



平成30年10月9日

各 位

会 社 名 株式会社コーエーテクモホールディングス  
 代表者名 代表取締役社長 襟 川 陽 一  
 (コード番号 3635 東証第一部)  
 問合せ先 取締役専務執行役員CFO 浅 野 健 二 郎  
 (TEL 045-562-8111)

## 業績予想の修正に関するお知らせ

最近の業績動向を踏まえ、平成30年4月26日に公表いたしました平成31年3月期第2四半期連結累計期間の業績予想を下記のとおり修正いたしましたのでお知らせいたします。

### 記

#### 1. 連結業績予想数値の修正

平成31年3月期第2四半期連結累計期間（平成30年4月1日～平成30年9月30日）

(単位：百万円)

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する 四半期純利益	1株当たり 四半期純利益
前回発表予想 (A)	17,000	2,900	5,400	3,900	30円77銭
今回修正予想 (B)	17,300	4,500	8,300	6,000	47円33銭
増減額 (B - A)	300	1,600	2,900	2,100	—
増減率 (%)	1.8	55.2	53.7	53.8	—
(ご参考) 前年同四半期実績 (平成30年3月期第2四半期)	14,916	2,850	6,897	5,034	39円75銭

(注) 当社は平成30年10月1日を効力発生日として普通株式1株につき1.2株の株式分割を行っております。このため、前連結会計年度の期首に当該株式分割が行われたものとして、「1株当たり四半期純利益」を算定しております。

#### 2. 修正の理由

任天堂株式会社の「ゼルダの伝説」シリーズと「無双」シリーズとのコラボレーションタイトル『ゼルダ無双 ハイラルオールスターズ DX』(Nintendo Switch用)が5月に欧米で発売され計画を上回りました。当社がIPを許諾したタイトルでは、中国大陸をはじめアジアで累計登録者数650万人を超える『三国志2017』が、5月に韓国で『新三國志 Mobile』として、8月には日本で『新三國志』としてサービスが開始されました。また、日本・中国を除く139の国・地域で配信され累計1,000万ダウンロードを突破している『真・三國無双 斬』が9月に国内で配信開始されるなど、利益率の高いロイヤリティ収入が伸長し収益性が向上しました。

9月に発売した『無双OROCHI 3』(PS4、Nintendo Switch用)の出足は好調で、『仁王 Complete Edition』のリピート販売も堅調に推移しております。

営業外収益についても有価証券売却益が計画を上回り、順調に進捗しました。

これらにより、売上高、営業利益、経常利益、親会社株主に帰属する四半期純利益について、前回予想を上回り、第2四半期連結累計期間として経営統合以来最高の業績となる見込みです。

なお、通期の連結業績予想につきましては、第3四半期以降の売上、利益の比率が高いことを勘案し、当初予想からの変更はございません。

#### [業績等の予想に関する注意事項]

業績予想につきましては、本資料の発表日現在入手可能な情報に基づき作成したものであり、実際の業績は今後様々な要因によって異なる結果となる可能性があります。

以 上