない。
ネットがコミュニケーションを断ち切ってはいけない。

人に役立つはずのネットが
人を消耗させてはいけない。

食べること、笑うこと、話すこと、
動くこと、お金を得ること。
人が生きていくためのライフラインになれないなら、
ネットなんて必要ない。

新しい時代の、
新しいリアリティを創っていこう。

それがリアルワールドの
自分たちへの、そして社会への責任。

ネットからリアルへ。

暮らすこと、働くこと、新しいこと

ネットを通じて社会の基盤をつくる

ネットからリアルへ。

REALWORLD



将来見通しに関する注意事項

本発表において提供される資料ならびに情報は、いわゆる「見通し情報」（forward-looking statements）を含みます。

これらは、現在における見込み、予測およびリスクを伴う想定に基づくものであり、実質的にこれらの記述とは異なる結果を招き得る不確実性を含んでおります。

それらリスクや不確実性には、一般的な業界ならびに市場の状況、金利、通貨為替変動といった一般的な国内および国際的な経済状況が含まれます。

今後、新しい情報・将来の出来事等があった場合であっても、当社は、本発表に含まれる「見通し情報」の更新・修正をおこなう義務を負うものではありません。