



平成 30 年 9 月 20 日

各 位

東京都中野区本町一丁目 32 番 2 号  
会 社 名 アクセルマーク株式会社  
代 表 者 名 代表取締役社長 尾下 順治  
(コード番号：3624 東証マザーズ)

## 連結子会社の吸収合併(簡易合併・略式合併)

及び

### 債権放棄に伴う個別決算における特別損失計上に関するお知らせ

当社は、平成 30 年 9 月 20 日開催の取締役会において、連結子会社であるアクセルゲームスタジオ株式会社(以下、「アクセルゲームスタジオ」という。)を吸収合併(以下、「本合併」という。)することを決議いたしましたので、お知らせいたします。また、本合併の決議にあたり、下記 2.(2)のとおり、当社が当該連結子会社に対する貸付金の一部を債権放棄することを併せて決議いたしました。

なお、本合併は、100%出資の連結子会社を対象とする簡易吸収合併のため、開示事項、内容を一部省略して開示しております。

## 記

### 1. 本合併の目的

アクセルゲームスタジオは、当社グループ内においてゲームの企画・開発・運営等を主な業務として事業展開を行っている 100%子会社です。当社では、直近で KLab 株式会社との業務資本提携の締結や、仮想通貨及びブロックチェーン技術を用いた事業への参入を行うなど、事業環境やその戦略は変化しております。こうしたなかで事業環境の変化に伴う経営資源の有効利用並びに柔軟な組織運営を図るために、当社を吸収合併存続会社、アクセルゲームスタジオを吸収合併消滅会社とする吸収合併を実施することといたしました。

### 2. 本合併の要旨

#### (1) 本合併の日程

取締役会決議日	平成 30 年 9 月 20 日
本合併契約締結日	平成 30 年 9 月 20 日
本合併効力発生日	平成 30 年 12 月 1 日 (予定)

(注) 本合併は、当社においては会社法第 796 条第 2 項に定める簡易合併であり、アクセルゲームスタジオにおいては同法第 784 条第 1 項に定める略式合併であるため、それぞれ株主総会の承認を得ずに合併いたします。

#### (2) 本合併の方法

当社を存続会社とし、アクセルゲームスタジオを消滅会社とする吸収合併方式で、アクセルゲームスタジオは解散いたします。なお、アクセルゲームスタジオは債務超過であります。本合併に先立ち、当社の同社に対する貸付金債権の一部を放棄し、債務超過状態を解消した後に本合併を行う予定です。

当社が放棄する債権の種類 : 貸付金  
 当社が放棄する債権の金額 : 780 百万円 (予定)  
 債権放棄実施日 : 平成 30 年 9 月 25 日 (予定)

アクセルゲームスタジオに対する貸付金の債権放棄により、平成 30 年 9 月期の当社の個別決算においては、780 百万円(予定)の特別損失を計上する予定です。なお、平成 30 年 9 月期の連結決算においては相殺消去されるため、本債権放棄による連結業績に与える影響はございません。

(3) 本合併に係る割当ての内容

アクセルゲームスタジオは、当社の 100%子会社であることから、本合併に際して株式その他の金銭等の割当てはありません。

(4) 本合併に伴う新株予約権及び新株予約権社債に関する取扱い

該当事項はありません。

3. 本合併の当事会社の概要 (平成 29 年 9 月 30 日現在)

現時点で想定している事業展開の予定は次のとおりです。

	存続会社	消滅会社
(1) 名称	アクセルマーク株式会社	アクセルゲームスタジオ株式会社
(2) 所在地	東京都中野区本町一丁目 32 番 2 号	東京都中野区本町一丁目 32 番 2 号
(3) 代表者の役職・氏名	代表取締役社長 尾下 順治	代表取締役社長 尾下 順治
(4) 事業内容	ゲーム事業、広告事業、 and Experience 事業	ゲーム事業
(5) 資本金	579,177 千円	10,000 千円
(6) 設立年月日	1994 年 (平成 6 年) 3 月 22 日	2010 年 (平成 22 年) 2 月 3 日
(7) 発行済株式数	4,390,900 株	1,000 株
(8) 決算期	9 月 30 日	9 月 30 日
(9) 大株主及び持株比率	株式会社セプテーニ・ ホールディングス 23.72% 株式会社 SBI 証券 6.74% 尾下 順治 3.76% 日本証券金融株式会社 3.41% 松井証券株式会社 2.05%	アクセルマーク株式会社 100%
(10) 直前事業年度の 財政状態及び経営成績	平成 29 年 9 月期 (連結)	平成 29 年 9 月期 (単体)
①純資産	681,713 千円	△364,301 千円
②総資産	1,682,652 千円	460,100 千円
③売上高	3,308,250 千円	1,750,340 千円
④営業利益	△254,020 千円	△143,305 千円
⑤経常利益	△272,223 千円	△145,140 千円
⑥親会社株主に帰属する 当期純利益	△316,318 千円	△153,014 千円

⑦ 1株当たり純資産	154.56円	△364,301.75円
⑧ 1株当たり当期純利益	△72.37円	△153,014.39円

(注)「(5)資本金」「(7)発行済株式数」「(9)大株主及び持株比率」につきましては、当社は平成30年3月31日現在、アクセルゲームスタジオは平成30年9月20日現在の状況を記載しています。

#### 4. 本合併後の状況

本合併による当社の名称、所在地、代表者の役職・氏名、事業内容、資本金及び決算期に変更はありません。

#### 5. 今後の見通し

本合併は、当社の100%子会社との合併であるため、連結業績に与える影響は軽微であります。

以上