



平成 30 年 8 月 14 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 エ ク ス ト リ ー ム
代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 C E O 佐 藤 昌 平
(コード番号：6033 東証マザーズ)
問 合 わ せ 先 取 締 役 管 理 本 部 長：由 佐 秀 一 郎
TEL. 03-6673-8535

**スマートフォンアプリ『ラングリッサー（中国版）』の配信による
当社の連結業績予想への影響について**

当社が平成 28 年 1 月 28 日に発表した、当社が商標権を保有するゲーム『ラングリッサー』の海外スマートフォン向けゲームアプリライセンス許諾について、許諾先である天津紫龍奇点互動娛樂有限公司（中国・北京市、以下「紫龍」）が平成 30 年 8 月 2 日より、中国国内において i-os 版の配信を開始いたしました。また、平成 30 年 8 月中旬～下旬において、Android 版の配信も予定されております。

当アプリは、「紫龍」が開発を行い配信しており、当社は商標権の権利保有者として現地での売上（ゲーム内で販売されるアイテム等の販売による課金額）に応じて、契約で定められた一定の料率のロイヤルティ（対価）を得るビジネスモデルとなっております。ロイヤルティ料率については、「紫龍」との守秘義務契約があるため、「紫龍」より非開示を求められております。

なお、ロイヤルティ収益については、ビジネスモデルの特性上、予想を作成することが困難なことから、平成 31 年 3 月期業績予想（平成 30 年 5 月 14 日の「平成 30 年 3 月期決算短信〔日本基準〕（連結）」）には織り込んでおりません。また、ロイヤルティ収益の計上につきましては、現地プラットフォームでの売上集計作業および「紫龍」からの収益報告に一定の時間を要するため、ロイヤルティ収益が発生した場合の当社への業績への取込みは、第 3 四半期以降を予定しております。このため、本日発表した「平成 31 年 3 月期 第 1 四半期決算短信〔日本基準〕（連結）」において、業績予想の修正は行っておりません。

当アプリは、平成 30 年 8 月 13 日現在、現地での AppStore ゲーム部門セールスランキング 5 位（株式会社インタースペースが運営する世界各国の AppStore ランキング「AppGraphy」調べ）となっており、今後の現地での売上（ゲーム内で販売されるアイテム等の販売による課金額）の動向によっては、当社の収益に影響を与える可能性がございますが、今後業績予想の修正が必要になった場合には、適時開示を行います。

以 上