



2019年3月期第2四半期 決算説明資料

2018年11月2日

【免責事項】

本資料における市場予測や業績見通し等の内容は、現時点で入手可能な情報に基づき、経営者が判断したものであります。従いまして、これらの内容はリスクや不確実性を含んでおり、将来における実際の業績は、様々な影響によって大きく異なる結果となりうることを、予めご承知おきください。

1. 2019年3月期 第2四半期実績 / 今後の見通し

決算ハイライト

(単位：億円)

	2018/3		2019/3	
	2Q累計実績	通期実績	2Q累計実績	通期計画
売上高	1,947	3,236	1,710	3,900
営業利益	268	177	102	210
営業利益率	13.8%	5.5%	6.0%	5.4%
経常利益	252	145	91	160
税引前当期純利益	256	124	106	170
親会社株主に帰属する 当期純利益	177	89	67	120
ROA [※]	-	1.8%	-	-

※ROA (%) = 親会社株主に帰属する当期純利益 / 総資産

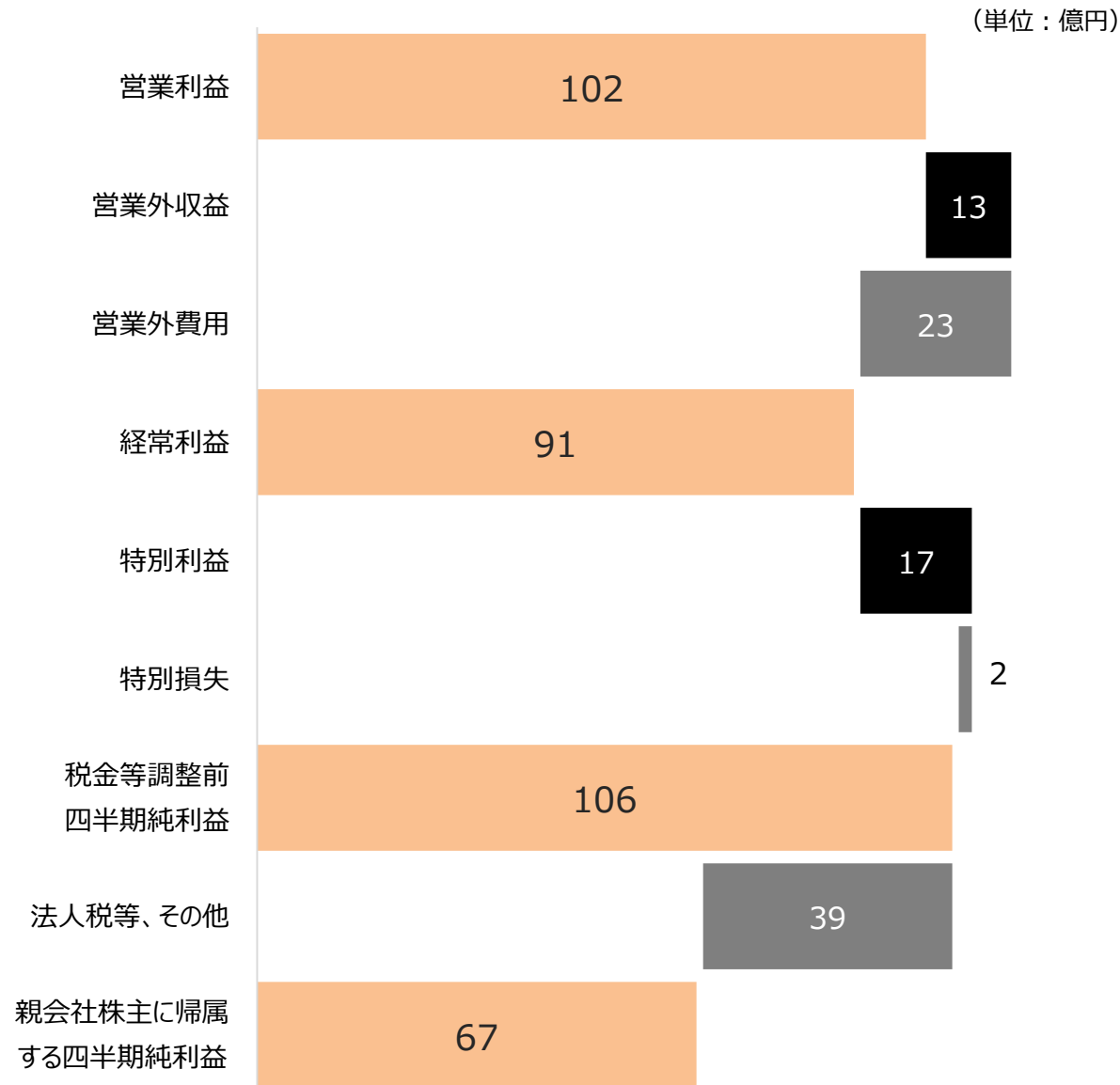
2Q実績

- ◆ 前年同期比で減収、減益
- ◆ 遊技機事業、エンタテインメント事業ともに計画に対して好調に推移

通期見通し

- ◆ 遊技機事業におけるパチスロ適合状況見極め
- ◆ デジタルゲーム分野におけるタイトル投入時期の遅延と各タイトルの動向を精査中

段階利益 (19/3期2Q実績)



営業外損益、特別損益内訳

(単位：億円)

営業外収益	
受取配当金	2
投資事業組合運用益	4
営業外費用	
持分法投資損失	11
特別利益	
関係会社清算益	12

連結費用

(単位：億円)

(主な要因)

	2018/3		2019/3	
	2Q累計実績	通期実績	2Q累計実績	通期計画
研究開発費・ コンテンツ制作費	307	620	308	733
設備投資額	103	241	178	321
減価償却費	82	162	74	148
広告宣伝費	78	154	84	221

19/3 2Q実績

—

本社移転に伴い増加

—

エンタテインメントコンテンツ事業の新作タイトル投入に伴う費用が発生

連結貸借対照表

(単位：億円)

	2018/3期末	当第2四半期末	増減
流動資産	2,723	2,653	-88
現金・預金	1,578	941	-637
有価証券	246	469	+223
固定資産	2,011	2,146	+135
流動負債	844	1,043	+199
短期借入金	158	153	-5
社債(1年以内)	100	150	+50
固定負債	785	596	-189
長期借入金	386	295	-91
社債	225	100	-125
負債合計	1,630	1,639	+9
純資産合計	3,104	3,142	+38
総資産	4,734	4,782	+48
自己資本比率	65.0%	65.1%	+0.1pt

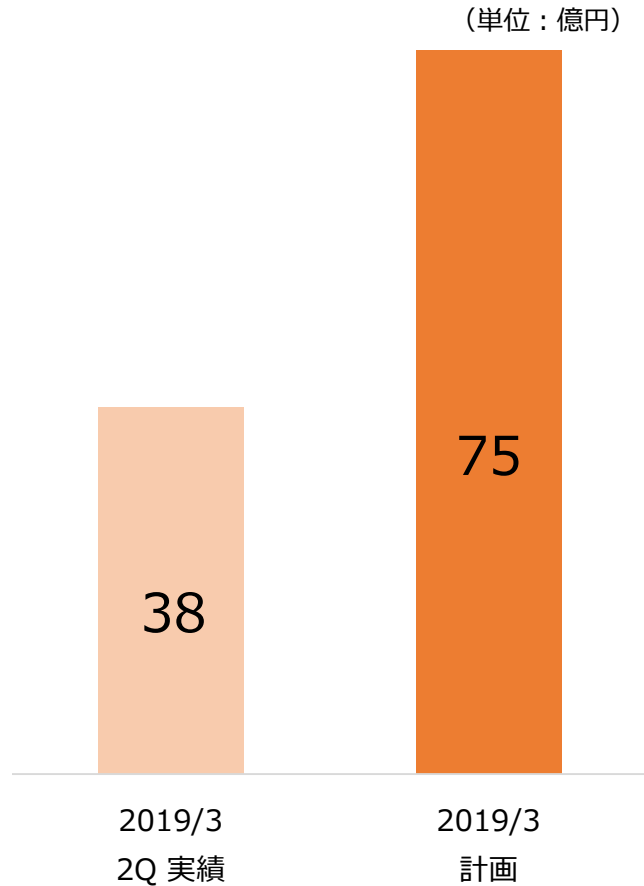
連結貸借対照表 要約

主な増減要因	前期末比
流動資産	
有利子負債返済、短期運用目的の有価証券購入により、現金・預金が減少	-88
固定資産	
本社移転に伴う有形固定資産の増加、投資有価証券の増加	+135
負債	
社債の償還や借入金の返済により、有利子負債が減少した一方で、仕入債務や固定資産関連の未払金が増加	+9

移転費用（2Q実績、通期計画）

本社移転に伴う移転費用の発生

一過性移転費用(参考値)



※2020年3月期は費用発生しない見込み

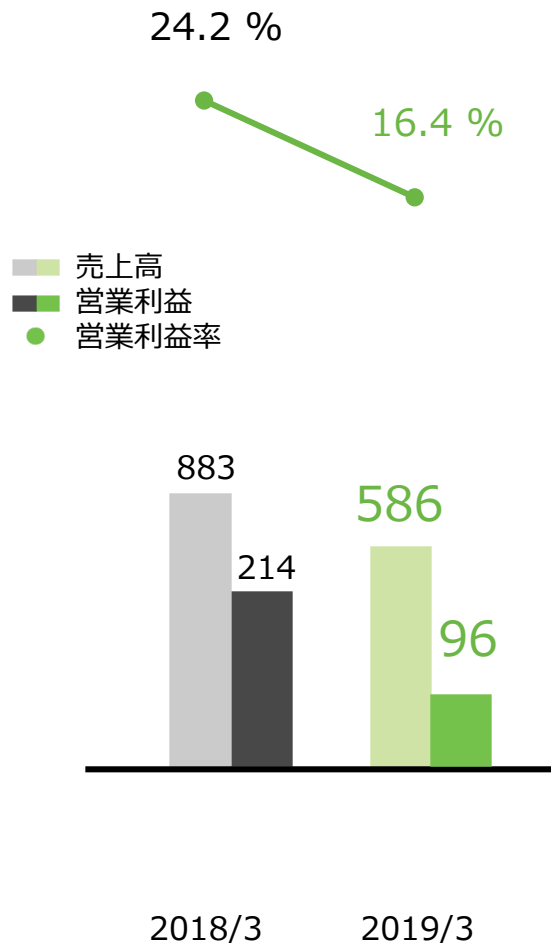
一過性移転費用

(単位：億円)

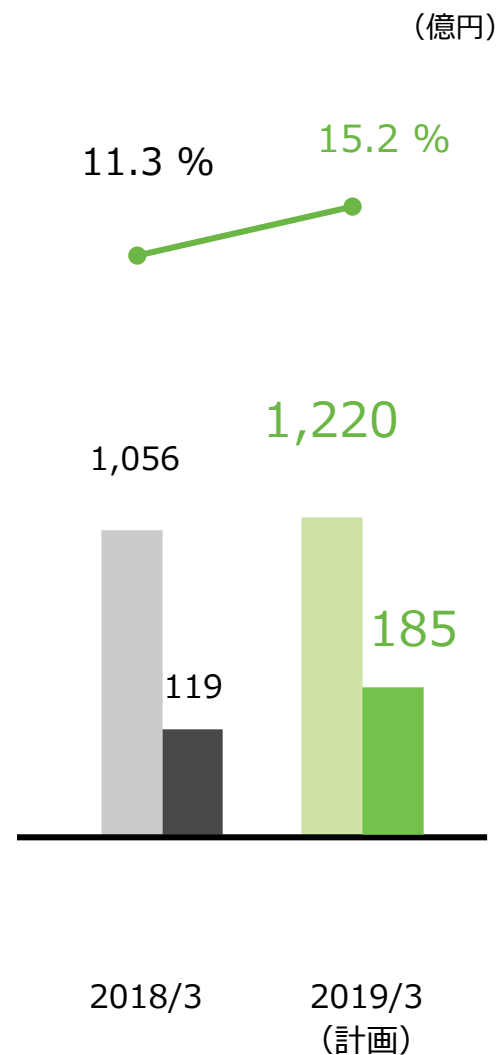
	2019/3 2Q	2019/3 計画
連結	-38	-75
遊技機	-11	-16
エンタメ	-21	-50
リゾート	0	0
全社/消去	-6	-9

2. セグメント別 第2四半期実績 / 今後の見通し

2Q実績



通期



2Q実績

- ◆ パチンコにおいて主カタイトルを販売
- ◆ パチスロでは大型タイトルの販売があった
前年同期比で販売台数減

通期見通し

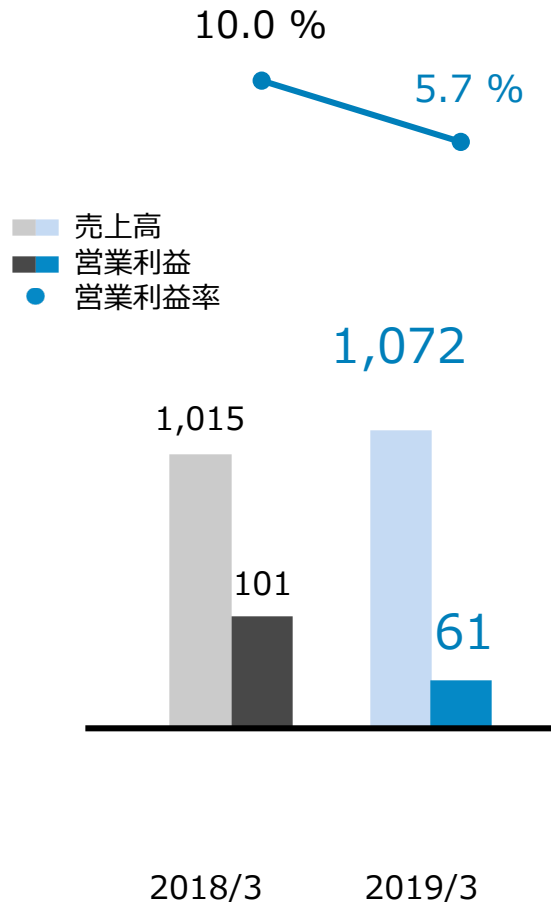
- ◆ パチスロ：6号機販売を開始、ZEEG筐体投入
- ◆ パチンコ：旧規則機を中心に販売

販売台数 (千台)

	2018/3 2Q	2019/3 2Q	2018/3 通期	2019/3 通期(計画)
パチスロ	75	12	85	103
パチンコ	119	117	140	201
本体	92	77	97	94
盤面	26	40	42	106

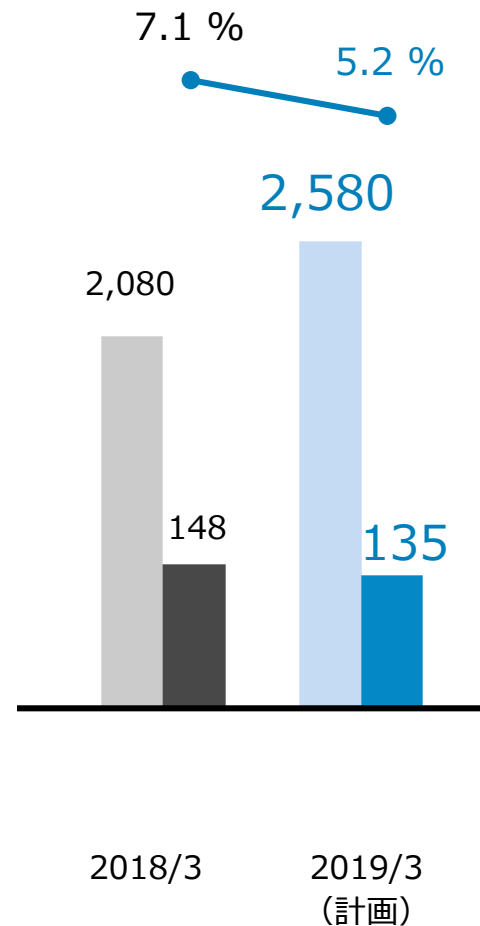
エンタテインメントコンテンツ事業

2Q実績



通期

(億円)



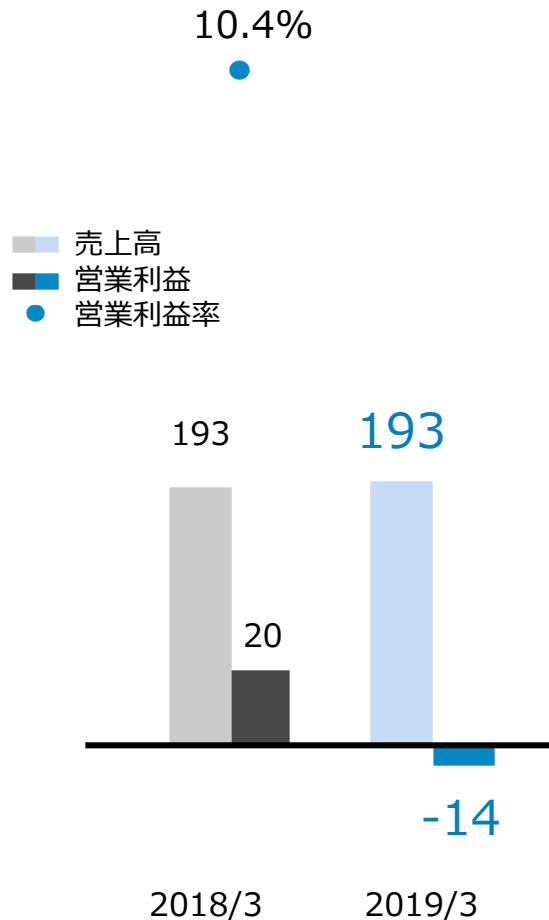
2Q実績

- ◆ デジタルゲーム分野以外が牽引し事業全体が計画に対し好調に推移

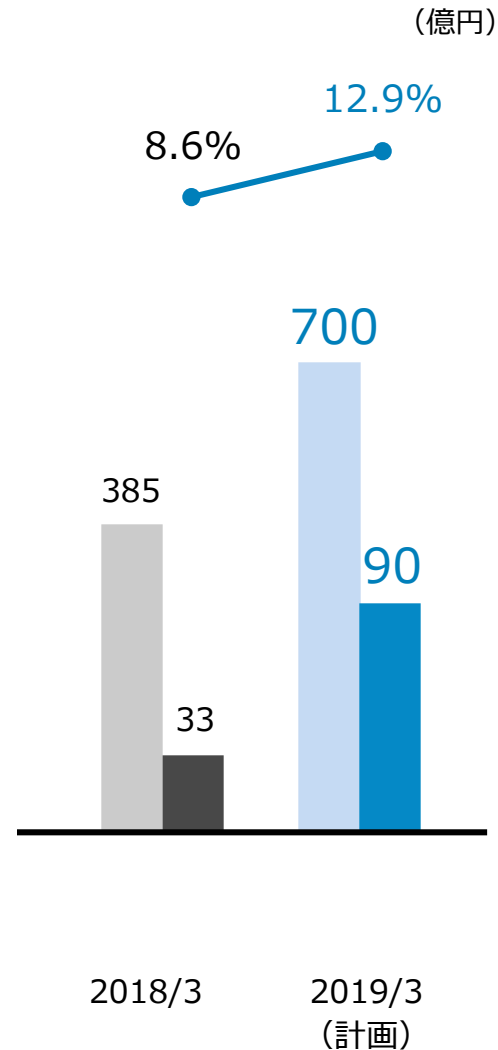
通期見通し

- ◆ 各事業分野において複数の新作タイトルを予定
- ◆ デジタルゲーム分野におけるタイトル投入時期の遅延と各タイトルの動向を精査中

2Q実績



通期



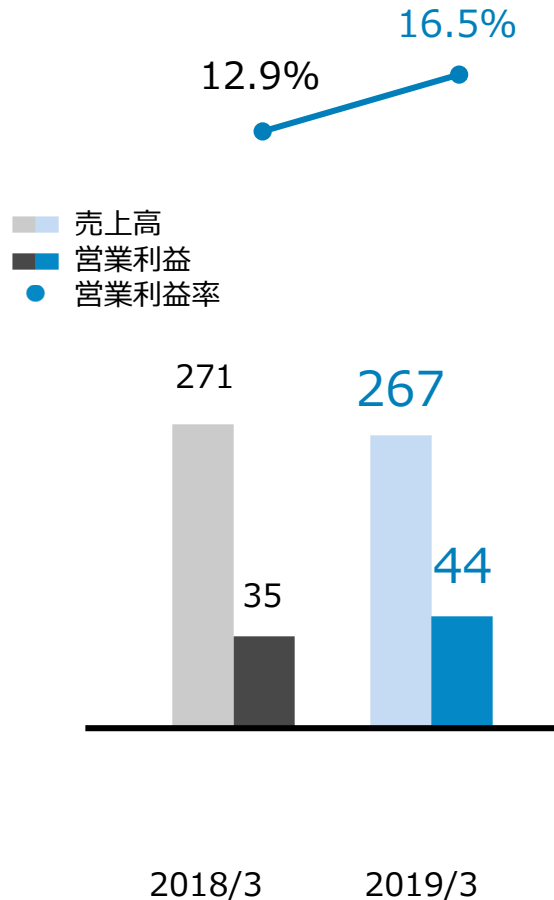
2Q実績

- ◆ 新作「BORDER BREAK」を投入
- ◆ 上期にサービス開始を予定していたタイトルが一部遅延
- ◆ 上期の新作タイトル投入に伴う研究開発費・コンテンツ制作費等が発生

通期見通し

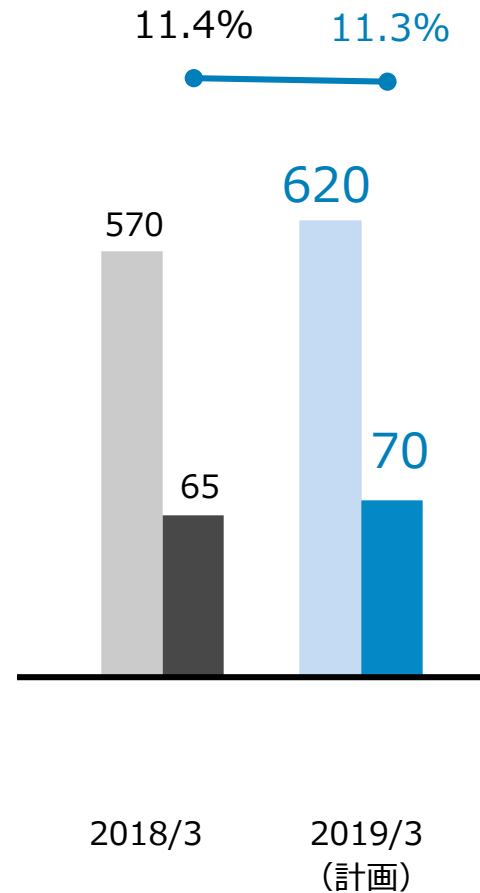
- ◆ 新規タイトルを投入
- ◆ 投入時期の遅延と各タイトルの動向を精査中
- ◆ 発表済みタイトル
 - ✓ ワンダーグラビティ ～ピノと重力使い～
 - ✓ 龍が如く ONLINE
 - ✓ イドラ ファンタシースターサーガ
 - ✓ Readyyyy!
 - ✓ リボルバーズエイト

2Q実績



通期

(億円)



2Q実績

- ◆ リポートタイトル中心に堅調に推移
- ◆ 主なタイトル
 - ✓ 龍が如く3 (PS4版)
 - ✓ ソニックマニア・プラス

通期見通し

- ◆ 新作タイトルを投入
- ◆ 主なタイトル
 - ✓ JUDGE EYES : 死神の遺言
 - ✓ Total War: THREE KINGDOMS

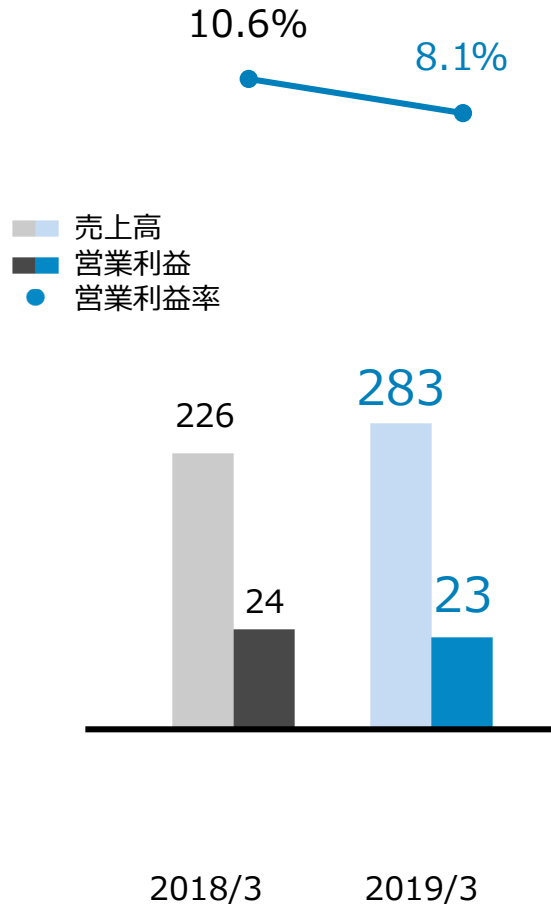
パッケージ販売本数

(単位: 万本)

	2018/3 2Q	2019/3 2Q	2018/3 通期	2019/3 通期(計画)
新作	315	188	813	700
リポート	550	930	920	1,300
合計	865	1,118	1,733	2,000

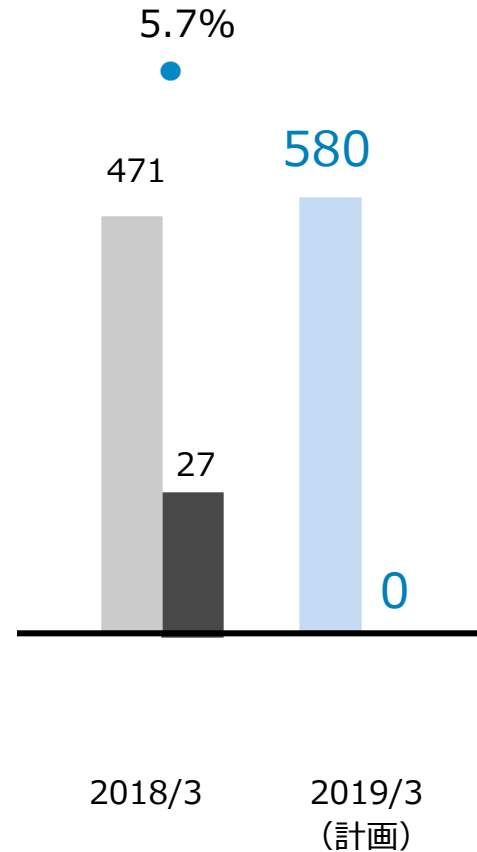
アミューズメント機器

2Q実績



通期

(億円)



2Q実績

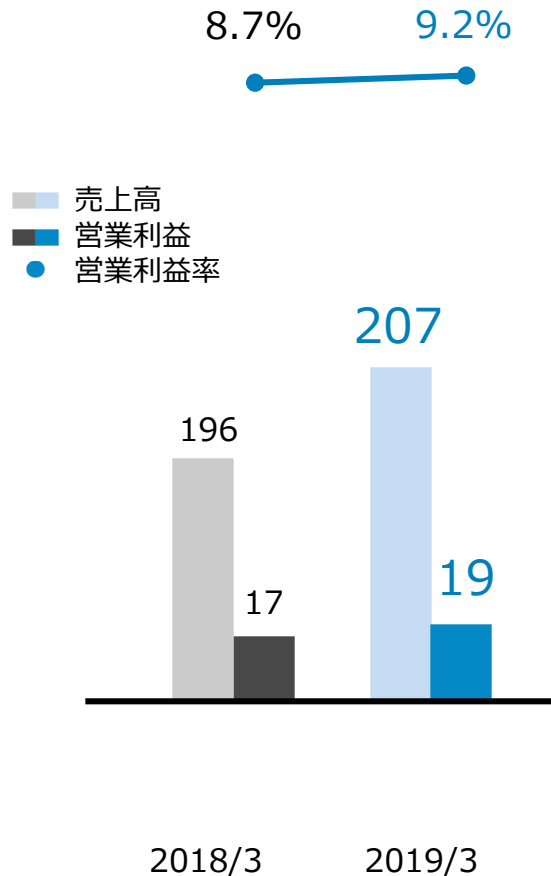
- ◆ 新作ビデオゲーム、CVTキットを販売
- ◆ 主なタイトル
 - ✓ Fate/Grand Order Arcade
 - ✓ オンゲキ
 - ✓ StarHorse3 SeasonVII GREAT JOURNEY

通期見通し

- ◆ 新作ビデオゲームを投入
- ◆ 主なタイトル
 - ✓ WCCF FOOTISTA 2019
- ◆ 稼働停止タイトルの影響を見極め

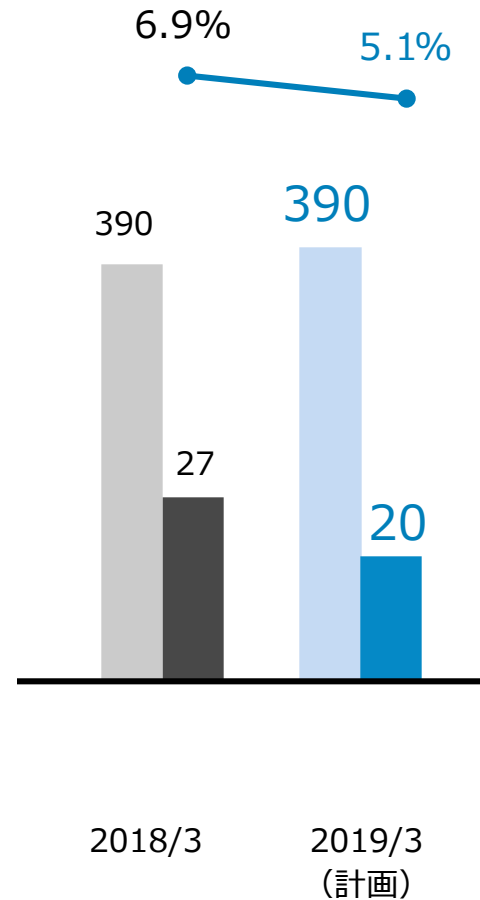
アミューズメント施設

2Q実績



通期

(億円)



2Q実績

- ◆ 導入した新作ビデオゲームが堅調
- ◆ 引き続きプライズも堅調

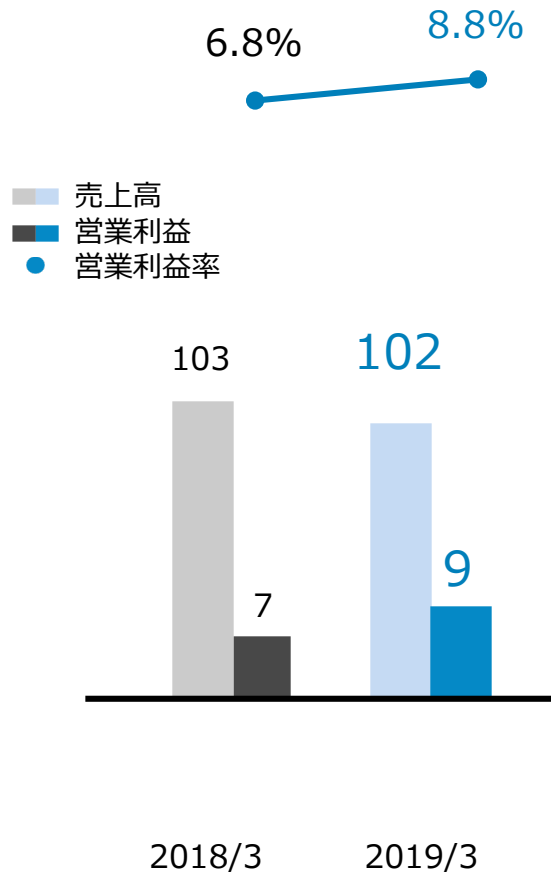
通期見通し

- ◆ 引き続きプライズ中心にオペレーション強化等に取り組む

国内アミューズメント施設 店舗数/既存店売上高前年比

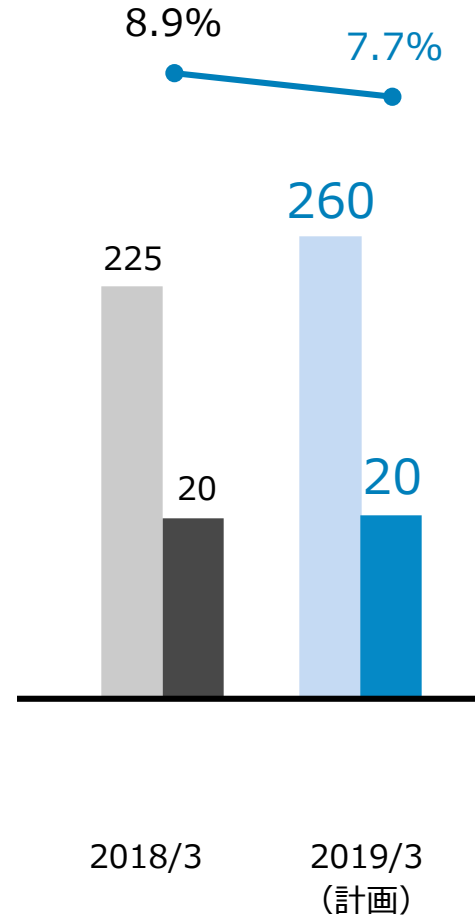
	2018/3 2Q	2019/3 2Q	2018/3 通期	2019/3 通期(計画)
店舗数(店舗)	189	189	189	189
既存店売上 前年比(%)	101.5	104.5	101.9	100.5

2Q実績



通期

(億円)



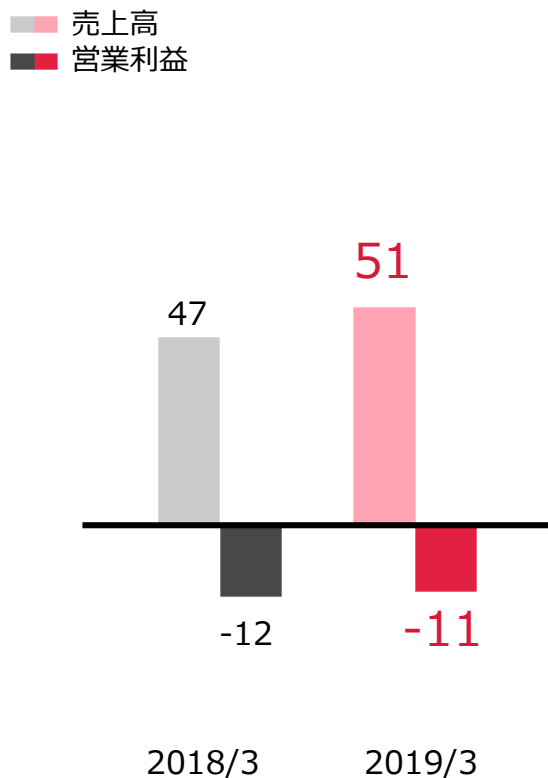
2Q実績

- ◆ 映像:映画の配給収入を計上
 - ✓ 名探偵コナン ゼロの執行人
- ◆ 玩具:新製品や定番商品を販売
 - ✓ WHOareYOU?

通期見通し

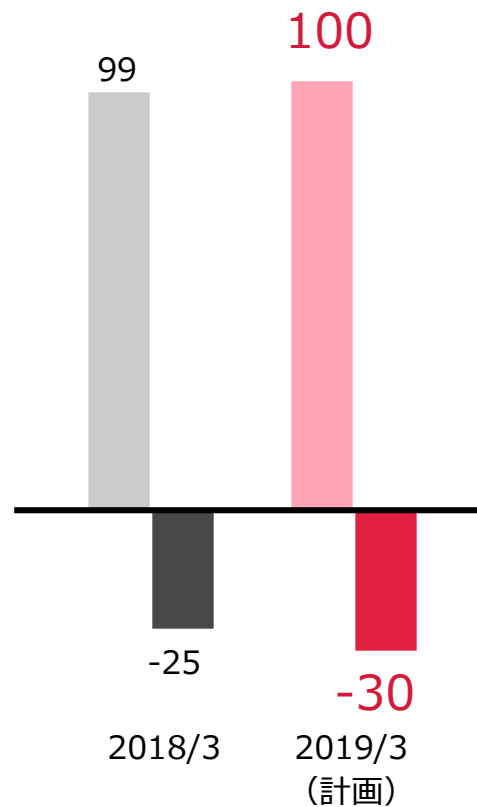
- ◆ 映像:動画配信等の収入を計上
- ◆ 玩具:年末商戦に向け、定番商品を中心に販売を促進

2Q実績



通期

(億円)



2Q実績

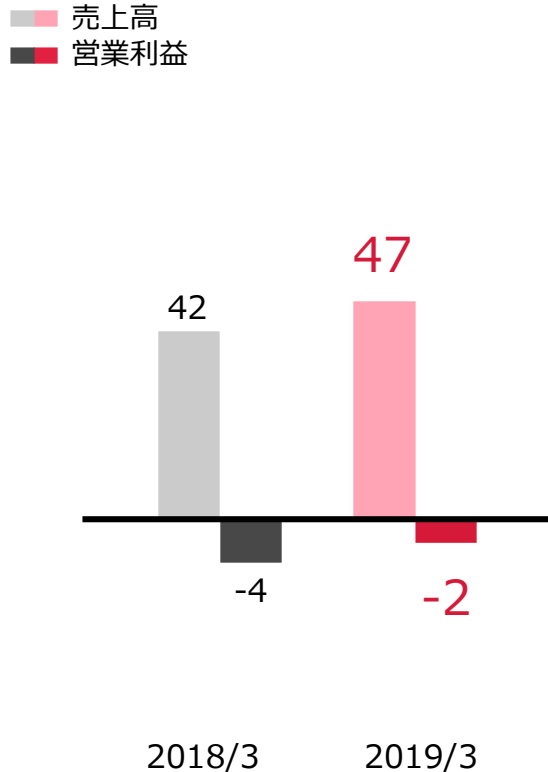
- ◆ フェニックスリゾートにて施設稼働が好調
- ◆ 前年同期比で営業損失幅縮小

通期見通し

- ◆ 国内IRの先行投資費用の発生
- ◆ 既存施設において引き続き収益改善に取り組む

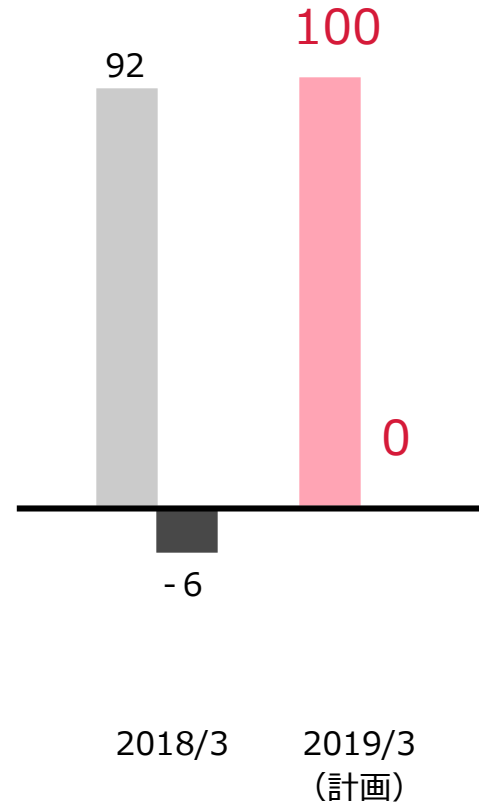
フェニックスリゾート

2Q実績



通期

(億円)



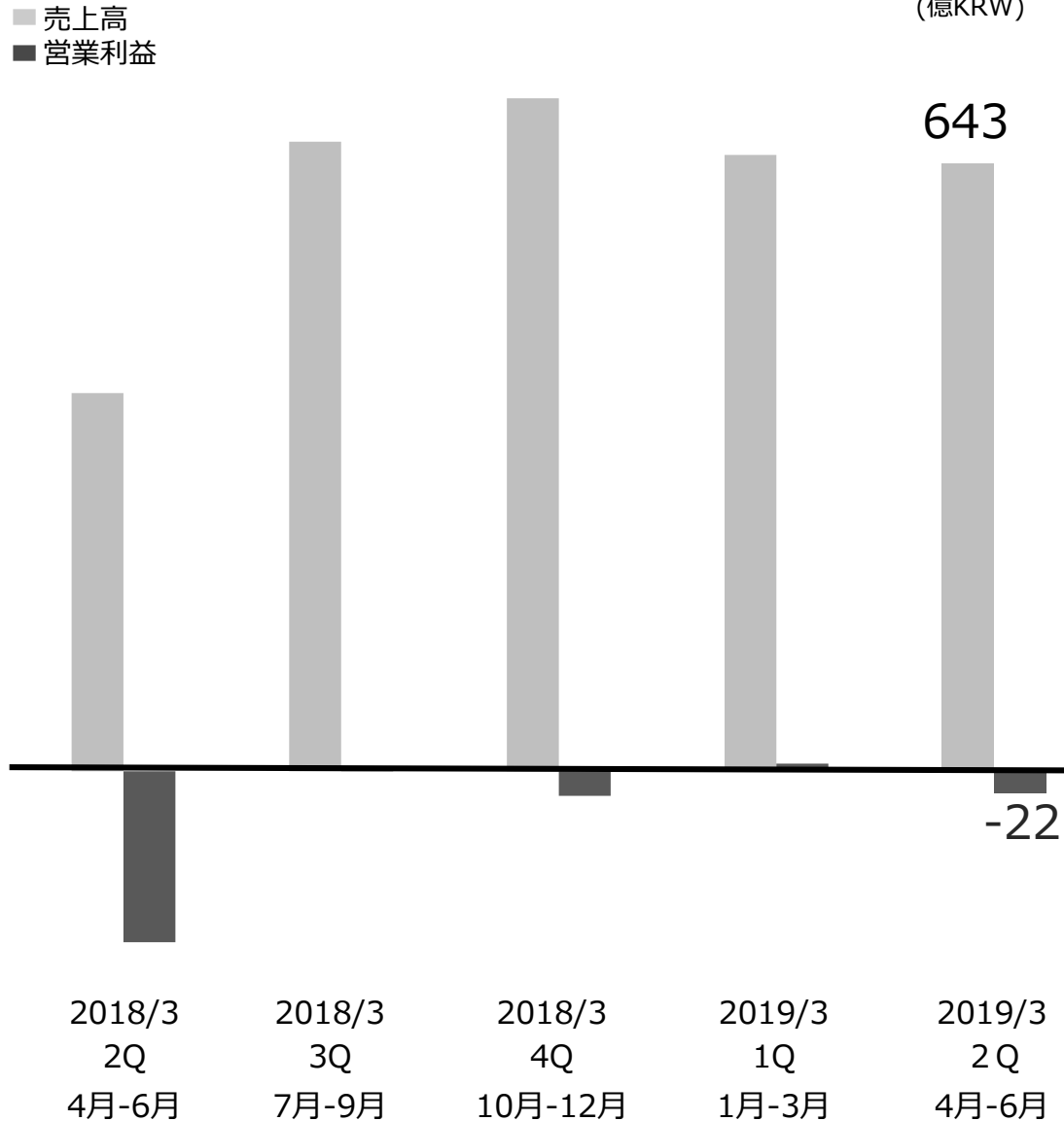
2Q実績

- ◆ 施設リニューアル、プロモーション等の効果により売上、利用者数が増加

通期見通し

- ◆ ダンロップフェニックストーナメントにおいて、様々な集客施策を実施
- ◆ 星をテーマとしたイルミネーションやカウントダウン花火など冬期企画の実施
- ◆ プロスポーツキャンプ受け入れを予定(2月)

パラダイスセガサミー（持分法適用）



2Q実績

- ◆ 1Qに引き続き日本人のお客様が多く来場
- ◆ カジノ・ドロップが過去最高を記録

通期見通し

- ◆ FUNCITY（1-2施設）オープンにより本格的な統合型リゾートとなる
- ◆ 各種集客施策実施

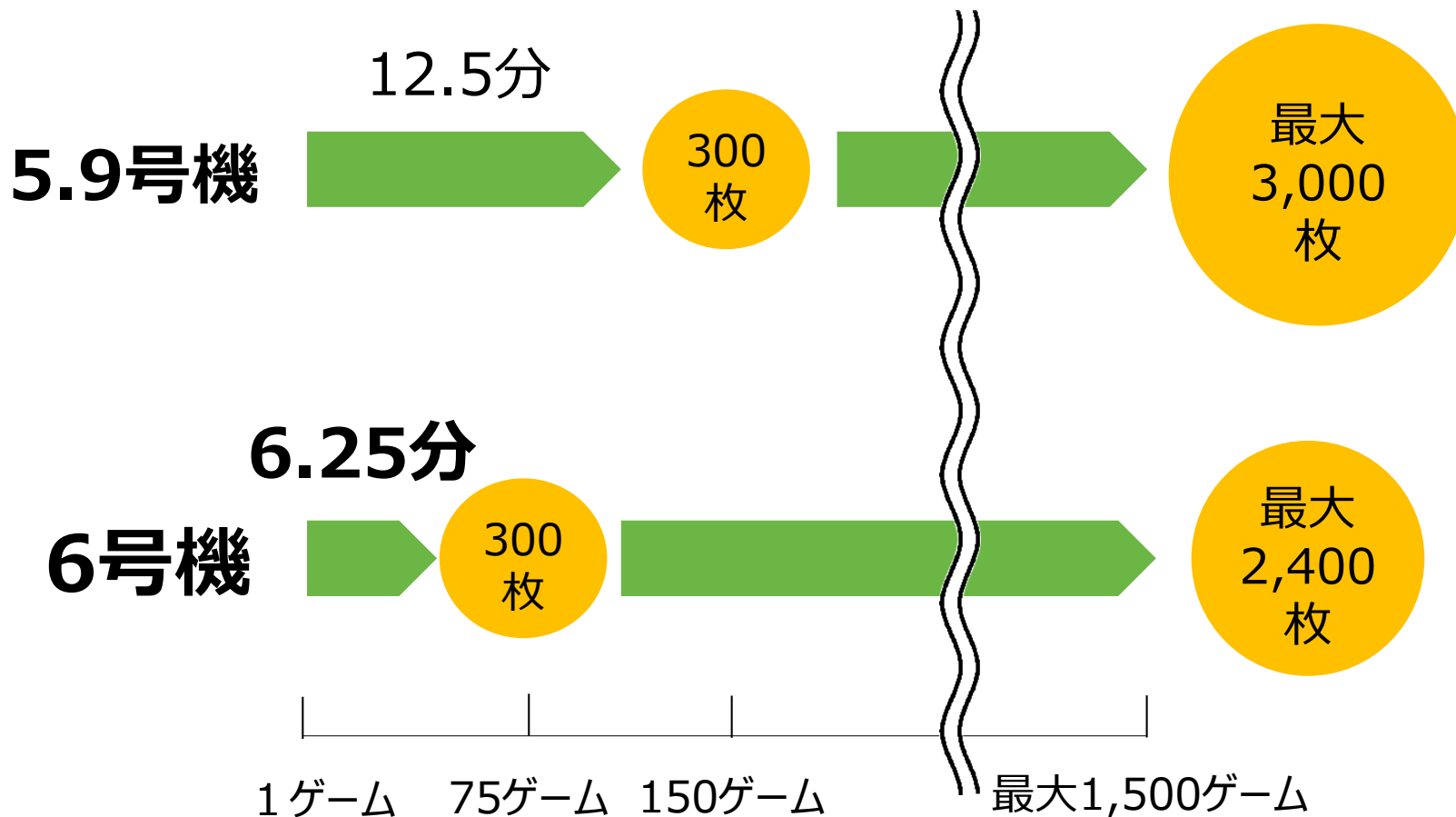
今後の取組

遊技機事業

2018年10月

パチスロ6号機時代の幕開け

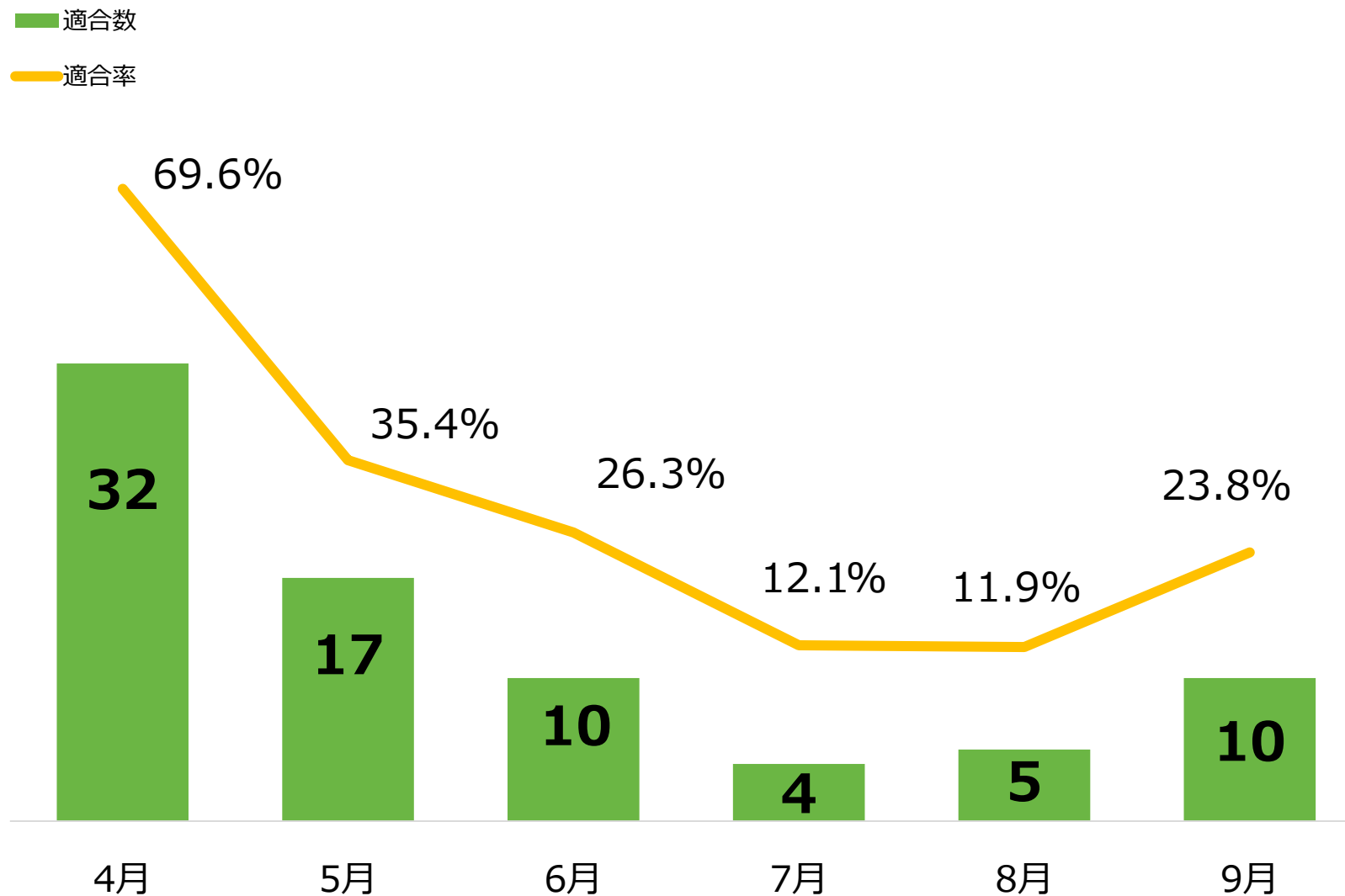
6号機の遊技性



短時間での
遊技性が向上

※ AT(アシストタイム) での遊技時間のイメージ
 ※ 1ゲーム=5秒で消化すると仮定した場合
 ※ 5.9号機の傾斜値は2.0枚 (自主規制における最大値)
 ※ 6号機の傾斜値は4.0枚と仮定

パチスロ適合率推移



パチスロ適合率は
低水準で推移

Sammy

×

6号機



Sammy 6号機第一弾

2018年11月稼働開始

『パチスロチェインクロニクル』

©SEGA ©SEGA/チェンクロ・フィルムパートナーズ
©Sammy

PACHISLOT

雀天雀

~朋友~

®

パチンコ自主規制の変更

確変継続率

上限 65%



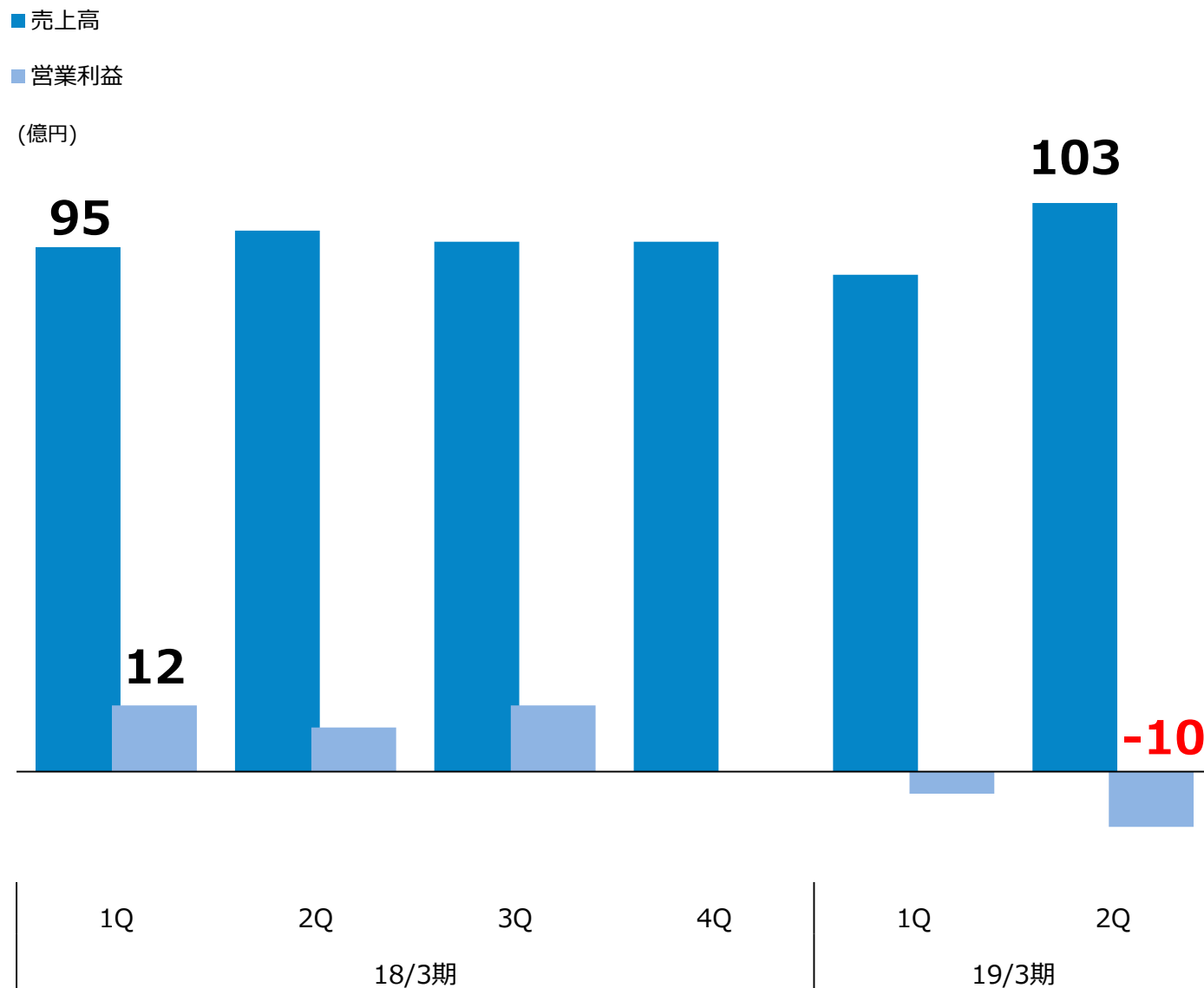
撤廃

射幸性を抑制しながら、ゲーム性の幅が拡大

エンタテインメント コンテンツ事業

デジタルゲームの現状・課題

四半期毎業績推移 (デジタルゲーム)



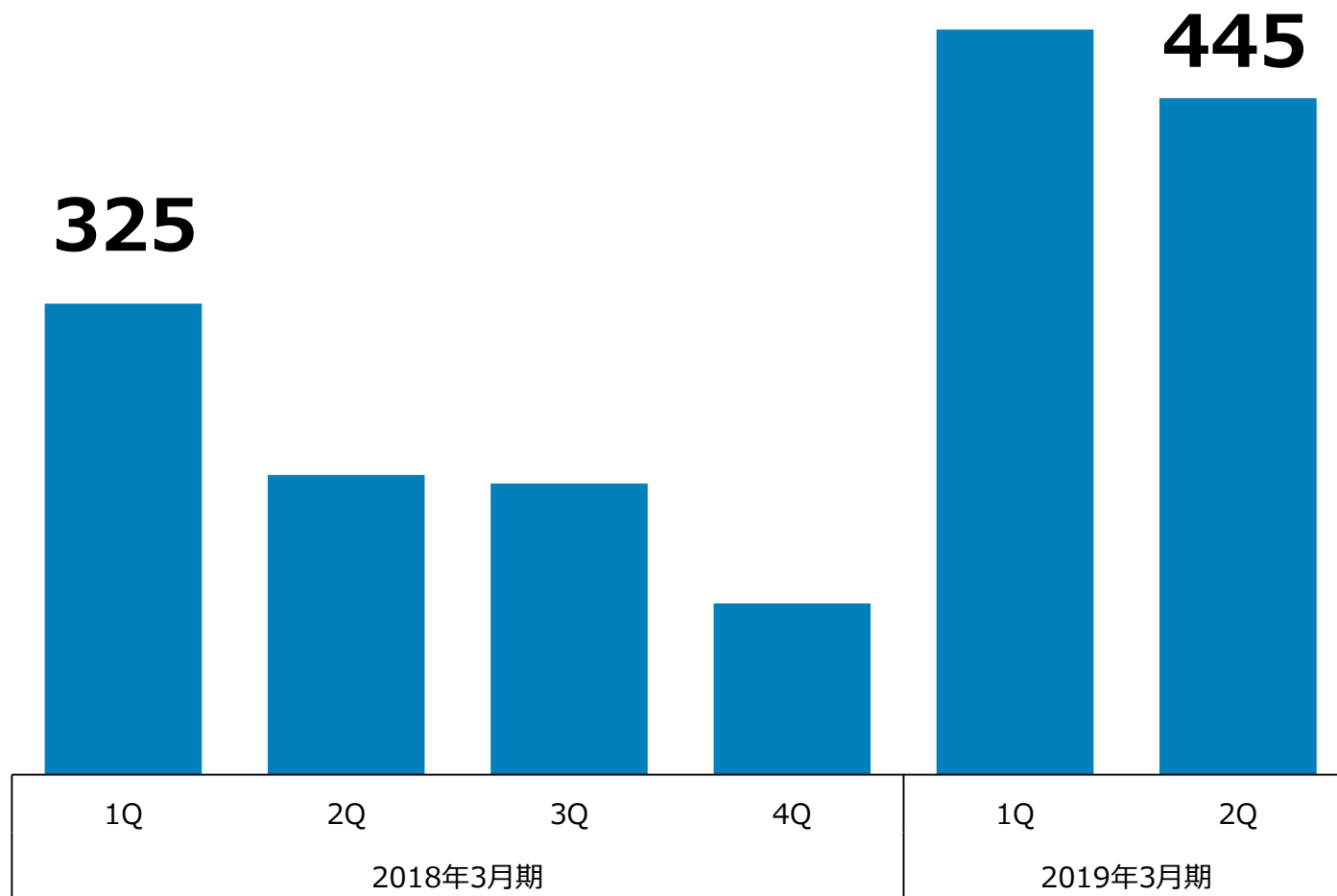
各課題への対応が急務

- ◆ 投入スケジュールの遅延
- ◆ 投入タイトルのヒット率
- ◆ 既存タイトルの減衰

パッケージゲーム/AM施設

四半期毎リピート販売推移 (パッケージゲーム)

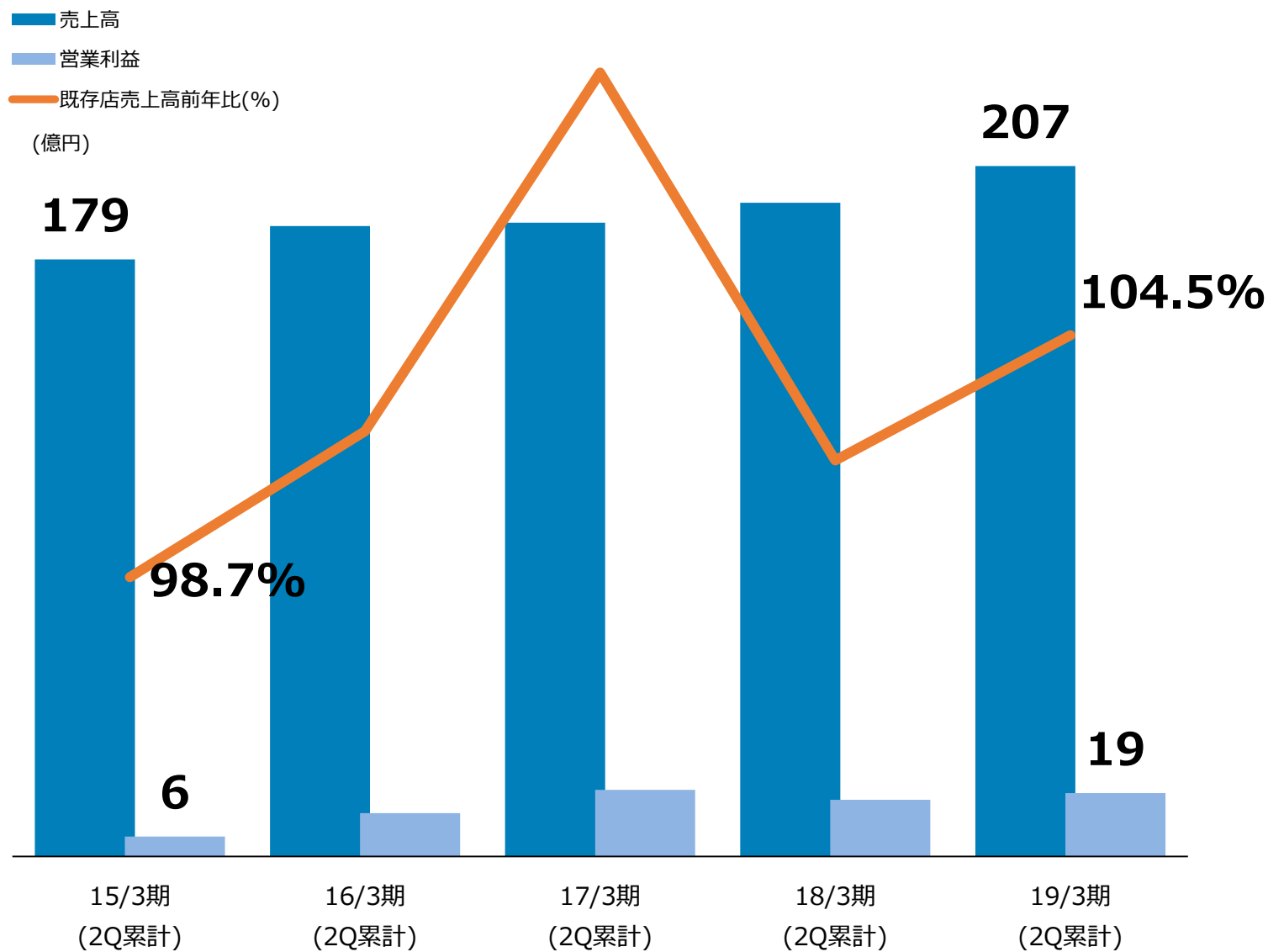
(万本)



過去作のリピート
販売が堅調

- ◆ Total Warシリーズ
- ◆ Sonicシリーズ
etc.

AM施設2Q業績推移



AM施設好調継続

- ◆ プライズゲーム堅調
- ◆ 19/3期2Q以降
新作ビデオゲーム好調

リゾート事業

2018年9月

「Paradise City」1-2フェーズ開業

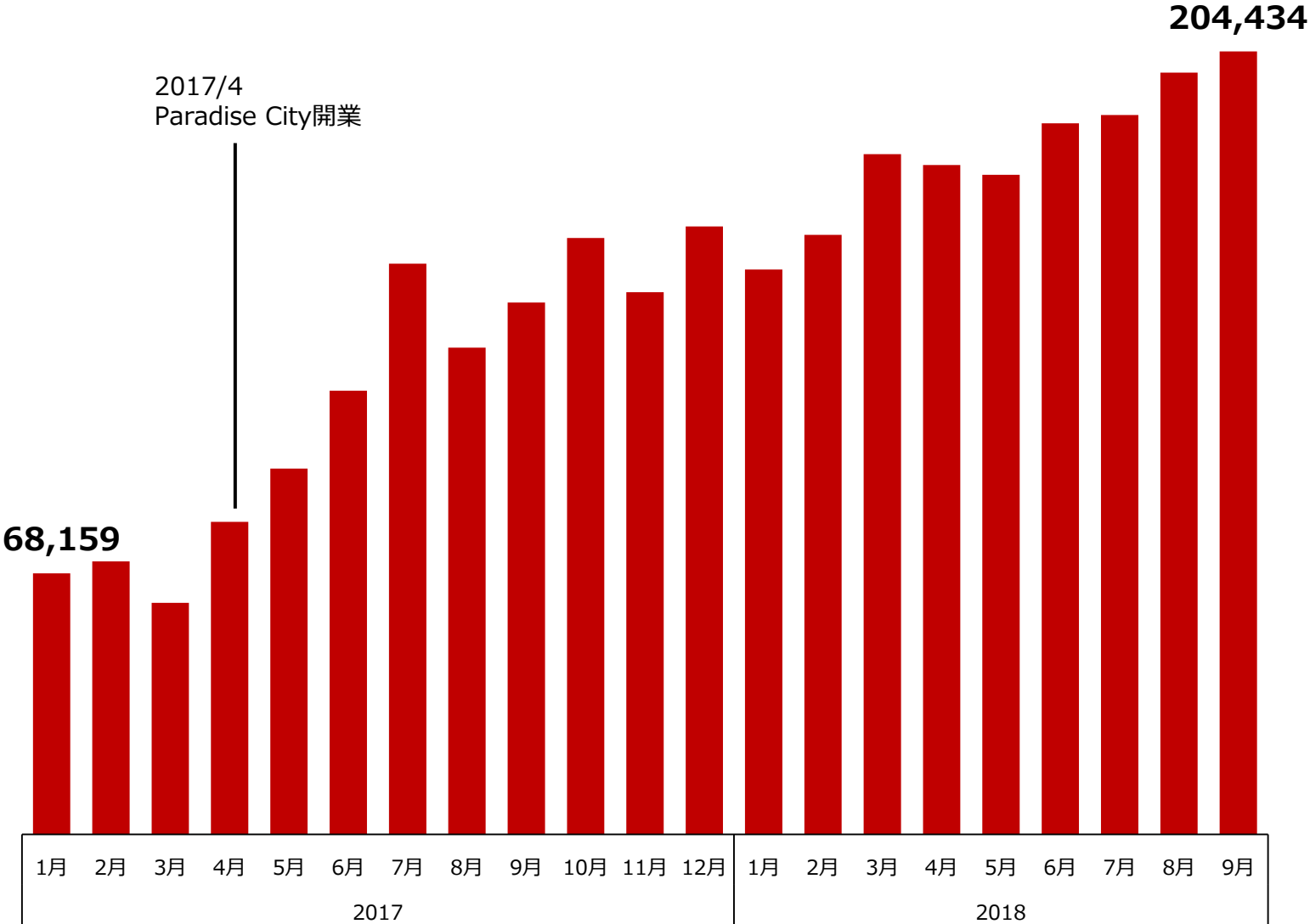


PARADISE CITY

1-2フェーズ 2018年9月開業

PARADISE SEGASAMMYドロップ額*推移

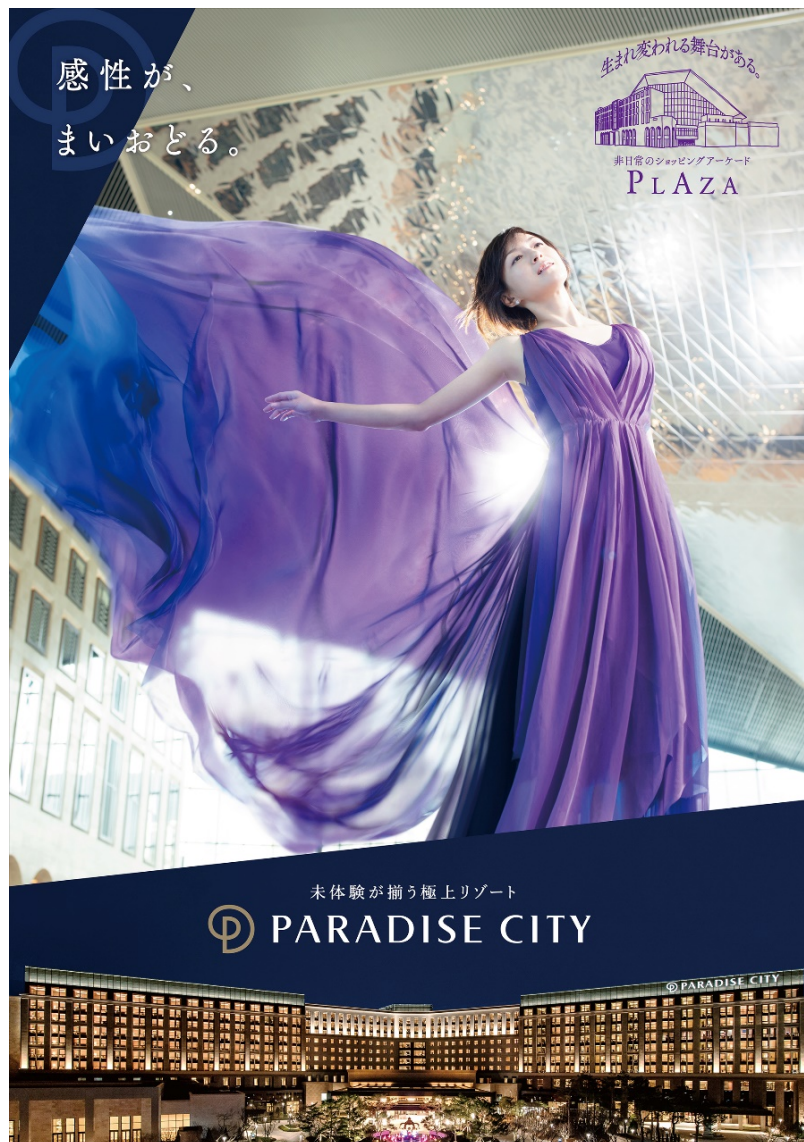
(百万KRW)



**ドロップ額は
過去最高水準で推移**

◆日本、その他地域の
VIPが牽引

※ ドロップ額=テーブルにおけるチップ購入額



国内向けプロモーション開始

TVCM（関西、福岡地区）
WebCM
交通広告
機内誌
女性誌等

国内IR参入に向けた施策

IR(統合型リゾート)事業の連携イメージ

日本IR事業部



フェニックスリゾート

ホテル

コンベンションセンター

エンタテインメント施設



PARADISE SEGASAMMY

仁川プロジェクトメンバー: 総勢 **84** 名 (海外 **57** 名、国内 **27** 名) * 2018年11月1日現在

経営

カジノ企画

サーベイランス

日本市場企画運営室

経営支援
人事・人事教育/会計

運営
運営/運営支援

マーケティング
日本・中国マーケティング
/マーケティング支援

ホテル
カジノホテル

商業施設
/エンタテインメント

国内IRに向けたノウハウの共有

今後の取組（まとめ）

遊技機

- 6号機の適合状況・販売状況を見極め

エンタテインメント コンテンツ

- デジタルゲーム各タイトルの動向を見極めるとともに、各種課題に早急に対応
- パッケージのリピート販売、AM施設の稼働が収益を底支え

リゾート

- 国内IR(統合型リゾート)参入に向け、フェニックスリゾート、PARADISE SEGASAMMYとの連携を強化



<https://www.segasammy.co.jp/>

ネバダ州ゲーミング法令及び規制に関わる、投資家・株主への注意事項

当社は、株式公開会社としてネバダ州ゲーミング・コミッションに登録されており、当社の子会社として米国ネバダ州で事業を行う、セガサミークリエイション株式会社及びその完全子会社であるSega Sammy Creation, USA, Inc.の2社の株式を直接的又は間接的に保有することについて適格であると認定されています。両子会社は、ネバダ州においてゲーミング機器を製造・販売するライセンスを受けております。ネバダ州法の規制により、当社の株主もネバダ州ゲーミング当局が定める規則の適用対象となります。当該規制の内容については、<https://www.segasammy.co.jp/japanese/ir/stock/regulation/>をご覧ください。

グループの製品・サービスについては、下記Webサイトをご覧ください

<https://www.segasammy.co.jp/japanese/pr/corp/group/list.html>
(セガサミーグループ会社一覧)

*** 本資料に記載されている会社名及び製品名等は、該当する各社の商標または登録商標です。**