



株式会社マイネット

証券コード：3928

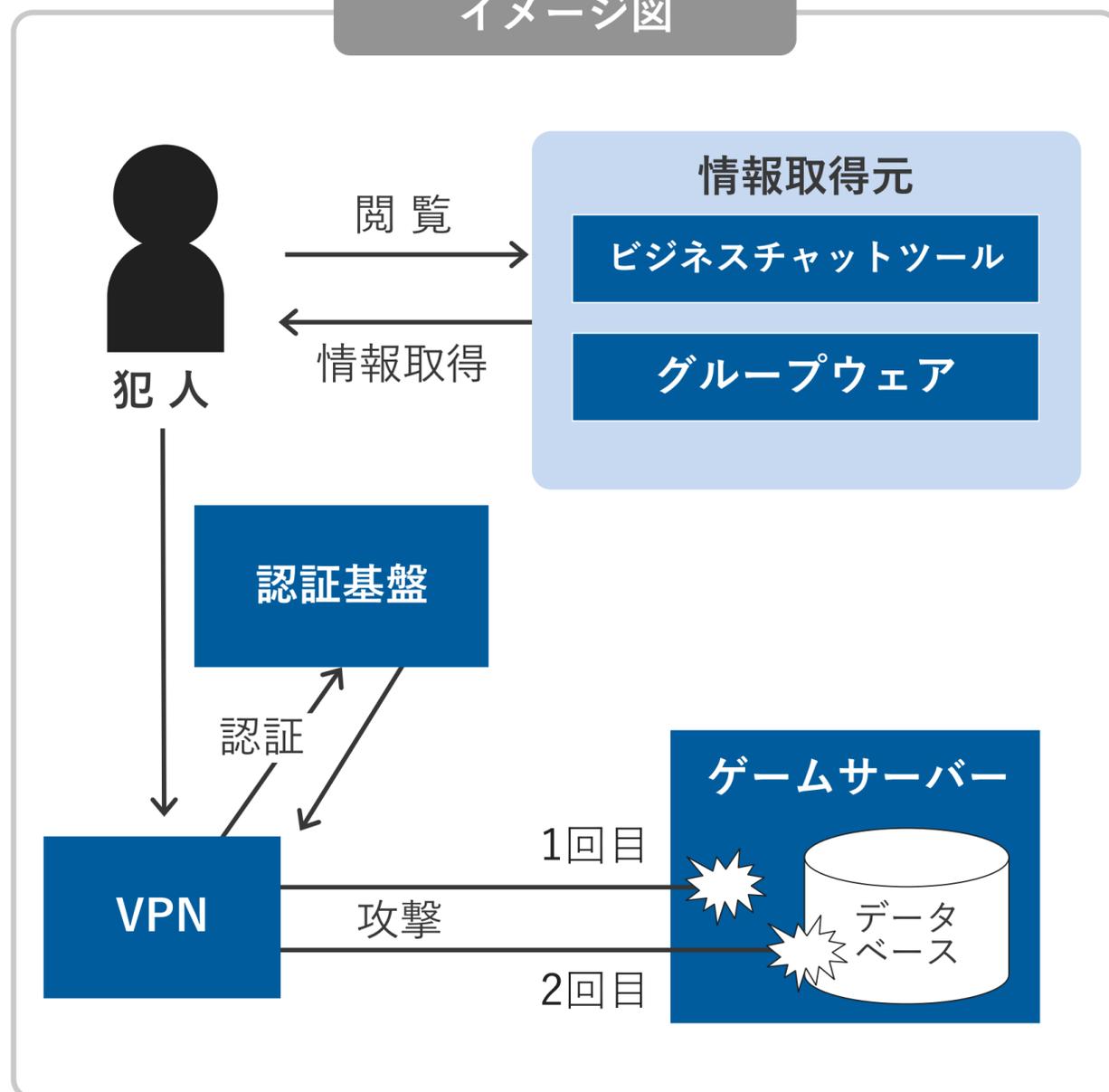
**2018年12月期
第1四半期 決算説明会**

当社サーバーへの不正アクセスに係る説明

当社サーバーへの不正アクセスの概要と 業績予想の修正

当社サーバーに対して2回の不正アクセスがあり、 3月3日18時頃から13タイトルのサービスが停止

イメージ図



発生事象

3月1日11時30分頃に悪意ある何者かが、何らかの方法で、弊社タイトルのオンプレサーバーに侵入し、ディレクトリを削除するスクリプトを用いてサーバー上のデータを削除された為、サービスを停止しました。

3月3日15時頃に悪意ある何者かが、グループウェアにて取得したVPNアクセス手順を利用し、VPN経由で社内ネットワークに侵入後、ビジネスチャットツールで窃取したID及びパスワードを利用して弊社タイトルのオンプレサーバーに侵入されました。その後、データベースサーバーに対し、全てのデータベースを一括消去するコマンドを発行された為、サービスを停止しました。

原因

直接的な原因は、悪意ある何者かによる当社グループのネットワークへの不正アクセスによるものですが、アカウント管理やアクセス制御にも一部不十分な面がありました。

※ 詳細は2018年5月11日に開示した「当社サーバーへの不正アクセスに関する最終報告についてのお知らせ」をご覧ください。

12タイトルが全プラットフォームでサービス再開

時刻	再開タイトル
3月15日 15時頃	<ul style="list-style-type: none"> ・天下統一オンライン (mobage版、GREE版) ・非公開タイトル 海外版 (Android版、iOS版)
3月16日 12時30分頃	<ul style="list-style-type: none"> ・熱血硬派くにおバトル (mobage版)
3月19日 12時頃	<ul style="list-style-type: none"> ・HUNTER×HUNTERバトルコレクション (mobage版) ・HUNTER×HUNTERアドバンスコレクション (Yahoo!モバゲー版)
3月19日 15時頃	<ul style="list-style-type: none"> ・究極×進化!戦国ブレイク (Yahoo!モバゲー版)
3月20日 17時頃	<ul style="list-style-type: none"> ・ラグナブレイク・サーガ (Yahoo!モバゲー版、DMMGAMES版)
3月20日 19時頃	<ul style="list-style-type: none"> ・アヴァロンΩ (Android版、iOS版)
3月22日 12時頃	<ul style="list-style-type: none"> ・HUNTER×HUNTERトリプルスターコレクション (GREE版)
3月22日 15時頃	<ul style="list-style-type: none"> ・天下統一オンライン (dゲーム版)
3月28日 16時頃	<ul style="list-style-type: none"> ・非公開タイトル 国内版 (Android版、iOS版)
4月17日 15時頃	<ul style="list-style-type: none"> ・神魔×継承!ラグナブレイク (mobage版)
4月18日 15時頃	<ul style="list-style-type: none"> ・ミリオンアーサーエクスタシス (dゲーム版、GREE版、mobage版、コロプラ版) ※3/3 1:00頃に巻戻し
4月20日 12時頃	<ul style="list-style-type: none"> ・ファイナルファンタジーグランドマスターズ (Android版、iOS版)
4月20日 15時頃	<ul style="list-style-type: none"> ・HUNTER×HUNTERバトルコレクション (Ameba版、dゲーム版) ※2/26 6:00頃に巻戻し
4月26日 15時頃	<ul style="list-style-type: none"> ・アヴァロンの騎士 (dゲーム版、GREE版) ※dゲーム版は2/28 16:00頃に巻戻し
5月2日 15時頃	<ul style="list-style-type: none"> ・アヴァロンの騎士 (mobage版) ※完全復旧が難しく、戦歴・履歴データの一部が消失した状態で再開
未定	<ul style="list-style-type: none"> ・神魔×継承!ラグナブレイク (mixi版、dゲーム版、Ameba版、GREE版)

インシデントにより 最終利益ベースで計 -31.4億円の影響が発生

単位：百万円	【連結】 18/1Q		
売上高	2,421		
売上総利益	802	売上総利益 サービス停止期間内の推定逸失利益 (PF使用料などの変動費を除外) -187百万円	(キャッシュを伴うものは 6.8 億円)
販売管理費	1,093		
営業利益	-291		
経常利益	-319	特別損失 協業先への補填等 493百万円 のれんの減損損失 1,519百万円 固定資産減損損失 221百万円	
特別損失	2,236		
税金等調整前当期純利益	-2,556		
法人税等	731	法人税等 繰延税金資産の取崩しなどによる 法人税等調整額 -724百万円	
親会社株主に帰属する 当期純利益	-3,287		

赤字の着地となるも、 上半期でインシデントの影響を全て出し切る

単位：百万円	【連結】 18/2Q累計	【連結】 18/通期	【連結】 17/通期	前年比
売上高	5,400～5,600	11,500～12,000	11,957	-3.8% ～+0.4%
EBITDA	-130～0	360～640	2,085	-82.7% ～-69.3%
営業利益	-670～-530	-650～-350	611	-
経常利益	-700～-560	-700～-400	550	-
親会社株主に帰属する 当期純利益	-3,680～-3,540	-3,680～-3,400	12	-

代表取締役社長 上原仁の役員報酬を1年間無報酬

対象者	代表取締役社長 上原 仁
内容	当社サーバーへの不正アクセスによる業績の悪化及び業績予想を下方修正したことの責任を取り、役員報酬を1年間無報酬とする。
期間	2018年4月～2019年3月

今後について

社長直轄のプロジェクトを発足し、 外部専門家の支援の下、抜本対策を実施

セキュリティ対策水準の向上

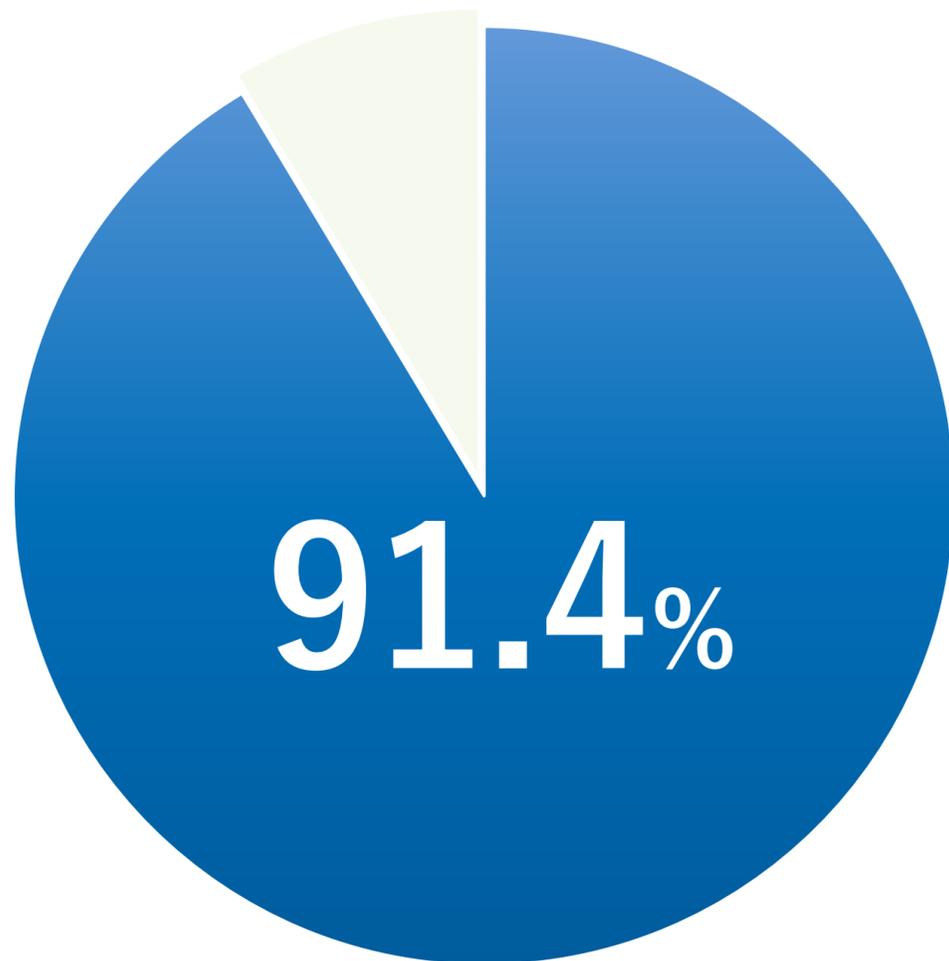
- セキュリティレベルの評価とリスクの特定
- 対処すべき課題と優先順位付け
- セキュリティ対策と費用の投入
- リスクアセスメント



セキュリティガバナンス及びマネジメントシステムの構築

- セキュリティポリシー、関連規定、ガイドライン等の整備
- セキュリティマネジメント体制の構築
- ユーザー教育の準備・実施
- 危機管理体制の構築
- 事業継続計画の検討

売上寄与が高いロイヤルユーザーの復帰率は90%超。
業績回復に向けて順調な滑り出し



再開タイトルのロイヤルユーザー復帰率 ※

タイトル名	復帰率
天下統一オンライン	98.2%
究極×進化!戦国ブレイク	98.0%
ファイナルファンタジーグランドマスターズ	96.2%
ミリオンアーサーエクスタシス	94.1%
ラグナブレイク・サーガ	93.6%
HUNTER×HUNTER アドバンスコレクション	91.9%
HUNTER×HUNTER トリプルスターコレクション	84.5%
HUNTER×HUNTER バトルコレクション	84.2%
アヴァロンΩ	83.8%
平均値	91.4%

※サービスが停止した直前3ヶ月(2017年12月～2018年2月)におけるロイヤルユーザーのうち、サービス再開後にログインしたロイヤルユーザーの割合。
再開して間もなく、算出困難などの理由から「アヴァロンの騎士」「熱血硬派くにおバトル」「非公開タイトル」は除く。

4月に大型タイトル含む3タイトルを仕入。 新規獲得に向けても滞りなく、10件の案件が進行中

4月に仕入れた大型タイトル

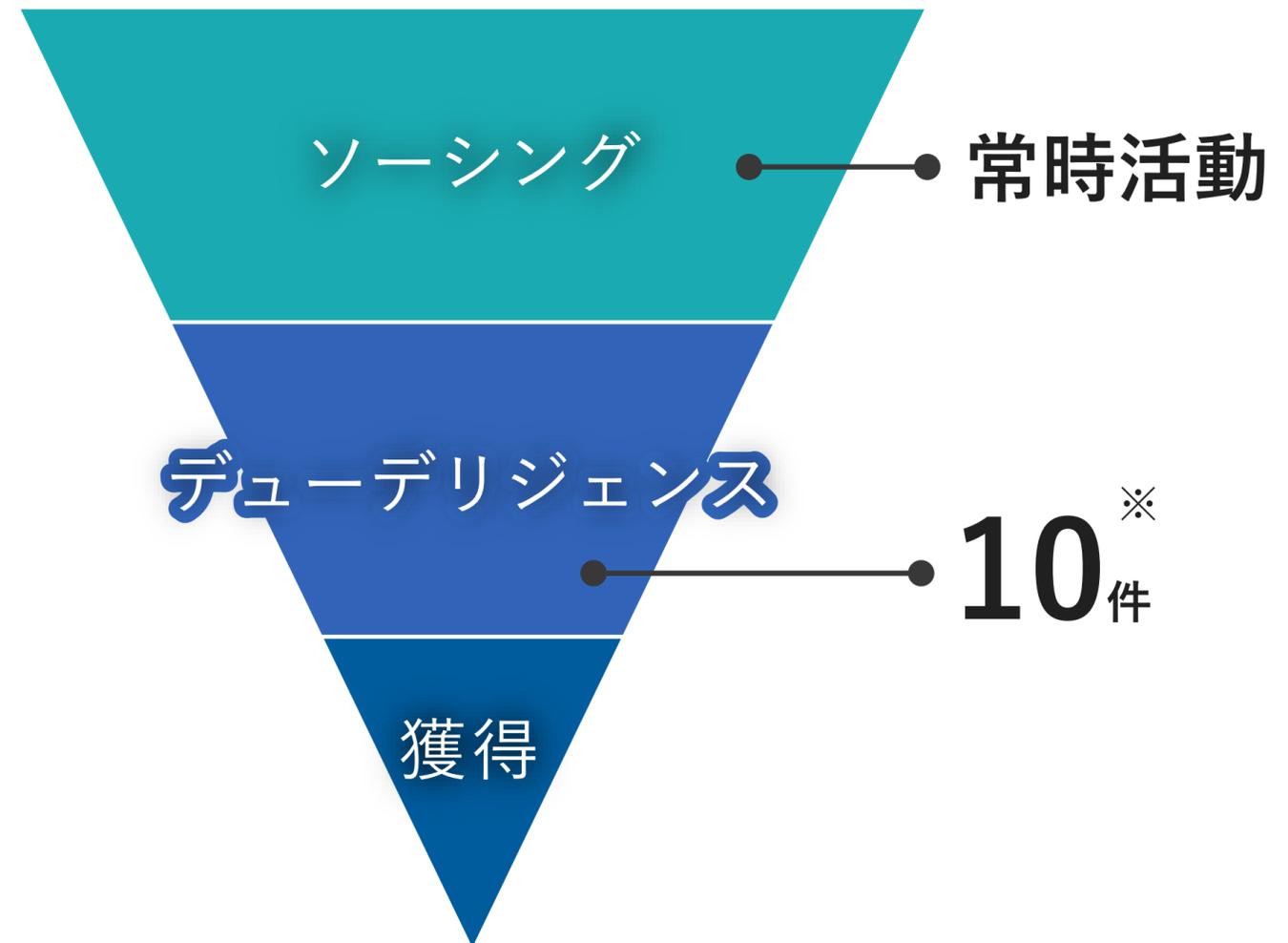


「GREE Platform Award」
総合大賞・殿堂入り最優秀賞を複数回受賞



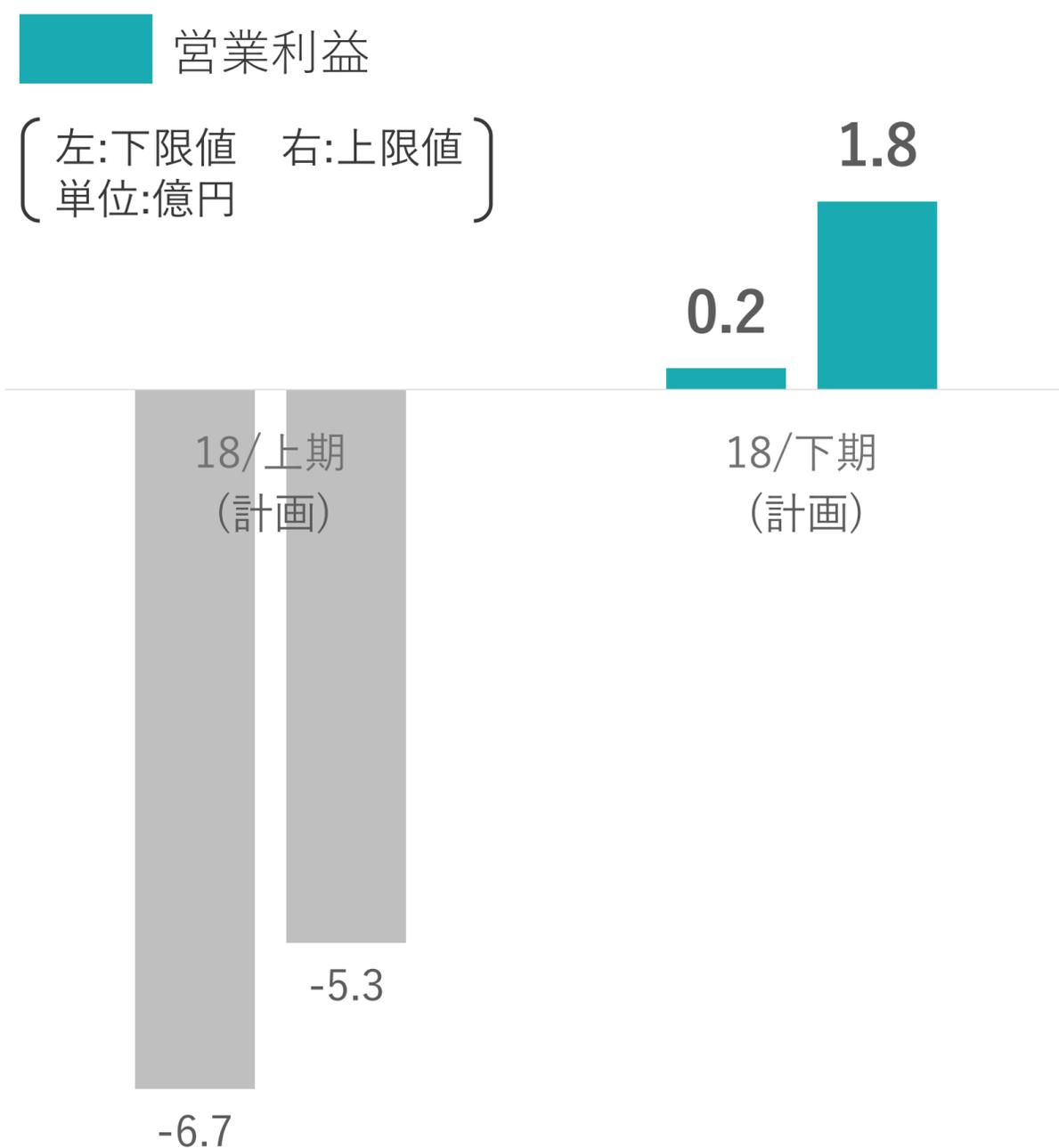
App Store 総合セールスランキング
4月最高 17位

仕入の進捗状況(5月現在)



※ デューデリジェンスを行っている件数であり、全てが獲得に至るものではありません。

固定資産の減損により、償却負担が月に約0.5億円減。 収益性を向上させ、下半期の黒字化を目指す



単位：百万円	【連結】 18/下期累計
売上高	6,100～6,400
EBITDA	490～640
営業利益	20～180
経常利益	0～160
親会社株主に帰属する 当期純利益	0～140

インシデント影響後でも、自己資本比率は55%超。 当座貸越枠も確保し、磐石な財務体制を構築

(単位：億円)



現金及び預金 13.9億円~15.7億円
+ (当座貸越枠 10.8億円)

24.7億円~26.5億円

自己資本比率
55%~56%
仮にのれん及びタイトルの固定資産が
全て減損しても、債務超過は回避

減損損失により資産は大幅に圧縮
(前期比)
-38.3%~-34.7%

